## Introduction

### Historique et principes de bases

**1991** Création du langage par Guido van Rossum, fan de la série télévisée des Monty Python => le nom du langage

**2001** Python Software Foundation

**2009** Deux versions Python 2.X et Python 3.X non compatibles

- Langage interprété et compilé
- Orienté objet (mais sans obligation)
- Portable (multi-plateformes)
- Syntaxe concise
- Extensible (modules)

Module NLP (NLTK)

Module Mathématiques (Numpy)

etc.

Du script de quelques lignes à des architectures complexes

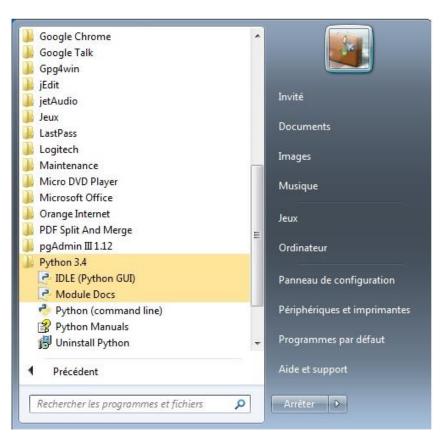
### Environnement de développement

#### Un grand nombre d'environnements :

- Bluefish
- Kate
- IDLE
- PyDev (Eclipse)
- Eric3
- Komodo
- WingIDE
- Anaconda Jupyter

## Editeur basique

#### **IDLE** (sous Windows)



#### Fenêtre de commande

## Editeur basique

#### **IDLE** (sous Windows)

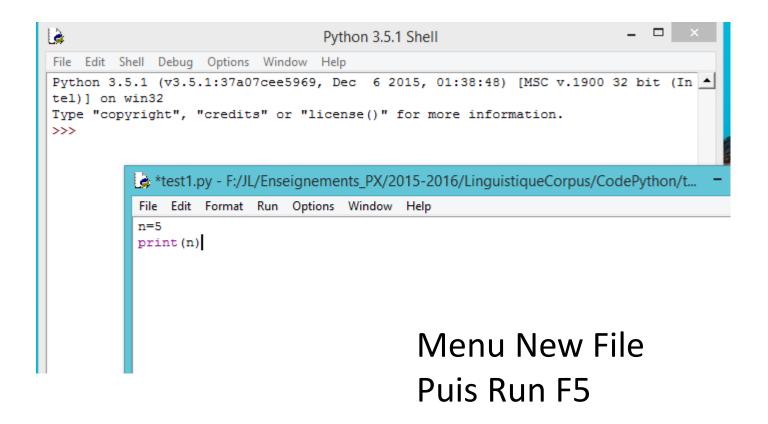
#### **Editeur IDLE**



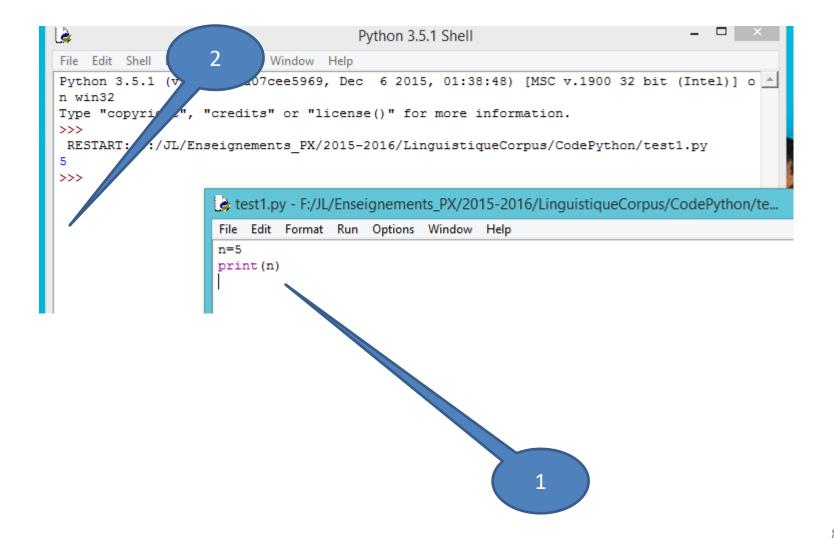
### Exercices (IDLE)

```
>>> n=input("Saisir un nombre ? ")
Saisir un nombre ? 5
>>> print(n)
5
>>> |
```

