邪神的召喚桌上角色扮演遊戲

**《一夢千年》**

原作：Sunnylht 改編: Zetetic

本模組推薦人數為四人或以上。

本模組必須要[*犧牲*](https://www.google.com.hk/search?num=100&newwindow=1&q=%E7%8A%A7%E7%89%B2&spell=1&sa=X&ved=0ahUKEwiK_uDN49HNAhUMG5QKHZ1xDHYQvwUIGSgA)一個人才可以達成結局。

本模組ＫＰ應推薦玩家高SAN值角色。

# 模組背景

故事發生在一座海上鑽油台的秘密實驗室。一些希望延長壽命的富豪收集了外星種族米。戈的黑科技，研究意識轉移實現身體轉換，實驗人員將將人類的大腦取出，置於大腦收容筒中，並連接上電腦網絡系統，模擬出一個小鎮，以觀察人類的行為。實驗去到中途，現在已經不需取出大腦就進入電腦空間，並開放給一般人員作娛樂之用。

但是實驗被發現，武裝分子登上鑽油台，殺光實驗人員並放置電腦病毒意圖毁滅系統，電腦病毒入侵系統，開始清洗實驗品資料及使電力系統過載爆炸。

調查員們雖然是實驗室工作人員，但意外發生時正在電腦空間休息，被誤會是實驗品，所以逃過一難，但記憶受損，錯誤載入別人的資料，並不知道自己身於電腦空間。

油台將於6小時，即是電腦空間6天後爆炸。

Table of Contents

[1. 模組背景 1](#_Toc456014274)

[2. 舞台介紹 3](#_Toc456014275)

[**3.** **網絡空間（異世界系統）** 4](#_Toc456014276)

[**A.** **餐廳（農地）** 4](#_Toc456014277)

[**B.** **電力室（地獄）(**廣播塔) 4](#_Toc456014278)

[C. **娛樂室（賭場）(**角子機賭場) 5](#_Toc456014279)

[**D.** **冷藏室（屠宰場+水族館）(**垃圾場) 5](#_Toc456014280)

[**E.** **保安室（警局）** 6](#_Toc456014281)

[**F.** **實驗室 (樂園)(神社)** 7](#_Toc456014282)

[店鋪 7](#_Toc456014283)

[奇怪的事 7](#_Toc456014284)

[**G.** **電腦室（森林）(**樹林) 9](#_Toc456014285)

[4. 導入 10](#_Toc456014286)

[**5.** **重要資料** 10](#_Toc456014287)

[回憶 11](#_Toc456014288)

[召喚克圖格亞 11](#_Toc456014289)

[迷之少女(神樂坂 明日菜) 12](#_Toc456014290)

[6. NPC 14](#_Toc456014291)

# 舞台介紹

**秘密實驗室**

於太平洋一個海上鑽油台上，正在日以繼夜地收集實驗數據。

大約有五十多個人員，分工管理著各自的部分，分別為**餐廳、電力房、娛樂室、冷藏室、保安室、實驗室**與**電腦室**。

船上設施分別有：

1. **餐廳(農地)**

－儲存所有人需要的糧食，及自動化煮食系統

1. **電力室(地獄)(廣播塔)**

－此處為鑽油台的動力與能源系統，溫度不斷升高，五小時即是電腦世界的5天後將會爆炸

1. **娛樂室(賭場)(角子機賭場)**

－實驗人員將自己置於之中，有PS4，XBOX，籍以跨越漫長的實驗時間。

1. **冷藏室(水族館)(垃圾場)**

－儲存生物樣本，一眾調查員的身體皆在此倉庫內。~~同樣的倉庫內，收容著一隻供必要時可作為勞動力的修格斯，並被嚴密地看管著。~~

1. **保安室(警局) (警局)**

－監視器,儲藏著武器、鎧甲、電擊槍、噴霧器等產物。

－可存取通訊網絡，但對外連接已被破壞，

1. **實驗室(森林)(樹林)**

* 意識的研究中心，大量的大腦並行，型成一個自由鎮

1. **電腦室**

－系統主機，已被病毒攻擊，發出指令使電力室過載

油台設有船及直降機。船上及直降機有通訊器材。

1. **網絡空間（異世界系統）**

各個電腦系統的程序空間於同樣化為程序的調查員眼中，會以調查員能夠感知的方式呈現。對調查員來說，每個獨立的系統，感覺就有如一個獨立的異世界。每個系統分別對應的每個部分，互相連結。

