1. 使用UTXOInfo改写程序

```
//定义一个结构,同时包含output和它的位置信息
type UtxoInfo struct {
    output TXOutput
    index int64
    txid []byte
}
```

```
//遍历账本,查询指定地址所有的utxo
func (bc *BlockChain) FindMyUtxo(address string) []UtxoInfo {
fmt.Println(a...: "FindMyUtxo called, address:", address)

//var outputs []TXOutput
var utxoinfos []UtxoInfo

//定义一个map,用于存储已经消耗过的output
//key ==> 交易id, value: 在这个交易中的索引的切片
spentOutput := make(map[string][]int64)
```

```
// b. 判断当前索引是否属于{0, 1}

fmt.Printf( format "找到了属于'%s'的output, index:%d, value:%f\n", address, outputIndex,

utxoinfo := UtxoInfo{
    output: output,
    index: int64(outputIndex),
    txid: tx.Txid,
    }

utxoinfos = append(utxoinfos, utxoinfo)
    //outputs = append(outputs, output)
}
```

诵过返回值,返回数据结构

FindNeedUtxoInfo

FindNeedUtxoInfo(付款人,支付的金额)[]UtxoInfo

- 1. 找到满足转账需求所需要的钱, 找到后立刻返回
- 2. 如果没有找到,则返回空切片已经0,创建交易前,会校验返回的金额是否满足转账需求,如果不满足则创建交易失败

```
func (bc *BlockChain) FindNeedUtxoInfo(address string, amount float64)
([]UtxoInfo, float64) {
   fmt.Printf("FindNeedUtxoInfo called, address :%s, amount:%f\n", address,
amount)
   //1. 遍历账本,找到所有address(付款人)的utxo集合
   utxoinfos := bc.FindMyUtxo(address)
   //返还的utxoinfo里面包含金额
   var retValue float64
   var retUtxoInfo []UtxoInfo
   //2. 筛选出满足条件的数量即可,不要全部返还
   for _, utxoinfo := range utxoinfos {
       retUtxoInfo = append(retUtxoInfo, utxoinfo)
       retValue += utxoinfo.output.Value
       if retValue >= amount {
           //满足转账需求,直接返回
           break
       }
   }
   return retUtxoInfo, retValue
}
```

2. 创建普通交易

分析:

- 1. 参数:
 - 1. 付款人
 - 2. 收款人
 - 3. 付款金额
 - 4. bc *Blockchain
- 2. 逻辑分析:
 - 1. 找到付款人能够支配的合理的钱,返回金额和utxoinfo
 - 2. 判断返回金额是否满足转账条件,如果不满足,创建交易失败。
 - 3. 拼接一个新的交易
 - 1. 拼装inputs
 - 1. 遍历返回的utxonifo切片,逐个转成input结构
 - 2. 拼装outputs
 - 1. 拼装一个属于收款人的output
 - 2. 判断一下是否需要找零,如果有,拼装一个属于付款方output
 - 3. 设置交易id
 - 4. 返回

```
//普通交易
func NewTransaction(from, to string, amount float64, bc *BlockChain)
(*Transaction, error) {
   //1. 1. 找到付款人能够支配的合理的钱,返回金额和utxoinfo
   utxoinfos, value := bc.FindNeedUtxoInfo(from, amount)
   //2. 判断返回金额是否满足转账条件,如果不满足,创建交易失败。
   if value < amount {</pre>
       return nil, errors.New("付款人金额不足!")
   }
   //3. 拼接一个新的交易
   var inputs []TXInput
   var outputs []TXOutput
   //1. 拼装inputs
   for _, utxoinfo := range utxoinfos {
       input := TXInput{
                     utxoinfo.txid,
           TXID:
                     utxoinfo.index,
           Index:
           ScriptSig: from,
       }
       inputs = append(inputs, input)
   //1. 遍历返回的utxonifo切片,逐个转成input结构
   //2. 拼装outputs
   //1. 拼装一个属于收款人的output
   output := TXOutput{
       LockScript: to,
       value:
                  amount,
   }
   outputs = append(outputs, output)
   //2. 判断一下是否需要找零,如果有,拼装一个属于付款方output
   if value > amount {
       //找零
       output1 := TXOutput{
           LockScript: from,
           Value:
                  value - amount,
       }
       outputs = append(outputs, output1)
   }
   tx := Transaction{
       TxInputs: inputs,
       TXOutputs: outputs,
       TimeStamp: time.Now().Unix(),
   }
```

```
//3. 设置交易id
tx.SetTxId()
//4. 返回
return &tx, nil
}
```

