第一章 序言

1.1 目的

为了能够有使开发人员能准确的了解i寻的业务需求,在小组成员与体验者进行全面深入的基础上提出了需求规格说明书。

此需求规格说明书对《i寻》做了全面细致的用户需求分析,明确所要开发的软件应具有的功能、 性能与界面,使系统分析人员及软件开发人员能清楚地了解用户的需求,并在此基础上进一步提出 概要设计说明书和完成后续设计与开发工作。

1.2项目背景

小程序名称: i寻

开发者团队:福州大学至诚学院薪火队

校园中没有专门属于至诚的失物招领平台,为解决失物招领特此开发了i寻小程序

1.3预期读者与建议

(1)客户,测试人员:了解产品功能,提出产品体验感(2)业务或需求分析人员:深度了解挖掘业务需求

(3)用户文档编写者:根据需求编写项目

(4)项目管理人员:根据需求规格说明书对人员与系统架构进行统筹规划

1.4 范围

目前已知的受用范围包括: 至诚师生

1.5参考资料

[1] 《GB9385-2008 计算机软件需求规格说明规范》[S].2008

[2] 邹欣.《构建之法(第三版)》[M].人民邮电出版社

第二章 项目概述

2.1项目背景

即使现代安全技术已经十分先进,但物品遗失依然时有发生,很多时候物品丢失是不可避免的,虽然目前网络社交平台众多,但缺少针对失物招领和寻物启事的平台。虽然QQ学院墙、朋友圈等都有类似消息发布,但是发布的时间过长。失物招领、寻物启事的微信小程序将提供一个平台,统一将消息发布出来上,聚少成多,必然能够提高失物招领的效率。

2.2业务描述

本产品可发布个人所丢失的物件信息,或拾到物品的人可发布相应的所拾到的物品信息,相当于大型的寻物平台。

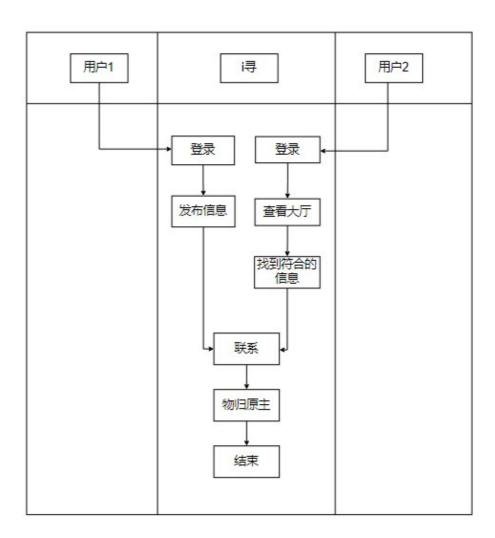
2.3产品优劣势分析

优势:用户可以简单快速的发布招领或丢失的消息,当其他用户看到有线索将与失主取得联系,从

而达到快速寻回失物的目的。为用户提供了一个更为便捷的平台。

劣势: 我们的云服务器过小,可同时服务的群众人数较少。

2.4活动图



2.5类图

announcement

_id:string content:string

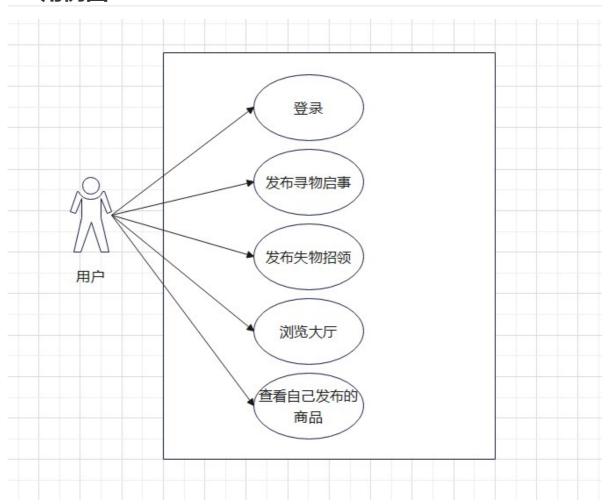
seekThing

_id:string _openid:string callOrVx:string headImg:string seekImageBase64:string seeknowThing:string seekRemark:string seekTitle:string upshot:string userName:string seekThing

_id:string _openid:string call:string headImg:string home:string schoolld:string userName:string loseThing

id:string
_openid:string
addRess:string
headImg:string
imageBase64:string
nowLocation:string
nowThing:string
offOn:string
remark:string
schoolld:string
title:string
upshot:string
userName:string