化成程序的調查員們的行動，將會影響該處的異世界。這意味著調查員可改變系統程序，影響鑽油台的運作。

下將介紹各個系統（異世界）呈現在調查員眼中的景象。

1. **餐廳（農地）**

－入口為不為其他入口的其他地方。  
－一片無邊際、種滿各種垃圾食品，咖哩的農地，橙色的天空。第一次見識此地方，調查員會立馬意識到這裡不是地球，失去1／１Ｄ4點神智。

－只有一名青頭的的農夫**弗雷（Freyr）8HP**管理整片農地，但他身上有一隻巨大的虫子，並處於不能行動的狀態。當打敗虫子，並使用修復術。第一次見到調查員，會感激終於有幫手。

－若被問到是為何、為誰工作，會表示是**＂為了偉大的主人，偉大的種族工作，使其得以飽食。＂**

－該農民實為**餐廳**的管理、調節程序。將其殺害會令**餐廳**中失去煮食功能。

1. **電力室（地獄）(**廣播塔)

－入口為鎮上的廣播塔。

－滿佈火焰、熔岩，尤如地獄一般的世界。無數的小矮人被驅使著開墾一片不可能長出作物的火之大地。小矮人們5HP不會對調查員作出任何反應。小矮人們為各個引擎程序的具象化。若其受到調查員影響導致無法工作。(SAN Check 0/1D3)

－於炎之大地上行走，每小時投一次ＣＯＮ＊５檢定，失敗則損失１耐久。每小時投一次搜索/聆聽檢定，成功的話就會發現巨大的發著火光的生物。  
－雖然一望無際，但只要靜心下來，調查員會聽到某個方向傳來有節奏的轟轟聲。

－統治著此地的是一隻巨大的惡魔**提爾（Tyr）25HP**，下方有個特大虫子寄生（目擊者減少1/1D6點神智），正向著一個大肉球猛力揮打大鐵鎚。身邊有兩個惡魔護衛。只要PL放法術就會立即受到反擊。打敗方法是在警局取得火箭炮和手榴彈。

－該生物會自豪地表示自己是**＂非常重要，是世界的支柱，是神的協助者。炎之大地的收成會作為神維繫各個異世界的法力泉源，但是最近有個新的命令來了，我們要更努力工作，把收成無上限的增加，即使超越極限也沒所謂，世界大約6天後就會完結吧**＂

1. **娛樂室（賭場）(角子機賭場)**

－ 入口為一間角子機賭場。

調查者被傳送到一個大舞台上，在雲梯上的張學友99HP歡迎他們來到這最大的娛樂中心，並參加一個有獎遊戲，只要成功通關，就可以得到大寶箱。寶箱中有一道**隨意門**，可以通往所有去過的世界而不用傳送術。另外張學友會下來恭喜PL，PL可以借機消滅大虫子。

3道關卡,

1. 前面有兩道門,一道生門一道死門,前面有兩個人,一個只會說真話，一個只會說大話，找出生門  
   答:我要去生門，請問另一個人會指我去那道門。  
   然後兩個也指死門。
2. 前面有三道門，一道生門，一道死門，一道未知門，有一個幽靈，他知道所有事，但只會回答一道YES/NO QUESTION.  
   設門號碼為1,2,3，生門的號碼是不是小於死門，  
   是選1，否選3。
3. 三道門，一道生門，一道死門，一道未知門，當你選了一道門，我會告訢你，另外那一道門不是生門，讓你有機會重選。
4. **冷藏室（屠宰場+水族館）(垃圾場)**

－入口為垃圾場。  
－屠宰場分為三部分：**大腦室，屠宰場和水族館。**

－屠房為一個十平方米的房間，有兩道門分別通往**大腦室**與**水族館**。

－房中掛著無數人類的肉塊，而房中間有一張染滿血的厚重木桌，上面架著數把屠刀。

－屠房中有**一個黑布蒙頭，西方典型劊子手造型的屠夫霍德爾（Hodr）15HP身上有大虫子**。虫子被攻擊後，一回合後屠夫會攻擊玩家，直至大虫子被打敗。被問及身分的話，他會表示自己**"負責處理神不要的廢棄物"**。屠夫可能會告知**"神在令他的種族進化時，所製造的廢棄物就會被送進右面的房間。"**

