



Hanchen Xing

Produkt & UX-Designer

✉ hanchen.xing@outlook.com
 ☎ 01744788116
 🌐 German, English, Chinese



Work Experience

mediDOK Software Entwicklungs GmbH

Heidelberg, Deutschland
02/2021 – aktuell

Produkt & UX-Designer

- Passionierter Produkt- und UX-Designer mit weitreichender Erfahrung im Bereich medizinischer Softwarelösungen bei MediDOK.
- Spezialisiert auf das Erlangen eines tiefgehenden Verständnisses für die Bedürfnisse der Kunden, um individuell zugeschnittene Produkte zu gestalten.
- Umfassende Expertise in der strategischen Planung und Visualisierung von Produktkonzepten.
- Enge Zusammenarbeit mit Frontend-Entwicklerteams.
Entscheidender Beitrag durch Bereitstellung von Design-Richtlinien und Wireframes.

Brandstock GmbH

Hamburg, Deutschland
08/2019 – 01/2021

Werkstudent in Frontend Entwicklung & Web Design

- Konzeption innovativer Websites und digitaler Anwendungen mit Hilfe von Javascript.
- Erstellung von Storyboards und/oder Pre-Visualisierungen für den Kunden und das Team.
- Vollständige Beherrschung der Creative Suite, Figma oder vergleichbarer Software.

GAC Automobile Group Motor

Guangzhou, China
02/2017 – 02/2018

Junior UX Designer & Design Research

- #Service-Blueprints, #Customer-Journey-Maps, #Storyboards, #Low-Fidelity- und High-Fidelity-Prototypen.
- Enges Zusammenarbeiten mit anderen Designern, um Benutzerforschungen und Gebrauchstauglichkeitsbewertungen durchzuführen.
- Standardisierung und Konsistenz über verschiedene Produkte und Benutzeroberflächen hinweg durch die Implementierung von OneDesign (GAC-eigenes Design-System).

Collaborative Innovation Center Of Tsinghua

Beijing, China
03/2017 – 10/2017

Student trainee in Industrial Design

- Architektur der Benutzerforschung und Gebrauchstauglichkeitsprüfung für strategische, komplexe Projekte.
- Industriedesign-Modellierung mit Rhino & Solidworks.
- Übersetzung der Benutzerforschung in aussagekräftige Erkenntnisse, die Design- und Geschäftsentscheidungen beeinflussen.
- Detaillierte Vorbereitung von Benutzerforschungsaktivitäten, z. B. Erstellung von Screenern, Fragebögen, Interviewleitfäden.

Education

FHNW Academy of Art and Design

Basel, Schweiz
06/2019 – 06/2020

Master of Arts in Design: Integrative Design

In der Forschung konzentriere ich mich auf Themen, bei denen das Transformationspotenzial von integrativem Denken und Handeln neue Anwendungsmöglichkeiten schafft. Dabei muss ich mich mit Methoden auseinandersetzen, die theoretisches Wissen, technische Möglichkeiten und kreatives Wissen kombinieren, neue Anwendungsmöglichkeiten schaffen und diese in innovative Ergebnisse umwandeln.

Muthesius University of Fine Arts and Design

Kiel, Deutschland
02/2018 – 06/2019

Master of Arts in Design: Human Computer Interaction Design

Fokussierter Lerninhalt im Interaktionsdesign, menschlichen Faktoren & Ergonomie, multimodaler und multisensorischer Mensch-Computer-Interaktion, Audio-/Videobearbeitung und Spieldesign, Schnittstellenlösungen für erweiterte/virtuelle Realität.

North China University of Technology

Beijing, China
06/2013 – 10/2017

Bachelor of Science: Industrial Design

Im Rahmen meines Bachelorstudiums im Industriedesign lag der Fokus auf der Gestaltung von funktionalen und praxisrelevanten Konsum- und Industriegütern. Dabei spielten sowohl das kreative Design von Alltagsgegenständen als auch die Berücksichtigung praktischer Anforderungen eine wichtige Rolle.

