

Vue-cli安装教程

node: <https://www.runoob.com/node.js/node.js-install-setup.html>

vue-cli: https://blog.csdn.net/qg_36711388/article/details/79405402

项目创建

创建一个基于webpack的新项目: `vue init webpack projectName;`

安装依赖: `npm install;`

运行: `npm run dev;`

java专题学习

任务自动化 [gulp工具]减少人工操作, 让电脑自动监听并相应。

编译工具 (babel、webpack) 处理项目中的依赖关系。

使ES6变成浏览器可以运行的ES版本如 (ES5)。

目录解析

build: 构建脚本目录, 配置了webpack的基本配置、开发环境配置、生产环境配置等。

config: 构建配置目录, 配置了路径端口值。

nodes_modules: 依赖的node工具包目录, 安装的axios, stylus等等需要的模块。

src: 放置组件和项目入口文件。

assets: 项目中的一些css, font, img等资源都存在于这里

components: 存放项目中的组件。

router: 路由的相关配置, 路径指示。

store: 使用vuex时才建立这个文件夹, 存放vuex相关文件。

App.vue: 页面级vue组件。

main.js: 页面入口js文件 (很多项目必须的资源需要在这里引入)。

static: 静态文件目录, 没有接口数据时, 也可以把模拟数据存在这里, 进行测试。

index.html: 入口页面。

package.json: 项目描述文件。

build

build.js 将项目打包成静态文件。存放在项目根目录的dist文件夹中。

check-version.js 检查一些所依赖的工具的版本是否适用, 如noejs、npm, 若版本太低则会显示出来。

dev-client.js 本地开发热部署。

dev-server.js 是一个用作服务器端的东西, 涵盖了express和它的一些模块, 为了在本地服务器上把我们的项目跑起来的一个文件, 引入了反向代理的模块, 我们可以用来发起跨域

请求。

utils.js 文件引入了css-loader，以便于解析各种格式的css如less，sass什么的。

vue-loader.conf.js 引入了utils.js，用于切换开发模式和生产模式。

config

```
// see http://vuejs-templates.github.io/webpack for documentation.
```

```
// path是node.js的路径模块，用来处理路径统一的问题
```

```
var path = require('path')
```

```
module.exports = {
```

```
  // 下面是build也就是生产编译环境下的一些配置
```

```
  build: {
```

```
    // 导入prod.env.js配置文件，只要用来指定当前环境，详细见(1)
```

```
    env: require('./prod.env'),
```

```
    // 下面是相对路径的拼接，假如当前跟目录是config，那么下面配置的index属性的属性值就是dist/index.html
```

```
    index: path.resolve(__dirname, '../dist/index.html'),
```

```
    // 下面定义的是静态资源的根目录 也就是dist目录
```

```
    assetsRoot: path.resolve(__dirname, '../dist'),
```

```
    // 下面定义的是静态资源根目录的子目录static，也就是dist目录下面的static
```

```
    assetsSubDirectory: 'static',
```

```
    // 下面定义的是静态资源的公开路径，也就是真正的引用路径
```

```
    assetsPublicPath: '/',
```

```
    // 下面定义是否生成生产环境的sourcemap，sourcemap是用来debug编译后文件的，通过映射到编译前文件来实现
```

```
    productionSourceMap: true,
```

```
    // Gzip off by default as many popular static hosts such as
```

```
    // Surge or Netlify already gzip all static assets for you.
```

```
    // Before setting to `true`, make sure to:
```

```
    // npm install --save-dev compression-webpack-plugin
```

```
    // 下面是是否在生产环境中压缩代码，如果要压缩必须安装compression-  
webpack-plugin
```

```
    productionGzip: false,
```

```
    // 下面定义要压缩哪些类型的文件
```

```
    productionGzipExtensions: ['js', 'css'],
```

```
// Run the build command with an extra argument to
// View the bundle analyzer report after build finishes:
// `npm run build --report`
// Set to `true` or `false` to always turn it on or off
// 下面是用来开启编译完成后的报告，可以通过设置值为true和false来开启或关
```

闭

// 下面的process.env.npm_config_report表示定义的一个npm_config_report环境变量，可以自行设置

```
bundleAnalyzerReport: process.env.npm_config_report
```

```
},
```

```
dev: {
```

```
// 引入当前目录下的dev.env.js，用来指明开发环境，详见(2)
```

```
env: require('./dev.env'),
```

```
// 下面是dev-server的端口号，可以自行更改
```

```
port: 8080,
```

```
// 下面表示是否自定代开浏览器
```

```
autoOpenBrowser: true,
```

```
assetsSubDirectory: 'static',
```

```
assetsPublicPath: '/',
```

// 下面是代理表，作用是用来，建一个虚拟api服务器用来代理本机的请求，只能用于开发模式

```
// 详见(3)
```

```
proxyTable: {},
```

```
// CSS Sourcemaps off by default because relative paths are "buggy"
```

```
// with this option, according to the CSS-Loader README
```

```
// (https://github.com/webpack/css-loader#sourcemaps)
```

```
// In our experience, they generally work as expected,
```

```
// just be aware of this issue when enabling this option.
```

// 是否生成css，map文件，上面这段英文就是说使用这个cssmap可能存在问题，但是按照经验，问题不大，可以使用

```
// 给人觉得没必要用这个，css出了问题，直接控制台不就完事了
```

```
cssSourceMap: false
```

```
}
```

```
}
```

(1) 下面是prod.env.js的配置内容

```
module.exports = {  
  // 作用很明显，就是导出一个对象，NODE_ENV是一个环境变量，指定production  
  环境  
  NODE_ENV: '"production"'  
}
```

(2) 下面是dev.env.js的配置内容

```
// 首先引入的是webpack的merge插件，该插件是用来合并对象，也就是配置文件用的，  
相同的选项会被覆盖，至于这里为什么多次一举，可能另有他图吧  
var merge = require('webpack-merge')  
// 导入prod.env.js配置文件  
var prodEnv = require('./prod.env')  
// 将两个配置对象合并，最终结果是 NODE_ENV: '"development"'  
module.exports = merge(prodEnv, {  
  NODE_ENV: '"development"'  
})
```

(3) 下面是proxyTable的一般用法

vue-cli使用这个功能是借助http-proxy-middleware插件，一般解决跨域请求api

```
proxyTable: {  
  '/list': {  
    target: 'http://api.xxxxxxxx.com', -> 目标url地址  
    changeOrigin: true, -> 指示是否跨域  
    pathRewrite: {  
      '^/list': '/list' -> 可以使用 /list 等价于 api.xxxxxxxx.com/list  
    }  
  }  
}
```