

# 项目流程

---

## 1. 项目角色

- PM 产品经理（项目经理）
- UE 视觉设计图
- FE 前端开发
- RD 后端开发
- QA 测试人员

## 2. 项目阶段

1. 需求分析
2. 技术方案设计
3. 开发
4. 联调
5. 测试
6. 上线
7. 维护

## 3. 需求分析

- 了解背景
- 质疑需求是否合理
- 需求是否闭环 比如点赞功能，点赞后需要把数据用起来，比如攒点数排序；比如分享功能，分享后吸引用户来使用。
- 开发难度如何 比如在 H5 中加一个复杂动画，可以降低难度，在 APP 原生中做。
- 其他支持 需求评审会议中需要的支持人员及时提出。
- 不要急于给排期 要看自己的工作量和其他安排。

## 4. 技术方案设计

- 求简，不过度设计。
- 产出文档 项目不会因为写文档那一个小时而延期；文档写得太久，证明没理解需求，正好在开发前想清楚问清楚；如果时间太久了，可用于查询当时的设计意图。
- 找准设计重点
- 组内评审 找组内大佬发现问题、提建议、发现安全隐患和设计漏洞。
- 和 RD CRD 沟通清楚。
- 发出会议结论。

## 5. 如何保证代码质量

- 如何反馈排期

预留一定的 buffer（缓冲期）。如果依赖于其他人，说明工作量。

- 符合开发规范

代码规范、文档规范、注释规范、提交规范。

- 写出开发文档

写文档以备查询和帮助理解需求。

- 及时单元测试

工具函数，公共组件及时单元测试。

- Mock API

服务端没有提供接口前，根据接口文档设计 Mock 数据，写好逻辑，减少联调时间。

- Code Review

因为赶时间没写好的代码，注释没写请清楚的，逻辑不清晰，性能优化没考虑好的在 Code Review 中要修改。

- 多自测

多点多用，详细自测。

## 6. PM 加需求怎么办

- 不能拒绝，走需求变更流程即可
- 否则，发起项目组 and leader 的评审，重新评估排期。

## 7. 测试

- 提测发邮件，抄送项目组；
- 提测问题要详细记录；
- 有问题及时沟通，QA 和 FE 天生信息不对称。

**不要对测试人员说：“我电脑没问题”。** 可以说给我复现一下，或提供特定设备。

## 8. 上线

- 上线后及时通知 QA 回归测试；
- 上线后及时同步给 PM 和项目组；
- 如有问题及时回滚止损，再排查问题。

## 项目沟通的重要性

- 多人协作，沟通是最重要的事情；
- 每日沟通，有事说事，无事报平安；
- 及时识别风险，及时汇报；