NOI2012 江苏省省队组队第二轮选拔 第一试

(请选手仔细阅读本页内容)

比赛用时: 4.5 小时

题目名称	玄武密码	始祖鸟	云霄飞车	幼儿园的游戏
提交文件	symbol.c/cpp/pas	arc.c/cpp/pas	roller.c/cpp/pas	friend.c/cpp/pas
时间限制	1s	1s	1s	2s
空间限制	256M	256M	256M	256M
分值	100分	100分	100分	100分
判定方式	标准判定	Special judge	标准判定	标准判定
输入文件	symbol.in	arc.in	roller.in	friend.in
输出文件	symbol.out	arc.out	roller.out	friend.out

注意事项:

文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。

C/C++中函数 main()的返回值类型必须是 int,程序正常结束时报 返回值必须是 O。

1. 玄武密码

【问题描述】

在美丽的玄武湖畔,鸡鸣寺边,鸡笼山前,有一块富饶而秀美的土地,人们唤作进香河。 相传一日,一缕紫气从天而至,只一瞬间便消失在了进香河中。老人们说,这是玄武神灵将 天书藏匿在此。

很多年后,人们终于在进香河地区发现了带有玄武密码的文字。更加神奇的是,这份带有玄武密码的文字,与玄武湖南岸台城的结构有微妙的关联。于是,漫长的破译工作开始了。

经过分析,我们可以用东南西北四个方向来描述台城城砖的摆放,不妨用一个长度为 N 的序列来描述,序列中的元素分别是 'E','S','W','N',代表了东南西北四向,我们称 之为母串。而神秘的玄武密码是由四象的图案描述而成的 M 段文字。这里的四象,分别是 东之青龙,西之白虎,南之朱雀,北之玄武,对东南西北四向相对应。

现在,考古工作者遇到了一个难题。对于每一段文字,其前缀在母串上的最大匹配长度是多少呢?

【文件名称】

symbol []

【输入】

第一行有两个整数,N和M,分别表示母串的长度和文字段的个数。

第二行是一个长度为 N 的字符串, 所有字符都满足是 E, S, W 和 N 中的一个。

之后 M 行,每行有一个字符串,描述了一段带有玄武密码的文字。依然满足,所有字符都满足是 E, S, W 和 N 中的一个。

【输出】

输出有 M 行,对应 M 段文字。

每一行输出一个数,表示这一段文字的前缀与母串的最大匹配串长度。

【样例输入】

7 3

SNNSSNS

NNSS

NNN

WSEE

【样例输出】

4

2

0

【数据规模】

对于 20%的数据, N<=100, M<=50。

对于 40%的数据, N<=20000, M<=2000。

对于 70%的数据, N<=106, M<=104。

对于 100%的数据, N<=107, M<=105, 每一段文字的长度<=100。

2. 始祖鸟

【问题描述】

最近,进香河地带出现了一家"始祖鸟专卖店",然而这并不只是一时的心血来潮。

早在远古时期,进香河地带就以其秀美的环境和适宜的温度吸引了成群的始祖鸟。始祖鸟是一种团结的鸟类,它们总是通过各种方式来增强种群内部的交流,聚会则是其中之一。因为聚会不但可以增强朋友之间的友谊,而且可以认识新的朋友。现在有N只始祖鸟,我们从1开始编号。对于第i只始祖鸟,有Mi个认识的朋友,它们的编号分别是Fi,1,Fi,2,…,Fi,Mi。朋友的认识关系是单向的,也就是说如果第s只始祖鸟认识第t只始祖鸟,那么第t只始祖鸟不一定认识第s只始祖鸟。聚会的地点分为两处,一处在上游,一处在下游。对于每一处聚会场所,都必须满足对于在这个聚会场所中的始祖鸟,有恰好有偶数个自己认识的朋友与之在同一个聚会场所中。当然,每一只始祖鸟都必须在两处聚会场所之一。

现在需要你给出一种安排方式。你只需要给出在上游的始祖鸟编号,如果有多组解,请输出任何一组解。

【文件名称】

arc

【输入】

输入数据包含 N+1 行,第一行是数字 N,代表始祖鸟的个数。

之后的 N 行,第 i+1 行的第一个数字是 M[i],表示第 i 只鸟的朋友个数。之后有 M[i]个数字依次为 F[i][1],F[i][2],…,F[i][M[i]]表示第 i 只始祖鸟朋友的标号。

【输出】

输出数据包含 2 行,第一行有一个非负整数 k,表示在上游参加聚会的始祖鸟个数。第二行有 k 个正整数,表示在这个 k 只始祖鸟的编号,你可以以任意顺序输出这些编号。如果无法满足要求,只输出一行"Impossible"。

