1. 使用UTXOInfo改写程序

```
//定义一个结构,同时包含output和它的位置信息
type UtxoInfo struct {
    output TXOutput
    index int64
    txid []byte
}
```

```
//遍历账本,查询指定地址所有的utxo
func (bc *BlockChain) FindMyUtxo(address string) []UtxoInfo {
fmt.Println(a...: "FindMyUtxo called, address:", address)

//var outputs []TXOutput
var utxoinfos []UtxoInfo

//定义一个map,用于存储已经消耗过的output
//key ==> 交易id, value: 在这个交易中的索引的切片
spentOutput := make(map[string][]int64)
```

```
// b. 判断当前索引是否属于{0, 1}

fmt.Printf( format "找到了属于'%s'的output, index:%d, value:%f\n", address, outputIndex,

utxoinfo := UtxoInfo{
    output: output,
    index: int64(outputIndex),
    txid: tx.Txid,
    }

utxoinfos = append(utxoinfos, utxoinfo)
    //outputs = append(outputs, output)
}
```

诵过返回值,返回数据结构

FindNeedUtxoInfo

FindNeedUtxoInfo(付款人,支付的金额)[]UtxoInfo

- 1. 找到满足转账需求所需要的钱, 找到后立刻返回
- 2. 如果没有找到,则返回空切片已经0,创建交易前,会校验返回的金额是否满足转账需求,如果不满足则创建交易失败

```
func (bc *BlockChain) FindNeedUtxoInfo(address string, amount float64)
([]UtxoInfo, float64) {
   fmt.Printf("FindNeedUtxoInfo called, address :%s, amount:%f\n", address,
amount)
   //1. 遍历账本,找到所有address(付款人)的utxo集合
   utxoinfos := bc.FindMyUtxo(address)
   //返还的utxoinfo里面包含金额
   var retValue float64
   var retUtxoInfo []UtxoInfo
   //2. 筛选出满足条件的数量即可,不要全部返还
   for _, utxoinfo := range utxoinfos {
       retUtxoInfo = append(retUtxoInfo, utxoinfo)
       retValue += utxoinfo.output.Value
       if retValue >= amount {
           //满足转账需求,直接返回
           break
       }
   }
   return retUtxoInfo, retValue
}
```

2. 创建普通交易

分析:

- 1. 参数:
 - 1. 付款人
 - 2. 收款人
 - 3. 付款金额
 - 4. 矿工
 - 5. bc *Blockchain
- 2. 逻辑分析:
 - 1. 找到付款人能够支配的合理的钱,返回金额和utxoinfo
 - 2. 判断返回金额是否满足转账条件,如果不满足,创建交易失败。
 - 3. 拼接一个新的交易
 - 1. 拼装inputs
 - 1. 遍历返回的utxonifo切片,逐个转成input结构
 - 2. 拼装outputs
 - 1. 拼装一个属于收款人的output
 - 2. 判断一下是否需要找零,如果有,拼装一个属于付款方output
 - 3. 设置交易id
 - 4. 返回

代码实现:

```
//普通交易
func NewTransaction(from, to string, amount float64, bc *BlockChain)
(*Transaction, error) {
   //1. 1. 找到付款人能够支配的合理的钱,返回金额和utxoinfo
   utxoinfos, value := bc.FindNeedUtxoInfo(from, amount)
   //2. 判断返回金额是否满足转账条件,如果不满足,创建交易失败。
   if value < amount {</pre>
       return nil, errors.New("付款人金额不足!")
   }
   //3. 拼接一个新的交易
   var inputs []TXInput
   var outputs []TXOutput
   //1. 拼装inputs
   for _, utxoinfo := range utxoinfos {
       input := TXInput{
                     utxoinfo.txid,
          TXID:
          Index:
                     utxoinfo.index,
          ScriptSig: from,
       }
       inputs = append(inputs, input)
   //1. 遍历返回的utxonifo切片,逐个转成input结构
   //2. 拼装outputs
   //1. 拼装一个属于收款人的output
   output := TXOutput{
       LockScript: to,
       Value:
                  amount,
   outputs = append(outputs, output)
   //2. 判断一下是否需要找零,如果有,拼装一个属于付款方output
   if value > amount {
       //找零
       output1 := TXOutput{
          LockScript: from,
          Value:
                  value - amount,
       }
       outputs = append(outputs, output1)
   }
   tx := Transaction{
       TxInputs: inputs,
       TXOutputs: outputs,
```

```
TimeStamp: time.Now().Unix(),
}

//3. 设置交易id
tx.SetTxId()

//4. 返回
return &tx, nil
}
```

