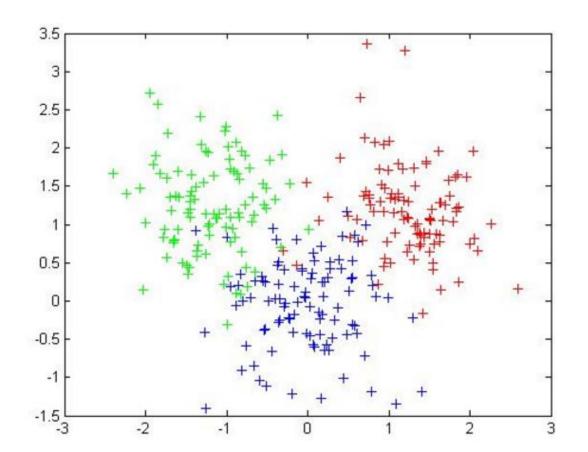
❤ 聚类概念:

♂ 无监督问题:我们手里没有标签了

❷ 聚类:相似的东西分到一组

❷ 难点:如何评估,如何调参



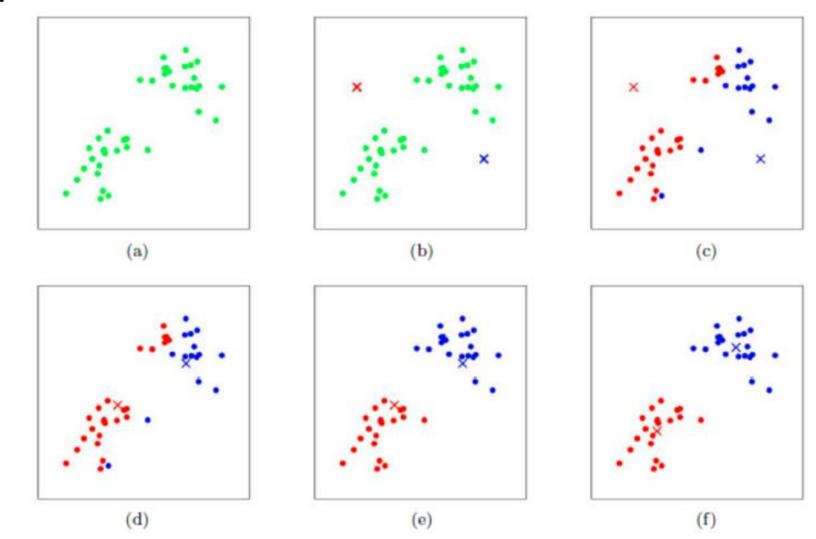
✓ 基本概念:

❷ 要得到簇的个数,需要指定K值

距离的度量:常用欧几里得距离和余弦相似度(先标准化)

 \mathscr{O} 优化目标: $\min \sum_{i=1}^{K} \sum_{x \in C_i} dist(c_i, x)^2$

✓ 工作流程:

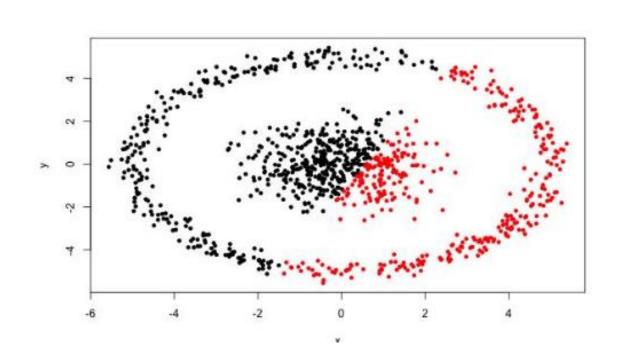


✓ 优势:

∅ 简单,快速,适合常规数据集

✓ 劣勢:

Ø K值难确定



- ✓ 基本概念: (Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise)

 - Ø ∈-邻域的距离阈值:设定的半径r
 - ❷ 直接密度可达:若某点p在点q的 r 邻域内,且q是核心点则p-q直接密度可达。
 - ❷ 密度可达:若有一个点的序列q0、q1、...qk,对任意qi-qi-1是直接密度可达的,则称从q0到qk密度可达,这实际上是直接密度可达的"传播"。

