Welche grundlegenden Unterschiede und Gemeinsamkeiten bestehen zwischen künstlichen und menschlichen Informationssystemen?

Xinran Wang

Informatik BA von Goethe Uni Frankfurt

Inhaltsübersicht

- Was ist Informationssystem?
 - Grundlegende Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- · KI kann nicht die Kreativität des Menschen haben
 - Beethoven's Ninth and AI's Tenth
- Die Stärke der KI
 - KI und Kontrolle des Covid-19-Coronavirus
- · Zusammenarbeit zwischen Mensch und KI
 - Historischen Lernen mit Virtual Reality
- Herausforderungen der Künstlichen Intelligenz
- Fazit
- Quelle

Was ist Informationssystem?

• Ein strukturiertes System : Sammlung, Speicherung, Verarbeitung und Bereitstellung von Informationen.

	Unterschiede	Gemeinsamkeiten
KI	 Hardware und Software Durch Maschinelles Lernen und KI-Algorrithmen Große Datenmenge => Schneller In ihrer Flexibilität und Kreativität begrenzt Große Mengen an Daten schnell verarbeiten signifikante Mengen an elektrischer Energie für Betrieb und Kühlung 	 Informationverarbeitung Speicherung von Informationen Kommunikation Anpassung
Menschen	 Das menschliche Gehirn Durch Erfahrung, Beobachtung und Interaktion => langsamer, komplexer Flexibel und kreativ komplexe Aufgaben mit relativ wenig Energie bewältigen 	

KI kann nicht die Kreativität des Menschen haben

Die gängigen Modelle

- Deep Learning
- Generative Adversarial Networks (GANs)
- Variational Autoencoders (VAEs)
- Natural Language Processing (NLP)-Modelle

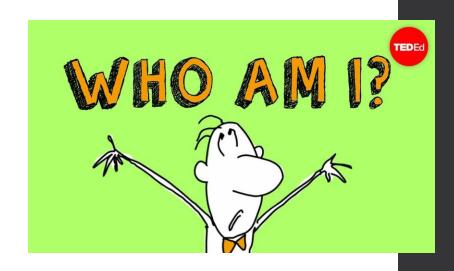
Die Anwendungen

- Automatisches Schreiben
- Musikgenerierung
- Bild- und Videosynthese
- Spieldesign

Was für Kreativität notwendig ist, aber bei KI fehlt? (Menschliche Kreativität)

Intrinsische Motivation

- Fehlende Bewusstheit
- Programmiert von Menschen
- Keine eigenen Bedürfnisse oder Wünsche
- Fehlende Emotionen



Who am I? A philosophical inquiry - Amy Adkins

• Authentizität

- Sich selbst akzeptiert
- · Nicht sich selbst übermäßig zu überprüfen oder ständig sein Verhalten zu filtern
 - => Ein authentisches Individuum wird sein Verhalten und seine Gedanken nicht aufgrund gesellschaftlicher Erwartungen oder anderer Menschen ändern.
- Filterung => Individuen wählen selektiv aus, welche Informationen sie ausdrücken möchten => KI kann auch
- ABER Mangels an Selbstbewusstsein, Emotion oder Gedanken
 - => Keine Authentizität

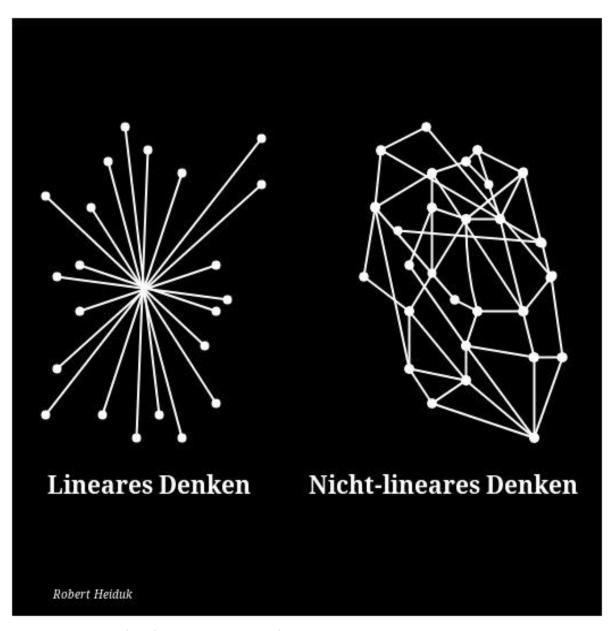
Problem finding

- Problemerkennung
- Problem definition
- Problemformulierung
- Problemkonstruktion
- => Ein Computer könnte gute Probleme finden, müsste aber angewiesen werden, nach ihnen zu suchen.

