1. 需要的环境以及软件

Unity

Nodejs

Anaconda3+python3.6

Tensorflow-gpu

2. 运行步骤

1)

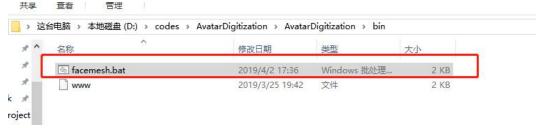
进入 HairNetProject\AvatarDigitization\AvatarDigitization 目录下 cmd 执行 npm start



运行服务器

2)修改代码中的地址

修改下图中文件的



下图中对应部分,改成自己的对应地址(HairNet 文件夹,Tensorflow_model 文件夹,GetOrientationField 里面等这些需要的文件都有提供,找到相应文件在自己电脑上存放的相应位置即可)



GetOrientationFeild 中修改下述地址

分别是头发分割原图和分割图,位于 Tensorflow_model 在这里显示的对应位置,只需要修正 Tensorflow model 的位置即可

```
| Color = [[0, 255, 0], [50, 255, 0], [100, 255, 0], [150, 255, 0], [200, 255, 0], [255, 255, 0], [255, 200, 0], [255, 150, 0], [255, 100, 0], [255, 50, 0], [255, 25, 0], [255, 255, 0], [255, 200, 0], [255, 150, 0], [255, 0, 100], [255, 0, 150], [255, 0, 200], [255, 0, 255], [200, 0, 255], [150, 0, 255], [100, 0, 255], [50, 0, 255], [5, 0, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 200, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0, 255, 255], [0,
```

下面这幅图修改二维头发方向图的存放位置,要放到 HairNet 文件夹的下图对应位置。

```
img_real1 = Image.fromarray(img_real astype('uint8')).convert('RCB')

img_real1 = Image.fromarray(img_real astype('uint8')).convert('RCB')

# pl imshow(img_real1)

# pl show()

img_real1.save("F:/HairNet_save/HairNet/HairNet/network/data/real/test.png")

# pl imshow(img_real1)

# pl imshow(img_real1)

# pl show()
```

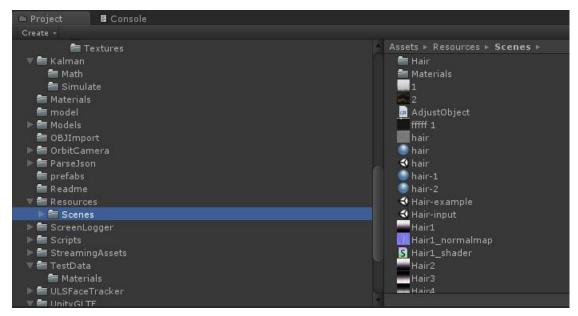
HairNet 的 src 文件夹中:

修改 result.obj 的位置,改成你想把结果存放的位置

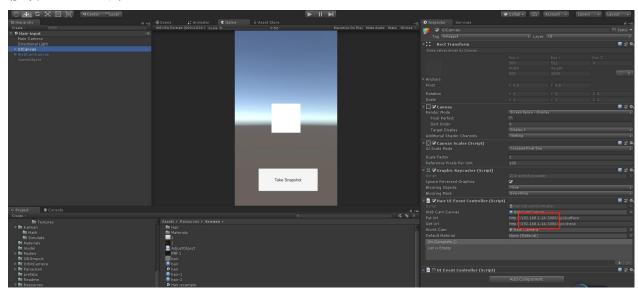
Viz.py

3)

用 unity 打开 HairNetProject\AvatarDigitizationClient\AvatarDigitizationClient



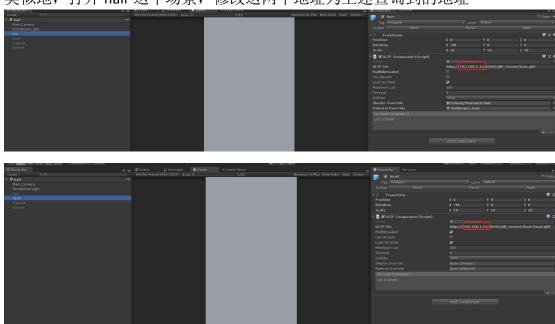
找到 Resources 下的 Scenes 文件夹,打开 Hair-input 这个场景 修改 UlCanvas 的 url



把红框里的地址改成自己服务器的地址(查询方法是 cmd 输入 ipconfig)

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

类似地,打开 hair 这个场景,修改这两个地址为上述查询到的地址



点击运行即可(注意要连接摄像头)