

drag 事件

drag 事件是 HTML5 拖放 API 的一部分，它允许用户通过鼠标或触摸操作来拖动元素。与 **drag** 事件相关的 API 包括以下事件和属性：

事件

1. **dragstart**：当用户开始拖动元素时触发。
2. **drag**：在拖动过程中连续触发。
3. **dragenter**：当拖动的元素进入另一个元素时触发。
4. **dragover**：当拖动的元素在另一个元素上方移动时触发。
5. **dragleave**：当拖动的元素离开另一个元素时触发。
6. **drop**：当在目标位置释放拖动的元素时触发。
7. **dragend**：当拖动操作结束时触发。

属性

1. **draggable**：这是一个 HTML 属性，用于指定元素是否可以被拖动。它可以设置为 **true** 或 **false**。

数据传输

1. **setData(format, data)**：在 **dragstart** 事件处理程序中，使用此方法设置要传输的数据。**format** 是数据的格式（如 "text/plain"），**data** 是要传输的数据。
2. **getData(format)**：在 **drop** 事件处理程序中，使用此方法获取在 **dragstart** 中设置的数据。
3. **clearData([format])**：清除在 **dragstart** 中设置的数据。如果指定了 **format**，则只清除该格式的数据；否则，清除所有格式的数据。

阻止默认行为

1. **preventDefault()**：在 **dragover** 和 **drop** 事件处理程序中，使用此方法阻止元素的默认行为（例如，防止在拖动时打开链接）。这样，元素才能成为有效的放置目标。

示例

以下是一个简单的拖放示例：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p id="drag1" draggable="true" ondragstart="drag(event)" width="336" height="69">
拖动我!</p>
<div id="div1" ondragover="allowDrop(event)" ondrop="drop(event)"
style="width:350px;height:70px;padding:10px;border:1px solid black;">
  把上面的段落放到这里
</div>

<script>
```

```
function allowDrop(ev) {
    ev.preventDefault();
}

function drag(ev) {
    ev.dataTransfer.setData("text", ev.target.id);
}

function drop(ev) {
    ev.preventDefault();
    var data = ev.dataTransfer.getData("text");
    ev.target.appendChild(document.getElementById(data));
}
</script>

</body>
</html>
```

在这个示例中，`drag` 函数在拖动开始时设置要传输的数据（元素的 ID），`drop` 函数在放置时获取该数据，并将元素移动到放置目标。`allowDrop` 函数用于允许放置。