

cookie-localStorage-sessionStorage

1. cookie

cookie 最先是用来做服务端和客户端通讯的，当有了 cookie 之后，后面的请求都会在请求头发送 cookie 信息到服务端。

cookie 在 HTML5 出来前被用来做本地存储的唯一方式。但是他有一些缺点：

- 最大存储 4KB。
- 每次发送请求都会发送到服务端，增加了请求数据量，占用资源。
- cookie 缺乏操作接口，获取和设置方式有些简陋 `document.cookie`，而且不符合逻辑习惯。
 - 每次只能设置一个键值对。
 - 设置已有的键会覆盖原来的键。
 - 设置新的键，会追加到 cookie 中。
- 删除一个现存 Cookie 的唯一方法，是设置它的 `expires` 属性为一个过去的日期。

```
document.cookie = 'fontSize=;expires=Thu, 01-Jan-1970 00:00:01 GMT';
```

上面代码中，名为 `fontSize` 的 Cookie 的值为空，过期时间设为 1970 年 1 月 1 日零点，就等同于删除了这个 Cookie。

2. localStorage 和 sessionStorage

localStorage 和 sessionStorage 是 HTML5 新增的，最大存储 5M，专为存储设计的。

他们的 API 很好理解，`setItem` 新增或修改一个永久存储，`getItem` 获取或查询一个永久储存，`removeItem` 删除一个永久存储，`clear()` 清空永久储存。

不会随请求一起发送到服务端，节省资源和流量。

2.1 sessionStorage 会话被共享

1. 当使用 ``, `window.location.href`, `window.open` 打开新的页面时，新页面会复制之前同地址页面的 `sessionStorage`。
2. 尽管两个页面 `sessionStorage` 相同，但它们是相互独立的，不会改变对方。