UTXO: 未花费交易输出

- 1. 在比特币系统中,手续费没有单独的字段来定义。每一笔交易的总inputs(15)与总outputs(14+0.5)的差值就是手续费。
- 2. UTXO是最小的单位,任意面值的,每次使用时,必须一次用完,生成新的UTXO

3. send命令实现

在cli.go中增加send命令

```
const Usage = `
./blockchain addBlock <data> "区块数据"
./blockchain print "打印区块"
./blockchain getBalance <地址> "获取某个地址的余额"
./blockchain send <FROM> <TO> <AMOUNT> <MINER> <DATA> "转账"

//持续解析命令的方法
```

解析响应的参数:

```
case "send":

//./blockchain send <FROM> <TO> <AMOUNT> <MINER> <DATA> "转账"

fmt.Println(a...: "send called!")

if len(cmds) != 7 {
	fmt.Println(a...: "参数无效!")
	fmt.Println(Usage)
	return
}

from := cmds[2]
	to := cmds[3]
	amountstr := cmds[4]
	amount, _ := strconv.ParseFloat(amountStr, bitSize: 64)
	miner := cmds[5]
	data := cmds[6]

cli.send(from, to, amount, miner, data)
```

实现转账命令:

```
func (cli *CLI) send(from, to string, amount float64, miner, data string) {
   fmt.Printf("'%s'向'%s转账:'%f', miner:%s, data:%s\n", from, to, amount,
miner, data)
   //输入数据的有效性会进行校验
   //TODO
   //创建挖矿交易
   coninbaseTx := NewCoinbaseTx(miner, data)
   txs := []*Transaction{coninbaseTx}
   //一个区块只添加一笔有效的普通交易
   tx, err := NewTransaction(from, to, amount, cli.bc)
   if err != nil {
       fmt.Println("err:", err)
   } else {
       fmt.Printf("发现有效的交易,准备添加到区块, txid:%x\n", tx.Txid)
       txs = append(txs, tx)
   }
   //创建区块,添加到区块链
   cli.bc.AddBlock(txs)
}
```

```
35

| func (cli *CLI) getBalance(address string) {
           //utxos := cli.bc.FindMyUtxo(address)
36
           utxoinfos := cli.bc.FindMyUtxo(address
37
           var total float64
38
39
40
           for _, utxoinfo := range utxoinfos {
               total += utxoinfo.output.Value
41
42
43
           fmt.Printf(format: "'%s'的比特币余额为:%f\n", address, total)
44
45
```

编译测试:

```
duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5間/03-比特間/v4-b-Transaction-send
$ ./blockchain send 中本聪 班长 2.5 lily 你是个好人
lastHash: 0000d8cd00ca717a195c248c65ea14dc0802ffaaaa9a8f5338fd1944a9489e99
CLI Run called!
send called!
'中本聪'向'班长转账:'2.500000', miner:lily, data:你是个好人
FindNeedUtxoInfo called, address:中本聪, amount:2.500000
FindMyUtxo called, address:中本聪
找到了属于'中本聪'的output, index:0, value:12.500000
发现有效的交易,准备添加到区块,txid:3de976def1fa047c916d8a6b80986d116ef120785e46a0d5fb8464354223b7c1
AddBlock called!
挖矿成功,当前哈希值为:000090de4b77b262379540f866d38a4c81a2d31eeccabeabdd35654231445676, nonce: 287
```

查询三个人的金额:

1. 中本聪: 10 2. 班长: 2.5 3. lily: 12.5

4. 优化程序

- IsFileExist
- IsCoinbase
- HashTransaction

5. 钱包相关

椭圆曲线介绍

ecdsa介绍demo

6. 钱包关系

Wallet

- 创建秘钥对
- 根据私钥生成地址

WalletManager

- 定义结构
- 创建结构
- 添加创建地址命令
- 存储
- 加载
- 所有地址打印
- //排序, 升序 sort.Strings(addresses)