

# angular 生命周期

序号	钩子方法	用途	时机
1	ngOnChanges()	当 Angular 设置或重新设置数据绑定的输入属性时响应。该方法接受当前和上一属性值的 SimpleChanges 对象	如果组件绑定过输入属性，那么在 ngOnInit() 之前以及所绑定的一个或多个输入属性的值发生变化时都会调用。
2	ngOnInit()	在 Angular 第一次显示数据绑定和设置指令/组件的输入属性之后，初始化指令/组件。	在第一轮 ngOnChanges() 完成之后调用，只调用一次。而且即使没有调用过 ngOnChanges()，也仍然会调用 ngOnInit()（比如当模板中没有绑定任何输入属性时）。
3	ngDoCheck()	检测，并在发生 Angular 无法或不愿意自己检测的变化时作出反应	紧跟在每次执行变更检测时的 ngOnChanges() 和 首次执行变更检测时的 ngOnInit() 后调用。
4	ngAfterContentInit()	当 Angular 把外部内容投影进组件视图或指令所在的视图之后调用。	第一次 ngDoCheck() 之后调用，只调用一次。
5	ngAfterContentChecked()	每当 Angular 检查完被投影到组件或指令中的内容之后调用。	ngAfterContentInit() 和每次 ngDoCheck() 之后调用。
6	ngAfterViewInit()	当 Angular 初始化完组件视图及其子视图或包含该指令的视图之后调用。	第一次 ngAfterContentChecked() 之后调用，只调用一次。
7	ngAfterViewChecked()	每当 Angular 做完组件视图和子视图或包含该指令的视图的变更检测之后调用。	ngAfterViewInit() 和每次 ngAfterContentChecked() 之后调用。
8	ngOnDestroy()	每当 Angular 每次销毁指令/组件之前调用并清扫。在这儿反订阅可观察对象和分离事件处理器，以防内存泄漏。	在 Angular 销毁指令或组件之前立即调用。