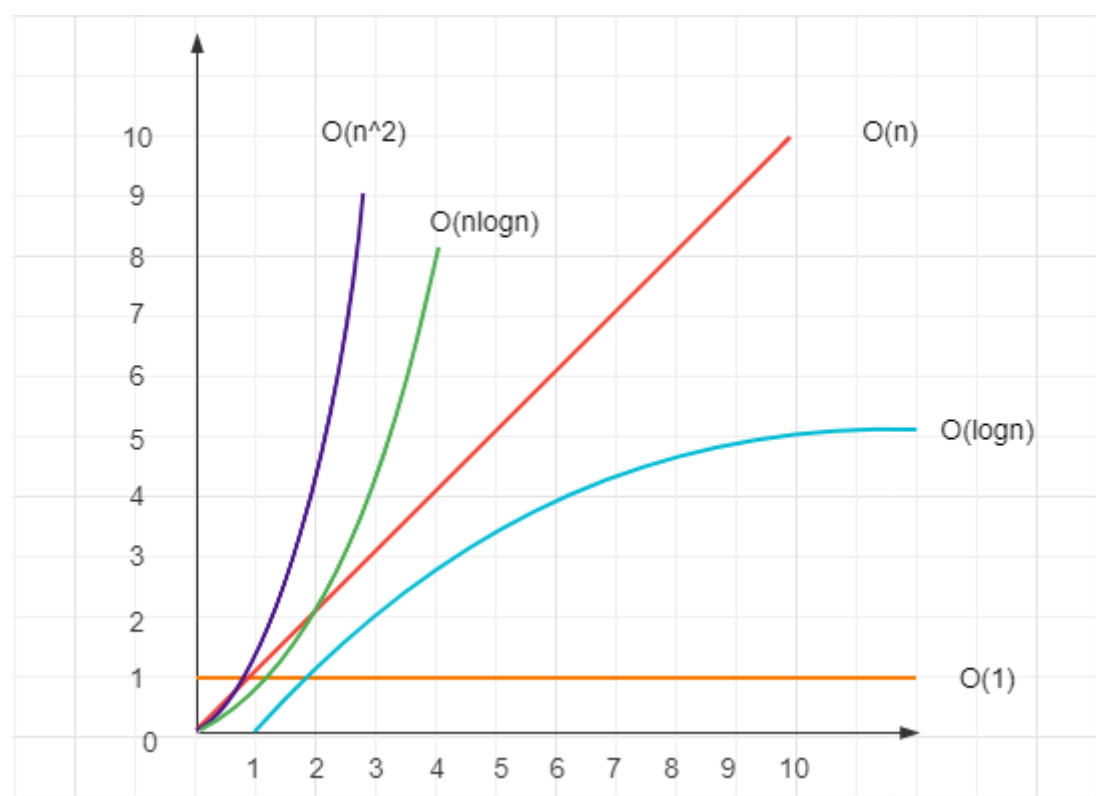


算法时间复杂度



$O(1)$

一行一行的书写代码，平铺直叙，没有循环。

$O(\log n)$

有循环，但是使用了二分法，比如：二分查找算法。

二分法极大的减少了时间复杂度，计算量越大，减少越明显。

$O(n)$

有一层循环。

$O(n \log n)$

两层循环，有一层普通的循环，和一层二分算法的循环。例如：快速排序算法。

快速排序算法通过多次比较和交换来实现排序，其排序流程如下：

1. 首先设定一个分界值，通过该分界值将数组分成左右两部分。
2. 将大于或等于分界值的数据集中到数组右边，小于分界值的数据集中到数组的左边。此时，左边部分中各元素都小于分界值，而右边部分中各元素都大于或等于分界值。
3. 然后，左边和右边的数据可以独立排序。对于左侧的数组数据，又可以取一个分界值，将该部分数据分成左右两部分，同样在左边放置较小值，右边放置较大值。右侧的数组数据也可以做类似处理。

4. 重复上述过程，可以看出，这是一个递归定义。通过递归将左侧部分排好后，再递归排好右侧部分的顺序。当左、右两个部分各数据排序完成后，整个数组的排序也就完成了。

```
const quickSort = (array) => {
  const sort = (arr, left = 0, right = arr.length - 1) => {
    if (left >= right) { // 如果左边的索引大于等于右边的索引说明整理完毕
      return;
    }
    let i = left;
    let j = right;
    const baseVal = arr[j]; // 取无序数组最后一个数为基准值
    while (i < j) { // 把所有比基准值小的数放在左边，大的数放在右边
      while (i < j && arr[i] <= baseVal) { // 找到一个比基准值大的数交换
        i++;
      }
      arr[j] = arr[i]; // 将较大的值放在右边如果没有比基准值大的数就是将自己赋值
      给自己 (i 等于 j)
      while (j > i && arr[j] >= baseVal) { // 找到一个比基准值小的数交换
        j--;
      }
      arr[i] = arr[j]; // 将较小的值放在左边如果没有找到比基准值小的数就是将自己
      赋值给自己 (i 等于 j)
    }
    arr[j] = baseVal; // 将基准值放至中央位置完成一次循环 (这时候 j 等于 i)
    sort(arr, left, j-1); // 将左边的无序数组重复上面的操作
    sort(arr, j+1, right); // 将右边的无序数组重复上面的操作
  }
  const newArr = array.concat(); // 为了保证这个函数是纯函数拷贝一次数组
  sort(newArr);
  return newArr;
}
```

$O(n^2)$

两层普通循环。比如：冒泡排序算法。

1. 比较相邻的元素。如果第一个比第二个大，就交换他们两个。
2. 对每一对相邻元素做同样的工作，从开始第一对到结尾的最后一对。在这一点，最后的元素应该会是最大的数。
3. 针对所有的元素重复以上的步骤，除了最后一个。
4. 持续每次对越来越少的元素重复上面的步骤，直到没有任何一对数字需要比较。

```
function bubbleSort(arr) {
  let i = arr.length, j;
  while (i > 0) {
    for (j = 0; j < i - 1; j++) {
      if (arr[j] > arr[j + 1]) {
        [arr[j + 1], arr[j]] = [arr[j], arr[j + 1]]; // 交换这两个数位置
      }
    }
  }
}
```

```
        }  
        i--;  
    }  
    return arr;  
}  
  
let arr = [3, 2, 4, 9, 1, 5, 7, 6, 8];  
let arrSorted = bubbleSort(arr);  
console.log(arrSorted);
```