课程回顾补充

%s: []byte可能会出现乱码

%x: 正常展示

终端如果出现乱码,可以使用 reset 命令进行重置。

check.sh优化:

```
#!/bin/bash
```

from=1Fakfxjba4LwEtNVUJnz9erXqjgBeRzvuz
to=1CAu5rZtzWFYnN2KpMUWaN9LXhJ75H1eoX
miner=19dpiTubN8ty2Ji5JTrTSpbUYMhnuuq888

./blockchain send \$from \$to 10 \$miner "hello world"

./blockchain getBalance \$from #2.5

./blockchain getBalance \$to #10

./blockchain getBalance \$miner #12.5

下标访问注意:

所有涉及到切片下标的操作之前,都要校验一下数组|切片的长度。防止访问越界。

Lsh: left shift :左移

Rsh: right shift 右移

签名相关

需要:

- 1. 私钥 =》付款人的私钥
- 2. 想要签名的数据src ==》交易

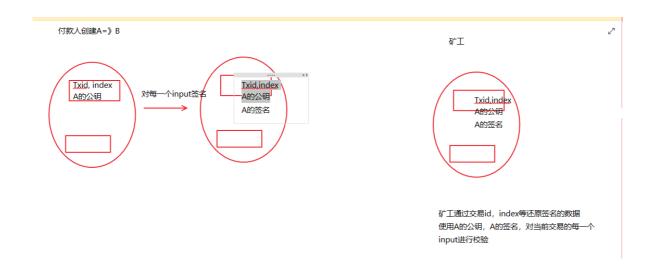
校验:

- 1. 公钥 =》矿工拿着交易里面的携带的公钥
- 2. 需要校验的数据src =》通过接收到的交易生成的数据
- 3. 数字签名 ==》从交易的sig字段中获取

到底对什么进行签名?

- 1. 签名: 对当前的这笔交易进行
- 2. 这个交易里面要包含哪些数据呢:
 - 1. 新生成的output的公钥哈希签名(这描述了收款人)
 - 2. output的金额 (描述了转账金额)
 - 3. 所引用的utxo的锁定的公钥哈希(这描述了付款人)

校验签名



创建交易副本

```
//创建当前交易的副本(裁剪)
//Trim 修剪
func (tx *Transaction) TrimmedTransactionCopy() *Transaction {
    //将input的sig和pubKey字段设置成nil
    var inputs []TXInput
    var outputs []TXOutput

//遍历input
for _, input := range tx.TxInputs {
```

```
inputNew := TXInput{
          TXID:
                  input.TXID,
          Index: input.Index,
          ScriptSig: nil,
          PubKey: nil,
       }
       inputs = append(inputs, inputNew)
   //遍历output
   copy(outputs, tx.TXOutputs)
   txCopy := Transaction{
       Txid:
             tx.Txid,
       TxInputs: inputs,
       TXOutputs: outputs,
       TimeStamp: tx.TimeStamp, //<< 不要使用当前时间,否则矿工校验时的数据一定会改变
   }
   return &txCopy
}
```

Sign函数

```
//具体签名函数
func (tx *Transaction) Sign(priKey *ecdsa.PrivateKey, prevTxs
map[string]*Transaction) bool {
   fmt.Printf("开始具体签名动作: Sign ...\n")
   //所有的签名细节在此处实现
   //TODO
   return true
}
```

SingTransaction

```
//签名相关
func (bc *BlockChain) SignTransaction(priKey *ecdsa.PrivateKey, tx *Transaction)
bool {
   fmt.Printf("开始签名: SignTransaction called!\n")
   if tx.isCoinbaseTx() {
      fmt.Println("发现挖矿交易,不需要签名!")
      return true
   }

   //1. 查到tx所引用的交易的集合
```

```
var prevTxs map[string]*Transaction

//TODO

return tx.Sign(priKey, prevTxs)
}
```

调用:

