

XMLHttpRequest 对象

1. 简介

浏览器与服务器之间，采用 **HTTP** 协议通信。用户在浏览器地址栏键入一个网址，或者通过网页表单向服务器提交内容，这时浏览器就会向服务器发出 **HTTP** 请求。

1999 年，微软公司发布 IE 浏览器 5.0 版，第一次引入新功能：允许 JavaScript 脚本向服务器发起 **HTTP** 请求。这个功能当时并没有引起注意，直到 2004 年 **Gmail** 发布和 2005 年 **Google Map** 发布，才引起广泛重视。2005年2月，**AJAX** 这个词第一次正式提出，它是 **Asynchronous JavaScript and XML** 的缩写，指的是通过 JavaScript 的异步通信，从服务器获取 **XML** 文档从中提取数据，再更新当前网页的对应部分，而不用刷新整个网页。后来，AJAX 这个词就成为 JavaScript 脚本发起 HTTP 通信的代名词，也就是说，只要用脚本发起通信，就可以叫做 **AJAX** 通信。W3C 也在 2006 年发布了它的国际标准。

具体来说，**AJAX** 包括以下几个步骤。

- 创建 **XMLHttpRequest** 实例
- 发出 **HTTP** 请求
- 接收服务器传回的数据
- 更新网页数据

概括起来，就是一句话，**AJAX** 通过原生的 **XMLHttpRequest** 对象发出 **HTTP** 请求，得到服务器返回的数据后，再进行处理。现在，服务器返回的都是 **JSON** 格式的数据，**XML** 格式已经过时了，但是 **AJAX** 这个名字已经成了一个通用名词，字面含义已经消失了。

XMLHttpRequest 对象是 **AJAX** 的主要接口，用于浏览器与服务器之间的通信。尽管名字里面有 **XML** 和 **Http**，它实际上可以使用多种协议（比如 **file** 或 **ftp**），发送任何格式的数据（包括字符串和二进制）。

XMLHttpRequest 本身是一个构造函数，可以使用 **new** 命令生成实例。它没有任何参数。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
```

一旦新建实例，就可以使用 **open()** 方法指定建立 **HTTP** 连接的一些细节。

```
xhr.open('GET', 'http://www.example.com/page.php', true);
```

上面代码指定使用 **GET** 方法，跟指定的服务器网址建立连接。第三个参数 **true**，表示请求是异步的。

然后，指定回调函数，监听通信状态（**readyState** 属性）的变化。

```
xhr.onreadystatechange = handleStateChange;

function handleStateChange() {
  // ...
}
```

上面代码中，一旦 `XMLHttpRequest` 实例的状态发生变化，就会调用监听函数 `handleStateChange`。最后使用 `send()` 方法，实际发出请求。

```
xhr.send(null);
```

上面代码中，`send()` 的参数为 `null`，表示发送请求的时候，不带有数据体。如果发送的是 `POST` 请求，这里就需要指定数据体。

一旦拿到服务器返回的数据，`AJAX` 不会刷新整个网页，而是只更新网页里面的相关部分，从而不中断用户正在做的事情。

`AJAX` 只能向同源网址（协议、域名、端口都相同）发出 `HTTP` 请求，如果发出跨域请求，就会报错。

下面是 `XMLHttpRequest` 对象简单用法的完整例子。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.onreadystatechange = function(){
  // 通信成功时，状态值为4
  if (xhr.readyState === 4){
    if (xhr.status === 200){
      console.log(xhr.responseText);
    } else {
      console.error(xhr.statusText);
    }
  }
};

xhr.onerror = function (e) {
  console.error(xhr.statusText);
};

xhr.open('GET', '/endpoint', true);
xhr.send(null);
```

