

# 物件導向程式設計實習

## Git Tutorial



**G.A.M.E. Research Center**  
**娛樂多媒體研究中心**

# Git簡介



- <https://zh.wikipedia.org/zh-tw/Git>
- 可以幹嘛?
  - 協助多人開發專案(不用LINE或雲端硬碟傳來傳去)
  - 備份程式碼
  - 還原舊的版本(當程式碼被搞砸了，可以回到之前的狀態)
- 學習資源
  - 猴子都懂得git : <https://backlog.com/git-tutorial/tw/>
  - 寫給大家的Git教學 : <https://www.slideshare.net/littlebtc/git-5528339>
  - <https://youtu.be/4XpnKHJAok8>



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# Github簡介

- <https://zh.wikipedia.org/zh-tw/GitHub>
- 可以幹嘛
  - 提供一個遠端git伺服器 (不用自己架)
  - 免費儲存空間 (免費仔就可以用很爽)
  - 學習別人程式碼 X 抄別人程式碼 O
  - 當履歷 (給別人看你的豐功偉業)
  - 交朋友



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 步驟一：辦Github帳號

- <https://github.com/login>



Sign in to GitHub

Username or email address

Password

[Forgot password?](#)

Sign in

New to GitHub [Create an account.](#)



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

## 步驟二：安裝Github desktop

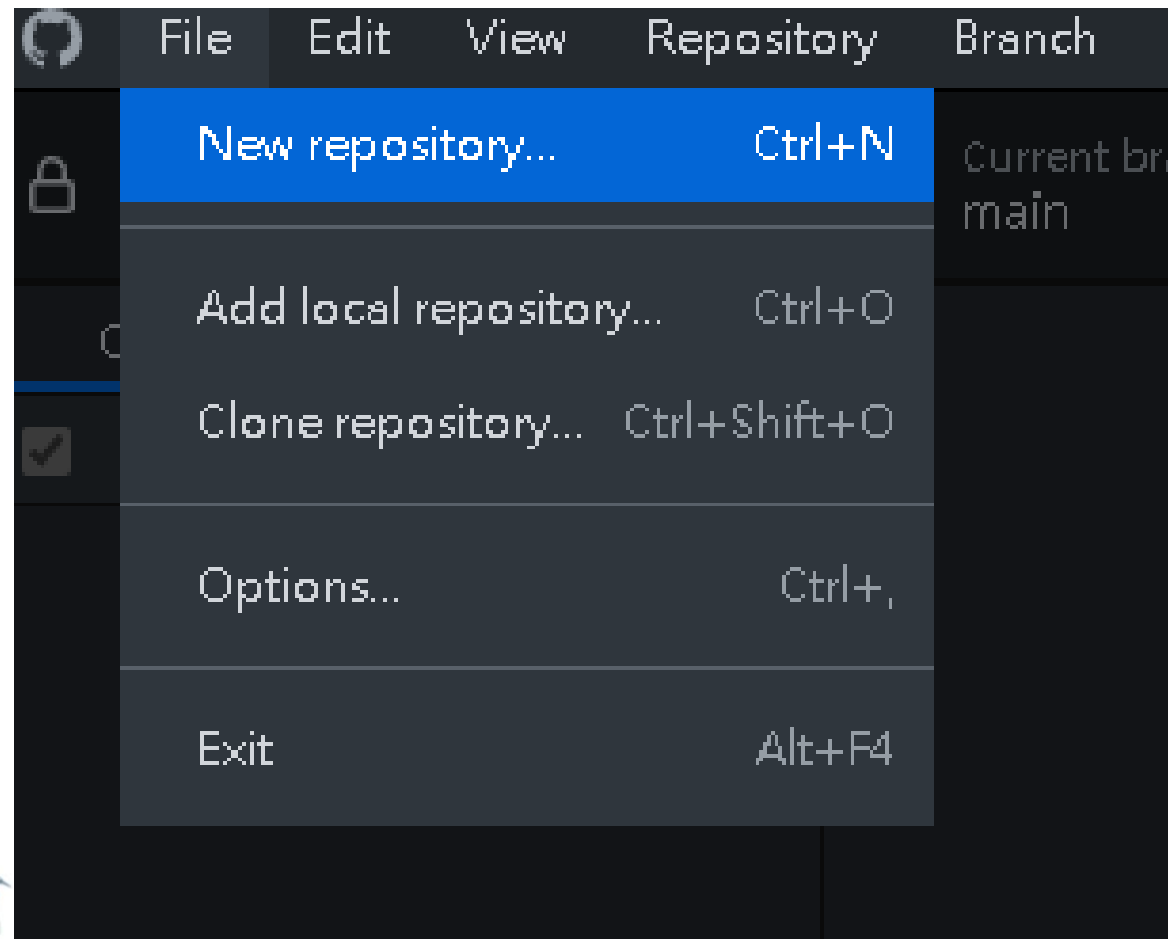


- 下載連結：<https://desktop.github.com/>
- 安裝好登入你創建好的帳號
- 可以幹嘛？
  - Git的GUI版，才不用在黑視窗打字
  - 整合到Github，創專案比較方便
- 其他GUI版的git：
  - TortoiseGit：<https://tortoisegit.org/>
  - Sourcetree：<https://www.sourcetreeapp.com/>
  - GitKraken：<https://www.gitkraken.com/>



