

事件级别:

DOM0: element.onclick=function() {}

DOM2: element.addEventListener('click',function() {}, false)

DOM3: element.addEventListener('keyup', function() {}, false)

事件模型:

捕获和冒泡。

事件流:

捕获->目标阶段->冒泡

描述DOM事件捕获的具体流程:

window->document->html->body->父级元素->子级元素->目标元素

event对象的常见应用

event.preventDefault() -- 阻止默认事件。

event.stopPropagation() -- 阻止冒泡。

event.stopImmediatePropagation() :事件响应优先级

event.currentTarget -- 所绑定的事件

event.target -- 目标元素。

自定义事件

```
var eve=new Event('custome');
ev.addEventListener('custome',function() {
    console.log('custome');
});
ev.dispatchEvent(eve);
CustomEvent('事件名', 参数)
```