2. XMLHttpRequest 的实例属性

2.1. XMLHttpRequest.readyState

`XMLHttpRequest.readyState` 返回一个整数，表示实例对象的当前状态。该属性只读。它可能返回以下值。

- 0，表示 `XMLHttpRequest` 实例已经生成，但是实例的 `open()` 方法还没有被调用。
- 1，表示 `open()` 方法已经调用，但是实例的 `send()` 方法还没有调用，仍然可以使用实例的 `setRequestHeader()` 方法，设定 `HTTP` 请求的头信息。
- 2，表示实例的 `send()` 方法已经调用，并且服务器返回的头信息和状态码已经收到。

- 3, 表示正在接收服务器传来的数据体 (`body` 部分)。这时, 如果实例的 `responseType` 属性等于 `text` 或者空字符串, `responseText` 属性就会包含已经收到的部分信息。
- 4, 表示服务器返回的数据已经完全接收, 或者本次接收已经失败。

通信过程中, 每当实例对象发生状态变化, 它的 `readyState` 属性的值就会改变。这个值每一次变化, 都会触发 `readyStateChange` 事件。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr.readyState === 4) {
    // 请求结束, 处理服务器返回的数据
} else {
    // 显示提示“加载中.....”
}
```

上面代码中, `xhr.readyState` 等于4时, 表明脚本发出的 HTTP 请求已经完成。其他情况, 都表示 HTTP 请求还在进行中。

2.2. XMLHttpRequest.onreadystatechange

`XMLHttpRequest.onreadystatechange` 属性指向一个监听函数。`readystatechange` 事件发生时 (实例的 `readyState` 属性变化), 就会执行这个属性。

另外, 如果使用实例的 `abort()` 方法, 终止 `XMLHttpRequest` 请求, 也会造成 `readyState` 属性变化, 导致调用 `XMLHttpRequest.onreadystatechange` 属性。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open( 'GET', 'http://example.com' , true );
xhr.onreadystatechange = function () {
    if (xhr.readyState !== 4 || xhr.status !== 200) {
        return;
    }
    console.log(xhr.responseText);
};
xhr.send();
```

2.3. XMLHttpRequest.response

`XMLHttpRequest.response` 属性表示服务器返回的数据体 (即 HTTP 回应的 `body` 部分)。它可能是任何数据类型, 比如字符串、对象、二进制对象等等, 具体的类型由 `XMLHttpRequest.responseType` 属性决定。该属性只读。

如果本次请求没有成功或者数据不完整, 该属性等于 `null`。但是, 如果 `responseType` 属性等于 `text` 或空字符串, 在请求没有结束之前 (`readyState` 等于 3 的阶段), `response` 属性包含服务器已经返回的部分数据。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
```

```
xhr.onreadystatechange = function () {
    if (xhr.readyState === 4) {
        handler(xhr.response);
    }
}
```

2.4. XMLHttpRequest.responseType

`XMLHttpRequest.responseType` 属性是一个字符串，表示服务器返回数据的类型。这个属性是可写的，可以在调用 `open()` 方法之后、调用 `send()` 方法之前，设置这个属性的值，告诉浏览器如何解读返回的数据。如果 `responseType` 设为空字符串，就等同于默认值 `text`。

`XMLHttpRequest.responseType` 属性可以等于以下值。

- "" (空字符串)：等同于 `text`，表示服务器返回文本数据。
- "arraybuffer"： `ArrayBuffer` 对象，表示服务器返回二进制数组。
- "blob"： `Blob` 对象，表示服务器返回二进制对象。
- "document"： `Document` 对象，表示服务器返回一个文档对象。
- "json"： `JSON` 对象。
- "text"： 字符串。

上面几种类型之中，`text` 类型适合大多数情况，而且直接处理文本也比较方便。`document` 类型适合返回 `HTML / XML` 文档的情况，这意味着，对于那些打开 `CORS` 的网站，可以直接用 `Ajax` 抓取网页，然后不用解析 `HTML` 字符串，直接对抓取回来的数据进行 `DOM` 操作。`blob` 类型适合读取二进制数据，比如图片文件。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/path/to/image.png', true);
xhr.responseType = 'blob';

xhr.onload = function(e) {
    if (this.status === 200) {
        var blob = new Blob([xhr.response], {type: 'image/png'});
        // 或者
        var blob = xhr.response;
    }
};

xhr.send()
```

