2. HTTP 指南.md 2024-03-12

HTTP 指南

1. HTTP 消息

HTTP 消息是服务器和客户端之间交换数据的方式。有两种类型的消息:请求 (request)——由客户端发送用来触发一个服务器上的动作;响应 (response)——来自服务器的应答。

起始行和 HTTP 消息中的 HTTP 头统称为请求头,而其有效负载被称为消息主体。

1.1 请求

请求由三个部分组成: 起始行、请求头和消息主体。

(1) 起始行

HTTP 请求是由客户端发出的消息,用来使服务器执行动作。

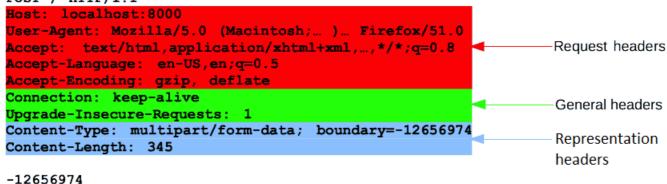
起始行 (start-line) 包含三个元素:

- 一个 HTTP 方法,它定义了客户端想要执行的动作。
- 请求的目标 URL。
- HTTP 版本。

(2) 标头

基本结构:不区分大小写的字符串,紧跟着的冒号(':')和一个结构取决于标头的值。整个标头(包括值)由一行组成,这一行可以相当长。

POST / HTTP/1.1



-12656974 (more data)

(3) 主体

请求的最后一部分是它的主体。不是所有的请求都有一个主体:例如获取资源的请求,像 GET、HEAD、DELETE 和 OPTIONS,通常它们不需要主体。有些请求将数据发送到服务器以便更新数据:常见的的情况是POST 请求(包含 HTML 表单数据)。

1.2 响应

响应由三个部分组成: 起始行、响应头和消息主体。

2. HTTP 指南.md 2024-03-12

(1) 起始行

响应的第一行是 HTTP 版本、状态码和状态文本。如: HTTP 版本: HTTP/1.0、HTTP/1.1、HTTP/2.0。

(2) 响应头

结构:不区分大小写的字符串,紧跟着的冒号(':')和一个结构取决于标头类型的值。整个标头(包括其值)表现为单行形式。

HTTP/1.1 200 OK



(body)

(3) 主体

响应的最后一部分是它的主体。响应的主体包含响应数据,它可以是 HTML、图片、JSON 文档等。

2. HTTP 会话

在像 HTTP 这样的客户端——服务器 (Client-Server) 协议中,会话分为三个阶段:

- 1. 客户端建立一条 TCP 连接(如果传输层不是 TCP, 也可以是其他适合的连接)。
- 2. 客户端发送请求并等待应答。
- 3. 服务器处理请求并送回应答,回应包括一个状态码和对应的数据。

从 HTTP/1.1 开始,连接在完成第三阶段后不再关闭,客户端可以再次发起新的请求。这意味着第二步和第三步可以连续进行数次。

3. HTTP/1.x 的连接管理

3.1. 域名分片

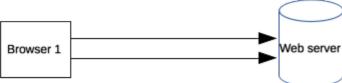
作为 HTTP/1.x 的连接,请求是序列化的,并发连接数是 6 条。如果尝试大于这个数字,就有触发服务器 DoS 保护的风险。

不要在同一个域名下获取所有资源,假设有个域名是 www.example.com, 我们可以把它拆分成好几个域名: www1.example.com、www2.example.com、www3.example.com。所有这些域名都指向同一台服务器,浏览器会同时为每个域名建立 6 条连接(在我们这个例子中,连接数会达到 18 条)。这一技术被称作 域名分片。

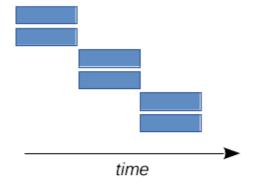
2. HTTP 指南.md 2024-03-12

Without domain sharding

(example with 2 connections per domain)

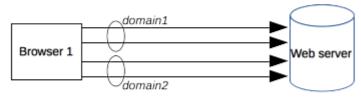


Domain/Ressource1.png Domain/Ressource2.png Domain/Ressource3.png Domain/Ressource4.png Domain/Ressource5.png Domain/Ressource6.png



With domain sharding

(example with 2 domains and 2 connections per domain)



Domain1/Ressource1.png Domain1/Ressource2.png Domain2/Ressource3.png Domain2/Ressource4.png Domain1/Ressource5.png Domain1/Ressource6.png

