

# PROCESO COMPILACIÓN

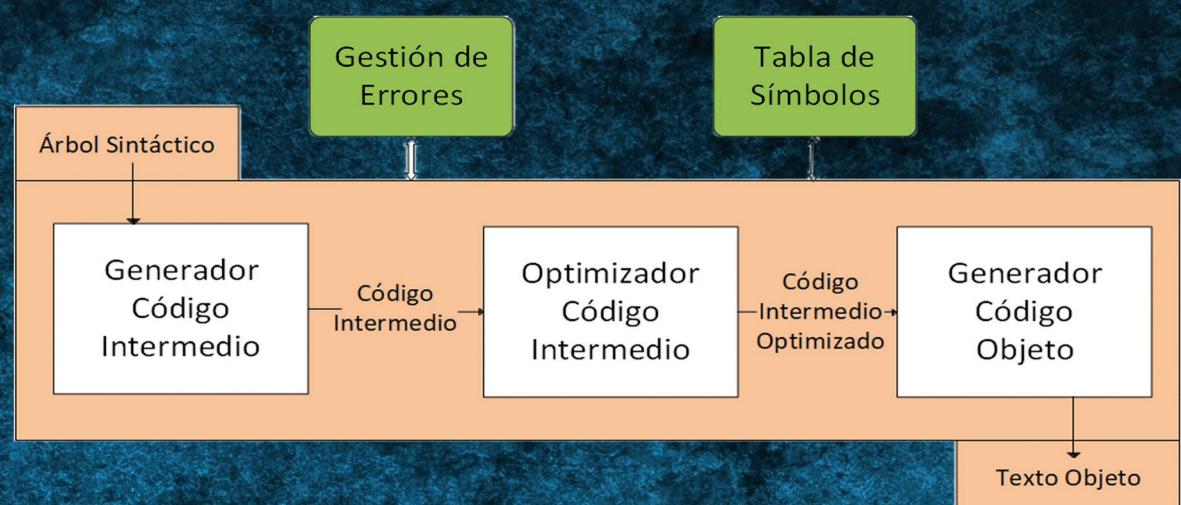
## Representación de código intermedio

### DESVENTAJAS:

- Implica una pasada más para el compilador.
- Dificulta llevar a cabo optimizaciones específicas de la arquitectura destino.
- La traducción a una arquitectura específica será más larga e ineficiente

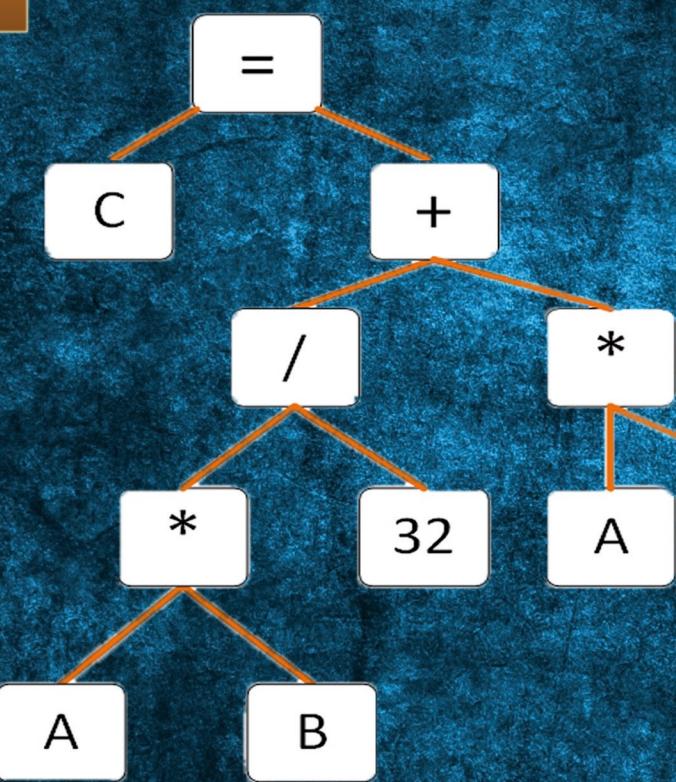
### VENTAJAS:

- Reduce el número de traducciones para construir un compilador portable
- Permite la reutilización de los front-ends y backends.
- Permite optimizaciones generales.

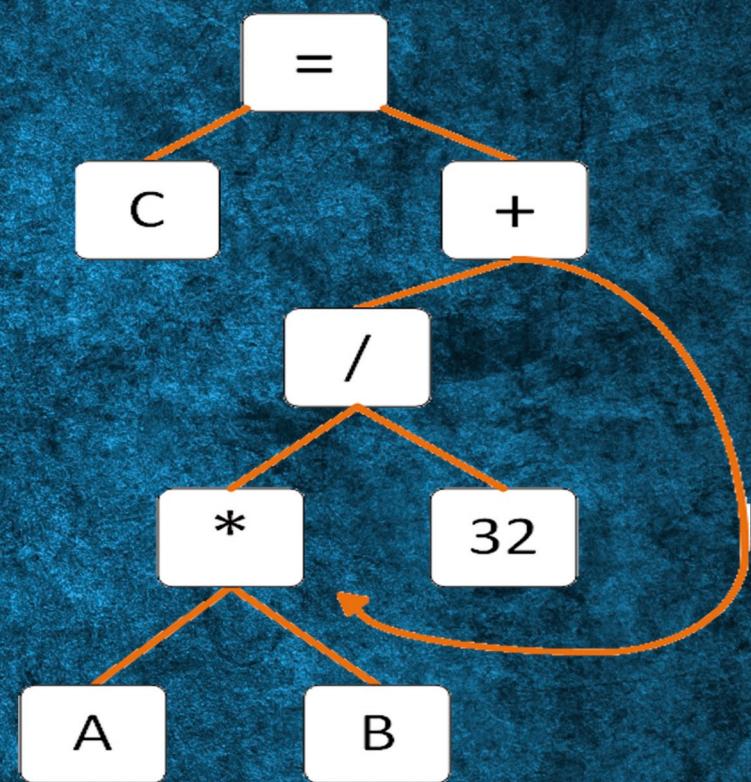


### VARIANTES ÁRBOLES SINTÁCTICOS

Permite que la traducción se separe del análisis sintáctico



### Dirigido Acíclico (GDA)



### OPERACIÓN:

$$C = A * B / 32 + A * B$$

### CÓDIGO DE TRES DIRECCIONES

$$\text{OPERACIÓN: } A := B * -C + B * -C$$

### Triplas

	OP	ARG1	ARG2
0	Menos	C	
1	*	B	T1
2	Menos	C	
3	*	B	T3
4	+	T2	T4
5	:=	T5	

Es una representación lineal de Árboles sintácticos. Estructura de tipo registros con campos para el operador, el operando y el resultado.

### Cuádruplas

	OP	ARG1	ARG2	RESULTADO
0	Menos	C		T1
1	*	B	T1	T2
2	Menos	C		T3
3	*	B	T3	T4
4	+	T2	T4	T5
5	:=	T5		A