Beethoven's Ninth and AI's Tenth



- 1827: Der Komponist Ludwig van Beethoven starb
- 2021: Ein Team von Informatikern und Musikern vervollständigen mittels KI die 10. Symphonie.
- Vergleich von 2 Komposition
 - => Das KI-Modell erfasst einige Merkmale der menschlichen Kreativität
 - Weniger für: 1. Nichtlineares Denken
 - 2. Kontextgesteuerte Entscheidungsfindung



Lineares Denken Geradlinigen und sequenziellen Schritten

Nichtlineares Denken Assoziationen, Intuition und nichtlineare Verknüpfungen

Nichtlineares Denken

Beethoven

- Außerhalb einer strikten zeitlichen Reihenfolge komponieren kann.
- Die Melodie von **Ode an die Freude** wurde zuerst komposiert.
- Der Klang des Orchesters wuede abgelehnt und leitete damit den Chorabschnitt ein.

Überraschung: Die Sängern hinzalfügene

Beitrittsmethode: Infrastruktur ist zu

schaffen

KI

- Schrittweise in einer festen Reihenfolge
- Zusammengesetztes Werk
- Pixelierter Schöpfungsprozess
- Wortwörtliche Wiedergabe des Themas
- Häufig zu lange in einer Tonart verweilen

Überraschung: Orgel

Beitrittsmethode: unvermittelt



Kontextgesteuerte Entscheidungsfindung

Berücksichtigung von Umgebung und Situation



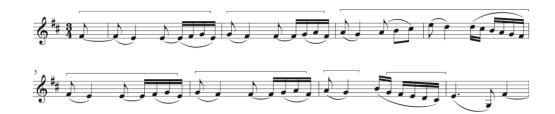
The "Ode to Joy" theme from the fourth movement.



The second theme of the first movement.



The Trio theme of the second movement



The second theme of the third movement.

Beethoven

Die Melodiestruktur weist eine hohe Konsistenz auf.



https://www.coe.int/en/web/artificial-intelligence/ai-und-kontrolle-des-covid-19-coronavirus

Die Stärke der KI

Anfang 2020: die Viruspandemie

Künstliche Intelligenz (KI) als Instrument zur Unterstützung gegen die Viruspandemie

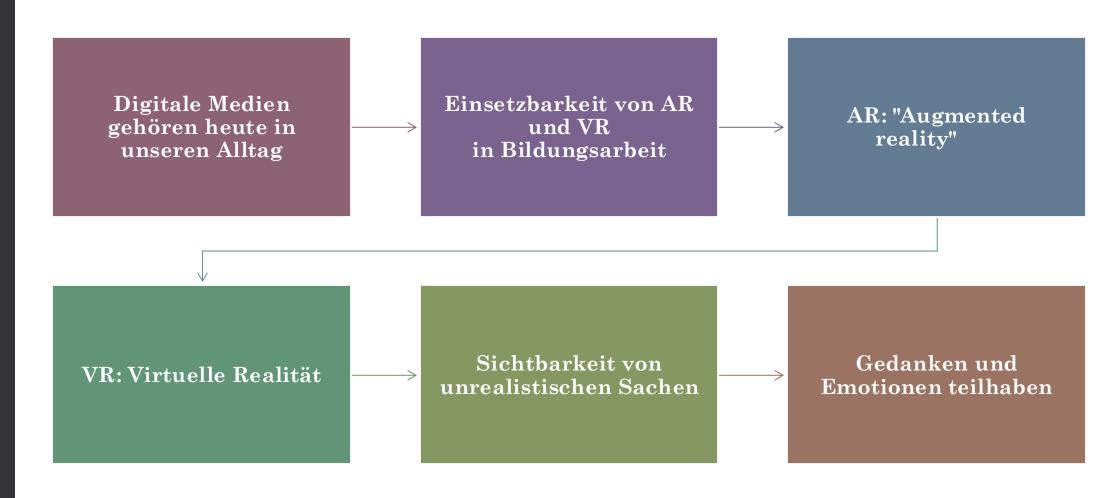
- Schnelle Identifizierung und Frühwarnung
- Beschleunigung von Forschung und Impfstoffentwicklung
- Erhöhung der Diagnosegeschwindigkeit und –genauigkeit
- Förderung des Wissensaustauschs