UTXO: 未花费交易输出

- 1. 在比特币系统中,手续费没有单独的字段来定义。每一笔交易的总inputs (15) 与总outputs (14 + 0.5) 的差值就是手续费。
- 2. UTXO是最小的单位,任意面值的,每次使用时,必须一次用完,生成新的UTXO

3. send命令实现

在cli.go中增加send命令

```
const Usage = `
./blockchain addBlock <data> "区块数据"
./blockchain print "打印区块"
./blockchain getBalance <地址> "获取某个地址的余额"
./blockchain send <FROM> <TO> <AMOUNT> <MINER> <DATA> "转账"

//持续解析命令的方法
```

解析响应的参数:

```
case "send":

//./blockchain send <FROM> <TO> <AMOUNT> <MINER> <DATA> "转账"

fmt.Println(a...: "send called!")

if len(cmds) != 7 {
	fmt.Println(a...: "参数无效!")
	fmt.Println(Usage)
	return
}

from := cmds[2]
	to := cmds[3]
	amountstr := cmds[4]
	amount, _ := strconv.ParseFloat(amountStr, bitSize: 64)
	miner := cmds[5]
	data := cmds[6]

cli.send(from, to, amount, miner, data)
```

实现转账命令:

```
func (cli *CLI) send(from, to string, amount float64, miner, data string) {
   fmt.Printf("'%s'向'%s转账:'%f', miner:%s, data:%s\n", from, to, amount,
miner, data)
   //输入数据的有效性会进行校验
   //TODO
   //创建挖矿交易
   coninbaseTx := NewCoinbaseTx(miner, data)
   txs := []*Transaction{coninbaseTx}
   //一个区块只添加一笔有效的普通交易
   tx, err := NewTransaction(from, to, amount, cli.bc)
   if err != nil {
       fmt.Println("err:", err)
   } else {
       fmt.Printf("发现有效的交易,准备添加到区块, txid:%x\n", tx.Txid)
       txs = append(txs, tx)
   }
   //创建区块,添加到区块链
   cli.bc.AddBlock(txs)
}
```

```
34
35
      │func (cli *CLI) getBalance(address string) {
           //utxos := cli.bc.FindMyUtxo(address)
36
           utxoinfos := cli.bc.FindMyUtxo(address
37
38
           var total float64
39
           for _, utxoinfo := range utxoinfos {
40
               total += utxoinfo.output.Value
41
42
43
           fmt.Printf(format: "'%s'的比特币余额为:%f\n", address, total)
44
45
```

编译测试:

```
duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-此特前/v4-b-Transaction-send
$ ./blockchain send 中本聪 班长 2.5 lily 你是个好人
lastHash: 0000d8cd00ca717a195c248c65ea14dc0802ffaaaa9a8f5338fd1944a9489e99
CLI Run called!
send called!
'中本聪'向'班长转账:'2.500000', miner:lily, data:你是个好人
FindNeedUtxoInfo called, address:中本聪, amount:2.500000
FindMyUtxo called, address:中本聪
找到了属于'中本聪'的output, index:0, value:12.500000

发现有效的交易,准备添加到区块,txid:3de976def1fa047c916d8a6b80986d116ef120785e46a0d5fb8464354223b7c1
AddBlock called!
挖矿成功,当前哈希值为:000090de4b77b262379540f866d38a4c81a2d31eeccabeabdd35654231445676, nonce: 287
```

查询三个人的金额:

1. 中本聪: 10 2. 班长: 2.5 3. lily: 12.5

4. 优化程序

- IsFileExist
- IsCoinbase
- HashTransaction

判断是否为挖矿交易:

