**匕首**

by Dr. Michael C. LaBossiere, [ontologist@aol.com](mailto:ontologist@aol.com)

常乐译

“我们这里确实有谋杀案。这些天来每个美国的城市和乡镇都有谋杀案，它们也变得越来越怪诞。最近的这个罪犯，舆论称他为“匕首”，他剖出了受害者的心脏，吸干了他们的血。说实话，我越来越想退休了。”

**介绍/守密人背景**

**这个1990年的冒险可以被设定在任何城市，任何乡镇，只要它们拥有或者靠近一所大学就行，比如波士顿。当然，设定在密斯卡托尼克大学也是一个很棒的选择。**

**在冒险开始前，美国军方在和当地驻军演习时新发现了一个阿兹特克遗迹，他们迅速组织起一个包括约翰-万顿教授在内的考古远征队。在探索期间，万顿教授偶然发现一个有魔法的匕首。与这个匕首接触后，他很快就病倒了，不得不回到家里。在回到家后，匕首的力量让他逐渐疯狂。他的第一个受害者是他的一个同事，尸体很快就被发现了。他的第二个目标是他的妻子，他把她藏在了他家中地下室的冰箱里。到现在为止每天他要杀一个人。能否阻止他就取决于调查员了。**

**调查员介入**

**这些奇异的谋杀也许会引起调查员的兴趣从而介入调查，特别是他们在附近居住时。也可能被认识的教授带来，怀疑这些事情与超自然有关。这个冒险也适合在“幕后运行”，调查员在其他的冒险中可能会听到这些谋杀案，然后被卷入这个冒险，可能他们会认为这些案件与原来的冒险有关系。**

**玩家信息**

**下列信息对玩家可能有用。**

**这里有很多报纸文章，玩家想要找到它们，需要图书馆技能检定，KP可以自行调整找到这些文章需要的难度。比较简单的是一条最近新发现了阿兹特克遗迹的新闻，还提到了有考古队会去挖掘。较难找到的文章是一条当地新闻，提到了万顿教授加入了考古队，这个当地报纸的后续报道还包括了万顿教授生病不得不退出考古队回家疗养。有大量的关于谋杀案的头版头条和电视报道。这些谋杀案有时还会被国家级新闻媒体提到。搜索这些新闻可以发现第一个受害者是伊万-塔司基教授，一个古代语言专家。他的学生在他的办公室里发现了他。后面的受害者在各种行业（从妓女到会计），他们死亡的地点也五花八门（在家里，在小巷，什么都有）唯一一个共同点在于受害者的心脏被精准的挖出，他们的血液都从尸体里被吸光了。**

**如果调查员希望了解更多关于谋杀的事情，他们可能会希望和警察或者验尸官交谈。**

**调查员有一些官方职位（报社，科研机构之类）或者调查员能够获取警察的信任（或者欺骗），他们就能够和警察交谈。警察也不知道谁是凶手，但罪犯善于用刀，而且是个疯子。他们怀疑是一名外科医生，因为这些切口都非常精确。所有的案子中，尸体的心脏被移除并且血液被吸干。**

**调查员能劝服验尸官（表现出对他的工作的兴趣并且愿意帮忙）或者有官方身份，验尸官会告诉他们凶手用手术刀般锋利的武器以外科手术的精度移除了尸体的心脏。每个受害者的胸腔都被扯掉证明了凶手戴着手套（警察没有提到这点）。验尸官还会说身体里的血完全被去除了，但是没有任何证据能说明凶手是如何做到的。**

**有神秘学技能的调查员可以做一个检定，可以明白受害者的死亡方式很像阿兹特克的一种献祭仪式。在阿兹特克人的理论中，宇宙是用上帝的血制作的，需要人类的血维持宇宙的适当平衡。但是阿兹特克的标准的仪式中，不会把血全部抽干。再进行一次神秘学检定，调查员可以意识到阿兹特克文化中存在一种小宗教，他们会去除祭品的心脏和血液，这个仪式可以和他们的神——名字叫****“**Azatcl**”——沟通，**Azatcl**住在宇宙的中心，依靠血液而生。获取血液有许多种方式，而献祭品的血液，通过一种类似蟾蜍的生物吸收，带给**Azatcl。**许多学者都质疑这个仪式是否存在，也有人认为这是西班牙人为了正当化他们扫平阿兹特克的行为而编造的故事，因为没有证据能证明西班牙神父所描述的这些仪式。生态女性主义学者认为这座和平的城市是崇拜一个地球女神的母系氏族社会，这也是西班牙人摧毁城市的原因。一旦调查员将案件与阿兹特克联系起来，可以更容易找到教授的有关信息，因为他们会专注于与阿兹特克有关的新闻。**