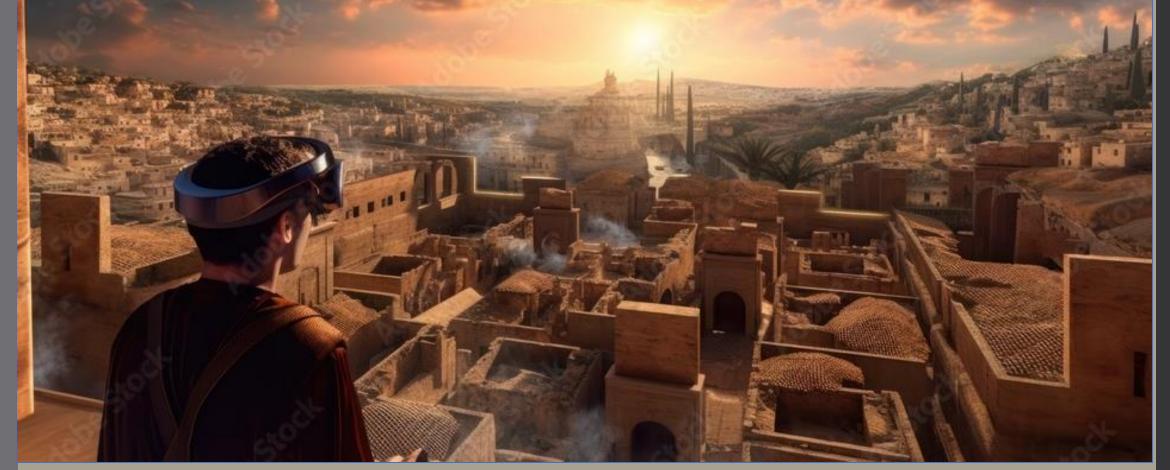
Vorteile im Vergleich zum Menschen

- Geschwindigkeit und Effizienz
- Präzision und Konsistenz
- Verarbeitung großer Datenmengen
- Vorhersage und Frühwarnung
- Automatisierung und Rund-umdie-Uhr-Arbeit



AR und VR in Bildungsarbeit

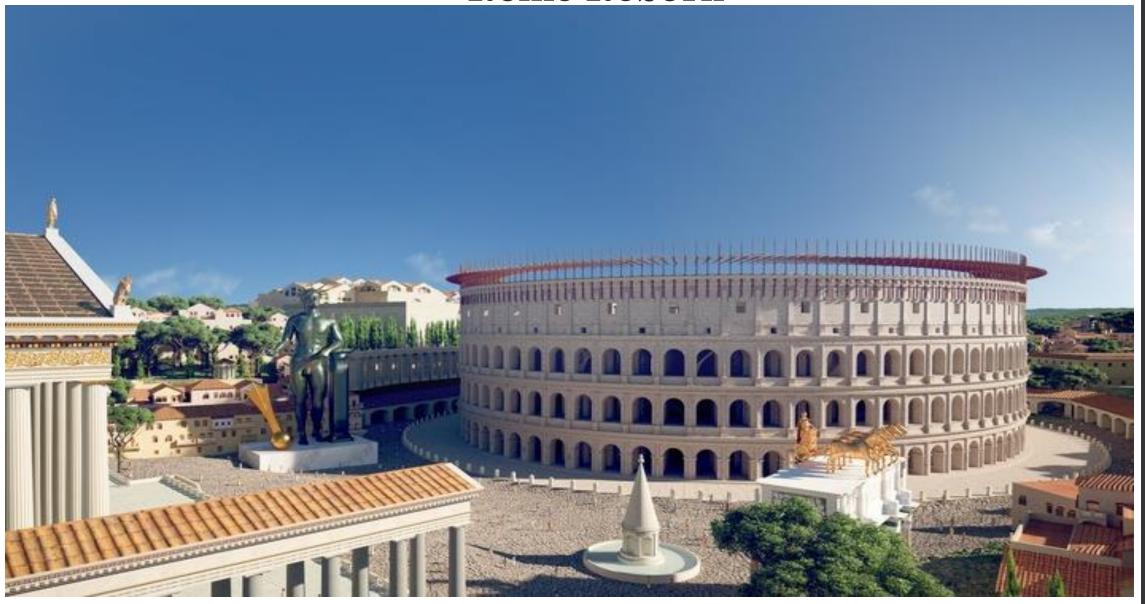




 $\frac{https://stock.adobe.com/de/images/imagine-a-virtual-reality-vr-system-that-allows-users-to-explore-historical-events-in-an-immersive-and-interactive-way/611786517?asset id=611786402$

