前言

最近查看了几位同事的代码,发现很多CSS编写习惯都是清一色的类而无相应的选择器,层层嵌套的标签都包含至少一个类。有些同学会问,很多文章都说选择器有性能问题,为何还需使用选择器呢?

是的,选择器和类对比起来性能上确实没后者那么好,但是如今浏览器对于CSS的解析速度已得到大大的提升,完全可忽略选择器那丁点的性能问题。有兴趣的同学可自行百度搜索 CSS选择器性能的相关问题学习。多一个技巧多一份保障!

本章不细说 选择器 的性能问题,而是细说怎样用好 选择器 。先来对 选择器 做一个功能性的分类。当然熟悉全部CSS选择器是玩转CSS的 最最最最基本功 。

分类

在讲解 选择器 的奇妙用处前,还是先把选择器分类记忆吧。没错,笔者就是喜欢总结。由于 选择器 的标准 概念上无作出明确的分类,以下的分类是为了方便记忆而整理的。

基础选择器

选择器	别名	说明	版本
tag	标签选择器	指定类型的 <mark>标签</mark>	1
#id	ID选择器	指定身份的 <mark>标签</mark>	1
.class	类选择器	指定类名的 <mark>标签</mark>	1
*	通配选择器	所有类型的 <mark>标签</mark>	2

层次选择器

选择器	别名	说明	版本
elemP elemC	后代选择器	元素的 后代元素	1
elemP>elemC	子代选择器	元素的 子代元素	2
elem1+elem2	相邻同胞选择器	元素相邻的 <mark>同胞元素</mark>	2
elem1~elem2	通用同胞选择器	元素后面的 同胞元素	3

集合选择器

选择器	别名	说明	版本
elem1,elem2	并集选择器	多个指定的 元素	1
elem.class	交集选择器	指定类名的 <mark>元素</mark>	1

条件选择器

选择器	说明	版本
:lang	指定标记语言的 <mark>元素</mark>	2
:dir()	指定编写方向的 元素	4
:has	包含指定元素的 元素	4
:is	指定条件的 元素	4
:not	非指定条件的 元素	4
:where	指定条件的 元素	4
:scope	指定 元素 作为参考点	4
:any-link	所有包含 href 的 链接元素	4
:local-link	所有包含 href 且属于绝对地址的 链接元素	4

行为选择器

选择器	说明	版本
:active	鼠标激活的 <mark>元素</mark>	1
:hover	鼠标悬浮的 <mark>元素</mark>	1
::selection	鼠标选中的 <mark>元素</mark>	3

状态选择器

选择器	说明	版本
:target	当前锚点的 元素	3
:link	未访问的 链接元素	1
:visited	已访问的 链接元素	1
:focus	输入聚焦的 表单元素	2
:required	输入必填的 表单元素	3
:valid	输入合法的 表单元素	3
:invalid	输入非法的 表单元素	3
:in-range	输入范围以内的 表单元素	3
:out-of-range	输入范围以外的 表单元素	3
:checked	选项选中的 表单元素	3
:optional	选项可选的 表单元素	3
:enabled	事件启用的 表单元素	3
:disabled	事件禁用的 表单元素	3
选择器	说明	版本
:read-only	只读的 表单元素	3

:read-write	可读可写的 表单元素	3
:target-within	内部锚点元素处于激活状态的 <mark>元素</mark>	4
:focus-within	内部表单元素处于聚焦状态的 <mark>元素</mark>	4
:focus-visible	输入聚焦的 表单元素	4
:blank	输入为空的 表单元素	4
:user-invalid	输入合法的 表单元素	4
:indeterminate	选项未定的 表单元素	4
:placeholder-shown	占位显示的 <mark>表单元素</mark>	4
:current()	浏览中的 元素	4
:past()	已浏览的 元素	4
:future()	未浏览的 元素	4
:playing	开始播放的 媒体元素	4
:paused	暂停播放的 媒体元素	4

