

## 邢梦烁

13366734031 | [xms.chnb@gmail.com](mailto:xms.chnb@gmail.com)

github地址: [github](#)

个人主页: [个人主页](#)

求职意向: python | go 开发 / 后端开发

## 专业技能

- mysql/redis/sqlite 数据库管理开发
- python web 框架, flask,django socket 编程,熟练使用多线程多进程等
- pyqt 的桌面应用简单开发
- 熟悉使用机器学习等相关算法 (线性回归, 逻辑回归, 神经网络, 支持向量机, 聚类)
- 熟练掌握python及数据分析库, 如Pandas/Numpy/sklearn等
- 良好的英文阅读能力, 扎实的数学功底, 熟悉数据结构和算法
- Linux/Windows/Mac 环境下开发
- go 语言socket,websocket服务/网站建设等

## 工作经历

2018.01-2019.03:北京华瑞通科技有限公司

2019.03-2019.07:北京智象云中医科技有限公司

2019.08-2019.12:北京京师名流工程技术研究院

2020.04-至今: 成都萌果果软件开发有限公司

### 工作描述:

#### • 北京华瑞通

利用物联网技术, 实现对监控区域的秸秆焚烧的监控, 及时、准确掌握区域及禁烧区的情况, 同时, 及时掌握重点污染源的动态, 节约执法人力资源和执法成本, 提高现场检查的针对性和时效性, 为污染源的监督管理、监控、治理提供更有效的科学依据。

具体工作内容主要包括:

- 1.参与麦秸秆禁烧视频监控系统—后台管理系统的开发 (包括空气湿度、co2等指标的采集与数据处理, 报警参数的设置等模块)。
- 2.参与麦秸秆禁烧视频监控系统—自动识别的开发 (包括数据采集, 数据标注及标注管理后台, 麦秸秆禁烧识别模型的构造、训练及调优工作)。

#### • 北京智象云 - 软件工程师

医用红外热像仪, 便携小巧, 努力打造中医可视化。为传统中医提供依据。

具体工作内容:

- 1.数据库日常管理维护, 备份工作
- 2.软件系统安装工作
- 3.一键恢复, 一键安装的研究开发
- 4.测温准确度的计算软件开发

- 京师名流 - 后端开发

人工智能高级测评系统,依据华德榜的研究结果, 打造高级人才测评系统, 使选人用人更加合适, 方便。

具体工作内容:

- 1.向前端提供数据的保存, 读取api接口,django+mysql
- 2.其它设备的研究, 学习

- 成都萌果果 - 后端开发

微信小游戏后台管理系统, 公司门户网站, 商城小程序, 小游戏后台服务及其他外包项目等  
具体工作内容:

- 1.微信用户数据的获取保存,用户活跃的分析统计
- 2.服务器的维护环境配置等
- 3.日常软件电脑问题的研究解决
- 4.其他外包项目

## 项目经历

- 2021.02-2021.03: 你画我猜小游戏后端开发 - go 语言 sqlite

项目描述:

你画我猜微信小游戏, 用户匹配进入房间开始游戏, 由一人画画其它人猜答案, 是一款休闲交友小游戏。

个人职责:

- 1.数据库设计, 微信用户信息及游戏信息, 游戏过程中所需的问题及提示信息
- 2.websocket服务, 实现用户开房间, 匹配房间, 游戏逻辑等后台功能
- 3.前后端交互调试, 完成该游戏的后台服务

- 2020.11-2021.01: 狼人杀小游戏后端开发 - go 语言 sqlite

项目描述:

狼人杀小游戏与你画我猜小游戏类似, 在游戏逻辑和房间设置上有不同之处, 狼人杀有多样性的游戏类型, 分为新手, 一般和高级场, 在用户人数和游戏逻辑上有不同区分。

- 2020.12-2021.01: 氢原子项目仿真

项目描述:

外包项目, 氢原子波函数的图像, 及3D图演示, 和概率密度的分布图, 物理学知识。

个人职责:

