

# 底层原理

---

## React 是如何把对 Hook 的调用和组件联系起来的？

React 保持对当前渲染中的组件的追踪。多亏了 Hook 规范，我们得知 Hook 只会在 React 组件中被调用（或自定义 Hook —— 同样只会在 React 组件中被调用）。

每个组件内部都有一个「记忆单元格」列表。它们只不过是我们用来存储一些数据的 JavaScript 对象。当你用 `useState()` 调用一个 Hook 的时候，它会读取当前的单元格（或在首次渲染时将其初始化），然后把指针移动到下一个。这就是多个 `useState()` 调用会得到各自独立的本地 state 的原因。

## Hook 使用了哪些现有技术？

- Rx 中的 Subscriptions。