－使用傳送術進入本異世界的話，調查員將會傳被送進屠房。

－**大腦室**是一條兩米闊高三米的走廊，左右兩旁都是一個一個滿水透明圓筒，每個圓筒裡面是用水裝著的大腦，看見要減少1/1D5點神智，這條路大約大百米，房間盡頭有道門，將能發現(玩家人數)個獨立的滿水圓筒之中裝著人類，他們載著呼吸器。圓筒外刻著PL的真名字(非PC名字)。如果看過回憶三，IDEA的話，會發現和回憶中的人一樣。0/1D3。

－調查員們若進行醫學檢定，會發現自己的身體並沒有受損，而且正在活著。

－**水族館**為一個大型儲水缸般的巨大圓柱型空間，底下墊滿人類的肢骸，目擊此畫面將失去1/1D3點神智。

－使用醫學調查肢骸，會發現大腦被取走。

－有克蘇魯神話知識的調查員可作檢定。檢定成功可以知道有某種神話生物會收藏人類大腦。

//變化:

水族館由橙色LCL取代，內裡幾個主角在漂浮

屠夫由由超大型柞汁機代替，放入人後，人就會變成LCL。吃下會有錯亂記憶(San Check)，有機會提升技能。

1. **保安室（警局）**

－入口為**警局。**

調查員進入後會發現**警局**空無一人，門沒有鎖，如果進去的話，會發現一個上鎖的武器庫，鎖不能被破壞。使用傳送術，被傳送到另一個警局接待處門口，所有調查員不能說話，後面沒有退路，前方聽到大量虫子的聲音向你們爬過來，左邊有一幅地圖(迷宮)，調查員需要立即鬥快畫出通往終點的路線。

答案

R(UR)R(UR)L(LU)L(LR)R(RU)

L(LU)L(LU)L(LU)  
最快一位，代表可以無傷通過終點進入地牢。而其他調查員需要每人輪流說出每個路口位的移動方向，每說錯一次，減1HP。  
完成後，所有玩家到達終點，坐電梯到地下室，電梯門打開後會到達一個５米直徑的圓形帳篷裡，

－小屋中只有一個面容完全潰爛、呈吉卜賽打扮的女人**烏爾德(Urd)6HP**坐在一張放置著一個水晶球的圓桌前。

身上有一只虫子，打敗虫子對占星者使用修復術，

－占星者會問（１**）＂要與神對話嗎？＂，**（２**）＂要聆聽神的話語嗎？＂**或是（3**）**離開這裡?

－選擇（１）：可以看到七個地方的CCTV和呼叫出去，但畫面中遍地屍骸，沒有繼續活動的人影回應。(餐廳，電力室，娛樂室，冷藏室，保安室，實驗室，電腦室)  
－選擇（２）：調查員可以得知兩個訊息

**＂什麼時候到我們休息，天天對著海洋，我快變咸魚了，我想要大自然和美食＂**

**＂MAYDAY MAYDAY，這裡是油台，我們受到攻擊重覆我們受……可惡，天線受到破壞，訊號根本發不出去… (轟)…~~~~(轟)＂**

選擇（3）：會被傳送到上鎖的武器庫裡，裡面有8支機關槍，16支一次性火箭炮，64個手榴彈。  
數據:  
機關槍 2D6+4 每輪可攻擊三回 25% 100米  
火箭炮 6D6 每輪可攻擊二回 25% 400米   
手榴彈。 6D4+4 每輪可攻擊二回 投擲% STR  
\*以上如用一回合時間準備,可令命中率X2

1. **實驗室 (樂園)(神社)**

－調查員們一開始所在的地方，**被模擬成了一個人口約８００人的三面環山的臨海小鎮：自由鎮**。小鎮實為一個圈養實驗體的空間，一眾鎮民過著普通的日常生活，並不了解自己的命運，現在每個鎮民頭上流著口水，目光呆滯。看到這情況會失去1/1D5

