Api

后盾人 houdunren.com @ 向军大叔

REST是所有Web应用都应该遵守的架构设计指导原则。 Representational State Transfer, 翻译是"表现层状态转化"。

面向资源是REST最明显的特征,对于同一个资源的一组不同的操作。资源是服务器上一个可命名的抽象概念,资源是以名词为核心来组织的,首先关注的是名词。REST要求,必须通过统一的接口来对资源执行各种操作。对于每个资源只能执行一组有限的操作。

动作

GET (SELECT): 从服务器检索特定资源,或资源列表 POST (CREATE): 在服务器上创建一个新的资源

PUT (UPDATE): 更新服务器上的资源,提供整个资源

PATCH (UPDATE): 更新服务器上的资源, 仅提供更改的属性

DELETE (DELETE): 从服务器删除资源

命名

路径又称"终点" (endpoint) ,表示API的具体网址。

在RESTful架构中,每个网址代表一种资源(resource),所以网址中不能有动词,只能有名词,而且所用的名词往往与数据库的表名对应。一般来说,数据库中的表都是同种记录的"集合"(collection),所以API中的名词也应该使用复数。

举例来说,有一个API提供动物园(zoo)的信息,还包括各种动物和雇员的信息,则它的路径应该设计成下面这样。

接口尽量使用名词,禁止使用动词,下面是一些例子。

GET /zoos: 列出所有动物园 POST /zoos: 新建一个动物园

GET /zoos/ID: 获取某个指定动物园的信息

PUT /zoos/ID: 更新某个指定动物园的信息(提供该动物园的全部信息) PATCH /zoos/ID: 更新某个指定动物园的信息(提供该动物园的部分信息)

DELETE /zoos/ID: 删除某个动物园

GET /zoos/ID/animals: 列出某个指定动物园的所有动物 DELETE /zoos/ID/animals/ID: 删除某个指定动物园的指定动物

再比如,某个URI是/posts/show/1,其中show是动词,这个URI就设计错了,正确的写法应该是/posts/1,然后用GET方法表示show。

版本

```
https://api.example.com/v1
```

过滤

如果记录数量很多,服务器不可能都将它们返回给用户。API应该提供参数,过滤返回结果。 下面是一些常见的参数。

```
?limit=10: 指定返回记录的数量
?offset=10: 指定返回记录的开始位置。
?page_number=2&page_size=100: 指定第几页,以及每页的记录数。
?sortby=name&order=asc: 指定返回结果按照哪个属性排序,以及排序顺序。
?animal_type_id=1: 指定筛选条件
```

状态码

```
200 OK - [GET]: 服务器成功返回用户请求的数据,该操作是幂等的(Idempotent)。
201 CREATED - [POST/PUT/PATCH]: 用户新建或修改数据成功。
202 Accepted - [*]: 表示一个请求已经进入后台排队(异步任务)
204 NO CONTENT - [DELETE]: 用户删除数据成功。
400 INVALID REQUEST - [POST/PUT/PATCH]: 用户发出的请求有错误,服务器没有进行新建或修改数据的操作
401 Unauthorized - [*]: 表示用户没有权限(令牌、用户名、密码错误)。
403 Forbidden - [*] 表示用户得到授权(与401错误相对),但是访问是被禁止的。
404 NOT FOUND - [*]: 用户发出的请求针对的是不存在的记录,服务器没有进行操作,该操作是幂等的。
406 Not Acceptable - [GET]: 用户请求的格式不可得(比如用户请求JSON格式,但是只有XML格式)。
410 Gone - [GET]: 用户请求的资源被永久删除,且不会再得到的。
422 Unprocesable entity - [POST/PUT/PATCH] 当创建一个对象时,发生一个验证错误。
429 Too Many Requests - 由于请求频次达到上限而被拒绝访问
500 INTERNAL SERVER ERROR - [*]: 服务器发生错误,用户将无法判断发出的请求是否成功。
```

响应格式

从可读性和通用性来讲 JSON 是最好的响应数据格式,下面是一个错误消息响应数据结构。

```
{
    'message' => ':message',
    'errors' => ':errors',
    'code' => ':code',
    'status_code' => ':status_code',
    'debug' => ':debug'
}
```

