

条件渲染

1. 可以使用 if 条件运算符去创建元素来表现当前状态。

```
function Greeting(props) {  
  const isLoggedIn = props.isLoggedIn;  
  if (isLoggedIn) {  
    return <UserGreeting />;  
  }  
  return <GuestGreeting />;  
}
```

上面代码判断父组件传来的值 isLoggedIn 的 true 返回不同的组件。

2. 逻辑与运算符 &&

```
return (  
  <div>  
    <h1>Hello!</h1>  
    {unreadMessages.length > 0 &&  
      <h2>  
        You have {unreadMessages.length} unread messages.  
      </h2>  
    }  
  </div>  
);
```

上面代码如果 unreadMessages.length 大于 0，将返回

标签及里面的内容。否则返回 false。

```
render() {  
  const count = 0;  
  return (  
    <div>  
      {count && <h1>Messages: {count}</h1>}  
    </div>  
  );  
}
```

上面代码返回 <div>0</div>

3. 三目运算符

```
render() {  
  const isLoggedIn = this.state.isLoggedIn;  
  return (  
    <div>  
      The user is <b>{isLoggedIn ? 'currently' : 'not'}</b> logged in.  
    </div>  
  );  
}
```