修復神社主人，鎮民會回復清明，但基本上不會從鎮民口中得到有用資訊。

－山的外面是一片虛無。海的盡頭為一道瀑布。見識到其中一樣，會失去1／１Ｄ5點神智。

### **店鋪**

附近有一樂拉面,藥局,雜貨店,溫泉旅館，醫院

**雜貨店物品** 球棒1D6 30%, 電筒,水,電,朱古力,掃把(1D6 25%)

打火機,汽油,煙,紙,筆,唱片,零食

**藥局** FIRST AIDKIT,繃帶,安眠藥,喉糖,打火機,感冒藥

**醫院**  可以進行整體2D3的治療。

**一樂拉面** 可以提供任何美食  
**溫泉旅館** 可以提供超好的溫泉，各地溫泉水也有、另外附有蝸牛面膜服務

箱根溫泉、熱海溫泉、草津溫泉、下呂溫泉、有馬溫泉、城崎溫泉、白濱溫泉、伊香保溫泉、定山溪溫泉、十勝溫泉、豚鼠溫泉、美人溫泉

**家** 每個PC都有自己獨立的家

### 奇怪的事

沒有對外的聯絡，鎮民好像都是在外面搬來，但問他們的原因都說是不知不覺，唯一土生土長是巫女吧，沒有小孩出生。

－神社巫女(妖夢)為一個溫柔、得體的三十歲左右的女士,名字叫MRS MAGE 9HP，正跪在大堂前一動不動，背上有個大虫子，實質上為管理實驗體的AI程序，她的裡世界代表了人類的希望與惡意，需要(當前玩家人數)在她身邊傳送術才可成功，如人數不夠，會提示權限不足，需要四人授權(或當前玩家總人數)。\*\*\*\*\*小女孩不會進來  
當四人傳送成功後，會發現四人來到一個正方型的堅固昏暗房間，牆身漆上黑色，每人頸部被安上大鐵箱，前方是透明，可以看到眼前有電腦一部。聽到有電鑽聲從耳邊傳來，身體和雙腳被鐵鏈鎖死在椅子上。  
看向四周，會發現調查員平排一行，分隔兩米的坐在一部電腦前，電腦旁邊有一個鐵盒子，其他人都有兩部電鑽在耳邊。當調查員查看完四圍環境後，電腦會顯示一個女性，她自稱MRS GAME，「I WANT TO PLAY A GAME」只要通過她的四個遊戲，大家就可以回家，在遊戲途中傳送術會失靈。  
San Check 1/1D3  
 遊戲1：  
將十二枚金幣分三列排成「三、四、五」的遊戲

|  |
| --- |
| ○ ○ ○ |
| ○ ○ ○ ○ |
| ○ ○ ○ ○ ○ |

次序自定，每人輪流取金幣，每次需在某一列取一枚至三枚的金幣，但不能同時在兩列取銅板，直到最後，將銅板拿光的人輸。當有人取第一個，遊戲開始計時60秒，同時電鑽會自動慢慢向前，聲音越來越大，60秒後就會鑽進太陽穴。  
嬴的人前面的鐵盒子會打開，裡面有鎖匙打開鐵籠。  
破解：每條鎖匙都一樣，解開自己的後，可以PASS比其他人。  
  
遊戲二：  
房間內有一個顯示屏倒數著600秒，倒數結束後房間會爆炸，  
旁邊有大量刀具，中間有一個大型碎木機，出料口有個燒瓶，只要裝滿4000ML燒瓶就可以打開房門。  
破解：每人分出1000ML的血，就可以裝滿燒瓶。1傷害  
  
遊戲三：  
房間內有一個顯示屏倒數著600秒，倒數結束後房間會爆炸，  
空無一物的房有一個人大的半滿硫酸水池，只要把液體溢出來，就可以打開門。  
破解：每人把一對手或一對腳放下去就足夠了。1D3  
  
遊戲四：  
房間內有一個顯示屏倒數著600秒，倒數結束後房間會爆炸，  
房中有一張枱子，上面有一支藥劑  
「這是毒藥，蛇毒，只要把藥劑打進了身體，我就放你們走」

破解：每人分頭注射1/4就不會死，或者打完後立即吸出來。  
  
遊戲結束後最後的門打開，通過後會回到神社，屋內會出現大量有眼的手(鋼錬)把大虫子捉走。

只要對巫女直接用修復術，鎮民身上的虫子就會消失。  
所有鎮上的商店回復正常，巫女表示她是「**為神的實驗品進行記憶管理的中央系統，因為不知名原因，使得淨化系統失靈，實驗體的某些意識具現化了。」**

然後會給你們一個「戰力探測器」，可以看到對方的名字和HP。

1. **電腦室（森林）(**樹林)