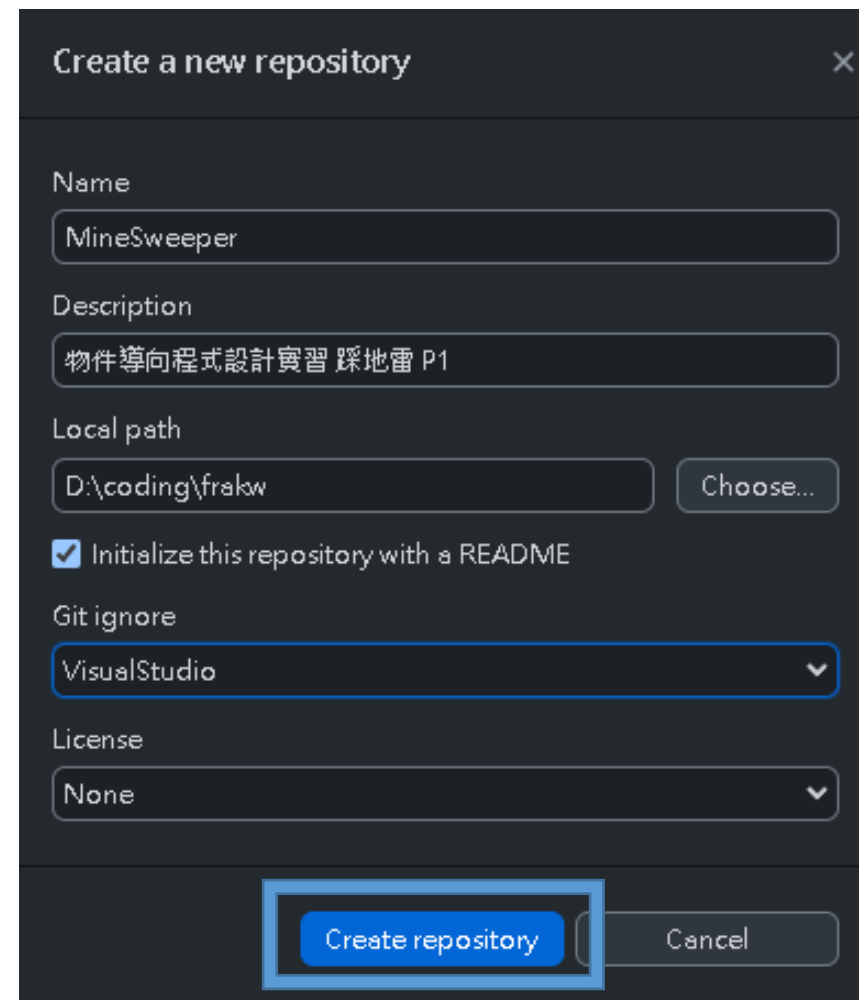
G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

## 步驟三：創建repository(專案)



# 步驟四：專案設定

- Git ignore :
  - 忽略掉某些不想同步的檔案/資料夾
  - 例如:暫存檔、快取檔、機密資訊...



Create a new repository

Name  
MineSweeper

Description  
物件導向程式設計實習 踩地雷 P1

Local path  
D:\coding\frakw Choose...