校验Verify

transaction.go

```
//具体的验证函数
func (tx *Transaction) Verify(prevTxs map[string]*Transaction) bool {
   fmt.Printf("开始具体校验动作: Verify ...\n")
   //TODO
   return true
}
```

blockchain.go

```
func (bc *BlockChain) VerifyTransaction(tx *Transaction) bool {
   fmt.Printf("开始校验: VerifyTransaction called!\n")
   if tx.isCoinbaseTx() {
      fmt.Println("发现挖矿交易, 不需要校验!")
      return true
   }
   prevTxs := make(map[string]*Transaction)

//TODO
```

```
return tx.Verify(prevTxs)
}
```

调用:

```
//1 <- 2 <-3
//添加区块的方法
func (bc *BlockChain) AddBlock(txs []*Transaction) {
   fmt.Println("AddBlock called!")
   //所有校验通过的交易集合,最终打包到区块 <<=====
   var validTxs []*Transaction
   //对每一条交易进行校验
   for _, tx := range txs {
       if bc.VerifyTransaction(tx) {
          validTxs = append(validTxs, tx)
          fmt.Printf("发现签名校验失败的交易:%x\n", tx.Txid)
       }
   }
   //最后一个区块的哈希值
   lastHash := bc.tail
   //1. 创建新的区块
   newBlock := NewBlock(validTxs, lastHash) <<=====</pre>
   //...省略
}
```

效果:

```
开始具体签名动作: Sign ...
发现有效的交易,准备添加到区块,txid:75cbd0fc26cc2cabc4e1e98dfbcd91c9e1b67d61434f0c75d3
AddBlock called!
开始签名: SignTransaction called!
发现挖矿交易,不需要校验!
开始签名: SignTransaction called!
开始签名: SignTransaction called!
开始签名: SignTransaction called!
开始集体校验动作: Verify ...
挖矿成功,当前哈希值为:00003635af1f155a83dfda36aeaa7151f2763ee31554238995a400ab4dca7b78
CLI Run called!
getBalance called!
```

FindTransactionByTxid

```
//根据txid找到交易本身
func (bc *BlockChain) FindTransactionByTxid(txid []byte) *Transaction {
   it := NewIterator(bc)
   for {
        block := it.Next()
        for _, tx := range block.Transactions {
            if bytes.Equal(tx.Txid, txid) {
                return tx
           }
       }
       if len(block.PrevHash) == 0 {
           break
       }
   }
   return nil
}
```

实现查找所引用交易的map结构

```
//签名相关
func (bc *BlockChain) SignTransaction(priKey *ecdsa.PrivateKey, tx *Transaction)
   fmt.Printf("开始签名: SignTransaction called!\n")
   if tx.isCoinbaseTx() {
       fmt.Println("发现挖矿交易,不需要签名!")
       return true
   }
   //1. 查到tx所引用的交易的集合 <<<=====
   //key: txid
   //value:tx本身
   prevTxs := make(map[string]*Transaction)
   //遍历当前交易的input,通过txid找到每个input的tx,赋值给map
   for _, input := range tx.TxInputs {
       tx := bc.FindTransactionByTxid(input.TXID)
       if tx == nil {
           fmt.Println("没有找到交易, txid:", input.TXID)
           return false
       }
       //将找到的交易放到集合中
       fmt.Printf("找到签名时所引用的交易,txid: %x\n", tx.Txid)
       prevTxs[string(input.TXID)] = tx
   } <<<======
   return tx.Sign(priKey, prevTxs)
```

效果:

```
FindNeedUtxoInfo called, pubKeyHash:9ff3f16b6374eee60f67f340f8ccd1d4e629bc39, amount:10.000000 FindMyUtxo called, address:9ff3f16b6374eee60f67f340f8ccd1d4e629bc39 找到了属于'9ff3f16b6374eee60f67f340f8ccd1d4e629bc39'的output, index:0, value:12.500000 开始签名: SignTransaction called! 找到签名时所引用的交易,txid: a25784646b52b34e00bcf85b3b87b719cfeba38cf3fccf92eeacab4886f5d967 开始具体签名动作: Sign ... 发现有效的交易,准备添加到区块,txid:b52f4f974d2d1215ceda324e730ed8db@ecdf3805aabc8e135d2798c73943790 AddBlock called! 开始校验: VerifyTransaction called!
```