－入口為樹林。  
－有著一片巨大的森林和突破天空的大樹，整個世界灰暗，目擊減少0/1D3神智。毀壞森林就能毀滅主電腦，但只有公主本體與授權者一起才能毀滅。平日主電腦是一棵大樹，但現在被病毒入侵已經乾枯了。  
－第一次來到的時候，神秘少女會短暫醒來並令大樹長出一片可以完全回血的葉子。

－樹前倒著一位天使，附近有大量虫屍。他會向少女叫一聲公主然後暈倒。

# 導入

頭痛欲烈的情況下，調查員們在露營地一個個醒來，  
你們知道自己的名字，知道自己住在小鎮，但不知為何自己在這裡。

腦海中清晰出現三個咒語。  
地上有一個小女童昏倒在地，身上的衣服破爛，滿地都是藥物。天上本來掛著明月的地方，變成一個破洞。\*\*偵查 地上有幾隻燒焦的東西，醫學\*\*\*不可能出現的大虫子0/1D3

1. **重要資料**
2. －KP要記得記錄遊戲中經過的時間。
3. －模組鼓勵KP為npc賦示不同性格或對話。
4. －在網絡系統中，調查員不會真正死亡。調查員若果因失去耐久而死，會減少2Ｄ10點神智，於樂園中自己的家重生。
5. －三個法術。

**傳送術**

－花費１分鐘與１Ｄ4點神智MP3，傳送去當前可去的異世界或曾經去過的地方  
 使用時眼前會全黑，並顯示  
 「  
 新增地點：農地   
 當前可去地點：  
 1：家

2：農地  
 」

**探究術**

－花費１分鐘與１Ｄ4點神智MP3，召喚一個紀錄指南針。

－ＫＰ可以用以下號碼作基準，投１Ｄ7決定指南針指向的方位。

１：農地　２：地獄　３：賭場　４：水族館　５：警局　６：樹林 7：樂園

－若再無可發現的異世界，法術就會施展失敗  
 **修復術**  
 －花費１分鐘與１Ｄ4點神智MP3，修復被大虫子破壞的世界主人(系統檔案)。

## 回憶

當經過1h後，調查員可進行意志值×2的檢定，成功則進行1d6，1至3為瑣事部分，4至6則是重要事件，究竟是否一次性想起來這一份的所有記憶請kp自行決定。而檢定失敗則在下一次變為意志值×3，仍不成功下下次則是意志值×4，最大變為意志值×5，但在一次成功後將恢復到意志值×3。

每次回憶帶來的將是光怪陸離且難以被整合的記憶碎片在數秒鐘內衝擊大腦，使得思緒一瞬之間到達空白，因此調查員將損失1/1d4理智值。

回憶一

你在一個露營地裡煮食，打手機，看風景。  
這時天上不間斷的傳來玻璃破碎的聲音，你抬頭看天，天空出現一個大洞，一個穿著華麗衣服的妙齡少女從中飄下來，剛好來到營地中間。

這時，數只大虫子從大洞追來，並咬了你一口，使你昏倒在地。

混亂中，好像另有三個在場，但你未留意到。  
回憶二

迷糊之中，一位女性好像使用神秘的力量把虫子消滅。並傳給你們三個咒語，一個傳送術，一個探索術，一個修復術，「**神啊，請救救我們，修復7個地方，不然5天後大家都會死**」，然後就昏倒了。

回憶三

你和三個未見過的人在一間餐廳商量去露營，大家有講有笑，風中有淡淡的海水味。

## 召喚克圖格亞

當把六隻大虫子都清除後，迷之少女明日菜公主將會由小童變回成人，並回復記憶，並稱呼調查員為「**神大人**」，然後她會帶著大家傳送到森林之中，然後就可以向各調查員解釋世界之真相，解答所有問題。

接著她就會向調查員要求授權，把森林即是主電腦資料毀滅，因為主電腦資料已經被病毒入侵，即使暫時消滅大虫子，但很快又會從這裡生出新的虫子，然後令電力系統過載，而且主電腦被鎖死，調查員也不可以脫離休息狀態。  
但可惜的是，毀滅的話，因為授權者需要在明日菜身邊，所以他也同時會被殺死。(1D100)  
當有人願意當授權者，其他人就要離開森林。走下樓梯。  
授權者與明日菜手握手唸毀滅咒文「バルス」。  
接著天空咕隆作響，立即發生強烈爆炸，巨大、高熱的火球出現，地上化作一片火海，一串炎熔就從天上噴射出來，大火會不間斷燃燒。

過一會兒，所有人就會在水倉之中醒過來，只有授權者沒有醒來。

## 迷之少女(神樂坂 明日菜)

其有幾個型態，少女，少女貓兒，中學生，成人，公主模式。

剛出場的時候是公主模式，但救了調查員後會變成少女型態。

LV2後會醒來，但沒有記憶，對調查員很依賴，會緊跟著，不能進入裡世界。

LV0 少女  
LV1 少女(重了一點)  
LV2 少女貓兒  
LV3 少女惡魔  
LV4 中學生  
LV5 成人  
LV6 公主

在休息的時間會一個人自己哭?

