

Media Play

2018年5月21日 12:48

1、通知 (Notification)

当某个应用程序希望向用户发出一些提示信息，而该应用程序又不在前台运行时，就可以借助通知来实现。发出一条通知后，手机最上方的状态栏会显示一个通知的图标，下拉状态栏后可以看到通知的详细内容。

创建通知的步骤：

- 1) NotificationManager对通知进行管理（调用Context的getSystemService () 方法获取到系统的哪个服务）

```
NotificationManager manager = (NotificationManager) getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE);
```

- 2) 使用Builder构造器来创建Notification对象（连缀任意多的设置方法来丰富Notification对象）

```
Notification notification = new NotificationCompat.Builder(this)
    .setContentTitle("This is content title") //指定通知的标题
    .setContentText("This is content text") //指定通知的内容
    .setWhen(System.currentTimeMillis()) //指定通知被创建的时间
    .setSmallIcon(k.mipmap.ic_launcher) //小图标显示在系统状态栏上
    .setLargeIcon(BitmapFactory.decodeResource(getResources(), k.mipmap.ic_launcher)) //大图标
    .build();
```

- 3) 调用NotificationManager的notify () 方法，让通知显示

```
manager.notify(1, notification); //显示通知 (id, Notification对象)
```

实现通知的点击效果 >>>> PendingIntent

指明某一个“意图”，用于启动活动、启动服务以及发送广播等。

Intent	倾向于立即执行某个动作
PendingIntent	倾向于某个合适的时机去执行某个动作 (延迟执行的Intent)

在如上2) Builder中 setContentIntent (PendingIntent对象) //当用户点击这条通知时就会执行相应的逻辑

```
Intent intent = new Intent(this, NotificationTest.class); //使用Intent得到想要启动NotificationActivity的“意图”
PendingIntent pi = PendingIntent.getActivity(this, 0, intent, 0); // (context, 0, Intent对象, 0)
notification.setContentIntent(pi) //在Builder () 中
```

使系统状态栏的通知图标消失：

- 1) 在NotificationCompat.Builder中连缀一个setAutoCancel (true) 方法
- 2) 显式地调用NotificationManager的cancel (id号) 方法将它取消

进阶技巧

setSound (Uri参数)：在通知发出的时候播放一段音频

setVibrate：在通知到来的时候让手机进行振动（静止、振动、静止、振动.....）：需要声明权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
```

setLights：LED灯闪烁（指定LED灯的颜色，指定LED灯亮起的时长，指定LED灯暗去的时长）

```
//默认效果：.setDefaults (NotificationCompat.DEFAULT_ALL)
```

高级功能

setStyle (NotificationCompat.Style参数)：参数可以用来构造富文本信息，如长文字、图片等

```
.setStyle(new NotificationCompat.BigTextStyle()
```

```
    //.bigPictureStyle().bigPicture(BitmapFactory.decodeResource(getResources(), ) //bigText())
```

setPriority：用于设置通知的重要程度（5个程度选择）

2、调用摄像头和相册

- 调用摄像头拍照
- 从相册中选择照片

3、播放多媒体文件

MediaPlayer：创建出一个MediaPlayer对象

调用setDataSource () 方法来设置音频文件的路径

调用prepare () 方法使MediaPlayer进入到准备状态

调用start () 方法开始播放音频

调用pause () 方法暂停播放

调用reset () 方法停止播放