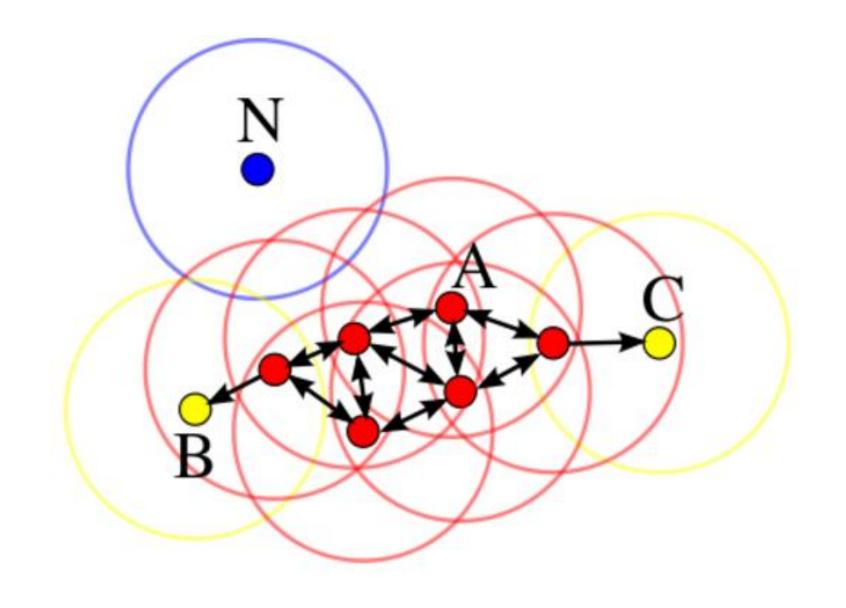
✓ 基本概念:

- ❷ 密度相连:若从某核心点p出发,点q和点k都是密度可达的,则称点q和点k是密度相连的。
- ❷ 边界点:属于某一个类的非核心点,不能发展下线了
- ❷ 直接密度可达:若某点p在点q的 r 邻域内,且q是核心点则p-q直接密度可达。
- ❷ 噪声点:不属于任何一个类簇的点,从任何一个核心点出发都是密度不可达的

✓ 基本概念:

❷ A:核心对象

Ø B,C: 边界点



✓ 工作流程:

∅ 参数 є: 指定半径

- 1. 标记所有对象为 unvisited;
- 2. Do
- 3. 随机选择一个 unvisited 对象 p;
- 4. 标记 p 为 visited;
- 5. If p 的 ε 领域至少有 MinPts 个对象
- 创建一个新簇 C, 并把 p 添加到 C;
- 令 N 为 p 的 ε 领域 中的对象集合
- 8. For N 中每个点 p
- 9. If p 是 unvisited;
- 10. 标记 p 为 visited;
- 11. If p 的 ε 领域至少有 MinPts 个对象, 把这些对象添加到 N;
- 12. 如果 p 还不是任何簇的成员, 把 p 添加到 C:
- End for;
- 14. 输出 C;
- 15. Else 标记 p 为噪声;
- 16. Until 没有标记为 unvisited 的对象:

❤ 参数选择:

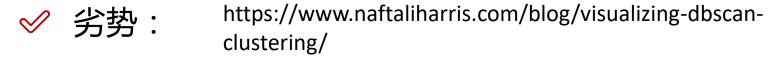
❷ 半径€,可以根据K距离来设定:找突变点
K距离:给定数据集P={p(i); i=0,1,...n},计算点P(i)到集合D的子集S中所有点
之间的距离,距离按照从小到大的顺序排序,d(k)就被称为k-距离。

Ø MinPts: k-距离中k的值,一般取的小一些,多次尝试

可视化: https://www.naftaliharris.com/blog/visualizing-dbscan-clustering/ https://www.naftaliharris.com/blog/visualizing-k-means-clustering/

✓ 优势:

- Ø 可以发现任意形状的簇
- ❷ 擅长找到离群点(检测任务)
- ∅ 两个参数就够了



- ∅ 高维数据有些困难(可以做降维)