☒ Initialize this repository with a README

Git ignore  
VisualStudio

License  
None

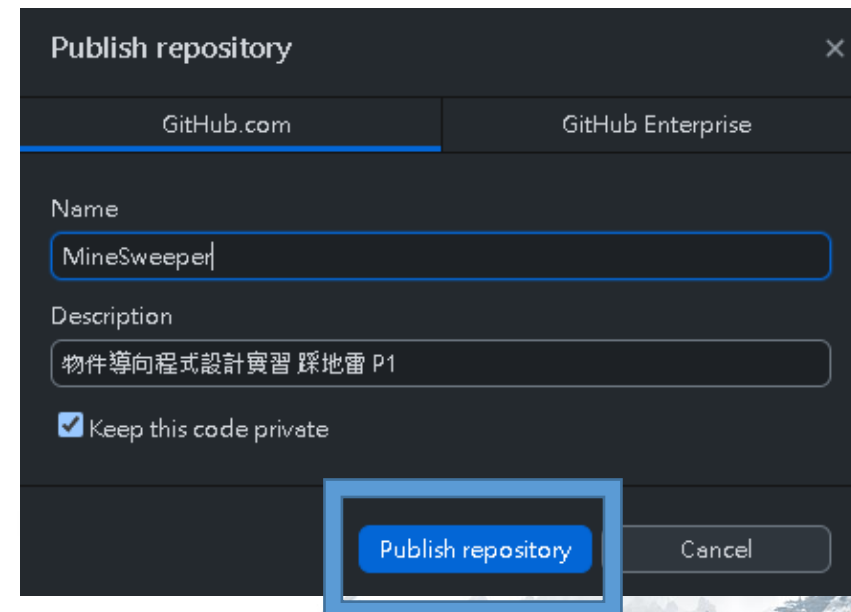
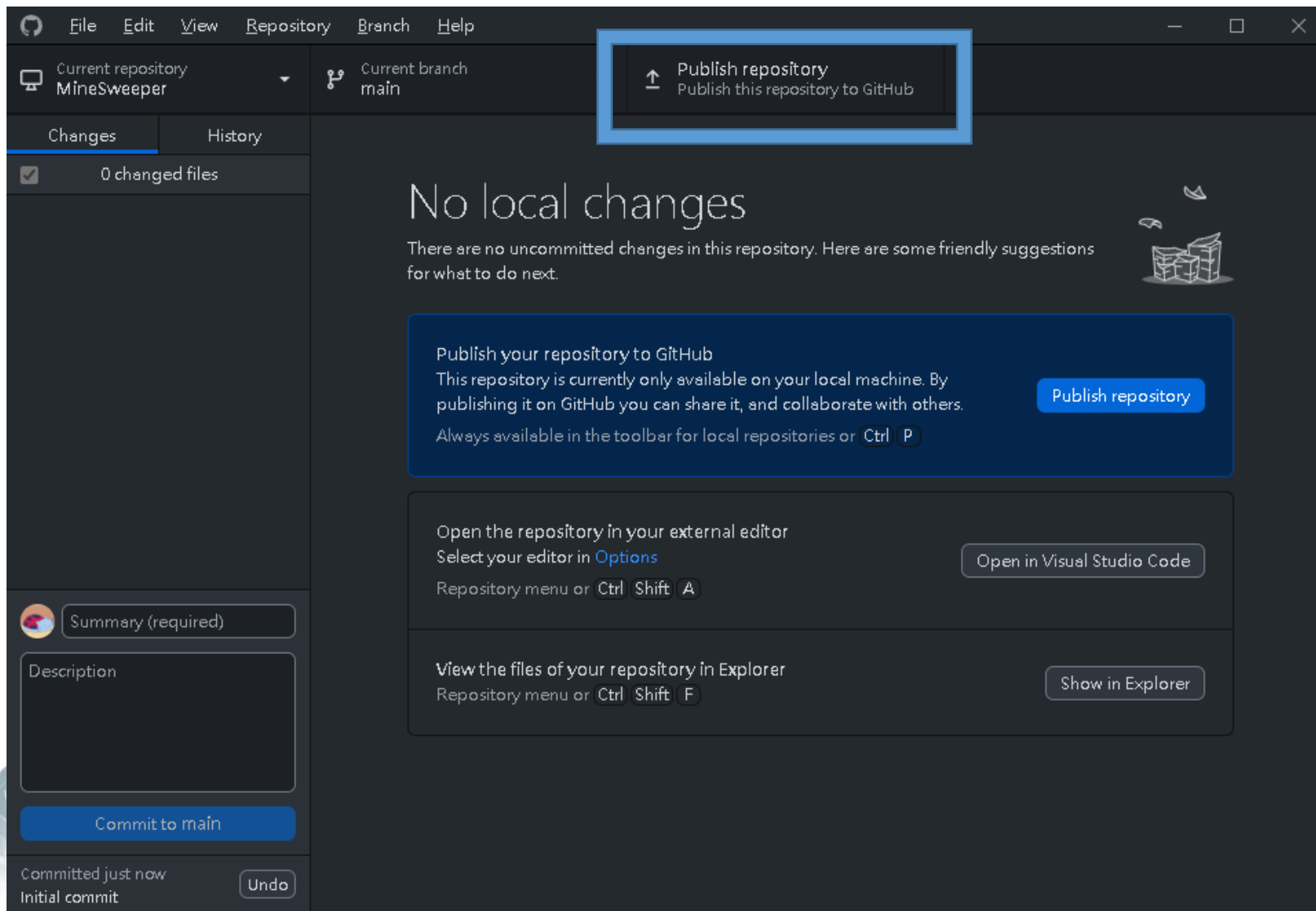
Create repository Cancel



