**事件级别：**

DOM0：element.onclick=function() {}

DOM2：element.addEventListener('click',function() {}, false)

DOM3：element.addEventListener('keyup', function() {}, false)

**事件模型：**

捕获和冒泡。

**事件流：**

捕获->目标阶段->冒泡

**描述DOM事件捕获的具体流程：**

window->document->html->body->父级元素->子级元素->目标元素

**event对象的常见应用**

event.preventDefault() -- 阻止默认事件。

event.stopPropagation() -- 阻止冒泡.

event.stoplmmediatePropagation() :事件响应优先级

event.currentTarget -- 所绑定的事件

event.target -- 目标元素。

**^自定义事件**

var eve=new Event('custome');

ev.addEventListener('custome',function() {

console.log('custome');

});

ev.dispatchEvent(eve);

CustomEvent('事件名',参数)