在地上玩貓

## 結局

明日菜提出犧牲一個人

「神大人,對不起,你們之中有一個要死,其他才能回去.現在病毒鎖死了整個系統.即使大人你們暫時清除了它們

但很快這裡又會派出新的病毒過去,現在唯一方法是完全毀滅這片作為主電腦的華格恩大森林

但發動需要你們一人的授權,而且所需的精神力超越一個人類的上限...

他會因為精神力乾涸而死吧 然後再目擊到火之舊日支配者......

我已經安排好船,當這片森林被毀你們就會在維生倉中解放,然後你們坐船回去就可以了

」

選出一個PC作祭品.然後他付出30mp.不足者1d100然後目擊到舊支配者再1d10/1d100

或所有人合力支付30mp.然後全部人目擊到舊日支配者1d10/1d100

結局影片 https://www.youtube.com/watch?v=Lzfquxa8-0w

內容為舊日支配者(**克圖格亞)**被召喚出來，伴隨的還有無數炎之精，在數分鐘之內，他們會把恩蓋伊森林完全炸平。隨即生還的調查員會在維生倉醒來，然後坐船離去，因為調查員真實身份是PL本人，所以全員撕卡。

《流星落處》   
團風：顫抖吧PL們   
難度：可以投胎重來,觀迎新手   
團長度：短團，3~4次跑完（6~10小時）   
團時代背景：日本現代   
開團時間：晚上

開團方式: 凍豆腐  
招募PC：4人   
規則： COC V6 + COC 2015技能  
  
團介紹：

在小鎮悶得抖不過氣的你,相約幾位朋友到山上露營

深夜,飲酒作樂的你們聽見天邊傳來「轟」一聲,

天空出現一個大洞,

一顆流星在不遠處殞落……

# NPC

特大虫子 祠\xW櫺K袧 (HP15)

STR15 CON14 SIZ23 INT8 POW3

DEX18 APP18 EDU13 理智 25 移動 8

武器：勾 70%，傷害 2D3+1D4

大虫子 ~－?&???khl◎ (HP10)

STR15 CON14 SIZ12 INT8 POW3

DEX18 APP18 EDU13 理智 25 移動 8 HP15

武器：勾 60%，傷害 1D3+1D4

虫子$?R?N (HP1)

STR5 CON14 SIZ4 INT8 POW3

DEX18 APP18 EDU13 理智 25

武器：勾 60%，傷害 1D4-1d3

警員 X4

河山動聞，員警A，22歲,M

STR15 CON14 SIZ16 INT8 POW3

DEX18 APP18 EDU13 理智 25 移動 8 HP15

武器：踢擊 50%，傷害 1D3+1D4

技能：駕駛（汽車）：46閃躲：80偵查：25

跟蹤：70手槍：80 急救：90母語：：65

GAY 健身型男 女性化的說話方式

文花工作，員警B，28歲,F,HP16

STR10 CON14 SIZ18 INT12 POW10

DEX14 APP15 EDU10 理智 50 移動 8

傷害加值+1D4

武器：拳擊：80 1d3+1D4 擒抱：80 1d3+1D4

技能：話術：80閃躲：28偵查：25

跟蹤：90潛行：90急救：70

效之流緃也，員警C，28歲,M

STR10 CON17 SIZ11 INT9 POW4

DEX3 APP4 EDU20 理智 20 HP14 移動 5

傷害加值+1D4

武器：拳擊 50%，傷害 1D3+1D4手槍：90 1d10+2

技能：心理學：10話術：10信譽：20勸說：20閃躲：6

偵查：80聆聽：90心理學：10

空鳥集戶,員警D，28歲,M

STR15 CON17 SIZ11 INT9 POW7

DEX6 APP6 EDU16 理智 35 HP14 移動 7

傷害加值+1D4

武器：拳擊 50%，傷害 1D3+1D4匕首：85 1D4+db

技能：心理學：85話術：85勸說：85閃躲：12偵查：25開鎖：90

跟蹤：11法律：25心理學：85母語：80

米戈X4

修格斯 X1

噩夢般的黑亮形體，那無定型的身軀散發出惡臭，向前蠕動著、流淌著……一團無定形的原生質腫泡，閃著隱隱約約的微光。上百隻放出綠光的，膿液似的眼睛不斷在它的表面形成又分解

