字符串的新增方法

1. 实例方法: includes(), startsWith(), endsWith()

传统上,JavaScript 只有 indexOf() 方法,可以用来确定一个字符串是否包含在另一个字符串中。ES6 又提供了三种新方法。

- includes():返回布尔值,表示是否找到了参数字符串。
- startsWith():返回布尔值,表示参数字符串是否在原字符串的头部。
- endsWith():返回布尔值,表示参数字符串是否在原字符串的尾部。

```
let s = 'Hello world!';
s.startsWith('Hello') // true
s.endsWith('!') // true
s.includes('o') // true
```

这三个方法都支持第二个参数,表示开始搜索的位置。

```
let s = 'Hello world!';
s.startsWith('world', 6) // true
s.endsWith('Hello', 5) // true
s.includes('Hello', 6) // false
```

使用第二个参数 n 时,endsWith 的行为与其他两个方法有所不同。它针对前 n 个字符,而其他两个方法针对 从第 n 个位置直到字符串结束。

2. 实例方法: repeat()

repeat 方法返回一个新字符串,表示将原字符串重复 n 次。

```
'x'.repeat(3); // "xxx"
'hello'.repeat(2); // "hellohello"
'na'.repeat(0); // ""
```

参数如果是小数, 会被取整。

```
'na'.repeat(2.9) // "nana"
```

如果 repeat 的参数是负数或者 Infinity, 会报错。

```
'na'.repeat(Infinity); // RangeError
'na'.repeat(-1); // RangeError
```

但是,如果参数是 0 到 -1 之间的小数,则等同于 0,这是因为会先进行取整运算。0 到 -1 之间的小数,取整以后等于 -0,repeat 视同为 0。

```
'na'.repeat(-0.9); // ""
```

参数 NaN 等同于 0。

```
'na'.repeat(NaN); // ""
```

如果 repeat 的参数是字符串,则会先转换成数字。

```
'na'.repeat('na'); // ""
'na'.repeat('3'); // "nanana"
```

3. 实例方法: padStart(), padEnd()

如果某个字符串不够指定长度,会在头部或尾部补全。padStart()用于头部补全,padEnd()用于尾部补全。

```
'x'.padStart(5, 'ab') // 'ababx'
'x'.padStart(4, 'ab') // 'abax'

'x'.padEnd(5, 'ab') // 'xabab'
'x'.padEnd(4, 'ab') // 'xaba'
```

padStart()和 padEnd()一共接受两个参数,第一个参数是字符串补全生效的最大长度,第二个参数是用来补全的字符串。

如果原字符串的长度,等于或大于最大长度,则字符串补全不生效,返回原字符串。

```
'xxx'.padStart(2, 'ab') // 'xxx'
'xxx'.padEnd(2, 'ab') // 'xxx'
```

如果用来补全的字符串与原字符串,两者的长度之和超过了最大长度,则会截去超出位数的补全字符串。

```
'abc'.padStart(10, '0123456789'); // '0123456abc'
```

如果省略第二个参数, 默认使用空格补全长度。

```
'x'.padStart(4) // ' x'
'x'.padEnd(4) // 'x '
```

padStart()的常见用途是为数值补全指定位数。下面代码生成10位的数值字符串。

```
'1'.padStart(10, '0') // "0000000001"
'12'.padStart(10, '0') // "0000000012"
'123456'.padStart(10, '0') // "0000123456"
```

另一个用途是提示字符串格式。

```
'12'.padStart(10, 'YYYY-MM-DD') // "YYYY-MM-12"
'09-12'.padStart(10, 'YYYY-MM-DD') // "YYYY-09-12"
```

4. 实例方法: trimStart(), trimEnd()

trimStart()和 trimEnd()这两个方法。它们的行为与 trim()一致, trimStart()消除字符串头部的空格, trimEnd()消除尾部的空格。它们返回的都是新字符串,不会修改原始字符串。

```
const s = ' abc ';

s.trim(); // "abc"
s.trimEnd(); // "abc"
s; // ' abc '
```

除了空格键,这两个方法对字符串头部(或尾部)的 tab 键、换行符等不可见的空白符号也有效。

浏览器还部署了额外的两个方法, trimLeft() 是 trimStart() 的别名, trimRight() 是 trimEnd() 的别名。

5. 实例方法: replaceAll()

历史上,字符串的实例方法 replace() 只能替换第一个匹配。

```
'aabbcc'.replace('b', '_')
// 'aa_bcc'
```

如果要替换所有的匹配,不得不使用正则表达式的g修饰符。

```
'aabbcc'.replace(/b/g, '_')
// 'aa__cc'
```

replaceAll()方法,可以一次性替换所有匹配。

```
'aabbcc'.replaceAll('b', '_')
// 'aa__cc'
```

6. 实例方法: at()

at()方法接受一个整数作为参数,返回参数指定位置的字符,支持负索引(即倒数的位置)。

```
const str = 'hello';
str.at(1) // "e"
str.at(-1) // "o"
str.at(0) // "h"
str.at() // "h" , 不传参数取第一位
str.at(9) // undefined
str.at(-9) // undefined
```

如果参数位置超出了字符串范围, at()返回 undefined。