

Proxy 基本使用

Proxy 是 JavaScript 中一种基本概念，其基本使用主要包含以下步骤：

1. 创建一个目标对象（target）。
2. 定义一个处理程序对象（handler），该对象包含一系列用于拦截和修改目标对象行为的函数。
3. 通过 `new Proxy()` 操作符实例化一个 Proxy 对象，将目标对象和处理程序对象作为参数传入。

实例化时的语法为：`var proxy = new Proxy(target, handler);`

Proxy 对象的所有用法都是这种形式，不同的只是 handler 参数的写法。

在实例化 Proxy 时，传入的处理程序对象不能为空，否则本次代理对象（中间商）不会私自做任何操作。同时，handler 对象可以对 new Proxy() 的参数进行拦截并修改。

2. Reflect 的作用

- 和 Proxy 能力一一对应
- 规范化、标准化、函数式
- 替代掉 Object 上的工具函数

让 object 作为一种数据结构，不让其包含太多方法。