如果将这个属性设为 `ArrayBuffer`，就可以按照数组的方式处理二进制数据。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/path/to/image.png', true);
xhr.responseType = 'arraybuffer';

xhr.onload = function(e) {
    var uInt8Array = new Uint8Array(this.response);
    for (var i = 0, len = uInt8Array.length; i < len; ++i) {
```

```
        // var byte = uInt8Array[i];
    }
};

xhr.send();
```

如果将这个属性设为 `json`，浏览器就会自动对返回数据调用 `JSON.parse()` 方法。也就是说，从 `xhr.response` 属性（注意，不是 `xhr.responseText` 属性）得到的不是文本，而是一个 `JSON` 对象。

2.5. XMLHttpRequest.responseText

`XMLHttpRequest.responseText` 属性返回从服务器接收到的字符串，该属性为只读。只有 HTTP 请求完成接收以后，该属性才会包含完整的数据。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/server', true);

xhr.responseText = 'text';
xhr.onload = function () {
    if (xhr.readyState === 4 && xhr.status === 200) {
        console.log(xhr.responseText);
    }
};

xhr.send(null);
```

2.6. XMLHttpRequest.responseXML

`XMLHttpRequest.responseXML` 属性返回从服务器接收到的 `HTML` 或 `XML` 文档对象，该属性为只读。如果本次请求没有成功，或者收到的数据不能被解析为 `XML` 或 `HTML`，该属性等于 `null`。

该属性生效的前提是 HTTP 回应的 `Content-Type` 头信息等于 `text/xml` 或 `application/xml`。这要求在发送请求前，`XMLHttpRequest.responseText` 属性要设为 `document`。如果 HTTP 回应的 `Content-Type` 头信息不等于 `text/xml` 和 `application/xml`，但是想从 `responseXML` 拿到数据（即把数据按照 `DOM` 格式解析），那么需要手动调用 `XMLHttpRequest.overrideMimeType()` 方法，强制进行 `XML` 解析。

该属性得到的数据，是直接解析后的文档 `DOM` 树。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/server', true);

xhr.responseText = 'document';
xhr.overrideMimeType('text/xml');

xhr.onload = function () {
    if (xhr.readyState === 4 && xhr.status === 200) {
        console.log(xhr.responseXML);
    }
}
```

```
};  
  
xhr.send(null);
```

2.7. XMLHttpRequest.responseURL

`XMLHttpRequest.responseURL` 属性是字符串，表示发送数据的服务器的网址。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();  
xhr.open('GET', 'http://example.com/test', true);  
xhr.onload = function () {  
    // 返回 http://example.com/test  
    console.log(xhr.responseURL);  
};  
xhr.send(null);
```

注意，这个属性的值与 `open()` 方法指定的请求网址不一定相同。如果服务器端发生跳转，这个属性返回最后实际返回数据的网址。另外，如果原始 URL 包括锚点（`fragment`），该属性会把锚点剥离。

2.8. XMLHttpRequest.status, XMLHttpRequest.statusText

`XMLHttpRequest.status` 属性返回一个整数，表示服务器回应的 HTTP 状态码。一般来说，如果通信成功的话，这个状态码是 `200`；如果服务器没有返回状态码，那么这个属性默认是 `200`。请求发出之前，该属性为 `0`。该属性只读。

- `200, OK`，访问正常
- `301, Moved Permanently`，永久移动
- `302, Moved temporarily`，暂时移动
- `304, Not Modified`，未修改
- `307, Temporary Redirect`，暂时重定向
- `401, Unauthorized`，未授权
- `403, Forbidden`，禁止访问
- `404, Not Found`，未发现指定网址
- `500, Internal Server Error`，服务器发生错误