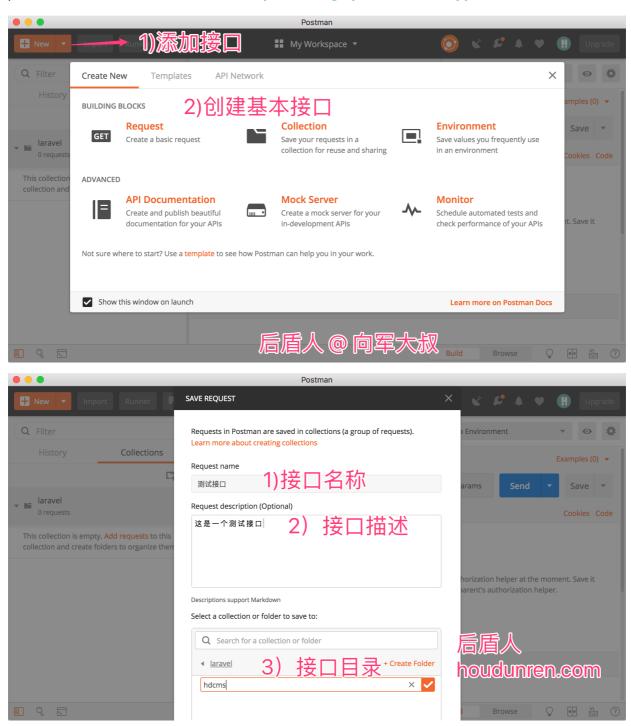
- message:表示在API调用失败的情况下详细的错误信息,这个信息可以由客户端直接呈现给用户
- errors:参数具体错误,比如字段较对错误内容
- code: 自定义错误码
- status_code: http状态码

• debug: debug调试信息

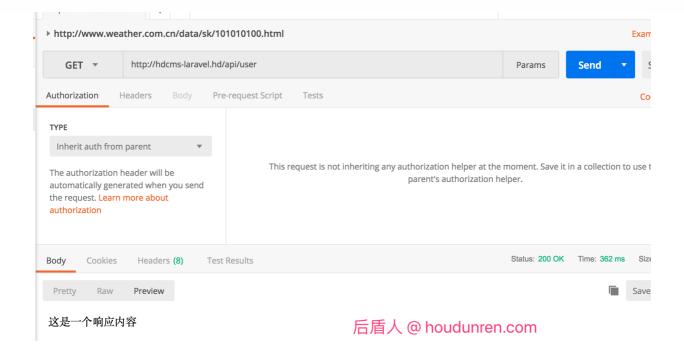
错误返回值根据情况进行删减

Postman

postman可以高效的测试和维护接口。 https://www.getpostman.com/apps

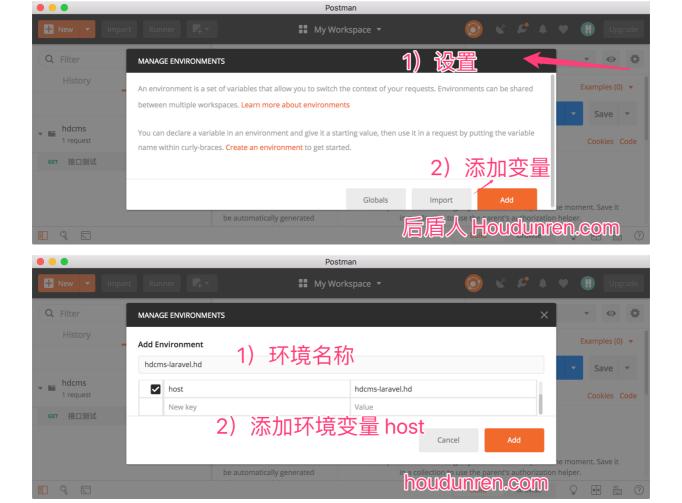


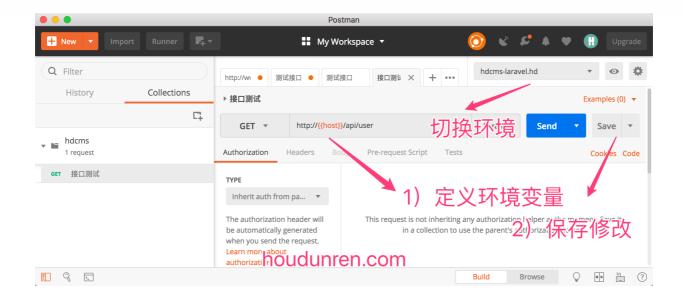
使用 postMan 工具测试结果



环境变量

我们在本地和服务器上都想测试接口,可以将域名定义为环境变量,这样我们只要改变环境域名就会自动变化。





Dingo

Dingo Api 是致力于提供给开发者一套工具,帮助你方便快捷的建造你自己的API。这个包的目标是保持尽可能的灵活,它并不能覆盖所有的情况,也不能解决所有的问题。