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心



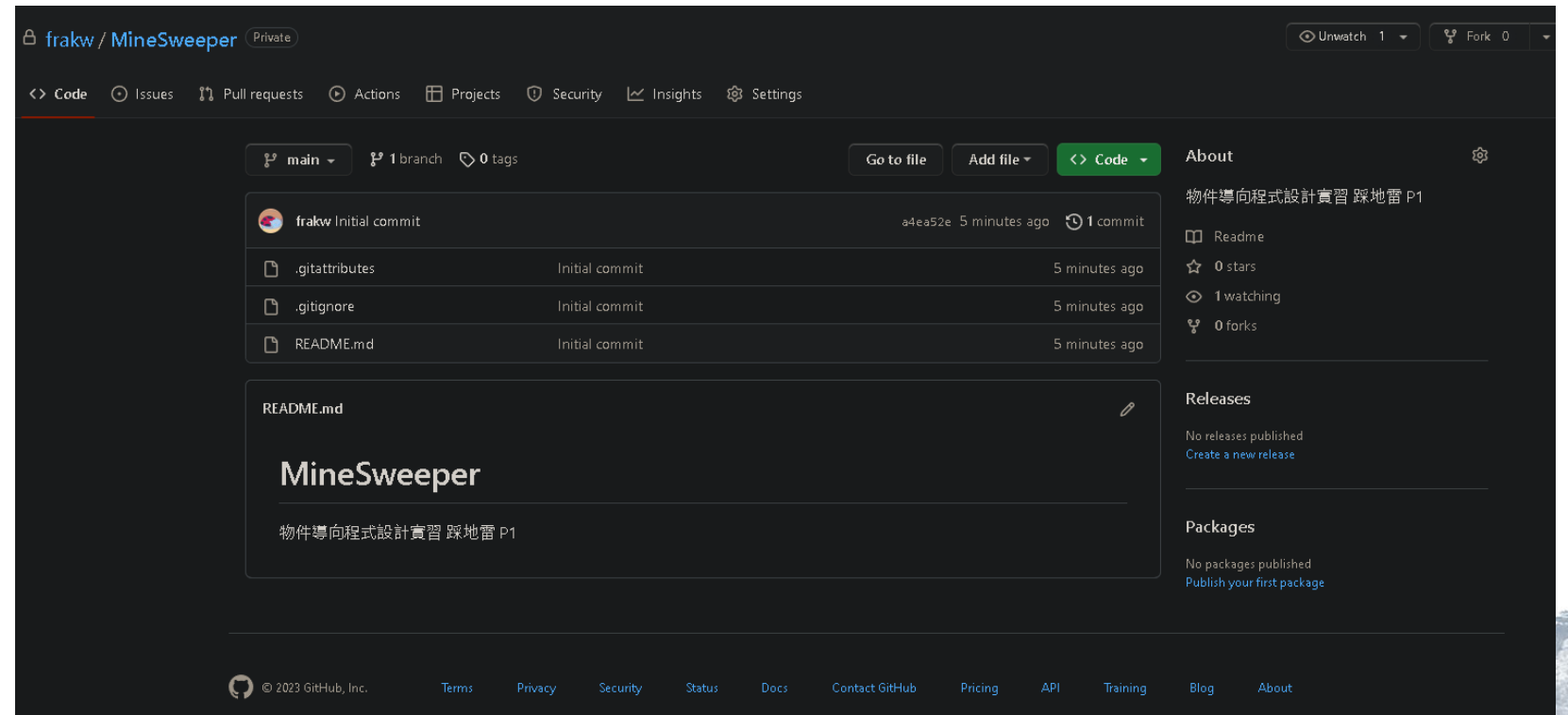
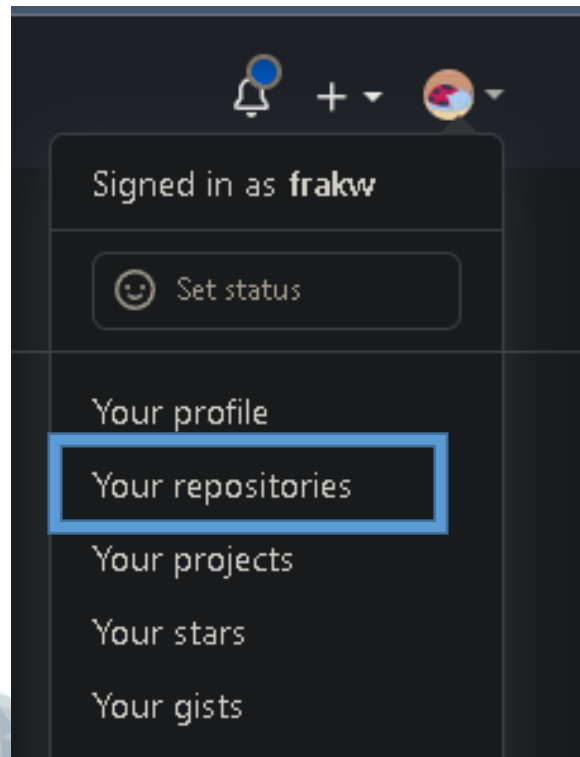
# 步驟五：推送到github伺服器





# 步驟六：進入網頁版專案

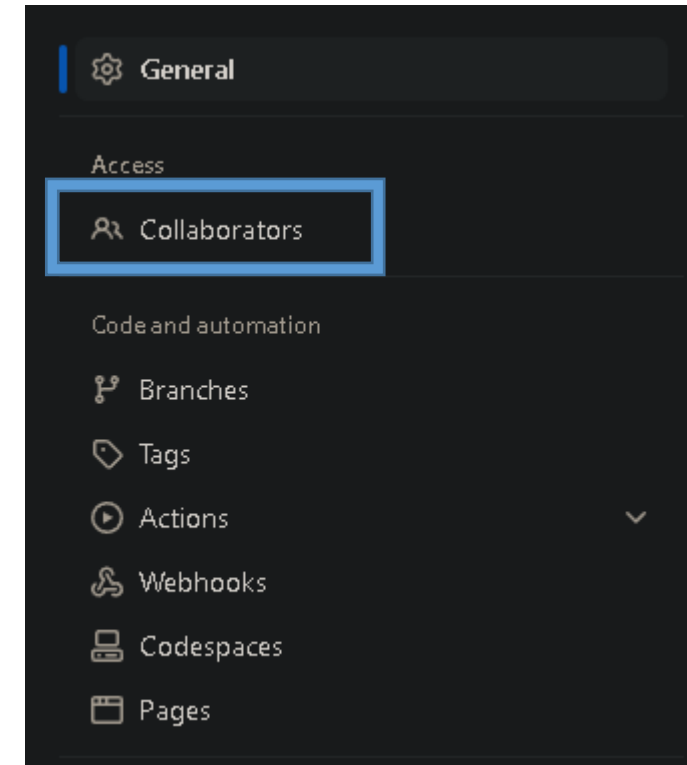
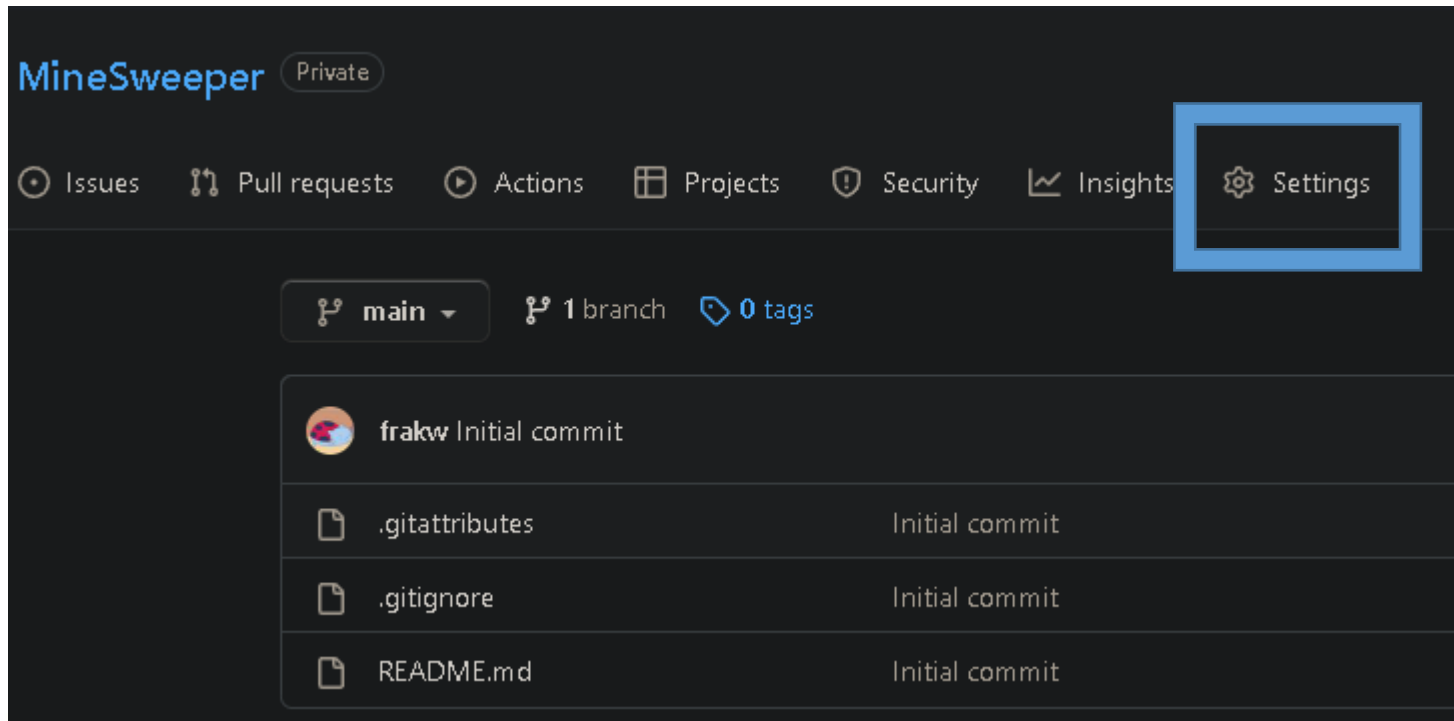
- 到 <https://github.com/> 找到你剛剛創建的專案