结构选择器

选择器	说明	版本
:root	文档的 根元素	3
:empty	无子元素的 <mark>元素</mark>	3
:first-letter	元素的 首字母	1
:first-line	元素的 首行	1
:nth-child(n)	元素中指定顺序索引的 <mark>元素</mark>	3
:nth-last-child(n)	元素中指定逆序索引的 <mark>元素</mark>	3
:first-child	元素中为首的 <mark>元素</mark>	2
:last-child	元素中为尾的 <mark>元素</mark>	3
:only-child	父元素仅有该元素的 <mark>元素</mark>	3
:nth-of-type(n)	标签中指定顺序索引的 <mark>标签</mark>	3
:nth-last-of-type(n)	标签中指定逆序索引的 <mark>标签</mark>	3
:first-of-type	标签中为首的 <mark>标签</mark>	3
:last-of-type	标签中为尾 <mark>标签</mark>	3
:only-of-type	父元素仅有该标签的 <mark>标签</mark>	3

属性选择器

选择器	说明	版本
[attr]	指定属性的 元素	2
[attr=val]	属性等于指定值的 元素	2
[attr*=val]	属性包含指定值的 <mark>元素</mark>	3
[attr^=val]	属性以指定值开头的 <mark>元素</mark>	3
[attr\$=val]	属性以指定值结尾的 <mark>元素</mark>	3
[attr~=val]	属性包含指定值(完整单词)的 元素 (不推荐使用)	2
[attr\ =val]	属性以指定值(完整单词)开头的 元素 (不推荐使用)	2

伪元素

选择器	说明	版本
::before	在元素前插入的内容	2
::after	在元素后插入的内容	2

优势

话说选择器若无用处,那 W3C 还干嘛把它纳入到标准里呢? 选择器 的劣势就不啰嗦了,使用不当可能会引起 解析性能问题 ,这个对于现代浏览器来说几乎可忽略,除非你还是 IExplorer 的忠实粉丝。使用选择器有什么好处呢? 笔者给各位同学总结一下。

- 对于那些结构与行为分离的写法,使用 sass/less 编写属性时结构会更清晰易读
- 减少很多无用或少用的类、保持 css文件 的整洁性和观赏性、代码也是一门艺术
- 减少修改类而有可能导致样式失效的问题,有时修改类但无确保HTML中和CSS中的一致而导致样式失效
- 减少无实质性使用的类,例如很多层嵌套的标签,这些标签可能只使用到一个CSS属性,就没必要建个类关联
- 使用选择器可实现一些看似只能由JS才能实现的效果,既可减少代码量也可减少JS对DOM的操作,使得交互效果更流畅

场景

由于选择器太多,笔者选择几个最具代表性的耍耍,通过选择器的妙用实现一些看似只能由JS才能实现的效果。未提到的选择器可能在其他地方穿插着讲解,请各位同学放心学习。

+和~

+/~ 都是作用于当前节点后的同胞节点,但是两者有一个明显的区别, + 是针对紧随该节点的节点,而 ~ 是针对后面所有的节点,包括紧随该节点的节点。 ~ 还可针对一些特定类和选择器的节点,所以其使用性更广泛。

另外, +/~ 通常都会结合: checked 完成一些高难度的纯CSS效果,当 <input> 触发了: checked 选中状态后可通过 +/~ 带动后面指定的节点声明一些特别属性。