官网: https://github.com/dingo/api/

文档: https://github.com/dingo/api/wiki/Configuration

安装组件

```
composer require dingo/api:2.0.0-alpha2
执行下面命令生成配置文件 /config/api.php

php artisan vendor:publish
```

配置说明

配置统一定义在 config/api.php 文档中

```
#接口围绕: [x]本地和私有环境 [prs]公司内部app使用 [vnd]公开接口'standardsTree' => env('API_STANDARDS_TREE', 'x')

#项目名称
'subtype' => env('API_SUBTYPE', 'hdcms')

#Api前缀 通过 www.hdcms.com/api 来访问 API。
'prefix' => env('API_PREFIX', 'api')

#api域名
'domain' => env('API_DOMAIN', 'api.hdcms.com'),

#版本号
```

```
'version' => env('API_VERSION', 'v1')

#开发时开启DEBUG便于发现错误
'debug' => env('API_DEBUG', false)
```

prefix 与 domain 只能二选一

接口版本

在 routes/api.php 文件定义

基础控制器

```
php artisan make:controller Api/Controller
```

修改内容如下

```
namespace App\Http\Controllers\Api;
use Dingo\Api\Routing\Helpers;
use Illuminate\Http\Request;
use App\Http\Controllers\Controller as SysController;

class Controller extends SysController
{
    use Helpers;
}
```

Transformers

Transformers 允许你便捷地、始终如一地将对象转换为一个数组。通过使用一个 transformer 你可以对整数和布尔值,包括分页结果和嵌套关系进行类型转换。

基本使用

一个 transformer 是一个类,它会获取原始数据并将返回一个格式化之后的标准数组。

```
namespace App\Transformers;
use App\User;
use League\Fractal\TransformerAbstract;

class UserTransformer extends TransformerAbstract
{
    public function transform(User $user)
    {
        return [
                'id' => $user['id'],
                     'name' => $user['name'],
                      'created_at'=> $user->created_at->toDateTimeString()
        ];
    }
}
```

返回单个数据

```
return $this->response->item(User::find(1),new UserTransformer());
```

返回集合

```
return $this->response->collection(User::get(),new UserTransformer());
```

分页数据

```
return $this->response->paginator(User::paginate(2),new UserTransformer());
```

include

获取文章时我们希望获取文章的栏目数据,include的特性就非常方便了。

下面是ContentTransformer中的定义,

```
'name' => $content['title'],
];
}

public function includeCategory(Content $content)
{
    return $this->item($content->category,new CategoryTransformer());
}
```

当我们调用 {host}/api/contents?include=category 接口时,栏目数据也一并会返回

```
return $this->response->paginator(Content::paginate(1),new ContentTransformer());
```

返回结果如下

```
{
    "data": [
        {
            "id": 1,
            "name": "后盾人 人人做后盾",
            "category": {
                "data": {
                    "id": 2,
                    "name": "编程"
                }
            }
        }
    ],
    "meta": {
        "pagination": {
            "total": 100,
            "count": 1,
            "per_page": 1,
            "current_page": 1,
            "total_pages": 100,
            "links": {
                "next": "http://xiang.houdunren.com/api/contents?page=2"
            }
       }
   }
}
```

响应结果

设置响应状态码

```
return $this->response->array(User::get())->setStatusCode(200);
return response()->json(['error' => 'Unauthorized'], 401);
```

错误响应

```
// 一个自定义消息和状态码的普通错误。
return $this->response->error('This is an error.', 404);

// 一个没有找到资源的错误,第一个参数可以传递自定义消息。
return $this->response->errorNotFound();

// 一个 bad request 错误,第一个参数可以传递自定义消息。
return $this->response->errorBadRequest();

// 一个服务器拒绝错误,第一个参数可以传递自定义消息。
return $this->response->errorForbidden();

// 一个内部错误,第一个参数可以传递自定义消息。
return $this->response->errorInternal();

// 一个未认证错误,第一个参数可以传递自定义消息。
return $this->response->errorInternal();
```

限制请求数

使用 api.throttle 中间件结合 limit、expires 参数可实现接口次数限制。下面是定义在 routes/api.php 路由文件中的示例。

```
$api->version('v1', ['namespace' => '\App\Api'], function ($api) {
    $api->group(['middleware' => 'api.throttle', 'limit' => 2, 'expires' => 1],
function ($api) {
    $api->get('user', 'UserController@all');
});
});
```

