1、我的

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | |
| 历史订单 | | 积分 | | 钱包 | 其他 | |
| 退出登录 | | | | | | |
| 首页 | | | | | | |
| 0元购 |  | | 许愿池 | | | 我的 |

2、积分

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 积分：\*\*\* | | | | | |
| 积分明细（默认时间由近及远） | | | | | |
| 时间 | 积分数 | | 来源（1、下线，2、消费,3、PK） | | |
| \*\*\* | \*\*\*\* | | \*\*\*\* | | |
| \*\*\* | \*\*\*\* | | \*\*\*\* | | |
| \*\*\* | \*\*\*\* | | \*\*\*\* | | |
| \*\*\* | \*\*\*\* | | \*\*\*\* | | |
| \*\*\* | \*\*\*\* | | \*\*\*\* | | |
| \*\*\* | \*\*\*\* | | \*\*\*\* | | |
|  |  | |  | | |
| 返回 | | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 | |  | 我的 |

3、0元购（如图）



说明：1、显示内容——页眉为“PK场”按钮，点击进入PK场，下部如上图显示所有商家上线的PK品；

1. 显示排序——时间由近及远、距离由近及远；

4、PK场\_主页

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “欢迎进入PK场，挣积分，圆梦想” 猜拳规则 | | | | | |
| 剪石布 | | 棒子鸡 | | 双十拳 | |
| 单手拳 | | 猜单双 | |  | |
|  | | | | | |
| 进入 | | | | | |
| 首页 |  | |  | | 我的 |

剪石布PK页：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “对方名称、号码\*\*\*”“胜\*次” “自己名称、号码”“胜\*次” | | | | | |
| （对方出拳前后，分别显示：已出拳、待出拳） | | | “显示自己出的拳” | | |
| 剪刀 | | 石头 | | 布 | |
| 确定 | | | | | |
| 首页 |  | |  | | 我的 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| “显示本次猜拳结果胜、平、败” | | | |
| 继续猜拳 退出 | | | |
| 0元购 | 许愿池 |  | 我的 |

双十拳PK页：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “对方名称、号码\*\*\*”“胜\*次” “自己名称、号码”“胜\*次” | | | | | | | | |
| （对方出拳前后，分别显示：已出拳、待出拳） | | | | | “显示自己出的拳和数” | | | |
| 出拳数 | 0 | | 5 | 10 | | 15 | | 20 |
| 叫拳数 | 0 | | 5 | 10 | | 15 | | 20 |
|  |  | |  |  | |  | |  |
| 确定 | | | | | | | | |
| 首页 | |  | | |  | | 我的 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| “显示本次猜拳结果胜、平、败” | | | |
| 继续猜拳 退出 | | | |
| 0元购 | 许愿池 |  | 我的 |

说明：PK场双方由系统自动匹配对手，游戏用于获得积分，胜可得5积分，败扣5积分，平则双方都不得积分，没完成的游戏按平计算，退出亦不扣积分。

5、PK手比赛弹窗

|  |
| --- |
| “您来了一个新的PK任务” |
| 进入 |

说明：1、当0元购的商品需要PK环节时，从相应商家的PK手中顺序选中,选中的PK手客户端出现该弹窗。**商家PK手的选择逻辑见0元购\_支付界面2**。

2、客户间的PK游戏，则自动匹配，但要求同时在线并申请比赛，且积分余额足够，否则，不能申请。

6、0元购\_详情页

|  |  |
| --- | --- |
| “标题” | |
| “商品详情——图片+文字” |  |
|  |
| 0元购 | |

7、0元购\_支付页1（竞猜小金额）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| “产品标题” 如何获得积分 | | | | |
| 支付方式： | | | | |
| 微信 | ○（勾选） | | | |
| 积分 | ○（勾选） | | | |
| 余额 | ○（勾选） | | | |
| 确定 | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 |  | 我的 |

说明：1、支付成功后，该类订单不退单；

2、支付成功后，支付**资金金额Y1的分配逻辑**。如图：

Y1计入平台收入

无

性质“2”

查找其上级管理店铺B

查商品所属商家A性质

有且余额足

Y1\*60%\*99%，计入B账户

次数>=8

查C端客户消费总次数

次数<8，查C端推荐人

性质“1”

Y1\*40%\*99%，计入B账户

推荐人积分计入Y1\*20%分

余额不足

**按性质“2”的逻辑走**

查商家A账户余额

余额足

Y1\*60%\*99%，计入A账户

无

查C端客户推荐人

有

次数>=8

推荐人积分计入0分

Y1\*60%\*99%，计入A账户

查C端客户消费总次数

次数<8

推荐人积分计入Y1\*20%分

Y1\*40%\*99%，计入A账户

注：余额足——账户余额>该商品的高阶商品成本价（该价格为“空”时，按商品现价计算）；

余额不足——账户余额<该商品的高阶商品成本价（该价格为“空”时，按商品现价计算）；

8、0元购\_支付页2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “支付成功，挑战0元购” | | | | | | | | |
| 请继续下一步： | | | | | | | | |
| 商家数谜底 | ？ | | ？ | | ？ | ？ | | …… |
| 请输入数字 | \* | | \* | | \* | \* | | …… |
|  |  | |  | |  |  | |  |
| 确定 | | | | | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 | |  | | | 我的 | |

说明：本界面是C端客户参与该商品的数字竞猜（数字位数由该商品属性编辑时所确定）界面，数字谜底由系统自行完成设置，每数皆为**0~9中的随机抽取**（要保证数字安全不泄露）。