理智值喪失：　　1D6/1D20

平均傷害加權：　+8D6

(虛正麻兒)小鎮鎮長為一個溫柔、得體的四十歲左右的女士

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 7 | 14 | 4 | 13 | 17 | 15 | 13 | 20 | 7 | 敵人(D) |
|
|

HP9,MP5,SAN65

心理學：85話術：85勸說：85游泳：86

閃躲：28偵查：25聆聽：60

喬裝：90法律：25心理學：85握手：90母語：100

(莫奇一)冰洞中會有一名長髮、年約四十的男性修道者

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 14 | 15 | 12 | 17 | 10 | 14 | 17 | 10 | 14 | 悲歎人生 |
|
|

HP15,MP15,SAN75

(東鎮義)年相八十的農夫 HP15,MP15,SAN75

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 14 | 7 | 18 | 13 | 7 | 18 | 8 | 9 | 8 | 科學的精神 |
|
|

(鮭延未可)小屋中只有一個面容完全潰爛、呈吉卜賽打扮的女人

HP11,MP15,SAN50

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 3 | 17 | 9 | 10 | 6 | 11 | 10 | 6 | 15 | 5,13 |
|
|

(遠花惡作)屠房中有**一個黑布蒙頭，西方典型劊子手造型的屠夫**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 15 | 10 | 5 | 15 | 7 | 9 | 10 | 10 | 11 | 2,10 |
|
|

擅長武器:火器類射程+50%。近戰類武器成功率+5%或者傷害+1D2。並且武器不易被破壞(具有更多的耐久度)，或者入手的武器具有比一般的武器更高的品質。

HP8,MP15,SAN75

(米箱虎頭)神社中固執的老住持

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 7 | 13 | 16 | 18 | 6 | 11 | 12 | 6 | 4 | 6,7 |
|
|

HP14,MP18,SAN90

紐格塔之緊握(Clutch of Nyogtha)  
　　這項恐怖的攻擊咒文會消耗1d20點理智值，啟動咒文需要1點魔力值。施法者必須和對方保持能夠交談的距離，雙方用魔力值進行對抗，如果施法者獲勝，對方就會感到心臟似乎被巨掌握住，在咒文持續的時間內每輪失去1d3點耐久。在此期間，對方會像心肌梗塞一樣陷入暫時的麻痺狀態，若耐久降到0點以下，對方的胸就會破開，熱氣騰騰的心臟會出現在施法者手中。  
  
　　在咒文持續期間，施法者每輪都須支付相當於該輪造成的傷害之倍的魔力值。同時他還必須保持精神集中，雙方每輪都會用魔力值進行一次對抗。若施法者走神或在對抗中落敗，咒文就會終止，但此前造成的傷害依然保留。

僕役們

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 4 | 4 | 8 | 9 | 8 | 11 | 12 | 18 | 7 | 3,2 |
|
|

貪婪(D):對調查員來說金錢至上。任何狀況下都優先考慮金錢。為此欺騙他人也是正常的，欺騙物件也包含其他調查員。

HP6,MP5,SAN25

(東鎮義)一隻巨大的惡魔般的生物（目擊者減少0/1D6點神智）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 5 | 8 | 5 | 16 | 4 | 9 | 17 | 14 | 13 | 3,8 |
|
|

易衝動(D):有不考慮後果輕率的行動的傾向。

HP11,MP16,SAN80

(鳯凰劍)天使

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 14 | 14 | 18 | 15 | 14 | 11 | 14 | 10 | 14 | 3,10 |
|
|

瘋狂(D):潔癖,隨時拿著羽毛掃

HP16,MP15,SAN75

鎮民X5

藍星二郎M

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 9 | 4 | 17 | 5 | 13 | 18 | 12 | 16 | 11 | 4,8 |
|
|

HP15,MP5,SAN25 待用 / 瘋子,另一生還者,但因知道真相而瘋狂

遠海中時M

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 4 | 8 | 17 | 9 | 10 | 14 | 17 | 19 | 3 | 4,8 |
|
|

