



Berufserfahrungen

Heidelberg, Deutschland
02/2021 – aktuell

Senior Produkt & UX-Designer mediDOK Software Entwicklungs GmbH

- **Umfassende Produktbeteiligung:** Von der Konzeptentwicklung bis zur Sprint-Implementierung tief in die Entwicklung von MediDOK Archivierungssystem, Webanwendung, Arztpraxis-Anmeldesystem und Kommunikationssystem zur Patientenbetreuung und Support-Ticketsystem involviert.
- **Benutzerzentriertes Design:** Optimierte die Benutzerfreundlichkeit durch ein tiefes Verständnis der Bedürfnisse des medizinischen Personals und reduzierte Support-Tickets durch gezielte Usability-Tests. Design entspricht den normativen Anforderungen der IEC 62366-1 für die Usability von medizinischen Produkten.
- **Datengetriebene Design-Strategien:** Implementierte Designlösungen basierend auf Nutzeranalysen, die die Interaktionen mit medizinischem Personal verbesserten.
- **Design-Systems und Wireframing:** Erstellte Design-Guidelines und Wireframes zur Beschleunigung der Produktentwicklung im medizinischen Softwarebereich.

Hamburg, Deutschland
01/2019 – 01/2021

Freelance UX/UI Designer Brandstock GmbH & Micro Giant GmbH

- **Produktbeteiligung in Blutdruckmessuhr von Micro Giant:** Optimierte das Interface für eine Blutdruckmessuhr, die Echtzeit-Blutdruckdaten in der Cloud verarbeitet und die vollständige kardiovaskuläre Aktivität des Trägers visualisiert.
- **Design-System und Wireframing:** Erstellte Design-Guidelines und Wireframes für die Blutdruckmessuhr, die den Anforderungen der ISO 81060-3 entsprechen, um eine benutzerfreundliche und effiziente Produktentwicklung sicherzustellen.

Guangzhou, China
10/2017 – 02/2018

Intern UX Designer & Design Research GAC Automobile Group Motor

- **Design Research für autonome Fahrzeuge:** Arbeitete in der Design Research Abteilung an der Verbesserung der Benutzererfahrung für autonome Fahrzeuge. Fokussierte sich auf die Erforschung und Analyse der Benutzerbedürfnisse, um optimale Nutzungskonzepte zu entwickeln.
- **Benutzertests und Prototyping:** Entwickelte Low- und High-Fidelity-Prototypen und führte umfangreiche Benutzertests durch, um Konzepte für autonome Fahrzeuge zu validieren und zu optimieren.

Beijing, China
03/2016 – 02/2017

Student trainee in Industrial Design Collaborative Innovation Center Of Tsinghua

- **Industriedesign und Benutzerforschung:** Modellierte mit Rhino und SolidWorks, übersetzte Benutzerforschung in wertvolle Designentscheidungen und koordinierte Forschungsaktivitäten wie Fragebögen und Interviews.

Studienerfahrungen

Basel, Schweiz
06/2019 – 06/2020

FHNW Academy of Art and Design Master of Arts in Design: Integrative Design

Kernmodule: Rapid Prototyping und Designprozesse, Design Research, Design Workshops, Masterthesis in Interface und Interactive Design.

- * Sep.2020, *Designausstellung für Vitra Design Museum, Deutschland.*
- * Jul.2019, *Design-Ausstellung für die Basel Biennale, Schweiz 2019.*

Kiel, Deutschland
02/2018 – 06/2019

Muthesius University of Fine Arts and Design Master of Arts in Design: Human Computer Interaction Design

Kernmodule: User Experience, Design Management, Interface Prototyping, Grundlagen der Programmierung(Java-Script, c++,), Design und Medien.

Beijing, China
06/2013 – 10/2017

North China University of Technology Bachelor of engineering: Industrial Design

Kernmodule: Modellierung von Materialien und Technologie, Design für Produktgestaltung, Ergonomie im Industriedesign, Projekt zum Produktdesignprozess und -methoden, Technische Mechanik.