周鑫瑩

**(86) 186-7620-3492 ·** [xyzhou.offical@gmail.com](mailto:xyzhou.offical@gmail.com) **·** [个人作品集](https://xinyingzhou.framer.website/)

# 

# 个人简介

我是一名具有两年多经验的前端开发工程师，专注于构建高效、可扩展的网页和移动应用。在 CareerBuilder 和 PwC 的工作经历中，我积累了丰富的产品开发经验，成功提升了用户体验和应用性能。通过与跨职能团队的紧密合作，我能够运用技术方案有效支持业务需求，并确保项目按时交付。

在多个项目中，我主导了核心功能的开发与维护，尤其在移动端应用开发方面表现突出。在 My CHOC 等团队项目中，我负责优化和实施关键功能，通过实际开发和问题解决，显著提升了项目的质量和团队的协作效率。同时，在我的个人项目 Game Hub 中，我独立完成了核心功能的开发，进一步提高了自己的技术能力。

此外，我注重自我管理，能够在多任务环境下保持高效工作。在多个项目的交付过程中，我确保了每个环节的顺利推进，并通过持续学习提升自己的技术水平和工作效率。

# 技能

编程语言:

* JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3

前端技术:

* React, Lightning Web Components (LWC), RESTful API
* Redux, Redux-Saga, Reselect, Redux-Sauce（状态管理）
* 响应式设计, Web无障碍设计

移动开发:

* React Native, Zustand（移动应用状态管理）
* UI Kitten（React Native UI库）
* Enlyt Health SDK（用于医疗应用的组件）
* API集成（使用Axios, SWR进行数据获取）

工具与平台:

* Git, Azure DevOps, Salesforce DX, Postman, Jira, Figma
* Swagger（API文档工具）

系统集成:

* Cerner EHR集成，API集成（使用Axios进行数据获取）

# 

# 工作经历

### 凯业必达信息技术有限公司 上海 - 软件工程师 II

## 工作地点: 上海，中国 | 工作时间: 2024.09 - 2024.11

* 负责CareerBuilder移动应用的维护和bug修复，确保应用稳定性和用户体验。
* 与核心项目团队合作，将Monster移动应用从Swift和Kotlin迁移到React Native，提升了跨平台兼容性，增强了用户体验。
* 领导并实施了ESLint和Prettier的配置，建立了TypeScript开发环境，并通过Husky自动化检查代码格式，保证了代码质量的一致性。
* 在项目初期阶段参与了编码标准、命名规范和项目结构的制定，并将其记录在README文档中，确保团队协作顺畅。
* 积极参与敏捷开发中的冲刺规划和项目规划，与全球团队合作定义功能并估算交付进度。有效识别并解决项目瓶颈，推动进展。
* 独立实现了Zustand作为状态管理解决方案，采用切片模式组织代码，并集成了Redux DevTools和Persist等中间件，优化了调试和数据持久化效果。
* 配置并实施了API集成，使用Swagger生成模拟数据，结合Axios和SWR进行高效的数据获取与缓存，确保与后端服务的顺畅对接。
* 使用react-i18next和i18next库配置了国际化功能，支持多语言切换，满足全球用户的需求。
* 为项目建立了完善的单元测试环境，使用Jest和React Native Testing Library确保功能的正确性，通过验证基础用例来保证系统的稳定性。

### 

### 普华永道信息技术有限公司 上海 *-* 软件工程师

## 工作地点: 上海，中国 | 工作时间: 2021.08 - 2024.04

* 使用Lightning Web Components（LWC）框架开发和维护Salesforce应用，致力于提供用户友好的解决方案，提升客户参与度和工作效率。
* 参与了可口可乐面向南美市场的Salesforce项目，与团队协作开发了一款调查工具，用于送货员的工作流程，提升了数据采集的准确性和报告效率。
* 开发了内部Salesforce解决方案，优化了可复用组件和内部工具，提升了团队的生产力，推动了老旧系统向现代框架的迁移，提高了性能并确保了平稳集成。
* 转型为移动开发，参与了My CHOC（橙县儿童医院）项目，使用React Native开发了为儿科患者和家庭提供服务的移动应用，助力医疗数字化转型。
* 在My CHOC项目中，负责估算任务的复杂度/工作量、功能定义和技术方案协作，确保了项目的按时交付。
* 利用Enlyt Health SDK和现有组件库（如Redux Saga）增强了移动应用的功能，确保顺畅集成到应用架构中。
* 开发了包括个人资料页面（显示头像、联系方式和地址）和账户切换功能，允许用户（包括家长和患者）在多个患者身份间切换。
* 使用Axios进行安全的API请求，获取患者数据、医疗记录和预约信息，提供个性化的医疗服务。
* 通过自学React、React Native以及各种状态管理工具（如Redux, Redux-Saga, Reselect, Redux-Sauce），迅速掌握新技术并成功交付高质量的移动应用。

# 项目经验

**My CHOC**

角色: 移动开发工程师 | 工作时间: 2023.01 - 2024.04

项目概述: 一款为儿科患者及其家庭提供数字化医疗体验的移动应用。

技术栈: React Native, JavaScript, Redux, Redux-Saga, Axios, RESTful APIs, GraphQL, i18next, Cerner EHR集成

职责:

* 使用React Native开发跨平台移动应用，为儿科患者和家属提供便捷的医疗服务。
* 集成Cerner EHR和Salesforce系统，通过Axios获取患者记录和预约信息，确保数据准确性。
* 使用Redux和Redux-Saga管理应用状态和副作用，提升了应用性能并优化了异步任务处理。
* 配置并实施了应用的国际化功能，支持英语和西班牙语，为多语种用户提供服务。
* 改进UI/UX设计，提升了用户界面的简洁性和直观性，确保了儿童及其家属的顺畅体验。
* 开发了账户切换功能，允许用户在多个患者身份之间切换，提供个性化服务。

成果:

* 成功发布了beta版，并在App Store和Google Play Store上线，取得了300+下载和5星好评（截至2023年8月）。
* 参与了beta测试，收集了有效的用户反馈，优化了后续版本的功能和用户体验。

项目链接:

* [My CHOC App 在 App Store](https://apps.apple.com/us/app/mychoc/id6457740952)
* [My CHOC App 在 Google Play Store](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.choc.ufd.android&hl=en&pli=1)

# 个人项目

# Game Hub

角色: 开发者

项目概述: 一款基于React的网页应用，允许用户搜索、筛选并探索庞大游戏数据库，具备实时搜索和详细的游戏信息展示功能。

技术栈: React, TypeScript, React Query, React Router, Axios

职责:

* 使用React和TypeScript开发前端，确保响应式设计和UI一致性。
* 使用React Query实现实时游戏搜索和筛选功能，优化数据获取及缓存机制。
* 配置React Router管理页面导航，支持基于URL的路由切换。
* 设计并集成动态组件，展示外部API获取的游戏详细信息。

成果:

* 作为Chingu个人项目成功部署该应用，因其设计和功能获得了积极反馈。
* 展示了扎实的前端开发技能，通过使用React Query实现状态管理并优化性能。

项目链接:

* [GitHub](https://github.com/xyzhou-projects/game-hub)
* [Live Demo](https://xinying-projects-game-hub.vercel.app/)

# 教育经历

2018.02 - 2019.12 墨尔本大学 发展研究学 硕士

2013.09 - 2017.07 对外经济贸易大学

英语 (财经新闻方向) 本科

# 证书

* Salesforce Certified Administrator
* Salesforce Certified JavaScript Developer I
* Salesforce Certified Platform Developer I (过期)
* Salesforce Certified Platform App Builder (过期)