【样例输入】

5

3 2 3 4

2 1 3

4 2 1 4 5

2 1 3

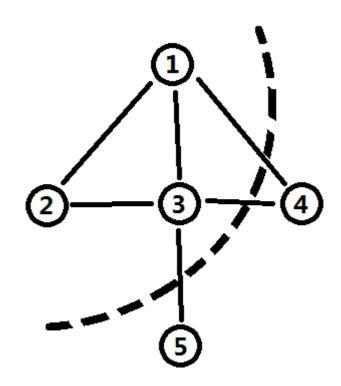
1 3

【样例输出】

3

1 2 3

【样例说明】



【数据规模】

对于 10%的数据满足 N<=10

对于 20%的数据满足 N<=50

对于 50%的数据满足 N<=200

对于 90%的数据满足 N<=500

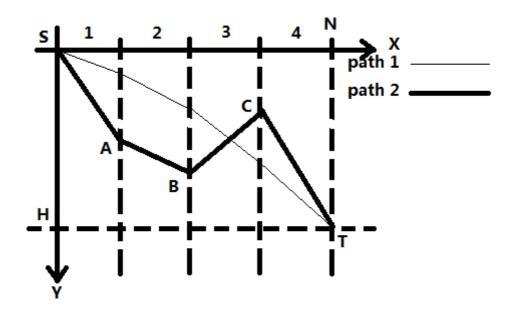
对于 100%的数据满足 1<=N<=2000

3. 云霄飞车

【问题描述】

对于生活在进香河的孩子们来说,童年最高兴的事情莫过于去玄武湖公园了,梁洲的游乐园永远是孩子们的乐土。不过现在已经看不到了。

近日南京市政府决定在梁洲附近修建一座新的云霄飞车,并在之后陆续重新添增游乐场 所。所谓云霄飞车我们可以用 N 段折线来描述,如下图所示。这里我们给出了两种可行的 方案,分别用细线和粗线标注。



我们可以把过山车抽象为一个质点。每一段滑坡都是连接水平相距 1 米的两点(x, y1)和(x+1, y2)的,这里 x 方向表示距离起点 S 的水平距离, y 方向表示距离起点的海拔下降高度,其中 x1, x2, y1 和 y2 是整数点。

对于相邻两段滑坡之间形成的夹角,你可以认为过山车可以毫无速率损耗地通过。如图中,过山车在进入 B 点的时候的速率与离开 B 点的速率是相同的,但是方向不同,前者沿着 AB 方向,后者沿着 BC 方向。换句话说,速度的大小仅与高度 h 有关,即 $\mathbf{v} = \sqrt{2gh}$ 。这里 g 取 9. 8。对于 AB 段,我们只要算出来 $\mathbf{v}_A = \sqrt{2gh_A}$, $\mathbf{v}_B = \sqrt{2gh_B}$,那么就可以得到从 A 到 B 需要的时间为 $\mathbf{T} = \frac{2*Distance(A,B)}{V_A + V_B}$,这里 Distance (A, B)为 A 到 B 的距离。

现在你已经知道了起点位置 S(0,0) 和终点位置 T(N,H),问从 S 点开始,给予轻微扰动力(即初速度为 0)。在不施加其它外力的前提下,到达终点 T 的最少用时是多少秒。你只需要告知最少秒数,并**四舍五入**保留到整数。注意,你可以认为 S 点所在的高度是很大的,在

万米高空之上,所以,y坐标的范围被限定在[0,10000]之间。

【文件名称】

roller

【输入】

输入文件包含一行,有两个整数,分别为N和H。

【输出】

输出仅有一行,有一个整数,表示<u>四舍五入</u>保留到整数的最少秒数。

【样例输入】

4 3

【样例输出】

1

【样例说明】

精确答案为1.17816475,保留到整数后为1。

【数据规模】

对于 50%的数据, N, H<=100。

对于 70%的数据, N, H<=800。

对于 90%的数据, N, H<=2000。

对于 100%的数据, N, H<=10000。

4. 幼儿园的游戏

【题目描述】

公元 1770 年,纪昀先生途经进香河,与百姓谈说人世,谈说友善。他所告诉人们的为 友之道,流传至今,深深影响着当地的人们,甚至是幼儿园的孩童。

一天,多诺达新幼儿园的孩子们与老师们排排坐,形成了一个 N*M 的矩形队列,一共有 K 个老师,他们融入在了这个矩形队列之中,与小朋友们欢乐地唱着歌。"手拉手,我们永远都是好朋友!"于是老师要求每一位小朋友都和四周(即上下左右四个方向)的任意两个小朋友牵手。

作为幼儿园里最聪明的小朋友,你马上意识到这并不是单纯的游戏,而是一个非常有意义的问题。你非常希望知道一共有多少种不同的牵手方案,满足每一位小朋友都可以和四周恰好两位小朋友牵手。当然,每一位小朋友都只能和小朋友牵手,不能去和老师牵手。任何一位小朋友都不允许自己和自己牵手(即左手拉右手)。

你所需要知道的只是方案个数,因为答案可能太大,所以需要对1000000007取模。

【文件名称】

friend

【输入】

第一行有三个整数,分别是 N, M 和 K。如题目中所描述的一样。

之后有 K 行,每一行有 2 个整数 x 和 y,描述了一位老师的位置。

【输出】

你只需要输出一个整数,表示答案关于1000000007取模后的结果。

【样例输入一】

- 3 6 2
- 2 2
- 2 5

【样例输入二】

2 4 0

【样例输出一】

3

【样例输出二】

2

【数据规模】

对于 5%的数据, N, M<=5

对于 25%的数据, N<=6, M<=3500

对于 60%的数据, N<=6, M<=2147483647

对于 100%的数据, N<=8, M<=2147483647, K<=100

其中有 15%的数据, K=0

【样例说明】(样例数据一)