通常其CSS代码形式如下。

input:checked + div {}
input:checked ~ div {}

+/~ 的用途很广,静态效果和动态效果都能用上它,是两个很关键的选择器。以下通过动静结合的方式展示 +/~ 的用途。

```
<div class="specify-selector">
 同胞元素
   class="next">当前元素
   同胞元素
   同胞元素
   同胞元素
 同胞元素
   class="next-all">当前元素
   同胞元素
   同胞元素
   同胞元素
 同胞元素
```

```
class="next-filter">当前元素
       同胞元素
       class="filter">同胞元素
       同胞元素
   </div>
<div class="specify-selector">
   <div class="button">
       <input id="btn1" type="radio" name="btns" hidden>
       <label for="btn1">点击我切换样式</label>
   </div>
   <div class="button">
       <input id="btn2" type="radio" name="btns" hidden>
       <label for="btn2">点击我切换样式</label>
   </div>
   <div class="button">
       <input id="btn3" type="radio" name="btns" hidden>
       <label for="btn3">点击我切换样式</label>
   </div>
</div>
.specify-selector {
   display: flex;
   & + .specify-selector {
       margin-top: 20px;
   }
   .list {
       border: 1px solid #f66;
       width: 200px;
       line-height: 2;
       font-weight: bold;
       font-size: 20px;
       color: #f66;
       & + .list {
           margin-left: 20px;
       }
```

```
li {
        padding: 0 10px;
    }
    .next {
        background-color: #66f;
        color: #fff;
        & + li {
            background-color: #f90;
            color: #fff;
        }
    }
    .next-all {
        background-color: #66f;
        color: #fff;
        & ~ li {
            background-color: #09f;
            color: #fff;
        }
    }
    .next-filter {
        background-color: #66f;
        color: #fff;
        & ~ .filter {
            background-color: #09f;
            color: #fff;
        }
    }
button {
   & + .button {
        margin-left: 20px;
    }
    label {
        display: block;
        padding: 0 10px;
        height: 40px;
        background-color: #3c9;
```

}

```
cursor: pointer;
line-height: 40px;
font-size: 16px;
color: #fff;
transition: all 300ms;
}
input:checked + label {
   padding: 0 20px;
   border-radius: 20px;
   background-color: #f66;
}
}
```

:hover

:hover 作用于鼠标悬浮的节点,是一个很好用的选择器。在特定场景可代替 mouseenter 和 mouseleave 两个鼠标事件,加上 transtion 让节点的动画更丝滑。

结合 attr() 有一个很好用的场景,就是鼠标悬浮在某个节点上显示提示浮层,提示浮层里包含着该动作的文本。

- 给节点标记一个用户属性 data-*
- 当鼠标悬浮在该节点上触发:hover
- 通过 attr() 获取 data-* 的内容
- 将 data-* 的内容赋值到伪元素的 content 上



```
data-name="箩底橙">
   data-name="姣婆蓝">
   data-name="大粪青">
   data-name="原谅绿">
$color-list: #f66 #66f #f90 #09f #9c3 #3c9;
.hover-tips {
   display: flex;
   justify-content: space-between;
   width: 200px;
   li {
       position: relative;
       padding: 2px;
       border: 2px solid transparent;
       border-radius: 100%;
       width: 24px;
       height: 24px;
       background-clip: content-box;
       cursor: pointer;
       transition: all 300ms;
       &::before.
       &::after {
          position: absolute;
          left: 50%;
          bottom: 100%;
          opacity: 0;
          transform: translate3d(0, -30px, 0);
          transition: all 300ms;
       }
       &::before {
          margin: 0 0 12px -35px;
          border-radius: 5px;
          width: 70px;
          height: 30px;
```

```
background-color: rgba(#000, .5);
            line-height: 30px;
            text-align: center;
            color: #fff;
            content: attr(data-name);
        }
        &::after {
            margin-left: -6px;
            border: 6px solid transparent;
            border-top-color: rgba(#000, .5);
            width: 0;
            height: 0;
            content: "";
        }
        @each $color in $color-list {
            $index: index($color-list, $color);
            &:nth-child(#{$index}) {
                background-color: $color;
                &:hover {
                    border-color: $color;
                }
            }
        }
        &:hover {
            &::before,
            &::after {
                opacity: 1;
                transform: translate3d(0, 0, 0);
            }
        }
    }
}
```