基本上，只有 `2xx` 和 `304` 的状态码，表示服务器返回是正常状态。

```
if (xhr.readyState === 4) {  
    if ( (xhr.status >= 200 && xhr.status < 300)  
        || (xhr.status === 304) ) {  
        // 处理服务器的返回数据  
    } else {  
        // 出错  
    }  
}
```

`XMLHttpRequest.statusText` 属性返回一个字符串，表示服务器发送的状态提示。不同于 `status` 属性，该属性包含整个状态信息，比如“OK”和“Not Found”。在请求发送之前（即调用 `open()` 方法之前），该属性的值是空字符串；如果服务器没有返回状态提示，该属性的值默认为“OK”。该属性为只读属性。

2.9. XMLHttpRequest.timeout, XMLHttpRequestEventTarget.ontimeout

`XMLHttpRequest.timeout` 属性返回一个整数，表示多少毫秒后，如果请求仍然没有得到结果，就会自动终止。如果该属性等于0，就表示没有时间限制。

`XMLHttpRequestEventTarget.ontimeout` 属性用于设置一个监听函数，如果发生 `timeout` 事件，就会执行这个监听函数。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
var url = '/server';

xhr.ontimeout = function () {
    console.error('The request for ' + url + ' timed out.');
```

```
};

xhr.onload = function() {
    if (xhr.readyState === 4) {
        if (xhr.status === 200) {
            // 处理服务器返回的数据
        } else {
            console.error(xhr.statusText);
        }
    }
};

xhr.open('GET', url, true);
// 指定 10 秒钟超时
xhr.timeout = 10 * 1000;
xhr.send(null);
```

3. 事件监听属性

`XMLHttpRequest` 对象可以对以下事件指定监听函数。

- `XMLHttpRequest.onloadstart`: `loadstart` 事件（HTTP 请求发出）的监听函数
- `XMLHttpRequest.onprogress`: `progress` 事件（正在发送和加载数据）的监听函数
- `XMLHttpRequest.onabort`: `abort` 事件（请求中止，比如用户调用了 `abort()` 方法）的监听函数
- `XMLHttpRequest.onerror`: `error` 事件（请求失败）的监听函数
- `XMLHttpRequest.onload`: `load` 事件（请求成功完成）的监听函数
- `XMLHttpRequest.ontimeout`: `timeout` 事件（用户指定的时限超过了，请求还未完成）的监听函数
- `XMLHttpRequest.onloadend`: `loadend` 事件（请求完成，不管成功或失败）的监听函数

```
xhr.onload = function() {
    var responseText = xhr.responseText;
    console.log(responseText);
};
```



```
// process the response.
};

xhr.onabort = function () {
    console.log('The request was aborted');
};

xhr.onprogress = function (event) {
    console.log(event.loaded);
    console.log(event.total);
};

xhr.onerror = function() {
    console.log('There was an error!');
};
```

`progress` 事件的监听函数有一个事件对象参数，该对象有三个属性：`loaded` 属性返回已经传输的数据量，`total` 属性返回总的数量，`lengthComputable` 属性返回一个布尔值，表示加载的进度是否可以计算。所有这些监听函数里面，只有 `progress` 事件的监听函数有参数，其他函数都没有参数。

如果发生网络错误（比如服务器无法连通），`onerror` 事件无法获取报错信息。也就是说，可能没有错误对象，所以这样只能显示报错的提示。

3.1. XMLHttpRequest.withCredentials

`XMLHttpRequest.withCredentials` 属性是一个布尔值，表示跨域请求时，用户信息（比如 `Cookie` 和认证的 HTTP 头信息）是否会包含在请求之中，默认为 `false`，即向 `example.com` 发出跨域请求时，不会发送 `example.com` 设置在本机上的 `Cookie`（如果有的话）。

如果需要跨域 AJAX 请求发送 `Cookie`，需要 `withCredentials` 属性设为 `true`。注意，同源请求不需要设置这个属性。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://example.com/', true);
xhr.withCredentials = true;
xhr.send(null);
```

