

vue3 生命周期

序号	钩子方法	用途	时机
1	onBeforeMount()	相关的 render 函数首次被调用。该钩子在服务器端渲染期间不被调用。	在实例创建完成后被立即同步调用。
2	onMounted()	在 mounted 内部使用 vm.\$nextTick，保证所有的子组件也都被挂载完成。	实例被挂载后调用。
3	onBeforeUpdate()	在现有 DOM 将要被更新之前访问它，比如移除手动添加的事件监听器。在服务器端渲染期间不被调用，因为只有初次渲染会在服务器端进行。	在数据发生改变后，DOM 被更新之前被调用。
4	onUpdated()	避免在此期间更改状态，在 updated 里使用 vm.\$nextTick 保证所有的子组件也都被重新渲染完毕。	在数据更改导致的虚拟 DOM 重新渲染和更新完毕之后被调用。
5	onActivated()	该钩子在服务器端渲染期间不被调用。	被 keep-alive 缓存的组件激活时调用
6	onDeactivated()	该钩子在服务器端渲染期间不被调用。	被 keep-alive 缓存的组件失活时调用。
7	onBeforeUnmount()	当这个钩子被调用时，组件实例依然还保有全部的功能。该钩子在服务器端渲染期间不被调用。	在组件实例被卸载之前调用。
8	onUnmounted()	该钩子被调用后，对应 Vue 实例的所有指令都被解绑，所有的事件监听器被移除，所有的子实例也都被销毁。该钩子在服务器端渲染期间不被调用。	实例销毁后调用。
9	onErrorCaptured()	此钩子会收到三个参数：错误对象、发生错误的组件实例以及一个包含错误来源信息的字符串。	在捕获一个来自后代组件的错误时被调用