

# 防抖和节流

---

## 1. 防抖

防止抖动，操作暂停/结束才发起请求。限制执行次数，多次密集的触发只执行一次。

应用场景：

搜索时，当输入暂停时才发起请求，连续不停的输入时不发起请求。

示意图：[防抖示意图](#)

## 2. 节流

操作过程中，每间隔固定时间才发起请求。限制执行频率，有节奏的执行。

应用场景：

在 `drag` 和 `scroll` 时通常需要节流，以 `drag` 为例，拖动过程中，并不需要一直发起请求，可使用节流以固定时间间隔才发起请求。

示意图：[节流示意图](#)

**总结：**

- 节流关注过程，防抖关注结果。
- 防抖限制执行次数，多次密集的触发只执行一次。
- 节流限制执行频率，有节奏的执行。