**2018.4.9**

1、



2、



3、



两者有啥区别，我怎么判定是要用哪种变量？（只知道说一个就是局部使用，一个是可以全局使用）

解答：

1. 不会，array1指向的对象和twoD[0]是两个不一样的存储空间。



就是看到的情况是：







即array1[0]和array2[0]的值都改变了，所以当你执行：



 //此时的twoD1[0]的值改变了，那么array1的值难道不是随着它而改变了？？

解答：

你上面的例子是一位数组的，而下面的是二维数组，这可能就是你不理解的问题所在吧。上面的一位数组，array1和array2存放的是地址，array[0]存放的是数值；

而下面的是二维数组，array1, twoD1[0], twoD1[4]都是存放地址，array1[0]或者twoD1[0][1]才是真正存放数值的。



如果只是数值的拷贝，那就完全可以理解了！（maybe又是转牛角尖……）

**ok啦，就是地址和数值的问题！！！**

1. 新建Java Project就会自动生成JRE System Library,可能环境搭建有问题
2. 局部变量只能在方法中使用，如果想在其他方法中也使用这个变量时，要把它定义为全局变量。可以直接使用全局的就ok了

**2018.4.10**

问题1：



这个难道不是应该改为Time opt.time；？？

解答：

上面代码的意思是：定义了一个ObjectParamTransfer类，里面有个成员变量time,它的类型是Time; 然后在main方法中定义了ObjectParamTransfer对象opt，而这个对象中有个time的成员，它的类型在类定义时已经被确定的。

而你的那种写法是想说time的类型不确定，所以要加Time。从来就没有这种写法，因为类中的成员都是确定类型的。

**2018.4.11**

问题1：内部类在应用中会使用很多么？看教程好乱，不是很理解……还有clone的话，是不是懂下啥格式就好了？

问题2：

 

直线的颜色不是这样改么？？