- 1.通过输入指定的n, l, m 参数生成波函数图像
- 2.通过webgl生成波函数的3D演示图
- 3.计算概率密度图的演示

- 2020.08-2020.09: 微信商城小程序

项目描述:

该小程序为售卖游戏及动漫手办小程序, 首页浏览关于公司系列小游戏的推送, 商城展示手办购物车

结算等功能。

个人职责:

- 1.小程序前端展示页面依据策划ui的美术和设计编写wxml微信页面
- 2.小程序交易功能用户加入购物车下单结算付款功能
- 3.小程序后台api的编写
- 4.交互测试

- 2020.05-2020-08: 小游戏后台管理系统及api django mysql

项目描述:

统一管理公司开发系列小游戏及用户数据保存用户活跃量的分析, 存储用户的游戏数据。

个人职责:

- 1.数据库设计, 微信小游戏APPID信息表, 用户信息, 游戏数据, 文字转语音服务, 游戏广告数据, 登录活跃数据表等
- 2.api用户通过token登录, 保存用户数据的api, 使用apidoc生成api文档挂在官网方便前端人员查看使用
- 3.统计用户活跃情况分析用户ip地址转换成实际地址获取用户地域分布, 使用APScheduler定时处理统计每天活跃用户并通过pyecharts生成可视化图表便于分析游戏的受欢迎度
- 4.功能测试, 部署上线 使用docker做持久化服务部署

- 2020.04-2020-07: 门户网站 HTML

项目描述:

介绍公司环境, 及公司开发游戏软件的展示网站。

个人职责:

- 1.前端页面的编写, js脚本的编写
- 2.通过百度地图api展示公司位置

- 2019.08-2019.12: 人工智能高级人才测评系统-后端开发

项目描述:

根据每个职业每个岗位, 提供相对专业的测试问题, 将被测评人员所做答案保存在数据库中, 方便下一步的对答案的分析, 依据华德榜的研究来对被测评人做出结论。

个人职责:

- 1.负责后端api接口的编写
- 2.项目的整体分析

- 2018.05-2018.09: 麦秸秆禁烧视频监控系统—自动识别

项目描述: 该子系统属于麦秸秆禁烧视频监控系统, 其主要功能为: 通过对视频监控区域进行智能化、实时化、可视化的全天时监控和录像, 对可疑或确定麦秸焚烧进行自动识别。

个人职责: 包括数据采集, 数据标注及标注管理后台, 满秸秆禁烧模型识别的构造、训练及调优工作:

- 1.负责数据的采集及标注管理后台开发。
- 2.构造满秸秆禁烧识别模型 (主要基于深度学习的CNN) 。
- 3.模型训练及超参调优。
- 4.模型应用及相关工作 (解决语料不平衡) 。

- 2018.01-2018.05:后台管理子系统

项目描述: 该子系统属于麦秸秆焚烧视频监控系统, 其主要功能为: 基于无线传输数据采集终端,采集风速风向、CO等参数, 全天候监控安装点的秸秆焚烧数据并实现自动报警。

个人职责:

- 1.采集风速风向、温湿度、PM2.5、CO、CO2含量等气象参数。
- 2.全方位、全天候、全角度地对安装点监控范围内的秸秆焚烧、及督察员到岗到位情况进行不间断巡视。
- 3.设定视频监控和各类传感器监测范围/阈值, 出现超过范围/阈值的监测数据时即自动发出报警信号;报警方式包括网络客户端报警、手机短信息报警等多种形式。

## 自我评价

---

- 积极参加线下线上活动, 天翼垃圾分类识别, 华为垃圾识别, 日立黑客马拉松等活动。
- 对解决疑难问题充满激情, 抗压能力强, 有上进心、责任感、求知欲, 喜欢阅读kaggle,github,stackoverflow等相关技术网站的学习资料, 能够快速上手。
- 注重代码的实用性和安全性, 编码风格良好。
- 最后感谢您抽出宝贵时间阅读我的简历!