

狼人杀需求

服务初始化之数据库服务

1. user : 用户数据

- 1.1 自增长id
- 1.2 openId 微信用户唯一标识
- 1.3 用户等级-用户经验条 -- 用户经验可以由前端判断获取,等级初始化1级,50级后升级经验不增加
- 1.4 金币 - 初始化为300金币
- 1.5 其它数据存储, json转字符串存储

2. store: 商店

- 1.1 自增长id
- 1.2 名字
- **** 1.3 价格
- 1.4 属性 是消耗品还是服装
- 1.5 数量 消耗品数量
- 1.6 服装期限

3. 好友关系

- 1.1 自增长id
- 1.2 用户id
- 1.3 好友id 一对多关系
- 1.4 删除好友

4. 战绩信息

- 1.1 自增id
 - 1.2 用户id
 - 1.3 游戏开局时间
 - 1.4 身份
 - 1.5 游戏模式
 - 1.6 总场次
 - 1.7 连胜数 - 最高连胜
 - 1.8 逃跑
 - 1.9 胜率
 - 1.10 输赢
- ```
{"name":"login","values":{"nickName":"small","openID":"12345","avatarUrl":"https:"}}
```

## websocket 监听数据格式,接收请求

socket 服务接收格式为json转成字符串形式,其中存在两个数据内容格式如下: {"name":"请求地址,要实现的功能","values":{"传输的必须数据,请求数据,json转字符串}} 返回数据格式如下: {"status":"ok","mes":"提示信息",...."data":{"其他json数据}} 为字符串格式

### 1. login : 用户登录

### 1.1 OpenId: 微信用户标识必须

### 1.2 NickName: 用户昵称必须

### 1.3 AvatarURL: 用户头像必须

### 1.4 Orther: 需要保存的其他信息,可选

示例: {"name": "login", "values": {"nickName": "smal", "openID": "12345", "avatarUrl": "https:"}}

返回数据: {"status": "ok", "mes": "登录成功", "data":

{"openID": "12345", "nickName": "smal", "avatarUrl": "https:", "level": "1", "money": "300", "orther": "", "id": "1"}}

## 2. back : 获取背包

### 1.1 OpenId : 微信用户标识必须

示例: {"name": "back", "values": {"openID": "12345"}}

返回数据: {"status": "ok", "mes": "获取背包成功", "data": [{"name": "基础下

装", "property": "0", "stilTime": ""}, {"name": "基础下装", "property": "0", "stilTime": ""}, {"name": "基础帽子", "property": "0", "stilTime": ""}]}

## 3. upgrade : 升级和增加金币, 或者用户修改昵称, 头像

### 1.1 OpenId : 微信用户标识必须

### 1.2 Money: 金币数量, 用于购买减少, 对战获取增加,非必须

### 1.3 nickName: 非必须

### 1.4 AvatarURL : 非必须

示例: {"name": "upgrade", "values": {"openID": "12345"}}

返回数据: {"status": "ok", "mes": "升级成功", "data":

{"openID": "12345", "nickName": "smal", "avatarUrl": "https:", "level": "3", "money": "300", "orther": "", "id": "1"}}