

# DOM 本质

---

DOM 的本质是一颗树。树形结构。

## property 和 attr(attribute) 的区别?

- 两则都有可能引起 DOM 的重新渲染。
- property 修改的是 JS 变量的属性。
- attribute 修改的是标签的属性。

## DOM 操作新能优化

DOM 查询和 DOM 操作很耗费性能。

- 将 DOM 查询做缓存。
- 将多次操作 DOM 改为一次操作。

```
// 将 DOM 查询做缓存
const pList = document.getElementsByTagName("p");
const len = pList.length;

for (let i = 0; i < len; i++) {
  // TODO
}
```

上面代码，将获取 DOM 操作放在循环外面，而不放在函数循环体中，避免多次获取 DOM 节点，造成性能浪费。

```
// 将多次操作 DOM 改为一次操作

// 先定义一个文档片段，这个片段还没被放入 DOM 结构中，且这时候不会被渲染
const frag = document.createDocumentFragment();

// 往 frag 中插入一些节点
for (let i = 0; i < 10; i++) {
  const item = document.createElement("li");
  item.innerHTML = `item ${i}`;
  frag.appendChild(item);
}

// 最后将 frag 插入 DOM 结构中，渲染 DOM，完成一次操作
document.body.appendChild(frag);
```

