System programming homework #10

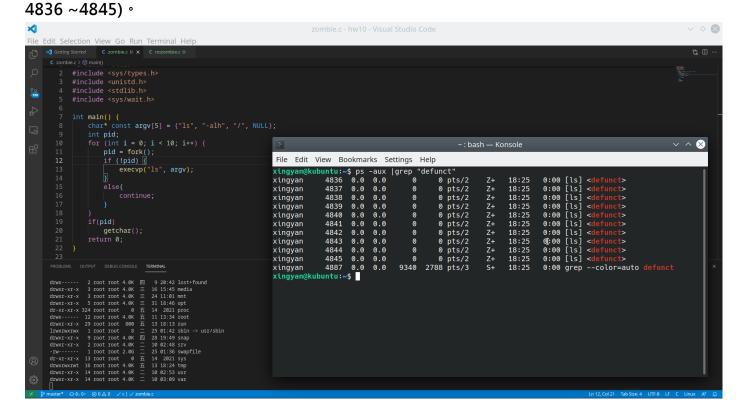
王興彥 408410113

1. 產生 zombie 以後是否可以使用 kill 指令將 zombie 殺掉?

不行,因為他已經死了,如果要 kill 掉 zombie 必須從他的 parent 下手,將 parent kill 掉後, zombie 會被 pid1 給繼承,接著會 wait zombie 然後清理掉它。

參考資料: https://stackoverflow.com/questions/16944886/how-to-kill-zombie-process

2. 請附上截圖證明『zombie』的確會產生 10 個 zombie。 由下圖可以看到·執行程式時 parent 還沒執行完畢·child 已經執行完畢·確實會產生 zombie(pid



3. 請附上截圖證明『nozombie』幾乎不會產生 zombie

因為先建立了一個假的 parent,並使用 wait 因此過程中不會產生 zombie。

%下圖中 sleep(i)應該更正為 sleep(i+1)才符合作業要求,程式碼部分以更改為正確內容,但實際上不影響測試過程。

```
bbec> ঔmain()
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/types.h>
  clude ""
main() {
  int pid = fork();
  if (pid == 0) {
    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        int pid2 = fork();
        if (pid2 == 0) { //child
            printf("child %2d 開始等待\n", i);
            sleep(i);
            printf("child %2d 告辩了\n", i);
            exit(0);
        } else {
            eqt</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                    v ^ 😵
                                                                                  File Edit View Bookmarks Settings Help
                                                                                             0:00 grep --color=auto de
                                                                                                                                                                                18:29
                                                                                                                                                                                             0:00 grep --color=auto de
                                                                                  xingyan
                                                                                                                                                                                18:29
                                                                                                                                                                                              0:00 grep --color=auto defunct
                                                                                  xingyan
                                                                                                                                                                                               0:00 grep --color=auto de
                                                                                  xingyan
      } else {
   int wstatus;
   wait(&wstatus);
                                                                                                                                                                                              0:00 drep --color=auto defu
                                                                                 xingyan
                                                                                                                                                                                18:29
                                                                                  xingyan
                                                                                                                                                                                             0:00 grep --color=auto d
                                                                                                                                                                                18:30
                                                                                                                                                                                              0:00 grep --color=auto defunct
                                                                                                                                                                                18:30
                                                                                                                                                                                              0:00 grep --color=auto defunct
                                                                                  xingyan
```

4. 請說明你的系統中『task_struct』到底有多大,並附上截圖證明你的說法 Slabinfo 其格式為

name <active_objs> <num_objs> <objsize> <objperslab> tunables <limit> <batchcount> <sharedfactor> : slabdata <active_slabs> <num slabs> <sharedavail>

第三欄位為 size·而經由 man slabinfo 可知其單位為 bytes·故 task_struct 大小為 6144bytes。

5. 在網路上找一張你覺得最能描述「辛棄疾」的『風景畫』。用 10 到 20 個字說明你選這張圖的理由。

辛棄疾詞風「激昂豪邁,風流豪放」,感覺很符合這張風景畫所展現出的意象。

