1、Core/PredictionDetail.cs

预测结果的返回值

2、Core/PredictObject.cs

里面是两个类：PredictedObject和 BoundingBox

BoundingBox 图片的边框属性

PredictedObject 中又定义了BoundingBox类的对象 图片的名字、切片图像的名称等

{类的里卖弄都是get和Set方法}

//手绘图像中元素的与类的属性对应起来

3、Core/BoxGeomety

具体受贿图片的切割图片的属性映射

1. Services/ObjectDetectionAppServices.cs

Sketch2Code实现的核定类，里面的方法实现了Sketch2Code的所有功能，项目中对于这种功能很多的类首先是去顶一个接口，去实现接口里面的方法

//不要过来的考虑配置文件是，这是项目实施情况下的选择

API/ObjectDetection.cs

1. 这个类很简单就是提供了一个外界访问的接口，里面调用了Core包中的Services/ObjectDetectionAppServices.cs 去组织结构和功能
2. Test包主要是测试功能

ApplicationTests.cs测试

DowloadFile.cs 下载结果的测试

两个类中都使用到Core中核心类

1. AI 是Sketch2Code 中AI实现包，主要是利用Azure的Custom Version去实现模型的训练和结果的返回和输出

实现过程：

1. 前端实现直接的用户交互接口--------提交手绘图片-------（cshtml实现动态页面提交）-------

Core包里面的类得到数据------依靠AI包的功能去训练数据的模型-------实现的收回图片中元素的识别，已经图片的位置信息，返回结果，Core得到这么数据，加工处理！返回给前端显示---------前端显示结果（以及提供Download下载的功能）

API 包提供了为外界访问的接口。调用run方法，实现其功能

Web提交的数据，调用API里面的run，run在去调用Core和API中的方法。Core去调用AI中的方法