# 从输入 url 到网页显示的完整流程

- http 请求阶段。
- 文档解析阶段。
- 页面渲染阶段。

### http 请求阶段:

- 1. 先进行 DNS 解析,查询到 IP,建立 TCP 连接
- 2. 进行网络请求。获取 HTML 源码,和静态资源。

#### 文档解析阶段:

文档解析阶段,是将一串字符串解析成结构化数据。

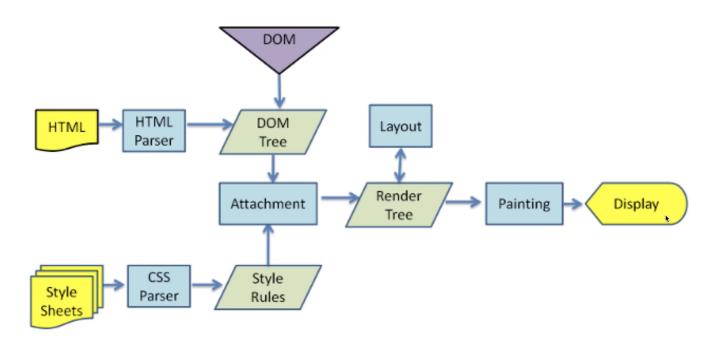
- 1. THML 生成 DOM 树, CSS 生成 CSSOM 树。
- 2. DOM 和 CSSOM 结合变成 render tree。

### 页面渲染阶段:

将 render tree 绘制到页面中。

1. 计算, 绘制, 同时执行 JS。

计算时,会有字符串到结构化数据这一阶段,就是把字符串转换成结构化数据(如数组、对象)。



# 连环问: 重绘 repaint 和重排 reflow 有什么区别?

- 重绘是重新绘制。元素的外观改变,如颜色和背景颜色。但是元素的定位和尺寸不变,不影响其他元素。
- 重排是重新排列。要重新计算元素的尺寸和位置,会影响其他元素。
- 重排比重绘影响更大,消耗也更大。需要减少无意义的重排,让重排更少。

## 减少重排的方法:

- 1. 集中修改样式,直接切换 CSS class。
- 2. 修改之前先设置 display, 使其先脱离文档流。
- 3. 使用 BFC 特性,不影响其他元素。
- 4. 频繁触发 resize 或 scroll , 使用节流和防抖。
- 5. 使用 createDocumentFragment 批量操作 DOM。
- 6. 优化动画, 使用 CSS3 的 animation。

## **BFC**

Block format context 块级格式化上下文。

特点就是内部元素如何改动,都不会影响外部元素。

### 触发条件:

- 1. 根节点
- 2. float: left / right
- 3. overflow: auto / scroll / hidden
- 4. dispaly: inline-block / table / table-cell / table-row
- 5. display: flex / grid 直接子元素
- 6. position: absolute / fixed