HP17,MP9,SAN45

餐廳COOKER

神亂安和F

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 13 | 4 | 7 | 7 | 7 | 10 | 16 | 9 | 15 | 1,6 |
|
|

HP12,MP7,SAN35

警戒:不易被驚嚇到。潛伏時一直都保持著能夠隨時「觀察」或者「聆聽」的狀態。

餐廳老闆. 冷靜,沉著, 和事佬, 希望和PC快樂生活

天陸困M

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 11 | 10 | 15 | 3 | 13 | 15 | 15 | 12 | 15 | 4,15 |
|
|

HP10,MP3,SAN15 福島由貴男友 弱受 餐廳職員.

超常現象經歷:調查員曾經經歷過難以說明的遭遇(幽靈、黑魔法、神話生物、超能力等)。玩家和KP討論決定其內容並失去最多1D6點SAN值。

失控的NPC, 不知自己是NPC, 看到天上的大洞, 希望和PC快樂生活

光地武戲M

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 9 | 3 | 14 | 10 | 15 | 12 | 14 | 8 | 4 | 6,15 |
|
|

HP14,MP10,SAN50 虛弱(D):STR－1D3。

乞丐

不滿自己的角色,視交流可以作為同伴,如果向他表示這是假世界,

會說出願望,希望世界終結.情報:這個世界有兩個管理程序,終結即要殺死和戒嚴令的存在.  不要只因一次失敗，就放棄你原來決心想達到的目的。

凶善良光M

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **力量** | **敏捷** | **體質** | **意志** | **外貌** | **智力** | **體型** | **教育** | **年收入** | **特徵** |
|
| 7 | 13 | 14 | 16 | 16 | 17 | 10 | 14 | 9 | 3,9 |
|
|

HP12,MP16,SAN80

武器以外的操縱系技能獲得加值，只選擇一個技能的話+30%，選擇2個技能各+20%，3個各+10%。智者般的人,希望PC隨遇而安.鎮長助手/圖書館常客

你熱愛生命嗎？那麼別浪費時間，因為時間是組成生命的材料,雖然你們沒有.

生命到底是什麼呢,我和你們的分別在那,你有的東西我也有,或者是追求自由的意志.

知因果而知者，始得真知

我不能去教你，只能幫助你自悟而已

只有永遠躺在泥坑裡的人，才不會再掉進坑裡

 熄滅吧，熄滅吧，瞬間的燈火，人生只不過會行走的影子

世事本無好壞，思想使然耳

 懦夫在未死以前，就已經死了好多次；勇士一生只死一次，在一切怪事中，人們的貪生怕死就是一件最奇怪的事情。行為勝於雄辯，愚人的眼睛是比他們的耳朵聰明得多的。

上帝死了！上帝已經死了！而正是我們謀殺了他！我們怎麼才能安慰自己，這兇手中的兇手？

與怪物戰鬥的人，應當小心自己不要成為怪物。當你遠遠凝視深淵時，深淵也在凝視你。

何為生?生就是不斷地把瀕臨死亡的威脅從自己身邊拋開。

樂觀的人和悲觀的人都會死，他們只是生活方式不同，我寧可過樂觀的生活

在認識一切事物之後，人才能認識自己，因為事物僅僅是人的界限。

我不是人類，我是炸藥！

  聰明的人只要能掌握自己，便什麽也不會失去。

 出生至今，你愛過什麼嗎?是什麼提升你的靈魂?是什麼支配你的靈魂，同時又令你喜悅？道德使人愚昧。

  道德有兩種：有獨立心而勇敢者曰貴族道德；謙遜而服從者曰奴隸道德。

愚昧無知是一切痛苦之源

 受苦的人，沒有悲觀的權利。一個受苦的人，如果悲觀了，就沒有了面對現實的勇氣，沒有了與苦難抗爭的力量，結果是他將受到更大的苦。

 一棵樹要長得更高，接受更多的光明，那麼它的根就必須更深入黑暗－－深入惡中。

邏輯是靈魂的左手，信念是它的右手，這兩者可讓我們到達神聖的境界。

閱讀的人在臨終前經歷了一千個人生… 從不閱讀的人只經歷一個人生。

像專家般學會規則，好讓你像藝術家般打破它

你感覺到壓力，是因為你不知道自己究竟在幹嘛