为了让这个属性生效，服务器必须显式返回 `Access-Control-Allow-Credentials` 这个头信息。

`Access-Control-Allow-Credentials: true`

`withCredentials` 属性打开的话，跨域请求不仅会发送 `Cookie`，还会设置远程主机指定的 `Cookie`。反之也成立，如果 `withCredentials` 属性没有打开，那么跨域的 AJAX 请求即使明确要求浏览器设置 `Cookie`，浏览器也会忽略。

注意，脚本总是遵守同源政策，无法从 `document.cookie` 或者 HTTP 回应的头信息之中，读取跨域的 `Cookie`，`withCredentials` 属性不影响这一点。

3.2. XMLHttpRequest.upload

`XMLHttpRequest` 不仅可以发送请求，还可以发送文件，这就是 `AJAX` 文件上传。发送文件以后，通过 `XMLHttpRequest.upload` 属性可以得到一个对象，通过观察这个对象，可以得知上传的进展。主要方法就是监听这个对象的各种事件：`loadstart`、`loadend`、`load`、`abort`、`error`、`progress`、`timeout`。

假定网页上有一个 `<progress>` 元素。

```
<progress min="0" max="100" value="0">0% complete</progress>
```

文件上传时，对 `upload` 属性指定 `progress` 事件的监听函数，即可获得上传的进度。

```
function upload(blobOrFile) {
  var xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('POST', '/server', true);
  xhr.onload = function (e) {};

  var progressBar = document.querySelector('progress');
  xhr.upload.onprogress = function (e) {
    if (e.lengthComputable) {
      progressBar.value = (e.loaded / e.total) * 100;
      // 兼容不支持 <progress> 元素的老式浏览器
      progressBar.textContent = progressBar.value;
    }
  };

  xhr.send(blobOrFile);
}

upload(new Blob(['hello world'], {type: 'text/plain'}));
```

4. XMLHttpRequest 的实例方法

4.1. XMLHttpRequest.open()

`XMLHttpRequest.open()` 方法用于指定 `HTTP` 请求的参数，或者说初始化 `XMLHttpRequest` 实例对象。它一共可以接受五个参数。

```
void open(
  string method,
  string url,
  optional boolean async,
  optional string user,
  optional string password
);
```

- `method`: 表示 `HTTP` 动词方法，比如 `GET`、`POST`、`PUT`、`DELETE`、`HEAD` 等。
- `url`: 表示请求发送目标 `URL`。

- `async`: 布尔值, 表示请求是否为异步, 默认为 `true`。如果设为 `false`, 则 `send()` 方法只有等到收到服务器返回了结果, 才会进行下一步操作。该参数可选。由于同步 `AJAX` 请求会造成浏览器失去响应, 许多浏览器已经禁止在主线程使用, 只允许 `Worker` 里面使用。所以, 这个参数轻易不应该设为 `false`。
- `user`: 表示用于认证的用户名, 默认为空字符串。该参数可选。
- `password`: 表示用于认证的密码, 默认为空字符串。该参数可选。

如果对使用过 `open()` 方法的 `AJAX` 请求, 再次使用这个方法, 等同于调用 `abort()`, 即终止请求。

下面发送 `POST` 请求的例子。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', encodeURIComponent('someURL'));
XMLHttpRequest.send();
```

`XMLHttpRequest.send()` 方法用于实际发出 `HTTP` 请求。它的参数是可选的, 如果不带参数, 就表示 `HTTP` 请求只有一个 `URL`, 没有数据体, 典型例子就是 `GET` 请求; 如果带有参数, 就表示除了头信息, 还带有包含具体数据的信息体, 典型例子就是 `POST` 请求。

下面是 `GET` 请求的例子。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET',
  'http://www.example.com/?id=' + encodeURIComponent(id),
  true
);
xhr.send(null);
```

