

## 手写 JS 深拷贝，考虑 set map 函数等

如果不考虑 NaN、Infinity、Symbol、bigint、函数、set、map，则使用 JSON.stringify 和 JSON.parse 效率很高。否则就不能使用 JSON.stringify，因为会出现很多问题：

- **bigint**: 处理不了大整数，TypeError: Do not know how to serialize a BigInt
- **symbol**: symbol 丢失
- **NaN 和 Infinity**: NaN 和 Infinity 变成了 null
- **Set 和 Map**: Set 和 Map 变成了空对象 {}
- **function**: 函数丢失

```
let obj = {
  a: 1,
  b: NaN,
  c: Infinity,
  d: '1',
  e: true,
  f: false,
  g: Symbol('g'),
  h: 10n,
  i: function() {},
  j: [1, 2],
  k: {x: 1, y: 2},
  l: new Set([1, 2]),
  m: new Map([[1, 2]])
};
// bigint 处理不了，会报错

// 去掉 bigint
let obj2 = {
  a: 1,
  b: NaN,
  c: Infinity,
  d: '1',
  e: true,
  f: false,
  g: Symbol('g'),
  i: function() {},
  j: [1, 2],
  k: {x: 1, y: 2},
  l: new Set([1, 2]),
  m: new Map([[1, 2]])
};

JSON.parse(JSON.stringify(obj2));
{
  "a": 1,
  "b": null,
  "c": null,
  "d": "1",
```

```
"e": true,
"f": false,
"j": [
  1,
  2
],
"k": {
  "x": 1,
  "y": 2
},
"l": {},
"m": {}
}
```

```
export function deepClone(obj: any, map = new WeakMap()): any {
  if (typeof obj !== 'object' || obj == null) {
    return obj;
  }
  // 避免循环引用
  const objFromMap = map.get(obj);
  if (objFromMap) {
    return objFromMap;
  }

  let target: any = {};
  map.set(obj, target);

  // Map
  if (obj instanceof Map) {
    target = new Map();
    obj.forEach((v, k) => {
      const v1 = deepClone(v, map);
      const k1 = deepClone(k, map);
      target.set(k1, v1);
    });
  }

  // Set
  if (obj instanceof Set) {
    target = new Set();
    obj.forEach((v) => {
      const v1 = deepClone(v, map);
      target.add(v1);
    });
  }

  // Array
  if (obj instanceof Array) {
    target = obj.map(item => deepClone(item, map));
  }
}
```

```
// Object
for (const key in obj) {
  const val = obj[key];
  const val1 = deepClone(val, map);
  target[key] = val;
}
return target;
}
```

## Object.assign() 和对象扩展运算符是深拷贝吗

Object.assign() 和对象扩展运算符不是深拷贝，如果对象的所有属性值都是基本类型，它表现为深拷贝。**如果对象的某一属性有引用类型，那么它是浅拷贝，因为改变深层的值，另一个对象也会跟着改变。**