# Design Patterns

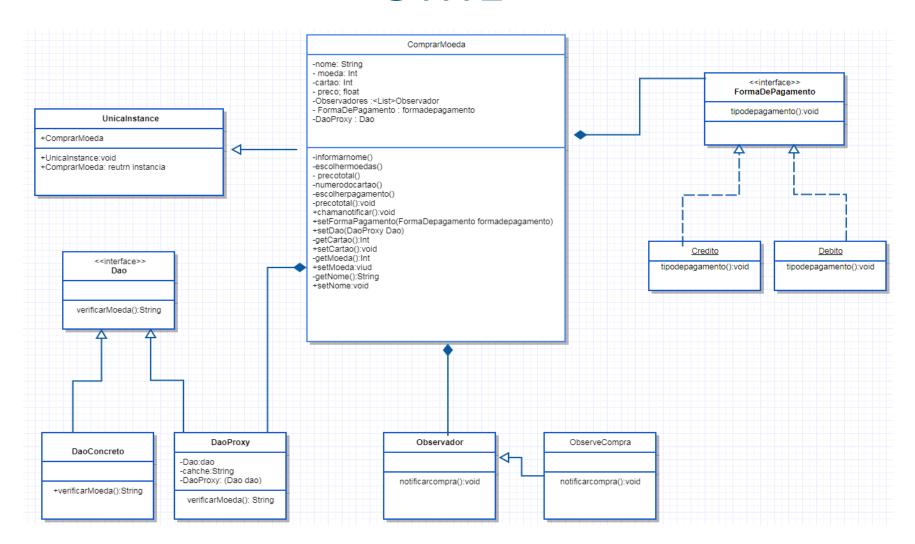
# Projeto



### Patterns Utilizados

- > Template
- **Strategy**
- **Observer**
- >Proxy
- **Singleton**

### **UML**



## **Template**

```
public void setFormaPagamento(FormaDePagamento formapagamento) {
    this.formapagamento = formapagamento;
public void setDao(DaoProxy dao) {
    this.dao = dao;
private List<Observador> obs = new ArrayList<>();
public void addobservador(Observador obs) {
    this.obs.add(obs);
public void comprando() {
    informarnome();
    escolhermoedas();
    precototal();
    numerodocartao();
    escolherpagamento();
```

# Strategy

```
public class Credito implements FormaDePagamento {
    @Override
    public void tipodepagamento() {
        System.out.println("Forma de Pagamento : Credito");
        System.out.println("Data de Validade : 25/19");
        System.out.println("Codigo CSV: 004");
    }
}
```

```
public class Debito implements FormaDePagamento{
    @Override
    public void tipodepagamento(){
        System.out.println("Forma de Pagamento : Credito");
        System.out.println("Banco : Banco Do Brasil");
        System.out.println("Agencia : 0258");
}
```

### Observer

```
private List<Observador> obs = new ArrayList<>();

public void addobservador(Observador obs) {
    this.obs.add(obs);
}

public void chamanotificar() {
    for (Observador o : obs) {
        o.notificarcompra();
    }
}
```

```
public class ObserveCompra extends Observador{
public static final String ANSI_GREEN = "\u0001B[32m";
public static final String ANSI_BLACK_BACKGROUND = "\u0001B[40m";

@Override
   public void notificarcompra()
{
        System.out.println(ANSI_GREEN + "Compra Aprovada");
}
```

## Proxy

```
public class DaoProxy implements Dao {
    private Dao dao;
    private String cache;
    public DaoProxy(Dao dao) {
        this.dao = dao;
    @Override
    public String verificarMoeda() {
        System.out.println("Calculando os Pontos");
        if (cache == null) {
            cache = dao.verificarMoeda();
      } else {
            return cache;
        return "Obrigado Pela Compra";
```

```
public class DaoConcreto implements Dao {
   public String cache;
   public static final String ANSI RED = "\u001B[31m";
    @Override
    public String verificarMoeda() {
       if (cache == null) {
            System.out.println("Pontos Entregado Com Sucesso");
       return ANSI_RED + "Você já recebeu os pontos , Não e possível receber no amente";
```

# Singleton

```
public class UnicaInstance {
   public static ComprarMoeda instancia;

public UnicaInstance() {
      System.out.println("Criando uma Compra ...");
   }

public static ComprarMoeda getInstancia() {
      //Se nao criei,crio
      if (instancia == null) {
            instancia = new ComprarMoeda();
            //Se ja criei, envio a instancia anteriormente
      }
      return instancia;
}
```

#### Resultado

Criando uma Compra ...
Dados Da Compra

Nome do comprador: Raphael

Quantidade de Moedas escolhidas 300

Valor Total: 600 R\$

Numero do Cartão: 1891397 Forma de Pagamento : Credito Data de Validade : 25/19

Codigo CSV: 004 Compra Aprovada

#### Moedas

Calculando os Pontos Pontos Entregado Com Sucesso Obrigado Pela Compra Calculando os Pontos

Você já recebeu os pontos , Não e possível receber novamente CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)

Criando uma Compra ...
Dados Da Compra

Nome do comprador: Raphael

Quantidade de Moedas escolhidas 1500

Valor Total: 3000 R\$
Numero do Cartão: 1891397
Forma de Pagamento : Debito
Banco : Banco Do Brasil

Agencia : 0258 Compra Aprovada

#### Moedas

Calculando os Pontos Pontos Entregado Com Sucesso Obrigado Pela Compra Calculando os Pontos

Você já recebeu os pontos , Não e possível receber novamente CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)