

内存泄漏有哪些场景

全局变量、全局函数、自定义事件、定时器，在页面关闭或组件卸载时需要清除。

全局变量、全局函数直接赋值为 `null` 来清除。使用 `clearInterval` 和 `clearTimeout` 来清除定时器。自定义事件，使用 `removeEventListener` 来清除。

WeakMap 和 WeakSet

`WeakMap` 和 `WeakSet` 中的对象都是弱引用，垃圾回收机制不考虑 `WeakMap` 和 `WeakSet` 对该对象的引用。

`WeakMap` 的成员 `key` 只能是引用类型。`WeakSet` 的成员只能是引用类型。

当定义一个全局变量，又不清除时，垃圾回收机制就不会释放这个全局变量占用的内存，会造成内存泄漏。但是如果变量是 `WeakMap` 或 `WeakSet` 时便不会内存泄漏。一旦不再需要，`WeakMap` 里面的键名对象和所对应的键值对会自动消失，不用手动删除引用。