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 步驟七：開啟隊友的編輯權限(1)

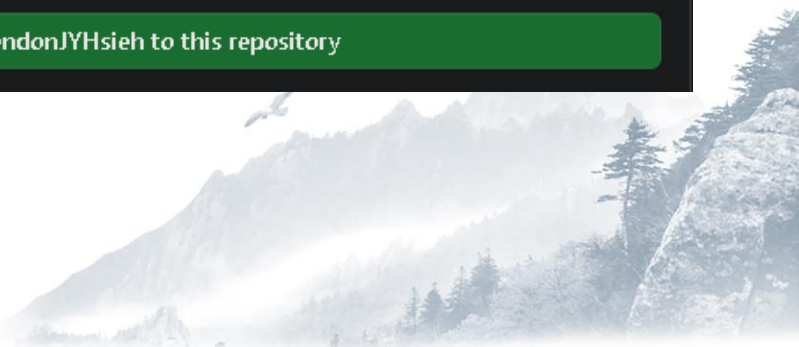
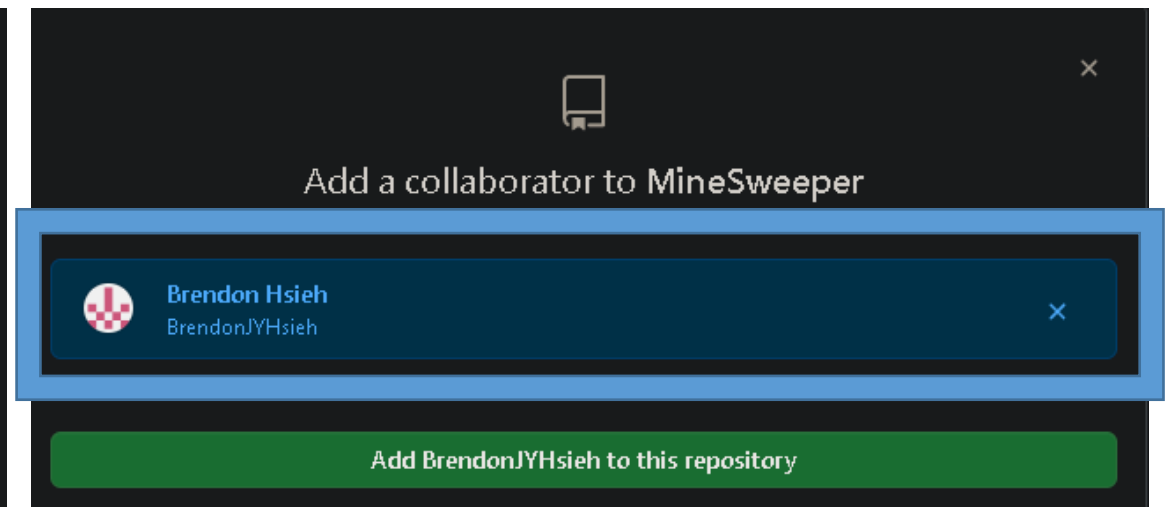
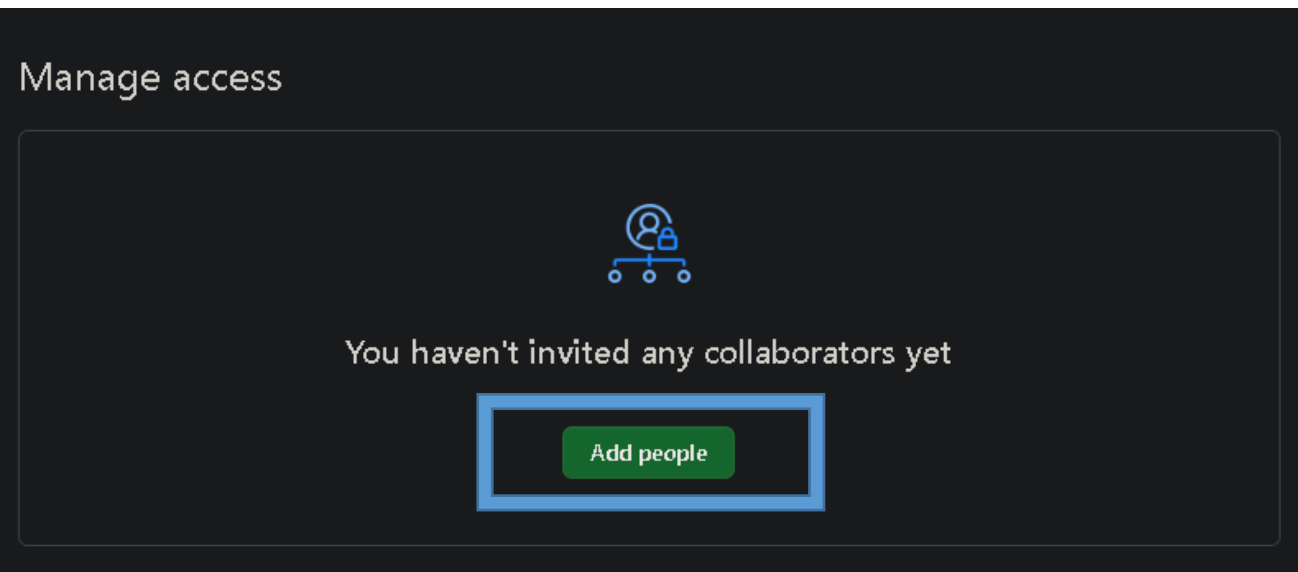
- 進入Settings -> Collaborators



