

# 你封装过的组件

谈一谈你封装过的组件。

## 1. 视频会议选择人员

在疾控培训微信公众号 h5 系统中，封装过一个业务比较复杂的组件：视频会议模块 --> 创建会议/编辑会议 --> 选人。后来该组件在 Web 端也用到了。

选人分为：全员选择，按照地区选择，按照所在单位选择，指定人员。指定人员是我封装的一个组件。

如果按照流程图来画，指定人员分为：

- 新建会议时指定人员和编辑会议时指定人员。
- 两种方式都默认选中自己且不可取消。
- 编辑会议时指定人员又划分为会议未开始、会议进行中、会议已结束三种情况。
- 新建会议的指定人员和编辑会议未开始状态的指定人员逻辑一致。

编辑会议情况下：

- 未开始的会议，可以取消已选中的人员，但不能取消自己。
- 进行中的会议，不能取消自己，也不能取消会议开始前被选择的人员，但可以取消当前编辑过程中选择的人员。
- 已结束的会议，只能查看被选中的人员，不能取消选择任何人员了。

选择过程中，左侧有单位，可以按照单位切换缩小人员范围，顶部有搜索栏，可以模糊搜索人员名称匹配，有全选和全不选，快速选择或取消选择该单位下的人员。

## 2. 组织培训、创建考试、创建课程的选人设置

之前在不同的页面中选人方式是分开实现的，后来根据业务的需要，这个选人方式统一成了组件。暂且把不同的页面称之为活动。

首先是分类，大类分为：

- 全部人员可参与
- 指定人员可参与
- 学员扫码参与

全部人员可参与细分为：

- 入驻人员参与
- 注册人员参与

指定人员可参与又可细分为：

- 指定人员参与
- 指定科室参与
- 指定单位类型参与
- 指定分组参与

分为了 1 + 4 组件，1 代表一个壳子，里面根据不同分类来异步加载组件（4 代表这 4 个异步组件）。

每个组件中，当活动未开始可以将选择的人取消。进行中就不能取消，但是可以取消自己当前编辑过程（未保存前）选择的人。活动已结束就只能查看选择的人，不能取消选择了。

这里面涉及到传参，因为要判断状态，所以要请求服务器当前时间和父组件传递进来的活动开始/结束时间，进而判断状态。传参用到了 provide/inject，和事件总线（event bus）。