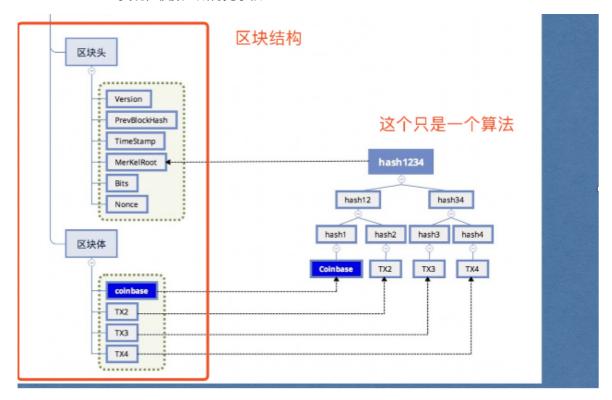
transaction.go

```
//判断一个交易是否为挖矿交易
func (tx *Transaction) isCoinbaseTx() bool {
  input := tx.TxInputs[0]
  if len(tx.TxInputs) == 1 && input.TXID == nil && input.Index == -1 {
    return true
  }
  return false
}
```

调用:

```
//遍历inputs, 得到一个map
68
                        !tx.isCoinbaseTx() {
                         //如果不是挖矿交易,才有必要遍历<u>innputs</u>
for _, input := range tx.TxInputs {
70
71
                              if input.ScriptSig == address {
72
73
                                  spentKey := string(input.TXID) //这个input的来源
                                  spentOutput[spentKey] = append(spentOutput[spentKey], input.Index)
74
75
76
77
                                  //indexArray = append(indexArray, input.Index)
78
79
80
81
```

HashTransaction实现,模拟生成梅克尔根



```
//模拟计算梅克尔根
func (b *Block) HashTransaction() {
    var info []byte
    for _, tx := range b.Transactions {
        info = append(info, tx.Txid...)
    }
    hash := sha256.Sum256(info)
    b.MerkleRoot = hash[:]
}
```

在创建block中调用:

```
func NewBlock(txs []*Transaction, prevHash []byte) *Block {
   block := &Block{
       Version:
                     "ø",
       PrevHash:
                    prevHash,
       TimeStamp:
                   time.Now().Unix(),
       Bits:
       Nonce:
       Transactions: txs,
   }
   //将梅克尔根赋值
   block.HashTransaction()
   //挖矿过程暂且省略
   //block.setHash()
   pow := NewProofOfWork(block)
   nonce, hash := pow.Run()
```

5. 钱包相关

ecdsa介绍demo

```
package main
import (
   "crypto/ecdsa"
   "crypto/elliptic"
   "crypto/rand"
   "crypto/sha256"
   "fmt"
   "math/big"
)
func main() {
   //创建一条椭圆曲线
   curve := elliptic.P256()
   //1. 创建秘钥对
   privKey, err := ecdsa.GenerateKey(curve, rand.Reader)
   if err != nil {
       fmt.Println("生成私钥失败, err:", err)
       return
   }
   data := "hello world"
   hash := sha256.Sum256([]byte(data))
   //2. 使用私钥签名
   //r和s是数据签名
   r, s, err := ecdsa.Sign(rand.Reader, privKey, hash[:])
   fmt.Println("r len:", len(r.Bytes()))
   fmt.Println("s len:", len(s.Bytes()))
   //r与s的长度是相同的,我们将两者拼接到一起,进行传输
   //到对端,从中间分割,还原成big.Int类型即可
   signature := append(r.Bytes(), s.Bytes()...)
   //进行数据传输。。。。
   pubKey := privKey.PublicKey
   //3. 公钥验证签名
   //还原r,s
   var r1, s1 big.Int
   r1.SetBytes(signature[:len(signature)/2])
   s1.SetBytes(signature[len(signature)/2:])
   //func Verify(pub *PublicKey, hash []byte, r, s *big.Int) bool {
   //res := ecdsa.Verify(&pubKey, hash[:], &r1, &s1) ///正确的
   res := ecdsa.Verify(&pubKey, hash[:], &r1, &r1) //错误的
   fmt.Println("res :", res)
}
```