**如果调查员听说了仪式，一个成功的克苏鲁神话技能检定可以揭露出这个仪式是真实存在的，而且明显与阿撒托斯和奈亚拉托提普相关，受害者可能会被献祭给他们。这里也提到一把有魔法的匕首被用来献祭，还提到一种类似蟾蜍的生物会吸干人血。这把匕首可能被那个生物占据，或者和它有所联系。拥有匕首的人会被控制。**

**事实上，阿兹特克的居民确实信仰阿撒托斯，并且献祭人类给它。祭品的心脏和血液被那个无名的蟾蜍类生物吞噬。西班牙人经过城市时很快了解了这些，作为回应，他们荡平了城市，销毁了一切记录，因此没人能回去找到那个被诅咒的地方。当然，城市最后还是被美国军方发现了。**

**如果调查员检查第一起谋杀案，他们可以知道他在他的办公室里被杀害，没人看到或听到任何东西。这很令人惊讶，因为死者的办公室紧挨着一个大办公室，而且墙相当薄。如果调查员的幸运检定成功，会有人说：“太糟糕了，先是万顿教授在考古队里生病提前回家，现在又是塔司基教授死了。”如果有人询问万顿的事情，他们会说他之前在阿兹特克的考古队里，因为生病不得不回家了，到现在都还没康复。如果调查员询问（或查找电话簿），可以获得他的地址。（电话簿里显示他结婚了，因为里面写着约翰-万顿先生和夫人）**

**行动**

**教授每晚都会去寻找一个合适的受害者，他用敏锐的智慧和神话生物给他的能力去选择最佳的受害者和环境。调查员在外随意游荡或者寻找，找到教授的机会都很小。他们最好的方法是把线索拼凑起来找到凶手是谁。如果调查员给他打电话，他会说他病了不想被访客打扰。如果调查员真的来拜访他（不论是否打电话），他会开门解释他病了，希望能一个人待会儿。一个成功的侦查可以发现他的胶底运动鞋下积了一小滩泥水，这说明昨晚下雨的时候他出去了（对一个病人来说很可疑）。如果调查员询问他的妻子，他会说她离开了本市（作为一个病人的妻子也很可疑）。如果他开始怀疑调查员（他们没有给出来拜访他的理由，他们提到谋杀，或者问太多问题）他会追踪，试着杀死他们。**

**如果调查员可以劝说周围的邻居（不是很难），他们会说他们从未见过教授在白天离开房子，最近某天起就没有看到他的妻子（他们会给一个他杀妻子的大致日期）**

**如果调查员试着在白天闯入，他会试着杀了他们然后把他们切片放进冰箱。如果在晚上进入，他们会看见他在凌晨一点左右出去。如果他们搜索房子他们会看见厨房冰箱里有很多腐烂的食物（他现在吸血为生），进入地下室，可以找到冰箱里妻子的尸体。呼叫警察的话，警察会全境通告，试着抓捕他。假设神话生物说服了教授，教授不会逃跑，他会把匕首交给其他人接手，然后教授会被发现在大街上游荡，已经完全疯了。**

**教授的谋杀会鼓舞一个模仿者，这个模仿者也会用类似的手法杀人，去除心脏。但是警察从作案风格上可以看出他们不是一个人，这个杀手会困扰调查员，调查员也许会撞上他，因为他不够聪明和谨慎，也没有神话生物的帮助。当然，如果调查员在晚上乱跑，他们也可能遇上警察的讯问（而且他们最好没有带着非法的枪支武器）**

**结果**

**在调查员解决万顿之前，每晚都会死一个人。如果调查员直接击败他，每个调查员获得1d4理智值奖励。如果调查员直接没有直接击败他（比如他们找到尸体，叫了警察），得到1点理智值（或者没有，如果他们做的不足以获得奖励）。如果调查员拿到了匕首并小心照看（比如用混凝土包住）。获得1d4理智值奖励。如果刀没有拿回或者丢失了，丢失1d4理智值。如果调查员放弃，会有人最终注意到万顿，但是匕首可能最后又传给其他人，谋杀仍不会结束。**

**匕首**

**匕首是由坚硬的外星金属合金制造而成。上面有古怪的记号，看起来像埃及语的感觉。在战斗中，因为被施了魔法，可以造成1d6+3的伤害。**

**匕首链接着一个恐怖的生物，外形类似一只臃肿的蟾蜍，脓包里充斥着血液，它的嘴里满是血腥扭曲的触手。除了匕首之外，它没有物理实体，只有智力（16）和意志（21）属性。它可以每分钟花费1点魔法显示出自己的形象，看到的人进行1/1d6的理智值检定。他不能物理攻击人类，也不会被物理攻击。但是可以用魔法攻击或者被攻击。攻击一次消耗1点魔法。它和它的受害者进行意志对抗，失败的一方减少1d6魔法值。如果有一方魔法值为0时，会失去意识，不能再抵抗攻击。如果魔法值到0仍然继续降低，失败者就会被毁灭。**