上面代码中, `GET` 请求的参数, 作为查询字符串附加在 `URL` 后面。

下面是发送 `POST` 请求的例子。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
var data = 'email='
  + encodeURIComponent(email)
  + '&password='
  + encodeURIComponent(password);

xhr.open('POST', 'http://www.example.com', true);
xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/x-www-form-urlencoded');
xhr.send(data);
```

所有 `XMLHttpRequest` 的监听事件, 都必须在 `send()` 方法调用之前设定。

`send` 方法的参数就是发送的数据。多种格式的数据, 都可以作为它的参数。

```
void send();
void send(ArrayBufferView data);
void send(Blob data);
void send(Document data);
void send(String data);
void send(FormData data);
```

如果 `send()` 发送 DOM 对象，在发送之前，数据会先被串行化。如果发送二进制数据，最好是发送 `ArrayBufferView` 或 `Blob` 对象，这使得通过 Ajax 上传文件成为可能。

下面是发送表单数据的例子。FormData 对象可以用于构造表单数据。

```
var formData = new FormData();

formData.append('username', '张三');
formData.append('email', 'zhangsan@example.com');
formData.append('birthDate', 1940);

var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', '/register');
xhr.send(formData);
```

上面代码中，`FormData` 对象构造了表单数据，然后使用 `send()` 方法发送。它的效果与发送下面的表单数据是一样的。

```
<form id='registration' name='registration' action='/register'>
  <input type='text' name='username' value='张三'>
  <input type='email' name='email' value='zhangsan@example.com'>
  <input type='number' name='birthDate' value='1940'>
  <input type='submit' onclick='return sendForm(this.form);'>
</form>
```

下面的例子是使用 `FormData` 对象加工表单数据，然后再发送。

```
function sendForm(form) {
  var formData = new FormData(form);
  formData.append('csrf', 'e69a18d7db1286040586e6da1950128c');

  var xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('POST', form.action, true);
  xhr.onload = function() {
    // ...
  };
  xhr.send(formData);

  return false;
}
```

```
}

var form = document.querySelector('#registration');
sendForm(form);
```

4.2. XMLHttpRequest.setRequestHeader()

`XMLHttpRequest.setRequestHeader()` 方法用于设置浏览器发送的 HTTP 请求的头信息。该方法必须在 `open()` 之后、`send()` 之前调用。如果该方法多次调用，设定同一个字段，则每一次调用的值会被合并成一个单一的值发送。

该方法接受两个参数。第一个参数是字符串，表示头信息的字段名，第二个参数是字段值。

```
xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json');
xhr.setRequestHeader('Content-Length', JSON.stringify(data).length);
xhr.send(JSON.stringify(data));
```

上面代码首先设置头信息 `Content-Type`，表示发送 JSON 格式的数据；然后设置 `Content-Length`，表示数据长度；最后发送 JSON 数据。

4.3. XMLHttpRequest.overrideMimeType()

`XMLHttpRequest.overrideMimeType()` 方法用来指定 MIME 类型，覆盖服务器返回的真正的 MIME 类型，从而让浏览器进行不一样的处理。举例来说，服务器返回的数据类型是 `text/xml`，由于种种原因浏览器解析不成功报错，这时就拿不到数据了。为了拿到原始数据，我们可以把 MIME 类型改成 `text/plain`，这样浏览器就不会去自动解析，从而我们就可以拿到原始文本了。