AR und VR in der historisch-politischen Bildung

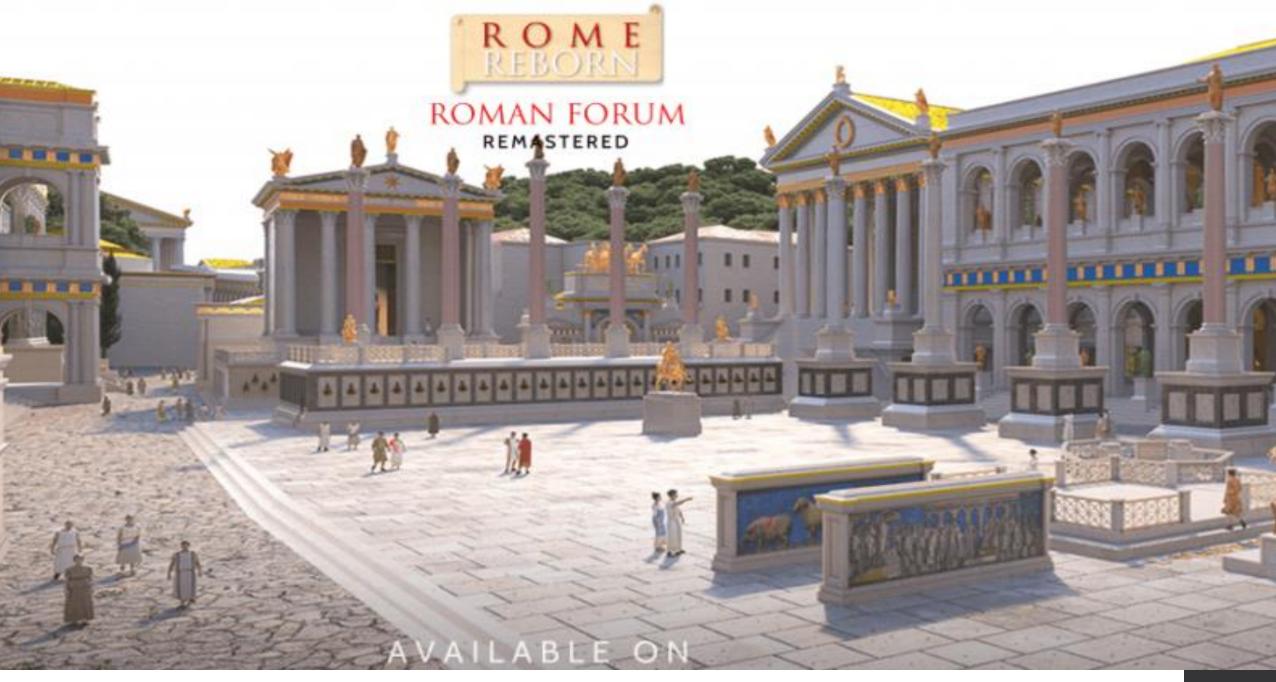
Rome Reborn



 $\underline{https://www.presseportal.de/pm/172480/5644072}$



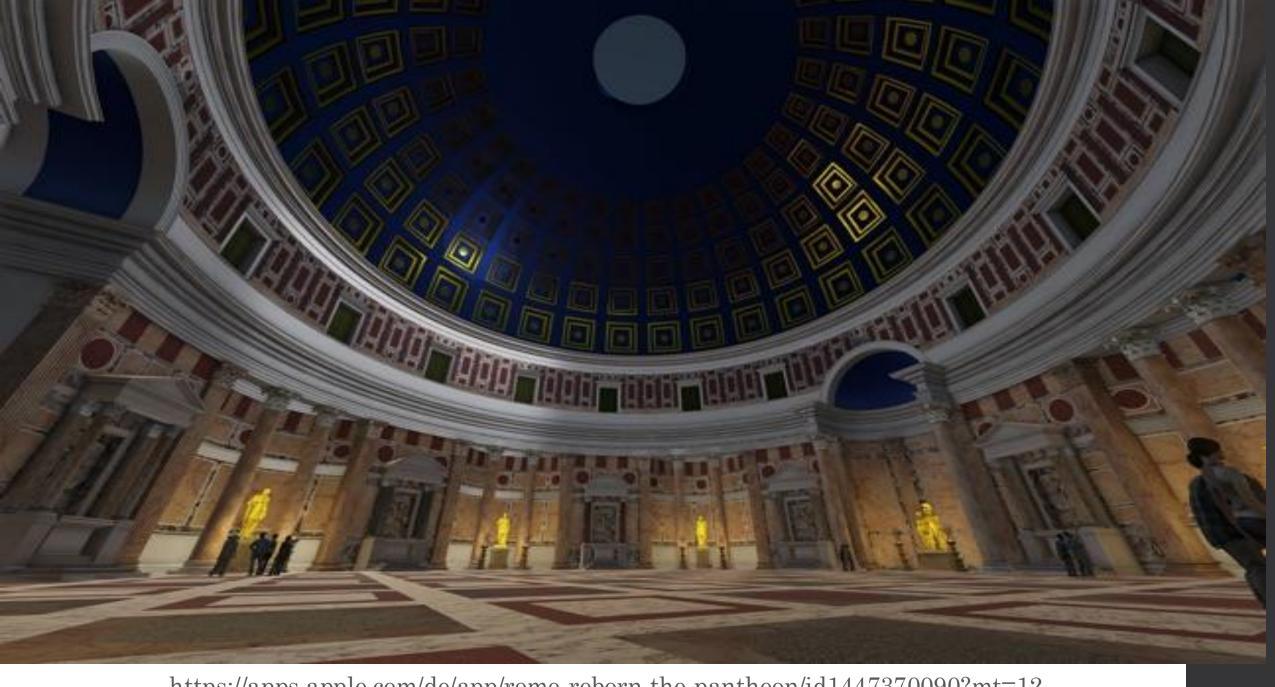
 $\underline{https://www.stuttgarter-zeitung.de/inhalt.digital-projekt-rome-reborn-40-3d-reise-ins-antike-rom.8d11eb2e-ff55-47c4-b150-1eed486a0b3b.html}$



https://apps.apple.com/de/app/rome-reborn-the-pantheon/id1447370090?mt=12



https://www.vi-mm.eu/2018/11/30/rome-reborn-2/



 $\underline{https://apps.apple.com/de/app/rome-reborn-the-pantheon/id1447370090?mt{=}12}$

WDR AR 1933-1945



<u>Die WDR History App. Holt die</u> <u>Geschichte ins Klassenzimmer.</u>

Die "WDR AR 1933-1945" History App wurde speziell für den Unterricht entwickelt. Mit Video Tutorials und Arbeitsmaterial von "Planet Schule" ist die App von überall aus nutzbar. Update: Bis Ende 2024 wird die App überarbeitet, daher kann es zur Zeit auf einigen Geräten zu Einschränkungen kommen. | Planet Schule

Video-Tutorial für Lehrer*innen | video

https://www1.wdr.de/fernsehen/unterwegs-im-westen/ar-app/index.html (Screenshot von 01.07.2024)

Virtual-Reality-Unterricht



Eintauchen in das Lernerlebnis



Stärkung der emotionalen Verbindung und des Verständnisses



Multisensorisches Lernen



Zeitübergreifende und ortsunabhängige Erfahrung

Der traditionelle Klassenraumunterricht

