**《面向对象程序设计》实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名 | | 高心阳 | 学号 | 084623237 | | 班级 | 计算机232 |
| 实验名称 | |  | 完成时间 | | 2024.3.9 | | |
| 实验内容、代码及结果截图 | 实践2\_实验2：   1. 实验代码 2. 实验结果截图 | | | | | | |
| 1. 课后练习   1.可以正常编译，但是不能运行。  2.2.1相关代码  2.2运行结果  3.  3.1相关代码  3.2运行结果 | | | | | | |
| 实践2\_实验3：   1. 实验代码 2. 实验结果截图 3. 课后练习   1.  2.  题目出错 | | | | | | |
| 实践3\_实验1：   1. 实验代码 2. 实验结果截图 3. 课后练习 | | | | | | |
| 实践3\_实验2：   1. 实验代码 2. 实验结果截图 3. 课后练习 4. 不可以，因为猜的数可能比realnumber小。 5. 不合理，因为猜中了就会跳出循环体，在循环体内就说明没有猜中。 | | | | | | |
| 书上练习3：   1. 实验代码      1. 实验结果截图 | | | | | | |
| 书上练习5：   1. 实验代码 2. 实验结果截图 | | | | | | |
| 书上练习7：   1. 实验代码      1. 实验结果截图 | | | | | | |
| 实验心得体会 | 这次的实验作业相对较多，比以前花费的时间更多，但也学会了更多东西。，收获满满！ | | | | | | |