http协议

要理解Web服务器程序的工作原理,首先,我们要对HTTP协议有基本的了解。如果你对HTTP协议不太熟悉,先看一看HTTP协议简介

(https://www.liaoxuefeng.com/wiki/1016959663602400/1017804782304672) .

http服务器

要开发HTTP服务器程序,从头处理TCP连接,解析HTTP是不现实的。这些工作实际上已经由Node. js自带的http模块完成了。应用程序并不直接和HTTP协议打交道,而是操作http模块提供的request和response对象。

request对象封装了HTTP请求,我们调用request对象的属性和方法就可以拿到所有HTTP请求的信息;

response对象封装了HTTP响应,我们操作response对象的方法,就可以把HTTP响应返回给浏览器。

```
'use strict';
// 导入http模块:
var http = require('http');
// 创建http server,并传入回调函数:
var server = http. createServer(function (request, response) {
   // 回调函数接收request和response对象,
   // 获得HTTP请求的method和url:
   console.log(request.method + ': ' + request.url);
   // 将HTTP响应200写入response, 同时设置Content-Type: text/html:
   response.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/html'});
   // 将HTTP响应的HTML内容写入response:
   response.end('<h1>Hello world!</h1>');
});
// 让服务器监听8080端口:
server. listen (8080):
console.log('Server is running at http://127.0.0.1:8080/');
```

文件服务器

process. argv

返回当前命令行指令参数 ,但不包括node特殊(node-specific)的命令行选项(参数)。 常规第一个元素会是 'node', 第二个元素将是 . Js 文件的名称。接下来的元素依次是命令行传入的参数。

```
'use strict':
var
   fs = require('fs'),
   url = require('url'),
   path = require('path'),
   http = require('http');
// 从命令行参数获取root目录,默认是当前目录:
var root = path.resolve(process.argv[2] | '.');
console.log('Static root dir: ' + root);
// 创建服务器:
var server = http. createServer(function (request, response) {
   // 获得URL的path, 类似 '/css/bootstrap.css':
   var pathname = url. parse(request.url).pathname;
   // 获得对应的本地文件路径,类似 '/srv/www/css/bootstrap.css':
   var filepath = path. join(root, pathname);
   // 获取文件状态:
   fs. stat(filepath, function (err, stats) {
       if (!err && stats.isFile()) {
          // 没有出错并且文件存在:
          console.log('200' + request.url);
          // 发送200响应:
          response. writeHead(200);
          // 将文件流导向response:
          fs. createReadStream(filepath).pipe(response);
       } else {
          // 出错了或者文件不存在
```

```
console.log('404' + request.url);

// 发送404响应:
response.writeHead(404);
response.end('404 Not Found');
}
});

server.listen(8080);
console.log('Server is running at http://127.0.0.1:8080/');
```