VerifyTransaction实现

```
func (bc *BlockChain) VerifyTransaction(tx *Transaction) bool {
   fmt.Printf("开始校验: VerifyTransaction called!\n")
   if tx.isCoinbaseTx() {
       fmt.Println("发现挖矿交易,不需要校验!")
       return true
   }
   prevTxs := make(map[string]*Transaction)
   for _, input := range tx.TxInputs { //<<====
       tx := bc.FindTransactionByTxid(input.TXID)
       if tx == nil {
           fmt.Println("没有找到交易, txid:", input.TXID)
           return false
       }
       //将找到的交易放到集合中
       fmt.Printf("找到校验时所引用的交易,txid: %x\n", tx.Txid)
       prevTxs[string(input.TXID)] = tx
       //<<====
   return tx.Verify(prevTxs)
}
```

Sign函数实现

- 1. 获取交易副本txCopy
- 2. 遍历txCopy里面的input
- 3. 使用这个input所引用的output来填充每一个input的pubKey字段
- 4. 对当前交易做哈希处理,得到需要签名的数据
- 5. 使用私钥进行签名: sig
- 6. 将签名赋值给原始交易的input.ScriptSig字段

```
//具体签名函数
func (tx *Transaction) Sign(priKey *ecdsa.PrivateKey, prevTxs
map[string]*Transaction) bool {
   fmt.Printf("开始具体签名动作: Sign ...\n")
   //所有的签名细节在此处实现
   //1. 获取交易副本txCopy
   txCopy := tx.TrimmedTransactionCopy()
   //2. 遍历txCopy里面的input
   for i, input := range txCopy.TxInputs {
       prevtx := prevTxs[string(input.TXID)]
       if priKey == nil {
           return false
       }
       //3. 使用这个input所引用的output来填充每一个input的pubKey字段
       output := prevtx.TXOutputs[input.Index] //<< == 不是i变量
       //input.PubKey = output.PubKeyHash <<== 这个input时副本,不要对它进行操作
       txCopy.TxInputs[i].PubKey = output.PubKeyHash
       //4. 对当前交易做哈希处理,得到需要签名的数据
       txCopy.SetTxId() //这个函数就是获取了当前交易的哈希值
       hashData := txCopy.Txid
       fmt.Printf("===> 签名内容的哈希值: %x\n", hashData)
       //5. 使用私钥进行签名: sig
       r, s, err := ecdsa.Sign(rand.Reader, priKey, hashData[:])
       if err != nil {
           fmt.Println("ecdsa.Sign err: ", err)
           return false
       }
       //将r,s拼接成一个字节流,生成当前的签名
       signature := append(r.Bytes(), s.Bytes()...)
       //6. 将签名赋值给原始交易的input.ScriptSig字段
       tx.TxInputs[i].ScriptSig = signature
       //7. 将当前input的pubKey字段设置成nil
       txCopy.TxInputs[i].PubKey = nil
       txCopy.Txid = nil //在SetTxId时,已经修改了,需要还原
   }
   fmt.Println("交易签名成功!")
   return true
}
```

TrimmedCopy里面做修改如下:

```
//遍历output
copy(outputs, tx.TXOutputs)

txCopy := Transaction{
    Txid: nil,
    TxInputs: inputs,
    TXOutputs: outputs,
    TimeStamp: tx.TimeStamp, //<< 不要使用当前时间,否则预
}

return &txCopy
```

```
FindNeedUtxoInfo called, pubKeyHash:9ff3f16b63/4eee60f6/f340f8ccd1d4e629bc39, amount:10.000000 FindMyUtxo called, address:9ff3f16b6374eee60f67f340f8ccd1d4e629bc39 找到了属于'9ff3f16b6374eee60f67f340f8ccd1d4e629bc39'的output, index:0, value:12.500000 开始签名: SignTransaction called! 找到签名时所引用的交易,txid: e95e22123ce9faec3456cd727fbfdc9ed6535a03104a43cc4263c529917ba3c3 开始具体签名动作: Sign ... ====> 签名内容的哈希值: 367fc58e5f3395b659b52a87befbbc774673db0c96397e5546df4509774e2ff4 交易签名成功! 发现有效的交易,准备添加到区块,txid:66a24e00933165c0a8df2e4828fd850ddd874f1a3d0e1a7ce53ddf965645 AddBlock called!
```