狼人杀需求

服务初始化之数据库服务

1. user : 用户数据

1.1 自增长id
1.2 openId 微信用户唯一标识
1.3 用户等级-用户经验条 -- 用户经验可以由前端判断获取,等级初始化1级,50级后升级经验不增加
1.4 金币 - 初始化为300金币
1.5 其它数据存储，json转字符串存储

2. store: 商店

1.1 自增长id
1.2 名字
**** 1.3 价格
1.4 属性 是消耗品还是服装
1.5 数量 消耗品数量
1.6 服装期限

3. 好友关系

1.1 自增长id
1.2 用户id
1.3 好友id 一对多关系
1.4 删除好友

4. 战绩信息

1.1 自增id
1.2 用户id
1.3 游戏开局时间
1.4 身份
1.5 游戏模式
1.6 总场次
1.7 连胜数 - 最高连胜
1.8 逃跑
1.9 胜率
1.10 输赢

websocket 监听数据格式,接收请求

socket 服务接收格式为json转成字符串形式,其中存在两个数据内容格式如下：{"name":"请求地址，要实现的功能","values":{传输的必须数据，请求数据,json转字符串}} 返回数据格式如下:{"status":"ok","mes":"提示信息",...."data":{ 其他json数据}} 为字符串格式

1. login : 用户登录

1.1 OpenId: 微信用户标识必须

1.2 NickName： 用户昵称必须

1.3 AvatarURL: 用户头像必须

1.4 Orther: 需要保存的其他信息,可选

示例: {"name":"login","values":"{"nickName":"smal","openID":"12345","avatarUrl":"https:"}"}

返回数据: {"status":"ok","mes":"登录成功","data":
{"openID":"12345","nickName":"smal","avatarUrl":"https:","level":"1","money":"300","orther":"","id":
"1"}}

2. back : 获取背包

1.1 OpenId : 微信用户标识必须

示例: {"name":"back","values":"{"openID":"12345"}"}

返回数据: {"status":"ok","mes":"获取背包成功","data":[{"name":"基础下
装","property":"0","stilTime":""},{"name":"基础下装","property":"0","stilTime":""},{"name":"基础帽
子","property":"0","stilTime":""}]}

3. upgrade : 升级和增加金币，或者用户修改昵称，头像

1.1 OpenId : 微信用户标识必须

1.2 Money: 金币数量，用于购买减少，对战获取增加,非必须

1.3 nickName: 非必须

1.4 AvatarURL : 非必须

示例:{"name":"upgrade","values":"{"openID":"12345"}"}

返回数据:{"status":"ok","mes":"升级成功","data":
{"openID":"12345","nickName":"smal","avatarUrl":"https:","level":"3","money":"300","orther":"","id":
"1"}}

4. addback : 增加背包

1.1 User: int格式 用户ID 必须

1.2 Name: 名字必须

1.3 property: int 属性必须

1.4 stilTime : 有效时间 可选

示例: {"name":"addback","values":"{"User":1,"Name":"高级上衣","property":0}"} 返回数据:
{"status":"ok","mes":"添加背包成功"}

5. record : 获取最近战绩

1.1 OpenId : 微信用户标识必须

示例: {"name":"record","values":"{"openID":"12345"}"}

返回数据: {"status":"ok","mes":"获取战绩成功","data":[]}

6. buddy : 获取好友列表

1.1 OpenId : 微信用户标识必须

示例: {"name":"buddy","values":"{"openID":"12345"}"}

返回数据:{"status":"ok","mes":"获取好友列表成功","data":[]}

7. recordRate: 获取胜率等

1.1 OpenId : 微信用户标识必须
示例:{"name":"recordRate","values":"{"openID":"12345"}"}
返回数据:{"status":"ok","mes":"获取战绩成功","data":
["count":"0","runAway":"0","maxWin":"0","winRate":"0"]}

8. newbuddy : 获取好友申请

1.1 OpenId : 微信用户标识必须
示例: {"name":"newbuddy","values":"{"openID":"12345"}"}
返回数据:{"status":"ok","mes":"获取好友申请成功","data":[]}

9. agreebuddy: 同意好友申请

1.1 buddy.Id int 必须
示例:{"name":"agreebuddy","values":"{"id":2}"}
返回数据:{"status":"ok","mes":"同意好友成功"}

10.rcombuddy: 获取好友推荐

1.1 OpenId : 微信用户标识必须
示例:{"name":"rcombuddy","values":"{"openID":"12345"}"}
返回数据:{"status":"ok","mes":"获取推荐好友","data":
[{"openID":"12345","nickName":"","avatarUrl":"","level":"0","id":"0"}]}

11.addbuddy: 添加好友

user int 用户ID
buddys string 好友用户ID
示例:{"name":"addbuddy","values":"{"user":1,"buddys":"2"}"}
返回数据: {"status":"ok","mes":"发送好友申请成功"}

12.delbuddy: 删除好友双向删除

id int 好友id
示例:{"name":"delbuddy","values":"{"id":2}"}
返回数据:{"status":"ok","mes":"删除好友成功"}

13.chat : 好友聊天

openId : 聊天的好友
mes : 发送的内容
示例:{"name":"chat","values":"{"openID":"1345","message":"早上好啊"}"}
返回信息:{"status":"ok","mes":"发送成功"}