```
xhr.overrideMimeType('text/plain')
```

该方法必须在 `send()` 方法之前调用。

修改服务器返回的数据类型，不是正常情况下应该采取的方法。如果希望服务器返回指定的数据类型，可以用 `responseType` 属性告诉服务器，就像下面的例子。只有在服务器无法返回某种数据类型时，才使用 `overrideMimeType()` 方法。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.onload = function(e) {
  var arraybuffer = xhr.response;
  // ...
}
xhr.open('GET', url);
xhr.responseType = 'arraybuffer';
xhr.send();
```

4.4. XMLHttpRequest.getResponseHeader()

`XMLHttpRequest.getResponseHeader()` 方法返回 HTTP 头信息指定字段的值，如果还没有收到服务器回应或者指定字段不存在，返回 `null`。该方法的参数不区分大小写。

```
function getHeaderTime() {
    console.log(this.getResponseHeader("Last-Modified"));
}

var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('HEAD', 'yourpage.html');
xhr.onload = getHeaderTime;
xhr.send();
```

如果有多个字段同名，它们的值会被连接为一个字符串，每个字段之间使用“逗号+空格”分隔。

4.5. XMLHttpRequest.getAllResponseHeaders()

`XMLHttpRequest.getAllResponseHeaders()` 方法返回一个字符串，表示服务器发来的所有 HTTP 头信息。格式为字符串，每个头信息之间使用 `CRLF` 分隔（回车+换行），如果没有收到服务器回应，该属性为 `null`。如果发生网络错误，该属性为空字符串。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'foo.txt', true);
xhr.send();

xhr.onreadystatechange = function () {
    if (this.readyState === 4) {
        var headers = xhr.getAllResponseHeaders();
    }
}
```

上面代码用于获取服务器返回的所有头信息。它可能是下面这样的字符串。

```
date: Fri, 08 Dec 2017 21:04:30 GMT\r\n
content-encoding: gzip\r\n
x-content-type-options: nosniff\r\n
server: meinheld/0.6.1\r\n
x-frame-options: DENY\r\n
content-type: text/html; charset=utf-8\r\n
connection: keep-alive\r\n
strict-transport-security: max-age=63072000\r\n
vary: Cookie, Accept-Encoding\r\n
content-length: 6502\r\n
x-xss-protection: 1; mode=block\r\n
```

然后，对这个字符串进行处理。

```
var arr = headers.trim().split(/[\r\n]+/);
var headerMap = {};

arr.forEach(function (line) {
    var parts = line.split(': ');
    var header = parts.shift();
    var value = parts.join(': ');
    headerMap[header] = value;
});

headerMap['content-length'] // "6502"
```

4.6. XMLHttpRequest.abort()

`XMLHttpRequest.abort()` 方法用来终止已经发出的 HTTP 请求。调用这个方法以后, `readyState` 属性变为 4, `status` 属性变为 0。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://www.example.com/page.php', true);
setTimeout(function () {
    if (xhr) {
        xhr.abort();
        xhr = null;
    }
}, 5000);
```

上面代码在发出5秒之后, 终止一个 AJAX 请求。

5. XMLHttpRequest 实例的事件

5.1. readyStateChange 事件

`readyState` 属性的值发生改变, 就会触发 `readyStateChange` 事件。

我们可以通过 `onReadyStateChange` 属性, 指定这个事件的监听函数, 对不同状态进行不同处理。尤其是当状态变为 4 的时候, 表示通信成功, 这时回调函数就可以处理服务器传送回来的数据。

5.2. progress 事件

上传文件时, `XMLHttpRequest` 实例对象本身和实例的 `upload` 属性, 都有一个 `progress` 事件, 会不断返回上传的进度。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

function updateProgress (oEvent) {
    if (oEvent.lengthComputable) {
        var percentComplete = oEvent.loaded / oEvent.total;
    } else {
```