**如果一个人触摸了匕首，而匕首还没有与任何人链接，“蟾蜍”生物就会试着与这个人链接。从摸到匕首（必须是裸露的皮肤）开始，会进行精神攻击，进行意志对抗，如果受害者胜利，他会意识到匕首的性质，并试着避免它的影响。从那以后，这个人触摸匕首不会被匕首所影响。如果受害者输了，会立即失去2d6体质和力量，然后以每天一点的速度重新获得。如果属性低于0，受害者会死亡，如果他活了下来，会有很多恐怖的幻觉，这种痛苦每天会消耗1d10理智。如果连接建立，受害者就不能摆脱这把匕首。（但是匕首可以从他/她身边被拿走）。受害者很可能在理智到0之前就疯掉，疯掉的人会完全被匕首控制。“蟾蜍”生物会命令受害者去杀人，这会减少更多的理智值，尤其是杀死他们的朋友和爱人时。一旦理智值到0，他们就会完全丢失自我。**

**当一个人被控制，他/她会每天杀一个人来喂食“蟾蜍”生物，“蟾蜍”会现身吸取血液，心脏以及个人的意志（POW）。实际上血液和心脏不是“蟾蜍”吃的（它缺少物理实体），但它会消耗这些。这个人会被迫饮用血液和一部分的心脏（然后停止吃正常食物）。“蟾蜍”会获得和意志等值的魔法值，在24小时内可以使用这些魔法值。**

**“蟾蜍”生物可以用以下的方式帮助它的宿主，首先，1点魔法值可以用来治疗1点伤害，第二，****可以用1点魔法值在五分钟内增加1点力量（所以可以撕开胸腔），可以增加宿主的伤害加成（db）。第三，可以用1点魔法值在五分钟内增加1点体质(con)，这会增加宿主的生命（hp）。五分钟过后，这些附加的点数都会去除。举例：一个13hp的宿主得到了6点体质（con）,增加他的hp至16.他收到14点伤害，如果五分钟过后他没有被治疗，就会死亡。此外，还可以用1点魔法值增加5分钟的持续时间。比如6点魔法可以增加6点力量，维持五分钟，也可以增加1点力量，维持30分钟。第四，宿主的匕首技能会增加20％。**

**匕首很难被摧毁，它免疫大部分的酸类物质，需要极高的温度才能融化。它有30点hp。摧毁匕首不能摧毁其中的生物，但是会切断它与这个世界的联系。这样做可以将宿主解放。或者在战斗中在魔法层面上摧毁生物，也可以让宿主自由，匕首会变成粉末。如果宿主还有理智残留，可以经过长时间的治疗恢复到某种程度的正常。**

**NPCS**

**Professor John Wenton**

STR: 14 CON: 13 SIZ: 14 INT: 16 POW: 12

DEX: 15 APP: 12 EDU: 19 SAN: 0 HP: 14

Damage Bonus: +1D4

Skills: Anthropology 15%, Archeology 85%, Computer Use 15%, Drive Auto 55%,

Library Use 75%, Martial Arts 25%, Natural History 15%, English 95%, German 25%,

Latin 25%, Photography 25%, Handgun 35%, Knife 65% (includes bonus).

Weapons: The knife, 9mm Parabellum

描述：在过去万顿教授是一个和蔼友爱的人，婚姻生活美满，热衷于他的工作，现在他是一个疯狂的傀儡，尽管他的理智崩溃了，但是他的智力还在，他会充分使用他的能力追踪受害者，解决威胁，最糟的是，教授的身体状况很好，还接受过武术训练（空手道），善用手枪，只要他拥有匕首，就会战斗至死。

**Copy Cat Killer**

STR: 16 CON: 14 SIZ: 15 INT: 10 POW: 9

DEX: 12 APP: 11 EDU: 11 SAN: 38 HP: 15

Damage Bonus: +1D4

Skills: Dodge 45%, Hide 55%, Sneak 25%, Fist 65%, Grapple 55%, Knife 65%

Weapons: Combat Knife (1D6)

Description:这是一个扰乱调查的独立个体，他希望通过杀人来获取名声，他被那个神话生物的法术影响了一点，但主要还是因为他的本性邪恶。他会追踪并杀死别人，任何想阻挡他的人都会被攻击。他不会攻击媒体工作人员或者记者（如果他知道身份的话），因为他想通过这些谋杀来出名。