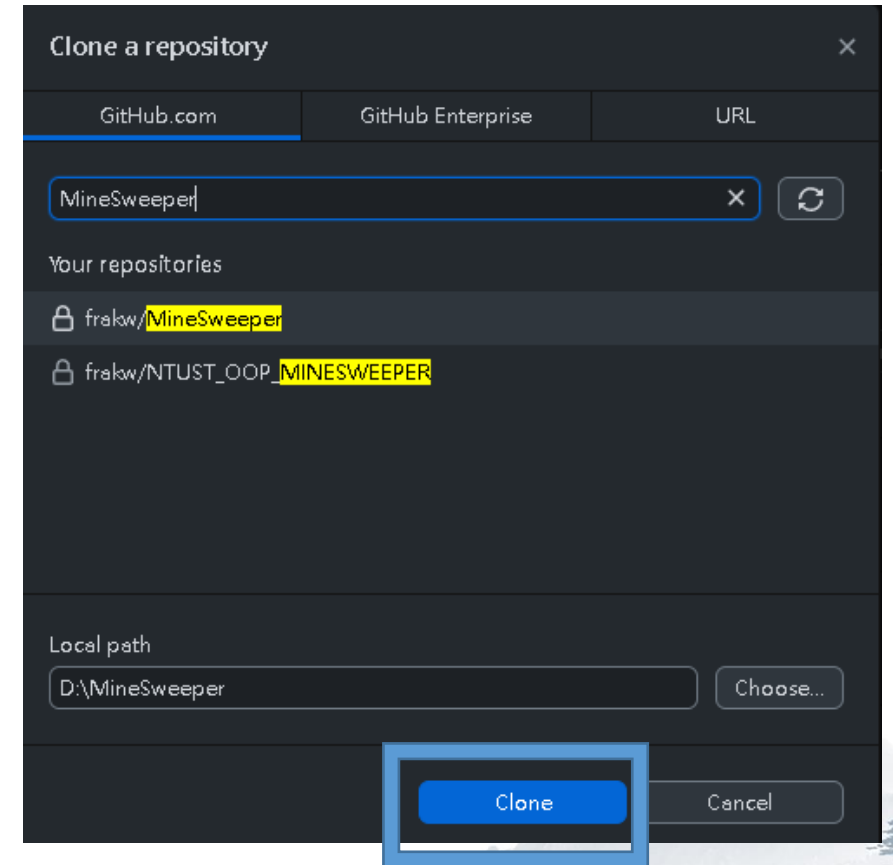
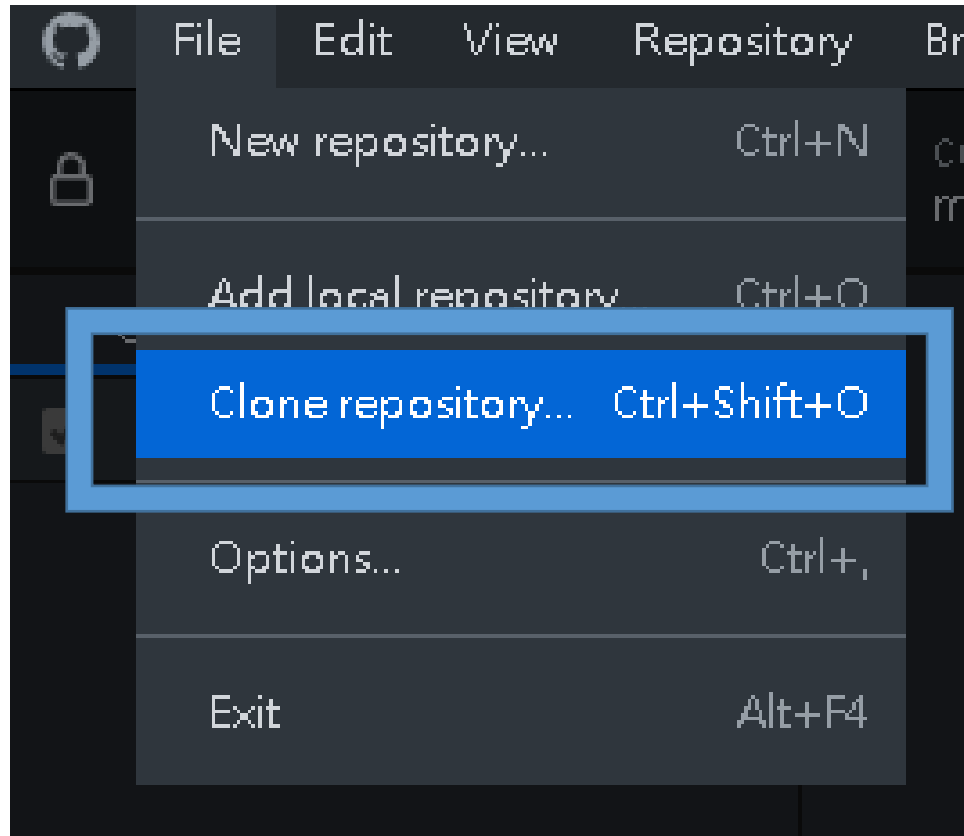
G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 步驟七：開啟隊友的編輯權限(2)

