✓ 贝叶斯简介:

❷ 贝叶斯(约1701-1761) Thomas Bayes, 英国数学家

❷ 贝叶斯方法源于他生前为解决一个"逆概"问题写的一篇文章



✅ 贝叶斯要解决的问题:

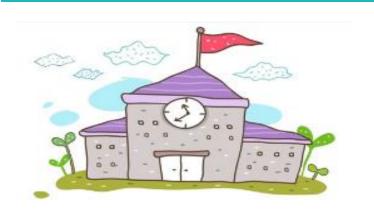
❷ 正向概率:假设袋子里面有N个白球,M个黑球,你伸手进去摸一把,摸出黑球的概率是多大

❷ 逆向概率:如果我们事先并不知道袋子里面黑白球的比例,而是闭着眼睛 摸出一个(或好几个)球,观察这些取出来的球的颜色之后,那么我们可 以就此对袋子里面的黑白球的比例作出什么样的推测

✓ Why贝叶斯?

❷ 现实世界本身就是不确定的,人类的观察能力是有局限性的

❷ 我们日常所观察到的只是事物表面上的结果,因此我们需要 提供一个猜测





男生:60% 女生:40%

❷ 男生总是穿长裤,女生则一半穿长裤一半穿裙子

❷ 正向概率:随机选取一个学生,他(她)穿长裤的概率和穿裙子的概率是多大

❷ 逆向概率:迎面走来一个穿长裤的学生,你只看得见他(她)穿的是否长裤,而无法确定他(她)的性别,你能够推断出他(她)是女生的概率是多大吗?

- ❤假设学校里面人的总数是U个
- - Ø P(Boy) 是男生的概率 = 60%
 - ❷ P(Pants|Boy) 是条件概率,即在 Boy 这个条件下穿长裤的概率是多大,这里是 100%,因为所有男生都穿长裤

Ø P(Girl|Pants) = U * P(Girl) * P(Pants|Girl)/穿长裤总数

U * P(Girl) * P(Pants | Girl) / [U * P(Boy) * P(Pants | Boy) + U * P(Girl) * P(Pants | Girl)]

✓ 与总人数有关吗?

U * P(Girl) * P(Pants|Girl) / [U * P(Boy) * P(Pants|Boy) + U * P(Girl) * P(Pants|Girl)

❷ 容易发现这里校园内人的总数是无关的,可以消去

P(Girl|Pants) = P(Girl) * P(Pants|Girl) / [P(Boy) * P(Pants|Boy) + P(Girl) * P(Pants|Girl)]

✓ 化简:

P(Girl|Pants) = P(Girl) * P(Pants|Girl) / [P(Boy) * P(Pants|Boy) + P(Girl) * P(Pants|Girl)]

♂ 分母其实就是 P(Pants)

❷ 分子其实就是 P(Pants, Girl)

❤ 贝叶斯公式

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

У 拼写纠正实例:

❷ 问题是我们看到用户输入了一个不在字典中的单词,我们需要去猜测:"这个家伙到底真正想输入的单词是什么呢?

❷ P(我们猜测他想输入的单词 | 他实际输入的单词)

✓ 用户实际输入的单词记为 D (D 代表 Data , 即观测数据)

∅ 猜测1: P(h1 | D), 猜测2: P(h2 | D), 猜测3: P(h1 | D)。。。
统─为: P(h | D)

 $P(h \mid D) = P(h) * P(D \mid h) / P(D)$

✓ 用户实际输入的单词记为 D (D 代表 Data , 即观测数据)

♂对于不同的具体猜测 h1 h2 h3 .. , P(D) 都是一样的, 所以在比较 P(h1 | D) 和 P(h2 | D) 的时候我们可以忽略这个常数

❷ P(h | D) ∝ P(h) * P(D | h)

对于给定观测数据,一个猜测是好是坏,取决于"这个猜测本身独立的可能性大小(先验概率, Prior)"和"这个猜测生成我们观测到的数据的可能性大小。

✓ 用户实际输入的单词记为 D (D 代表 Data , 即观测数据)

♂对于不同的具体猜测 h1 h2 h3 .. , P(D) 都是一样的, 所以在比较 P(h1 | D) 和 P(h2 | D) 的时候我们可以忽略这个常数

❷ P(h | D) ∝ P(h) * P(D | h)

对于给定观测数据,一个猜测是好是坏,取决于"这个猜测本身独立的可能性大小(先验概率, Prior)"和"这个猜测生成我们观测到的数据的可能性大小。

✅ 拼写纠正实例:

❷ 贝叶斯方法计算: P(h)*P(D | h), P(h)是特定猜测的先验概率

❷ 比如用户输入tlp,那到底是 top 还是 tip?这个时候,当最大似然不能作出决定性的判断时,先验概率就可以插手进来给出指示——"既然你无法决定,那么我告诉你,一般来说 top 出现的程度要高许多,所以更可能他想打的是 top"

✓ 模型比较理论

❷ 最大似然: 最符合观测数据的(即 P(D | h)最大的)最有优势

❷ 奥卡姆剃刀: P(h) 较大的模型有较大的优势

❷ 掷一个硬币,观察到的是"正",根据最大似然估计的精神,我们应该 猜测这枚硬币掷出"正"的概率是 1,因为这个才是能最大化 P(D | h)的 那个猜测

❤ 模型比较理论

❷ 如果平面上有 N 个点,近似构成一条直线,但绝不精确地位于一条直线上。这时我们既可以用直线来拟合(模型1),也可以用二阶多项式(模型2)拟合,也可以用三阶多项式(模型3),特别地,用 N-1 阶多项式便能够保证肯定能完美通过 N 个数据点。那么,这些可能的模型之中到底哪个是最靠谱的呢?

❷ 奥卡姆剃刀: 越是高阶的多项式越是不常见

✓ 垃圾邮件过滤实例:

❷ 问题:给定一封邮件,判定它是否属于垃圾邮件□ 来表示这封邮件,注意 □ 由 N 个单词组成。我们用 h+来表示垃圾邮件,h-表示正常邮件

$$P(h+|D) = P(h+) * P(D|h+) / P(D)$$

 $P(h-|D) = P(h-) * P(D|h-) / P(D)$

✓ 垃圾邮件过滤实例:

❷ 先验概率: P(h+) 和 P(h-) 这两个先验概率都是很容易求出来的,只需要计算一个邮件库里面垃圾邮件和正常邮件的比例就行了。

❷ D里面含有 N 个单词 d1, d2, d3, P(D|h+) = P(d1,d2,...,dn|h+)
P(d1,d2,...,dn|h+) 就是说在垃圾邮件当中出现跟我们目前这封邮件一模
一样的一封邮件的概率是多大!

P(d1,d2,..,dn|h+) 扩展为: P(d1|h+)*P(d2|d1, h+)*P(d3|d2,d1, h+)*..

✓ 垃圾邮件过滤实例:

❷ P(d1|h+)* P(d2|d1, h+)* P(d3|d2,d1, h+)*..
假设 di 与 di-1 是完全条件无关的(朴素贝叶斯假设特征之间是独立,互不影响)
简化为 P(d1|h+)* P(d2|h+)* P(d3|h+)*..

❷ 对于P(d1|h+)*P(d2|h+)*P(d3|h+)*..只要统计 di 这个单词在垃圾邮件中出现的频率即可