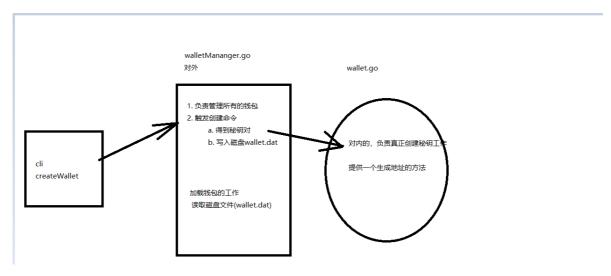
```
duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/test
$ go run ecdsaTest.go
r len: 32
s len: 32
res: true

duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/test
$ go run ecdsaTest.go
r len: 32
s len: 32
res: false

duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/test
```

6. 钱包关系

私钥=》公钥=》地址



Wallet

- 创建秘钥对
- 根据公钥生成地址

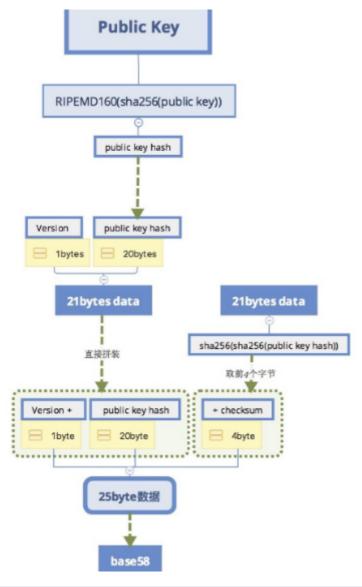
wallet.go文件,内容如下:

```
package main

import (
    "crypto/ecdsa"
    "crypto/elliptic"
    "crypto/rand"
    "fmt"
)
```

```
type Wallet struct {
   PrivKey *ecdsa.PrivateKey
   PubKey []byte //这不是原生的公钥,而是X, Y两个点的字节流拼成而成的
}
//<sig><pubKey> Dup Hash160 <PubKeyHash> Qqual Sig_Check
//创建一个秘钥对
func NewWallet() *Wallet {
   //私钥
   priKey, err := ecdsa.GenerateKey(elliptic.P256(), rand.Reader)
   if err != nil {
       fmt.Println("创建秘钥对失败, err:", err)
       return nil
   }
   //公钥
   pubKeyRaw := priKey.PublicKey
   x := pubKeyRaw.X
   y := pubKeyRaw.Y
   pubKey := append(x.Bytes(), y.Bytes()...)
   return &Wallet{
       PrivKey: priKey,
       PubKey: pubKey,
   }
}
```

根据公钥生成地址



```
func (w *Wallet) getAddress() string {
   //一、第一次哈希
   firstHash := sha256.Sum256(w.PubKey)
   //第二次哈希
   hasher := ripemd160.New()
   hasher.Write(firstHash[:])
   pubKeyHash := hasher.Sum(nil)
   //二、在前面添加1个字节的版本号
   payload := append([]byte{byte(00)}, pubKeyHash...)
   //三、做两次哈希运算,截取前四个字节,作为checksum,
   f1 := sha256.Sum256(payload)
   second := sha256.Sum256(f1[:])
   checksum := second[:4] //作闭右开
   //四、拼接25字节数据
   payload = append(payload, checksum...)
   //五、base58处理,得到地址
   address := base58.Encode(payload)
   return address
}
```

WalletManager

- 定义结构
 - 1. 定义一个map来管理所有的钱包
 - 2. key: 地址
 - 3. value: wallet
- 创建结构
 - 1. 分配空间

```
package main
//- 定义结构
type WalletManager struct {
   //1. 定义一个map来管理所有的钱包
   //2. key: 地址
   //3. value: wallet
   wallets map[string]*Wallet
}
//- 创建结构
func NewWalletManager() *WalletManager {
   //return &WalletManager{
   // wallets: make(map[string]*Wallet),
   //}
   var wm WalletManager
   wm.wallets = make(map[string]*Wallet)
   //加载已经存在钱包,从wallet.dat
   //TODO
   return &wm
}
```

在WalletManager.go中添加创建钱包的命令,用于cli调用:

```
func (wm *WalletManager) createWallet() (string, error) {
    //调用wallet结构的创建方法
    w := NewWallet()

    if w == nil {
        return "", errors.New("创建钱包失败!")
    }

    //填充自己的wallets结构
    //TODO , 放入map结构,存储到磁盘

    //返回地址
    address := w.getAddress()
```

```
return address, nil
}
```

