

Restful 常用 Method

传统的 API 设计是把它当作一个功能，后面跟参数的写法。

Restful API 是把它当作一个唯一资源。

以一个博客系统的**增删改查**为例。

增

url: `http://xxx/api/blog` method: `POST`

删

url: `http://xxx/api/blog/100` (100 是博客的 id) method: `DELETE`

改

url: `http://xxx/api/blog/100` method: `PATCH`

`PATCH` 是更新部分内容，`PUT` 是更新全部内容。

查

查又分为查询列表数据，和查询详情数据。

查询列表

查询列表数据：

url: `http://xxx/api/blog` method: `GET`

查询详情

url:`http://xxx/api/blog/100` (100 是博客的 id) method: `GET`

patch方法用来更新局部资源，这句话我们该如何理解？

假设我们有一个 `UserInfo`，里面有 `userId`，`userName`，`userGender` 等 10 个字段。可你的编辑功能因为需求，在某个特别的页面里只能修改 `userName`，这时候的更新怎么做？

人们通常(为徒省事)把一个包含了修改后 `userName` 的完整 `userInfo` 对象传给后端，做完整更新。但仔细想想，这种做法真心浪费带宽。

于是 `patch` 诞生，只传一个 `userName` 到指定资源去，表示该请求是一个局部更新，后端仅更新接收到的字段。而 `put` 虽然也是更新资源，但要求前端提供的一定是一个完整的资源对象，理论上说，如果你用了 `put`，但却没有提供完整的 `UserInfo`，那么少了的那些字段应该被清空。

补充:最后再补充一句，`Rest-ful` 只是标准，标准的意思是如果在大家都依此行事的话，沟通成本会很低，开发效率就高。但并非强制(也没人强制得了)，所以你说在你的程序里把方法名从 `put` 改成 `patch` 没有任何影响，那是自然，因为你的后端程序并没有按照标准对两个方法做不同处理，他的表现自然是一样的。

