FIVE STAR. FIVE STAR. FIVE STAR. FIVE STAR. Gamestake Checker Pieu · Color · position ·player movercommand · captured board · more strigs · encodel mous · Preductors · past - moves · Orig board · futur - moves · past status Checkurs - factory · Future states · find ville moves () o mala more () · Create _ Checkers · Size Check_win_dow 7777 ADA Chuk- and mous · All - worners () all - pieus = usuble - worners() · gamestate · adjacent () · sen - entabl- al st() · prit- board () 4. preu · Sumert who · web- more () · malu-more () · Show - move up()
· Show - enough - mores () · Valid - postion () · malu_move() · setup (s · mala mae () · male_ceptived () undo · mark - uncopfured () · games tole gemerble · past more futre- more · dim- ucop Checker king Checken Man o mah _ more () = mala_more · bolor · wiston · more stops · ceptural Checkers iteration · more - 5+95 nuct · _ iter_() · evenly- por · preduceror · gunertich · preducesos · board · _ next_ () preu · promh · male- movel) spromet. · more - trebet - S+L() · old- stote 1-5t- () white ituator Blule i tuotor · all - pieur . beam - cab - Nex+_() radom - more · bowel omala-morel) - All-plews · Old-state 5: mple_mova · ; teretor · prom- 1 mp · all_piers · old-stute Player fatory » mala move () ·itudor · prompt () · tala - turn() · prom- lup · physic 444 · cruste player() = mala_move () random , Crabahumal) 1. Domes d. · prompt() · (rate rando of) - take tung · tale tod) · crab-si-plu) Design Parthum human · iterator · Prompt() · chulus_iterfor · nuff() · tal-tum() - Abstrut futory · Player - factory · Chubes - futs - y · bmmard · more-command · Template · Chub- piew ·player