# List的介绍

### 【本节目标】

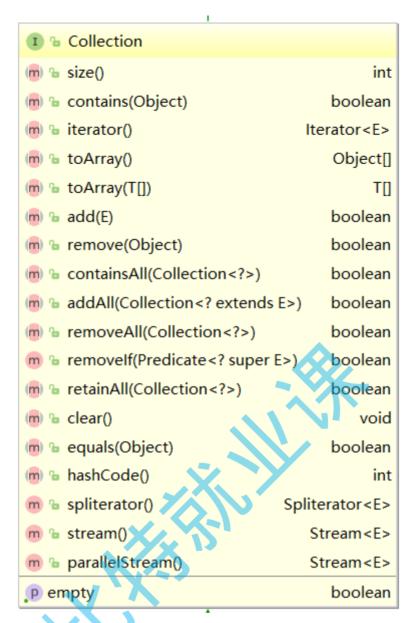
- 1. **什么是List**
- 2. List常见接口介绍
- 3. List的使用

### 1. 什么是List

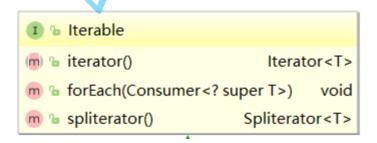
在集合框架中, List是一个接口, 继承自Collection。



Collection也是一个接口,该接口中规范了后序容器中常用的一些方法,具体如下所示:



Iterable也是一个接口,表示实现该接口的类是可以逐个元素进行遍历的,具体如下:



#### List 的官方文档

站在数据结构的角度来看,**List就是一个线性表,即n个具有相同类型元素的有限序列,在该序列上可以执行增删** 改查以及变量等操作。

【面试题】Collection中有那些方法?

### 2. 常见接口介绍

List中提供了好的方法,具体如下:

■ List	
m a size()	int
	boolean
m iterator()	Iterator <e></e>
	Object[]
m toArray(T[])	T[]
m add(E)	boolean
m & remove(Object)	boolean
	boolean
	boolean
	E>) boolean
m = removeAll(Collection )	boolean
m = retainAll(Collection )	boolean
m ₃ replaceAll(UnaryOperator < E>)	void
m ₃ sort(Comparator super E )	void
(m) № clear()	void
@ ७ equals(Object)	boolean
(m) ⁴ hashCode()	int
m & get(int)	E
m set(int, E)	E
(m) → add(int, E)	void
m = remove(int)	E
m indexOf(Object)	int
	int
m listIterator()	ListIterator < E >
m listIterator(int)	ListIterator < E >
m subList(int, int)	List <e></e>
m 🔓 spliterator()	Spliterator < E >
p empty	boolean
nivered by vi-iles	

方法	解释
boolean <u>add</u> (E e)	尾插 e
void <u>add</u> (int index, E element)	将 e 插入到 index 位置
boolean addAll(Collection extends E c)	尾插 c 中的元素
E <u>remove</u> (int index)	删除 index 位置元素
boolean <u>remove</u> (Object o)	删除遇到的第一个 o
E get(int index)	获取下标 index 位置元素
E <u>set(int index, E element)</u>	将下标 index 位置元素设置为 element
void <u>clear()</u>	清空
boolean <u>contains</u> (Object o)	判断 o 是否在线性表中
int <u>indexOf</u> (Object o)	返回第一个 0 所在下标
int <u>lastIndexOf</u> (Object o)	返回最后一个 o 的下标
List <e> <u>subList(int fromIndex, int toIndex)</u></e>	截取部分 list

## 3. List的使用

注意: List是个接口,并不能直接用来实例化。

如果要使用,必须去实例化List的实现类。在集合框架中,**ArrayList和LinkedList都实现了List接口**。 具体使用参考下个课件。