要求：LinearLayout, RelativeLayout,FrameLayout（百分比布局(PercentFrameLayout)）

布局和控件的关系：










1、线性布局（LinearLayout)
这个布局会将所包含的控件在线性方向上依次排序
（android：orientation属性来指定    vertical：垂直  horizontal：水平【默认】）
android:layout_gravity :指定控件在布局中的对齐方式
android:layout_weight :占据屏幕宽度（此时layout_width = 0dp）{ 特有 }

2、相对布局（RelativeLayout）
通过相对定位的方式让控件出现在布局的任何位置
控件可以相对于父布局进行定位（android:layout_alignParentTop、android:layout_centerInParent等)
 ＆ android:layout_alignLeft 控件边缘对齐
也可以相对于控件进行定位  ＆ android:layout_above、android:layout_toLeftOf等

3、帧布局（FrameLayout）
没有任何的定位方式，所有控件都会默认摆放在布局的左上角
可以使用layout_gravity属性来指定控件在布局中的对齐方式

4、百分比布局（PercentFrameLayout、PercentRelativeLayout）
允许直接指定控件在布局中所占的百分比，不再使用wrap_content、match_parent
compile ‘com.android.support:percent:24.2.1
app/build.gradle文件 >> dependencies闭包  >> 添加
{  将百分比布局定义在了support库当中，只需要在项目的build.gradle中添加百分比布局库的依赖
}
使用前定义一个app的命名控件（需要把完整的包路径写出来）
xmlns:app = "http://schemas.android.com/apk/res-auto"

未命名图片.png 布 局 
布 局 
控 件 
布 局 
控 件 
控 件 
墨迹绘图
true               id号
墨迹绘图
  

app:layout_widthPercent = "50%"         //指定为布局的50%
app:layout_heightPercent = "50%"  
