

# HTTP 和 UDP 有什么区别

---

- HTTP 在应用层，TCP、UDP 在传输层。
- TCP 有链接，有断开，稳定传输。适合网络请求。
- UDP 无连接，无断开，传输不稳定，效率高（不求稳定）。适合视频会议，语音通话，因为这些本来就是不稳定的情况。

## 连环问：HTTP 1.0 1.1 和 2.0 有什么区别

### HTTP 1.0

- HTTP 1.0 协议是最基础的协议。
- 支持基本的 GET 和 POST 方法。
- 每一次 http 请求，都会有一次 tcp 链接和断开。效率比较低。

### HTTP 1.1

- 缓存策略 cache-control, E-tag, Last-Modified (ETag是一个可以与Web资源关联的记号)。
- 支持长链接 connection: keep-alive，一次 tcp 链接多次请求。效率更高。
- 支持断点续传，状态码 206。大文件分片上传。
- 支持新的请求方法 PATH, PUT, DELETE，可用于 Restful API。

### HTTP 2.0

- 可压缩 header，减少体积。
- 多路复用，一次 TCP 连接中可以有多个 HTTP 并发请求。（有了这种，我们以前做的优化，比如把多个 css 或多个 js 放到一个文件里，减少请求次数增加性能就没有用了）。
- 服务端推送。不过现在的服务端推送还是 websocket 方式。