Mangel an Vor-Ort-Erfahrungen

Einseitige sensorische Eingabe

Einseitige sensorische Eingabe

Zeit- und Raumgrenzen

Herausforderungen der Künstlichen Intelligenz

Vorurteile und Diskriminierung

Mangelnde Transparenz und Erklärbarkeit

Probleme mit Datenqualität und Repräsentativität

Unzureichender Datenschutz

Fazit

- Künstliche Intelligenz im Alltag
- · KI kann große Datenmengen verarbeiten und kontinuierlich arbeiten.
- Menschliche Kreativität und Fähigkeit zum abstrakten Denken bleiben unerreicht.
- · Bedarf an Verbesserungen
- · Beide haben erhebliches Verbesserungspotenzial.
- Durch Zusammenarbeit können gesellschaftliche Herausforderungen besser bewältigt werden
- Gemeinsam für eine bessere Zukunft

Quelle

- https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2713374523000225
- https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2713374523000274
- https://iddblog.hypotheses.org/1223
- https://iddblog.hypotheses.org/381
- https://www.coe.int/en/web/artificial-intelligence/ai-und-kontrolle-des-covid-19-coronavirus
- https://arpost.co/2018/12/13/history-lovers-can-travel-to-ancient-rome-in-a-large-scale-virtual-reality-experience/
- https://www.alumni-aps.ch/wp-content/uploads/2020/11/fhnw-alumni-aps_Bericht-Impulsreferat_Kuenstliche-Intelligenz-und-Ethik_22-Okt_2020.pdf

Dank für ihre Aufmerksamkeit!