从九月一号拿到离职报告，距今已经28天，这而是二十几天里，从放纵、游玩、焦虑、决定，定职，经历了很多。一开始想着不用上班了，不用受那些人的气，干的工作实在没兴趣了也没动力了，八月提了离职也没有开始找工作，当时想着离职之后好好玩一下，这样的工作早就失去了奔头，一边想着玩一遍焦虑着工作，但是又不想在南京找，当时工作上的事一时半会还交不出去，一开始的两个星期还是在加班，八月下旬才开始陆陆续续交接工作，我把工作交接出去，事情交代好后面就没我啥事了。拿到离职报告的时候只觉得轻松，结束了。后续的生活怎么样，我自己都不知道。

从成都回来之后，决定开始好好找工作了，但是我并没有投入到找工作的准备当中，而是继续在宿舍玩，那段时间我每天都是夜里两三点睡觉，早上醒来已经是十二点了，起来点个外卖，吃完之后看看电视，到了两三点继续睡觉，五六点醒来，继续订个外卖，玩到两三点，周而复始，这样的日子持续了一个星期，过了个周末，决定要摆脱这种生活状态，不让真的就没救了，果然自律真的太难了。

接下来的一周，我开始慢慢打开boss直聘，把前公司的一些资料整理一下，但是这些事都是在晚上做的，白天还是玩游戏和看电视，到了晚上觉得一天不能就这样结束，都是在欺骗自己。直到周五，boss上收到面试邀请，让我发一份简历给他，我当时立刻开始准备简历，六点之前把简历发给他了，后来又陆续接到一些hr的消息，当时就决定找工作旅途即刻开始。

周末把简历准备好了之后，把boss上的通道打开，周末晚上到理想那边，周一和周二白天我一个人呆在他那边，幸好我去他那了，在那边的时候，我一个人坐在沙发上，面前放这电脑，准备面试答题和完善简历，那两天面了三家，还接到去上海的面试通知，就定了周三晚上的去上海的高铁，来到泽伟这边，面试了四家，收到了三份offer，上海这边住了五天，南京那边住了两天，这次面试总共花费了一周的时间，当时觉得竟然这么快，或许当时自己去上海的时候就已经做好觉悟了，之前想着先找着，不着急，节后可以继续，但是当我来到上海之后，我就想着在国庆节前把工作定下来，当时收到泽伟的一些感染，真的没觉的大家为了工作可以多拼命、多努力，其实与其说是为了工作不如说是为了挣钱和梦想。这次上海之旅感悟颇多，不枉此行啊！

09-21------09-28：

面试复盘：

* 以往工作经历的问题：
  1. 软件设计说明书的编写内容：可从规范文档或者模块接口和功能点进行回答
  2. 开发或者测试的工作流程：讲述要有具体流程，不要模糊，分一二进行分点说明
  3. 开发或者测试过程中遇到的疑难问题和解决方法：回答思路要清晰，否则面试官怀疑项目不是本人做的
  4. 模块是否涉及驱动或者OS，涉及的话二者之间如何交互的：描述要具体，比如涉及驱动层，基于什么样的场景下调用什么接口，或者驱动代码也是自己所写
  5. 使用的工具和使用场景：对使用的工作做简单介绍，在什么场景下使用。比如Canoe（CANape）或者Trace32，怎么构造实际场景的、目的是用来看报文还是别的、CAPL脚本是基于什么场景下编写的，编写的内容是什么；
  6. 工具相关的一些硬件知识：比如CAN通信，CAN是什么？CAN有什么特性？汽车上为什么要用CAN？除了CAN是否了解其他总线（LIN、Flexray、以太）；使用串口打印，串口是什么通信的，有几根线等
* Linux相关的问题：

1. 使用的Linux是什么系统以及版本信息？Centos/RedHat。。。

查看版本信息命令参考：<https://www.cnblogs.com/ywl925/p/11083351.html>

1. Linux常用命令（shell脚本）：

Wget/scp/grep/sed/awk/ps/。。。此处可结合自己写过的shell脚本

正则表达式

1. Linux下用gcc编译分为几个过程：

源码到可执行文件的过程：test.c

#include <stido.c>

Int main(){

Printf(“Hello World! \n”);

Return 0;

}

* 预编译：gcc -E test.c -o test.i，对头文件和宏定义的展开，条件编译的选择等
* 编译：gcc -S test.i，生成汇编文件
* 汇编：gcc -c test.s，将汇编语句生成机器指令，每条汇编语句对应一条机器指令
* 链接：gcc test.o/gcc test.o -o test

1. GDB调试方法和coredump文件
2. Makefile/cmake/make/CMakeLists.txt/交叉编译
3. 进程和线程间通信方式和同步方式：
4. Linux中任务调度机制

* 版本控制：

1. 工作中使用过哪些版本管理工具：SVN和Git，二者有什么区别和使用方法

* 网络管理：

1. 什么是网络管理？有什么用？
2. 常用协议：OSI七层协议和Linux四层协议

Tcp/Tp（Socket）、Udp：比如Tcp的三次握手和四次挥手i

* Autosar

1. 什么是Autosar？谈谈你对Autosar的理解？：尽量不要背书，说的自然点，有自己的理解
2. Autosar的AP和CP平台的区别？Autosar不同版本之间有什么区别？（区别可举例某个模块）
3. 工作中负责autosar哪个部分？负责的这个部分是什么？用来干嘛的？和其他模块怎么交互的？（通信、诊断、存储等）
4. MISAR\_C编码规范：

* C语言
  1. Static/const：怎么用？有什么用？
  2. 宏函数和函数有什么区别？使用哪种更好？
  3. 三目运算符
  4. 不同指针进行++操作，移动的长度由数据类型决定
  5. 静态库和动态库有什么区别
  6. 结构体字节对齐规则
* C++
  + 1. 多态
    2. Static修饰作用，类、数据成员、方法成员
    3. STL：
       1. 使用过哪些容器？顺序和关联
       2. 迭代器失效问题，失效场景和解决方法
    4. 虚析构
    5. 类型转换dynamic\_cast/static\_cast/。。。
    6. 设计模式
       1. 单例模式
       2. 工厂模式
       3. 观察者模式
    7. 深拷贝和浅拷贝：
    8. 智能指针：
* 数据结构和算法

1. 链表：
   * 1. 单链表的创建、插入、删除、逆序
     2. 判断两条单向链表是否相交
     3. 合并两条有序链表
     4. 循环链表

b) 字符串

1、 将字符串中单词逆序

2、 字符串中大写字母放在后面

* 常见的问题：

自我介绍

离职原因

下一份工作的规划（未来职业规划）

期望薪资（正常是上一份多30-40%，可根据实际情况多加些）

有什么想问面试官的（结合公司业务、产品、提供的岗位工作内容，最好不要主动问薪资）