

Object.create()

Object.create(null) 该方法需要传入一个参数，该方法定义一个空对象。传入的参数就是创建的对象的原型。

```
const o1 = {a: 10, b: 20};
const o2 = Object.create(o1);
o2 // {} o2 是一个空对象
o2.__proto__ === o1; // true
'a' in o2; // true 'a' 是 o2 原型上的属性
o2.hasOwnProperty('a'); // false o2 自身没有属性
```

{ } 和 new Object() 和 Object.create(null) 的区别

{ } new Object() Object.create(null) 三者都是定义一个空对象。

但是前两者有原型，最后一种没有。传入的参数是 null，传入的参数表示定义的对象的原型，原型是 null 表示没有。

前两者创建的对象都继承了 Object.prototype 的属性和方法。因为最后一种不继承任何属性或方法，也就是说它是一个“孤立”的对象。

```
let o1 = {a: 10, b: 20};
let o2 = new Object(o1);
o1 === o2; // true 表示 o1 和 o2 指向同一个地址，改变 o1 就会改变 o2。
o1.a = 11;
o2.a; // 11
o2.b = 21;
o1.b; // 21
```