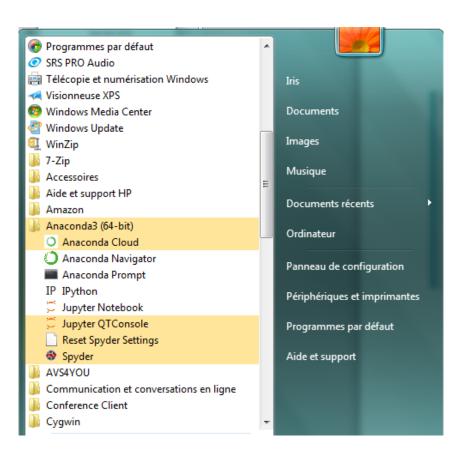
#### **IDLE**



## **IDLE**



#### Anaconda



```
Python: Clris/Documents

Python 3.6.1 | Anaconda 4.4.0 (64-bit)| (default, May 11 2017, 13:25:24) [MSC v.1 900 64 bit (AMD64)]

Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 5.3.0 — An enhanced Interactive Python.
? -> Introduction and overview of IPython's features.

xquickref -> Quick reference.
help -> Python's own help system.
object? -> Details about 'object', use 'object??' for extra details.

In [1]:
```

https://www.youtube.com/watch?v=5mDYijMfSzs

# Jupyter



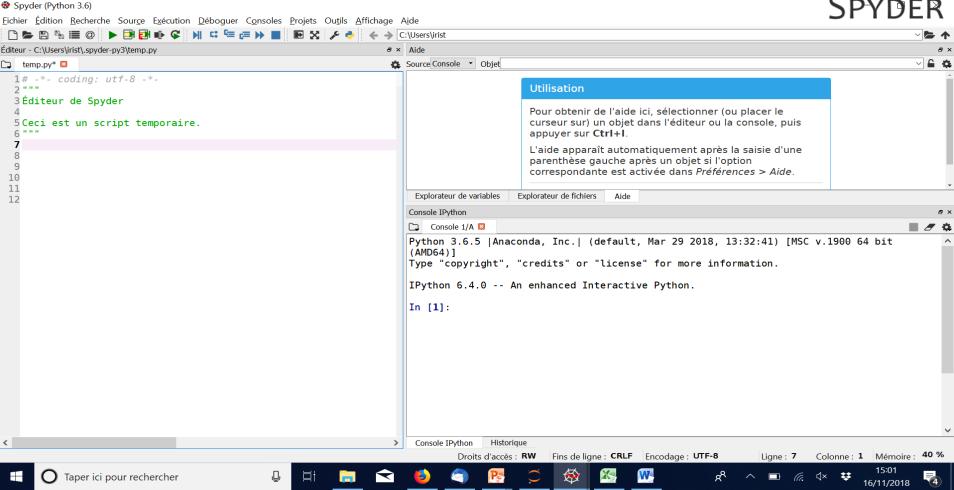
# Jupyter notebook

- https://openclassrooms.com/fr/courses/4452 741-decouvrez-les-librairies-python-pour-ladata-science/5061541-lancez-une-session-denotebook-jupyter-sur-votre-ordinateur
- http://benjaminabel.github.io/isn/python/util isation-de-ipython-notebook/

Raccourci: Shift+Enter = run

# Spyder (va avec Anaconda)

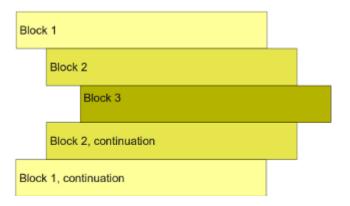




### Editeur basique

#### Syntaxe du langage

- Une instruction par ligne
- Indentation pour imbriquer des blocs d'instructions



Toujours indiquer quel codification de caractères est utilisée En tête du script python:

# coding: utf-8