

react 生命周期

序号	钩子方法	用途	时机
1	constructor(props)	可以让你来声明 state 以及将你的类方法 绑定 到你的类实例上。	在你的类式组件 挂载（添加到屏幕上）之前运行
2	componentDidCatch(error, info)		某些子组件（包括后代组件）在渲染过程中抛出错误时调用它。
3	componentDidMount()	设置数据获取、订阅监听事件或操作 DOM 节点的常见位置。	在组件被添加到屏幕上（挂载）后调用它。
4	componentDidUpdate(prevProps, prevState, snapshot?)	这个方法一般会 and componentDidMount 以及 componentWillUnmount 一起使用：	会在你的组件更新了 props 或 state 重新渲染后立即调用它。这个方法不会在首次渲染时调用。
5	componentWillUnmount()	此方法常常用于取消数据获取或移除监听事件。	在你的组件被移除屏幕（卸载）之前调用它。
6	getSnapshotBeforeUpdate(prevProps, prevState)	能够在 DOM 发生更改之前捕获一些信息（例如滚动的位置）。	React 更新 DOM 之前时直接调用它。
7	static getDerivedStateFromProps(props, state)		在初始挂载和后续更新时调用 render 之前调用它。
8	static getDerivedStateFromError(error)	可以显示错误消息而不是直接清理 UI。	当子组件（包括远亲组件）在渲染过程中抛出错误时，React 就会调用它。
9	shouldComponentUpdate(nextProps, nextState, nextContext)		调用它来确定是否可以跳过重新渲染。