9、0元购-支付页3

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “猜数失败，很遗憾您不能享受该次0元购” | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| 商家数谜底 | \* | | \* | | \* | \* | | …… |
| 请输入数字 | \* | | \* | | \* | \* | | …… |
| （显示数字比对结果） | | | | | | | | |
| 直接购买 | | | | | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 | |  | | | 我的 | |

说明：点击“直接购买”后，调用商品的支付界面，价格**Y2**=**Y（商品的现价）-Y1（竞猜小价格）**，该金额Y\*99%计入提供商品的商家账户，同时，查看**本次竞猜小价格Y1的入账商家**，从其账户中**扣除本次竞猜小价格的金额Y1\*99%**。并检查C端用户的邮寄地址，并提示其录入（该界面略）。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “猜数成功，继续挑战0元购” | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| 商家数谜底 | \* | | \* | | \* | \* | | …… |
| 请输入数字 | \* | | \* | | \* | \* | | …… |
| （显示数字比对结果） | | | | | | | | |
| 进入PK环节 | | | | | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 | |  | | | 我的 | |

说明：1、C端客户数字竞猜成功后，继续进入该商品的PK环节（有无该环节或PK次数由该商品编辑的属性确定），系统自动匹配PK手。**PK手的匹配逻辑**如下：

人机PK模式

无

性质“2”

查找其上级管理店铺B

查商品所属商家A性质

有且余额足

无人接任务、无可选PK手

匹配商家B的PK手

人机PK模式

性质“1”

无人接任务、无可选PK手

人机PK模式

匹配商家A的PK手

余额足

查商家A账户余额

注：余额足——账户余额>该商品的高阶商品成本价（该价格为“空”时，按商品现价计算）；

余额不足——账户余额<该商品的高阶商品成本价（该价格为“空”时，按商品现价计算）；

2、PK手每PK胜利一次，便可获得一个积分。同时，本次PK手所在的商家（**注意PK手可能同时对应多个商家的情况**）账户余额扣除1元。

10、0元购-支付页4-PK失败

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “PK失败，很遗憾您不能享受该次0元购” | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| PK结果 | 成功 | | 失败 | | \*\* | \*\* | | …… |
|  |  | |  | |  |  | |  |
| （显示数字比对结果） | | | | | | | | |
| 直接购买 继续挑战 | | | | | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 | |  | | | 我的 | |

11、0元购-支付页4-PK成功

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| “恭喜您，您可免费领取该商品” | | | |
| 填写地址 | | | |
| 0元购 | 许愿池 |  | 我的 |

说明：PK成功，检查本次订单中**Y1的入账商家与提供商品的商家是否为同一个商家，如果是，则从该商家账户扣除金额Y（商品的现价），待C端客户收到商品后，再返还金额Y入其账户。如果不是，查找本次竞猜小价格Y1的入账商家**，从其账户中**扣除金额Y\*99%，待C端客户收到商品后**，**Y\*99%计入提供商品的商家账户。**检查C端用户的邮寄地址，并提示其录入（该界面略）。

12、许愿池

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “许下心愿，专人为您圆梦” | | | | | |
| （许愿池相关 背景图片） | | | | | |
| （请许下心愿—输入） | | 详细描述 | | （输入描述 字数控制200？） | |
| （如下列表像百度搜索一样自动显示心愿列表中的心愿名称） | | | | | |
| （显示内容：1、心愿名称——根据用户输入模糊搜索而来） | | | | | |
| （显示顺序：根据用户的位置，由近及远的选择商家下的对应心愿名称） | | | | | |
|  | | | | | |
| 投下硬币 | | | | | |
| 0元购 | 许愿池 | |  | | 我的 |

说明：1、输入心愿时，系统自动模糊搜索（指输入的字符在心愿名称中全有），光标自动落在排序第一的心愿列表，用户可通过下移光标来选择其他心愿，并匹配心愿所属商家，投下的硬币也就计入相应的商家账户或其管理账户，记账逻辑如上竞猜小价格的记账逻辑一样。

1. 当用户输入心愿后，心愿列表中没有通过搜索匹配到心愿名称，则系统默认该心愿为新增的心愿名称，匹配的商家为平台。
2. “投下硬币”调用的是界面22——竞猜小价格的支付界面，支付完成后，进入数字输入界面。

13、许愿池\_吉祥数字输入页

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| “许愿成功” | | | | | | | | |
| 请输入您的吉祥数字： | | | | | | | | |
| 商家数字谜底 | ？ | | （本行后台运行、隐藏） | | | | | …… |
| 请输入数字 | \* | | \* | | \* | \* | | …… |
|  |  | |  | |  |  | |  |
| 确定 | | | | | | | | |
| 0元购 | | 许愿池 | |  | | | 我的 | |

说明：1、商家数字谜底后台系统自动设置（同0元购），前端也不显示。

1. 用户输入的数字与与系统设置的数字一致时，该订单属性显示“成”，否则，显示为“否”。
2. 成功时，商家的记账逻辑如同“0元购”一样，要判断余额、查找上级管理商家，相应入账。

14、历史订单

显示该用户参与过的“扫一扫”商品，展示界面如同“0元购”。

15、我的-其他

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 其他 | | | |
| 申请区域管理 | | | |
| 如何获得积分 | | | |
| 申请提供商品或服务 | | | |
| 关于 | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |
| 0元购 | 许愿池 |  | 我的 |

说明：点击后查看的为文字文档。