限制1分钟只能访问2次。

身份验证

可以通过 api.auth 路由中间件来启用路由或者路由群组的保护,我们使用下面讲解的jwt组件完成接口验证。

在所有的路由上启用

```
$api->version('v1', ['middleware' => 'api.auth'], function ($api) {
    // 在这个版本群组下的所有路由将进行身份验证。
});
```

特定的路由上启用

控制器上进行身份验证

Laravel 可以在控制器里启用中间件。您可以在构造函数里使用 middleware 的方法。

```
class UserController extends Illuminate\Routing\Controller
{
    use Helpers;

    public function __construct()
    {
        $this->middleware('api.auth');

        // 这个中间件只在 index 中启用
        $this->middleware('api.auth', ['only' => ['index']]);
    }
...
```

Jwt

Jwt是高效简单的接口验证组件, 使用非常广泛。

GitHub: https://github.com/tymondesigns/jwt-auth

Packagist: https://packagist.org/packages/tymon/jwt-auth

在线文档: http://jwt-auth.readthedocs.io/en/develop/quick-start/

安装组件

目前2.0版本正在开发中还不可以正常使用, 所以我们使用 1.0.0-rc.2。

```
composer require tymon/jwt-auth:1.0.0-rc.2
```

生成配置文件

```
php artisan vendor:publish
```

生成密钥

这是用来给你的token签名的钥匙,使用以下命令生成一个密钥:

```
php artisan jwt:secret
```

这将用 JWT_SECRET=foobar 更新.env文件

配置说明

JWT配置文件是 config/jwt.php , 下面有部分配置项进行说明:

```
#令牌过期时间(单位分钟),设置null为永不过期
'ttl' => env('JWT_TTL', 60)

#刷新令牌时间(单位分钟),设置为null可永久随时刷新
'refresh_ttl' => env('JWT_REFRESH_TTL', 20160)
```

更新用户模型

首先,您需要在用户模型上实现 Tymon\JWTAuth\Contracts\JWTSubject 契约,它要求您实现两个方法 getJWTIdentifier() 和 getJWTCustomClaims()。

下面的示例应该能让您了解这可能是什么样子的。显然,您应该根据需要进行任何更改,以满足自己的需要。

```
<?php
namespace App;
use Tymon\JWTAuth\Contracts\JWTSubject;
use Illuminate\Notifications\Notifiable;
use Illuminate\Foundation\Auth\User as Authenticatable;
class User extends Authenticatable implements JWTSubject
{
   use Notifiable;
    * 获取将存储在JWT主题声明中的标识符.
    * 就是用户表主键 id
    * @return mixed
   public function getJWTIdentifier()
       return $this->getKey();
   }
    * 返回一个键值数组,其中包含要添加到JWT的任何自定义声明.
    * @return array
```

```
public function getJWTCustomClaims()
{
    return [];
}
```

配置验证守卫

修改 config/auth.php 文件以使用jwt保护来为接口身份验证提供支持。

```
'guards' => [
    'web' => [
        'driver' => 'session',
        'provider' => 'users',
],
    'api' => [
        'driver' => 'jwt',
        'provider' => 'users',
],
```

修改dingo配置文件 config/api.php 文件中的身份验证提供者

```
'auth' => [
   'jwt' => \Dingo\Api\Auth\Provider\JWT::class,
],
```

验证操作

路由定义

控制器定义

```
class AuthController extends Controller
{
    public function __construct()
    {
        // 除login外都需要验证
        $this->middleware('auth:api', ['except' => ['login']]);
    }

//登录获取token
public function login()
```

```
$credentials = request(['email', 'password']);
       if (!$token = auth('api')->attempt($credentials)) {
           return $this->response->errorUnauthorized('帐号或密码错误');
        }
       return $this->respondWithToken($token);
    }
    //获取用户资料
   public function me()
        return response()->json(auth('api')->user());
   }
    //销毁token
    public function logout()
       auth('api')->logout();
       return response()->json(['message' => 'Successfully logged out']);
    }
   //刷新token
   public function refresh()
   {
        return $this->respondWithToken(auth('api')->refresh());
    }
    //响应token
    protected function respondWithToken($token)
        return response()->json([
            'access_token' => $token,
            'token_type' => 'bearer',
            'expires_in' => auth('api')->factory()->getTTL() * 60,
       ]);
   }
}
```

使用令牌

当请求需要验证的api时必须带有token,下面是使用header头携带令牌数据

```
Authorization: Bearer 令牌数据
```

在postman 工具中可以使用以下方式简化操作