在cli中添加命令createWallet

```
case "createWallet":

fmt.Println(a...: "createWallet called!")

cli.createWallet()
```

在commandline.go中调用:

```
func (cli *CLI) createwallet() {
    wm := NewWalletMananger()
    if wm == nil {
        fmt.Println("打开钱包失败!")
        return
    }

address, err := wm.createWallet()
    if err != nil {
        fmt.Println("创建钱包失败:", err)
        return
    }

fmt.Println("创建新地址成功:", address)
}
```

测试:

```
duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/v5-a-wallet
$ ./blockchain createWallet
lastHash : 0000ba1fc708480b074726c66bbb079d52056d286fbce03d9a569b5e0bf0046e
CLI Run called!
createWallet called!
创建新地址成功: 1EyPttndkLVJ4YyixV7nuhZVqo5yq4bVdD

duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/v5-a-wallet
$ ./blockchain createWallet
lastHash : 0000ba1fc708480b074726c66bbb079d52056d286fbce03d9a569b5e0bf0046e
CLI Run called!
createWallet called!
创建新地址成功: 1HipCURaXoVkQdjjCPfLTtSq3c5rhw5bh8
```

今日内容:

- 1. 钱包存储起来
- 2. 将钱包与程序结合
 - 1. 使用地址改写程序
- 3. 介绍签名, 校验

SaveToFile存储生成的私钥对:

```
//1. 将wm结构写入到磁盘=》向map中添加数据
//2. 使用gob对wm进行编码后写入文件
func (wm *WalletManager) saveToFile() error {
   var buff bytes.Buffer
   //对interface数据进行注册
   gob.Register(elliptic.P256())
   encoder := gob.NewEncoder(&buff)
   err := encoder.Encode(wm)
   if err != nil {
       fmt.Println("saveToFile encode err:", err)
       return err
   }
   //写入磁盘
   err = ioutil.WriteFile(walletFileName, buff.Bytes(), 0600)
   if err != nil {
       fmt.Println("saveToFile writeFile err:", err)
       return err
   }
   return nil
}
```

测试,出问题,如下:

```
duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/v5-a-wallet
$ ./blockchain createWallet
lastHash: 0000834572b3d4ff40c4b731c90d272e78603754e2e50e753df040e4e3ee8853
CLI Run called!
createWallet called!
saveToFile encode err: gob: type not registered for interface: elliptic.p256Curve
存储钱包失败,err: gob: type not registered for interface: elliptic.p256Curve
创建钱包失败: gob: type not registered for interface: elliptic.p256Curve
```

```
A Curve represents a short-form Weierstrass curve with a=-3.

// See https://www.hyperelliptic.org/EFD/g1p/auto-shortw.html

type Curve interface {
    // Params returns the parameters for the curve.
    Params() *CurveParams
    // IsOnCurve reports whether the given (x,y) lies on the curve.
    IsOnCurve(x, y *big.Int) bool
    // Add returns the sum of (x1,y1) and (x2,y2)

Add(x1, y1, x2, y2 *big.Int) (x, y *big.Int)
    // Double returns 2*(x,y)
```

在createWallet中调用:

```
w := NewWallet()

if w == nil {
    return "", errors.New( text: "创建钱包失败!")
}

address := w.getAddress()

//填充自己的wallets结构
    wm.Wallets[address] = w

err := wm.saveToFile()
    if err != nil {
        fmt.Println( a...: "存储钱包失败,err:", err)
        return "", err
}
```

效果:

```
duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/v5-a-wallet

$ ./blockchain createWallet
lastHash : 00007d77b32ade32e1bd6cb28b1368e520e0e6799a7428f3322cdf2d9d684eb6

CLI Run called!
createWallet called!
创建新地址成功: 1F6FSFnrneGBwEbme7zN9kz71nQCHtt5TL

duke@DUKEDU51C6 MINGW64 /c/goprojects/src/go5則/03-比特币/v5-a-wallet

$ ls -alh wallet.dat
-rw-r--r-- 1 duke 197121 789 Nov 4 08:57 wallet.dat
```