

## GlobalEventHandlers 接口

---

指定事件的回调函数，推荐使用的方法是元素的 `addEventListener` 方法。

```
div.addEventListener('click', clickHandler, false);
```

除此之外，还有一种方法可以直接指定事件的回调函数。

```
div.onclick = clickHandler;
```

这个接口是由 `GlobalEventHandlers` 接口提供的。它的优点是使用比较方便，缺点是只能为每个事件指定一个回调函数，并且无法指定事件触发的阶段（捕获阶段还是冒泡阶段）。

`HTMLElement`、`Document` 和 `Window` 都继承了这个接口，也就是说，各种 HTML 元素、`document` 对象、`window` 对象上面都可以使用 `GlobalEventHandlers` 接口提供的属性。下面就列出这个接口提供的主要的事件属性。