- 輸入密碼後，Add people，輸入隊友的Github帳號
- 隊友需要到信箱收信，並接受邀請



# 步驟八：隊友的電腦下載剛剛建的專案



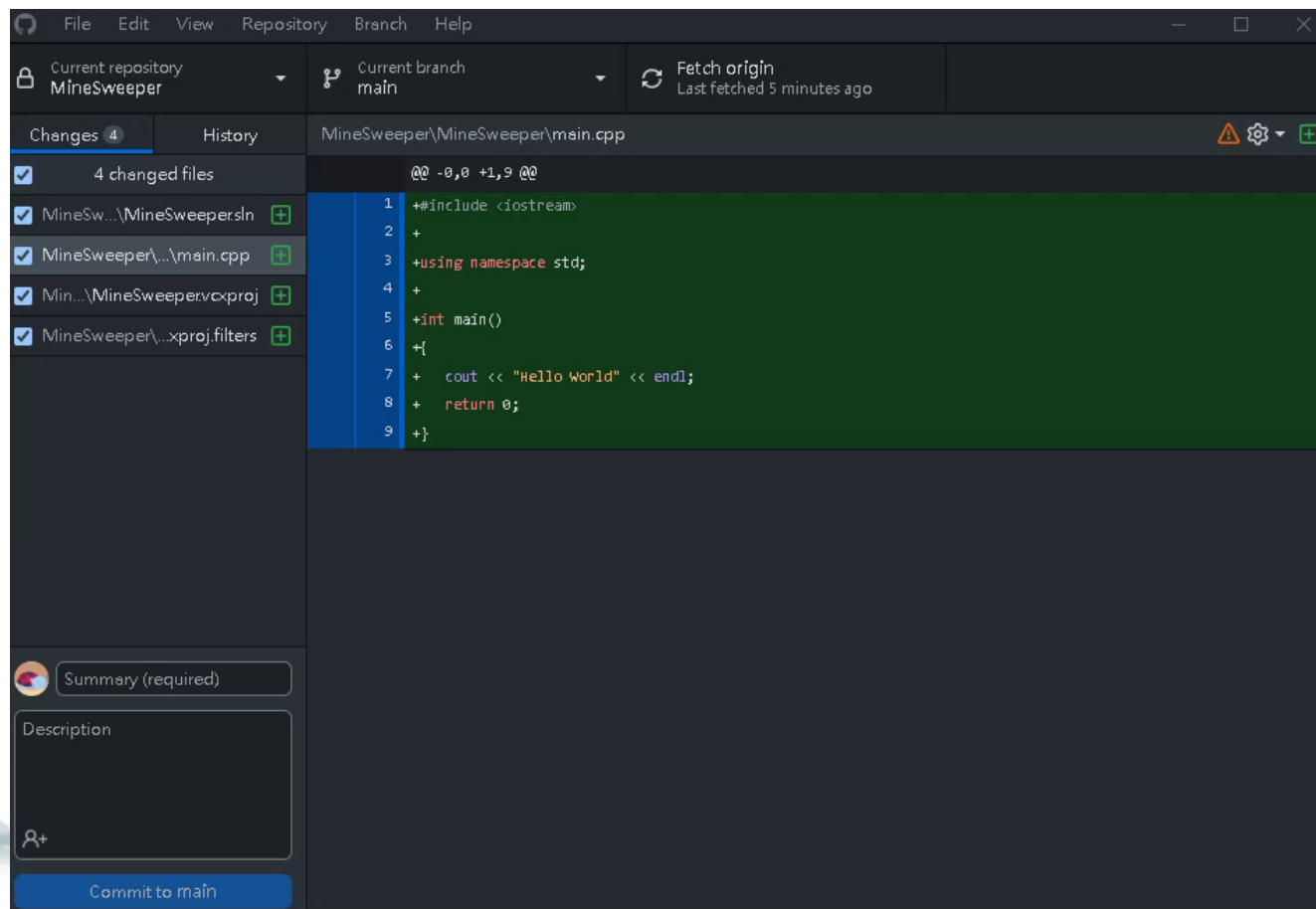
G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 步驟九：在專案內創建VS專案



