

# cookie-localStorage-sessionStorage

---

cookie 最先是用来做服务端和客户端通讯的，当有了 cookie 之后，后面的请求都会在请求头发送 cookie 信息到服务端。

cookie 在 HTML5 出来前被用来做本地存储的唯一方式。但是他有一些缺点：

- 最大存储 4 KB。
- 每次发送请求都会发送到服务端，占用资源。
- cookie 的获取和设置方式有些简陋 `document.cookie`，而且不符合逻辑习惯。
  - 每次只能设置一个键值对。
  - 设置已有的键会覆盖原来的键。
  - 设置新的键，会追加到 cookie 中。

localStorage 和 sessionStorage 是 HTML5 新增的，最大存储 5M。

他们的 API 很好理解，`setItem` 新增或修改一个永久存储，`getItem` 获取或查询一个永久储存，`removeItem` 删除一个永久出粗，`clear()` 清空永久储存。

不会随请求一起发送到服务端，节省资源和流量。