

```
let a1 = Symbol();
let a2 = Symbol();
console.log(a1 === a2); // true两个都是Symbol()生成的实际上是同一个值
let a3 = Symbol.for('a3');
let a4 = Symbol.for('a3');
console.log(a3 === a4);
```

Symbol.for()与Symbol()这两种写法，都会生成新的 Symbol。它们的区别是，前者会被登记在全局环境中供搜索，后者不会。Symbol.for()不会每次调用就返回一个新的 Symbol 类型的值，而是会先检查给定的key是否已经存在，如果不存在才会新建一个值。比如，如果你调用Symbol.for("cat")30 次，每次都会返回同一个 Symbol 值，但是调用Symbol("cat")30 次，会返回 30 个不同的 Symbol 值。

```
Symbol.for("bar") === Symbol.for("bar")
// true
Symbol("bar") === Symbol("bar")
// false
```

上面代码中，由于Symbol()写法没有登记机制，所以每次调用都会返回一个不同的值。