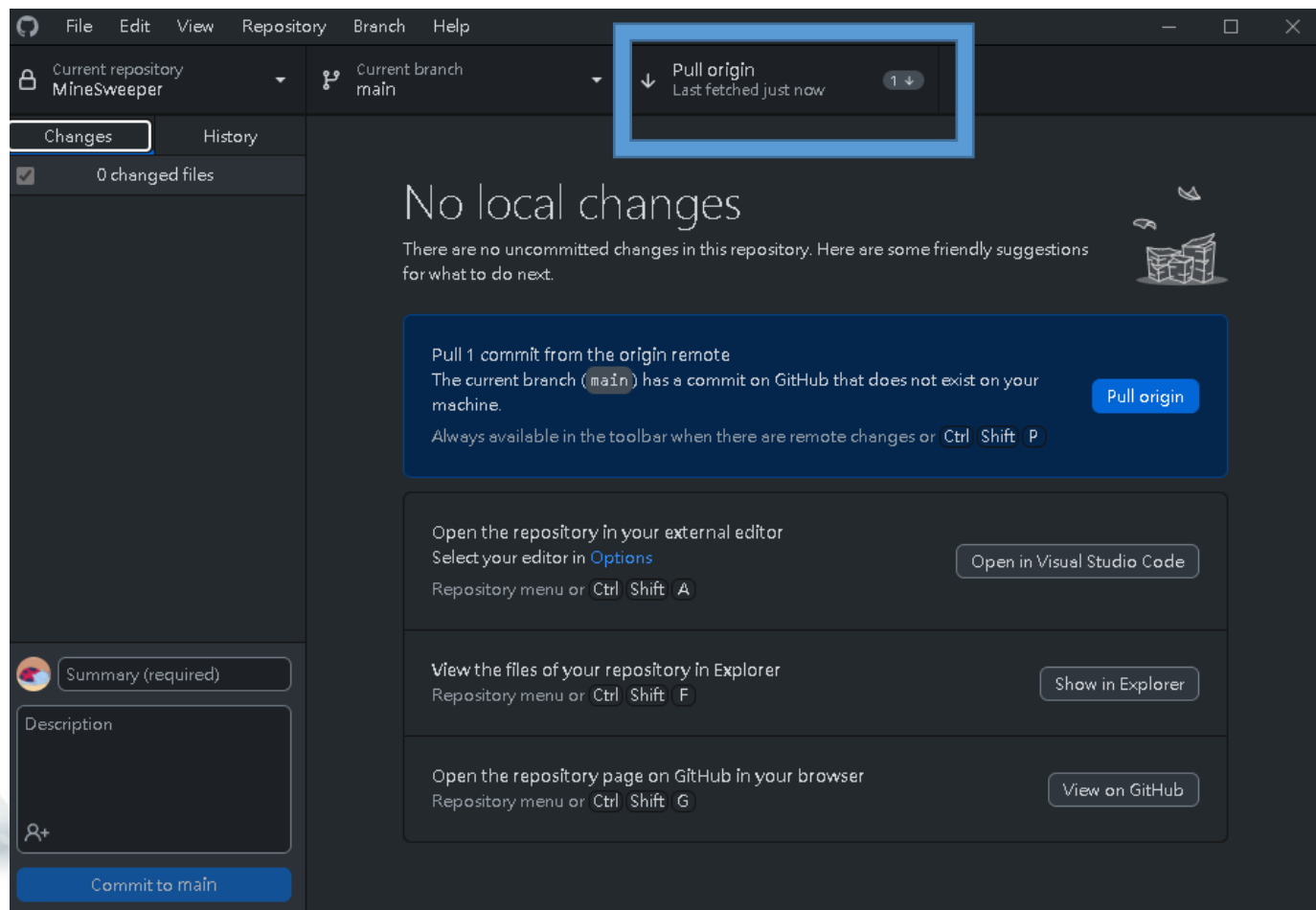
# 步驟十：推送更新

- 在Github desktop裡可以看到現有的變更內容，輸入更新標題
- 按下Commit並Push 影片：



# 步驟十一：隊友的電腦拉取更新

- Fetch 後按下 Pull





# 步驟十二：衝突

- 因衝突對於git新手來說很難解決，這裡建議直接避免即可(實務上還是需要學會)
- 避免衝突：不要改到同一個檔案，A隊員就專門改A檔案，B隊員就專門改B檔案。
- 在不同分支branch開發，最後再一次解決衝突
- 衝突了怎麼辦？
  - 捨棄某人的成果 (解決不了問題，就解決提出問題的人)，不推薦
  - 合併衝突：<https://youtu.be/sfT0WrChMrM>



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心