

Vue 组件是如何渲染和更新的

Vue 是异步渲染的，汇总 data 的修改，一次性更新视图，目的是减少 DOM 操作次数，提高性能。可以通过 `Vue.$nextTick` 判断 DOM 渲染完成。

1. 初次渲染过程

1. 通过 `Vue-template-compiler` 将模版解析为 `render` 函数；
2. 触发响应式，监听 data 的 `getter` 和 `setter`；
3. 执行 `render` 函数，生成 `VNode`，再执行 `patch(element, VNode)`。

执行 `render` 函数会触发 `getter`，因为使用了 `data` 中某一变量的值。模版没用到的 `data` 变量，不会触发 `getter`，因为和视图没关系。

2. 更新过程

1. 修改 `data` 某一变量，触发 `setter`（此前在 `getter` 中已被监听，会被观察起来）；
2. 重新执行 `render` 函数，生成 `newVNode`；
3. 执行 `patch(VNode, newVNode)`。

完成流程图