2.6用例图



2.7用户场景

姓名	张三
性别	男
困难	不够细心
典 型 场 景	张三平时将物品揣放于口袋中,在回寝路上不经意间掏出手机导致口袋中的宿舍钥匙一同掉落,最后回寝才发现物品丢失,心情低落只能原路返回寻找,最后还是找不到自己丢失的物品,也找不到可以帮助自己的人
用 户 定 位	本产品可以服务于这位用户,让用户有可以发布自己需求的地方,找回自己丢失的物件

姓名	李四			
性别	男			
困难	发现物品却不知如何处理			
典型场景	李四在操场跑步发现操场草丛边有丢失的钱包,却不知是哪位同学所丢失,也不知如何处理			
用户定 位	本产品可以服务于这位用户,让用户可以处理自己捡到的物品,发布失物招领			

2.8运行环境要求

存储空间5G、数据库容量2G/月的服务器 兼容于已安装微信的手机

2.9实现上的限制

- (1) 项目开发方面:队员理论、敲代码等方面都不是很好,外加都是第一次开发微信小程序,没有实际完成过,可能会使部分功能无法实现。
- (2) 团队协作方面: 团队成员间是第一次合作开发,对于项目协作方面较无经验,对于分工协作明确性有待提高。
- (3) 资金方面: 开发成员都是学生, 资金不足, 上线不了。

2.10界面原型

原型设计

第三章 功能列表

3.1登录

3.2发布失物招领

用户可以在首页页面填写丢失物品的详细信息并发布失物招领

3.3发布寻物启事

用户可以在首页页面填写捡到物品的详细信息并发布寻物启事

3.4我发布的物品

用户可以在用户页面中查看自己发布的失物招领和寻物启事

3.5大厅查看发布的物品

用户可以在大厅页面查看他人发布的失物招领和寻物启事,并与之联系

第四章 非功能性需求

4.1 非功能性需求概念介绍

(1) 定义: 软件产品为满足用户业务需求而必须具有除需求意外的特性。

(2) 影响:影响着产品是否能够持续稳定并高效的提供服务。

(3) 常见类别:

性能需求:响应时间、吞吐量、支援利用率安全性:保密性、防泄漏、权限控制、防攻击

可维护性与可扩展性: 模块性、可复用性、易分析性

可靠性: 易恢复性、容错性、成熟性

易用性: 易学习性、易操作性、用户错误防御机制、用户界面美观

4.2 该项目非功能性需求分析

(1)性能需求: 预计支持同时 300 人使用

(2)软件可靠性:只需要登录微信就可以使用该小程序。系统故障率保持在一定的水平下。

(3)可用性:支持用户进行线上的寻物启事和失物招领操作。操作便捷,简单易用,用户界面简约

美观。

(4)可维护性可扩展性: 采用模块化开发方式, 提高项目代码的可复用性, 易分析性。

第五章 验收检验标准

5.1 主要功能点

序号	功能点	功能实现	说明
1	登录	用户登录	微信号快捷登陆
2	失物招领 发布	失物招领发布	拾到物品者发布失物招领及联系方式
3	寻物启事 发布	寻物启事发布	丢失物品者发布丢失信息及联系方式
4	大厅	查看他人发布的失物招领 和寻物启事	在大厅页面查看他人发布的失物招领和寻物启事,并与之联系

5.2 界面效果

界面采用温暖、愉快、充满希望的黄色,以及清爽大气的白色相结合,让用户总能看到找到失物或者失主的希望;

界面顶部底部都清晰显示所停留在页面,方便用户;

将"失物招领发布"与"寻物启事发布"两用户需求量最大功能放在最显眼位置;

界面总体舒服大方。

第六章:未来期望完成的功能

6.1推广更多用户

现在的i寻还没有很多人知道,但是i寻是个可靠的,方便的,对同学有帮助的小程序,希望能通过视频和广告的推广,让至诚学子都能够了解到这个小程序,为同学们提供方便。

6.2提供定位功能

用户在i寻上面寻找自己的物品时候可以方便的直接进行对丢失物品的大概位置进行定位,或者对 捡到的东西进行自我定位,更方便快捷的发布信息,不必在输入自己的位置,缓解丢失物品的用户 心情,更快捷的发布也可以有效的安抚用户焦急的心。

6.3上传速度

对小程序进行调试和整改。对于发布寻物启事和失物招领的物品时,图片和事件的上传速度较长。 提高上传速度,让用户有更好的使用体验,更加喜欢使用i寻。