```
        console.log('无法计算进展');
    }
}

xhr.addEventListener('progress', updateProgress);

xhr.open();
```

5.3. load 事件、error 事件、abort 事件

load 事件表示服务器传来的数据接收完毕，**error** 事件表示请求出错，**abort** 事件表示请求被中断（比如用户取消请求）。

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.addEventListener('load', transferComplete);
xhr.addEventListener('error', transferFailed);
xhr.addEventListener('abort', transferCanceled);

xhr.open();

function transferComplete() {
    console.log('数据接收完毕');
}

function transferFailed() {
    console.log('数据接收出错');
}

function transferCanceled() {
    console.log('用户取消接收');
}
```

5.4. loadend 事件

abort、**load** 和 **error** 这三个事件，会伴随一个 **loadend** 事件，表示请求结束，但不知道其是否成功。

```
xhr.addEventListener('loadend', loadEnd);

function loadEnd(e) {
    console.log('请求结束，状态未知');
}
```

5.5. timeout 事件

服务器超过指定时间还没有返回结果，就会触发 **timeout** 事件。

5.6. Navigator.sendBeacon()

用户卸载网页的时候，有时需要向服务器发一些数据。很自然的做法是在 `unload` 事件或 `beforeunload` 事件的监听函数里面，使用 `XMLHttpRequest` 对象发送数据。但是，这样做不是很可靠，因为 `XMLHttpRequest` 对象是异步发送，很可能在它即将发送的时候，页面已经卸载了，从而导致发送取消或者发送失败。

解决方法就是 `unload` 事件里面，加一些很耗时的同步操作。这样就能留出足够的时间，保证异步 `AJAX` 能够发送成功。

```
function log() {
  let xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('post', '/log', true);
  xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/x-www-form-urlencoded');
  xhr.send('foo=bar');
}

window.addEventListener('unload', function(event) {
  log();

  // a time-consuming operation
  for (let i = 1; i < 10000; i++) {
    for (let m = 1; m < 10000; m++) { continue; }
  }
});
```

上面代码中，强制执行了一次双重循环，拖长了 `unload` 事件的执行时间，导致异步 `AJAX` 能够发送成功。

类似的还可以使用 `setTimeout`。下面是追踪用户点击的例子。

```
// <a id="target" href="https://baidu.com">click</a>
const clickTime = 350;
const theLink = document.getElementById('target');

function log() {
  let xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('post', '/log', true);
  xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/x-www-form-urlencoded');
  xhr.send('foo=bar');
}

theLink.addEventListener('click', function (event) {
  event.preventDefault();
  log();

  setTimeout(function () {
    window.location.href = theLink.getAttribute('href');
  }, clickTime);
});
```

上面代码使用 `setTimeout`，拖延了 350 毫秒，才让页面跳转，因此使得异步 `AJAX` 有时间发出。

这些做法的共同问题是，卸载的时间被硬生生拖长了，后面页面的加载被推迟了，用户体验不好。

为了解决这个问题，浏览器引入了 `Navigator.sendBeacon()` 方法。**`Navigator.sendBeacon()` 方法还是异步发出请求，但是请求与当前页面线程脱钩，作为浏览器进程的任务，因此可以保证会把数据发出去，不拖延卸载流程。**

```
window.addEventListener('unload', logData, false);

function logData() {
  navigator.sendBeacon('/log', analyticsData);
}
```

`Navigator.sendBeacon` 方法接受两个参数，第一个参数是目标服务器的 URL，第二个参数是所要发送的数据（可选），可以是任意类型（字符串、表单对象、二进制对象等等）。

```
navigator.sendBeacon(url, data)
```

这个方法的返回值是一个布尔值，成功发送数据为 `true`，否则为 `false`。

该方法发送数据的 HTTP 方法是 `POST`，可以跨域，类似于表单提交数据。它不能指定回调函数。

```
// <body onload="analytics('start')" onunload="analytics('end')">

function analytics(state) {
  if (!navigator.sendBeacon) return;

  var URL = 'http://example.com/analytics';
  var data = 'state=' + state + '&location=' + window.location;
  navigator.sendBeacon(URL, data);
}
```