:valid和:invalid

很多同学可能还会使用JS去判断表单输入内容是否合法,其实HTML5发布后,可用纯CSS完成这些工作, 正确搭配一些属性能大大减少校验表单的代码量。

完成一个完整的表单验证,需以下HTML属性和选择器搭配。

• placeholder: 占位, 在未输入内容时显示提示文本

• pattern: 正则, 在输入内容时触发正则验证

:valid:作用于输入合法的表单节点:invalid:作用于输入非法的表单节点

<input type="text" placeholder="" pattern="">

input:valid {}
input:invalid {}

这个 pattern 与JS正则有点不同,JS的正则形式是 / regexp/ ,而 pattern 的正则形式只需 / regexp/ 里的 regexp 。这个校验过程是动态触发的,监听了 input 这个键盘事件,当输入内容合法时触发 : valid ,当输入内容非法时触发 : invalid 。

```
.form-validation {
   width: 500px;
    div + div {
        margin-top: 10px;
    }
    label {
        display: block;
        padding-bottom: 5px;
        font-weight: bold;
        font-size: 16px;
    }
    input,
    textarea {
        display: block;
        padding: 0 20px;
        border: 1px solid #ccc;
        width: 100%;
        height: 40px;
        outline: none;
        caret-color: #09f;
        transition: all 300ms;
        &:valid {
            border-color: #3c9;
        }
        &:invalid {
            border-color: #f66;
        }
    }
    textarea {
        height: 122px;
        resize: none;
        line-height: 30px;
        font-size: 16px;
    }
}
```

:checked

:checked 作用于选项选中的表单节点,当 <input> 的 type 设置成 radio 和 checkbox 时可用。在CSS 神操作骚技巧中是一个很重要的技巧,主要是用于模拟鼠标点击事件。



```
<input class="ios-switch" type="checkbox">
.btn {
    border-radius: 31px;
    width: 102px;
    height: 62px;
    background-color: #e9e9eb;
}
.ios-switch {
    position: relative;
    appearance: none;
    cursor: pointer;
    transition: all 100ms;
    @extend .btn;
    &::before {
        position: absolute;
        content: "";
        transition: all 300ms cubic-bezier(.45, 1, .4, 1);
        @extend .btn;
    }
    &::after {
```

```
position: absolute;
        left: 4px;
        top: 4px;
        border-radius: 27px;
        width: 54px;
        height: 54px;
        background-color: #fff;
        box-shadow: 1px 1px 5px rgba(#000, .3);
        content: "";
        transition: all 300ms cubic-bezier(.4, .4, .25, 1.35);
    }
    &:checked {
        background-color: #5eb662;
        &::before {
            transform: scale(0);
        }
        &::after {
            transform: translateX(40px);
        }
    }
}
```

<input>与 <label>的巧妙搭配

上述有提到与 +/~ 的搭配使用,在此还有一个很重要的技巧,就是结合 <label> 使用。为何要结合 <label> 呢? 因为要让 input:checked + div {} 或 input:checked ~ div {} 起效,其HTML结构必须像以下那样。

```
<input type="radio">
<div></div>
```

这样就无法分离结构与行为了,导致CSS必须跟着HTML走,只能使用绝对定位将 <input> 固定到指定位置。使用 <label> 绑定 <input> ,可将 <input> 的鼠标选择事件转移到 <label> 上,由 <label> 控制选中状态。那么HTML结构可改为以下那样,此时的 <input> 可设置 hidden 隐藏起来,不参与任何排版。

<input>使用 id 与 <label>使用 for 关联起来,而 hidden 使 <input> 隐藏起来,不占用页面任何位置,此时 <label> 放置在页面任何位置都行。

input:checked + div {}
input:checked ~ div {}

笔者使用纯CSS实现的标签导航是一个很好的学习用例,在第8章变量计算有提及。



✓ 在线演示: Here✓ 在线源码: Here

:focus-within

:focus-within 作用于内部表单节点处于聚焦状态的节点。它监听当前节点里是否有表单节点,且该表单节点是否处于聚焦状态。

有些同学听上去可能觉得拗口,其实它是一个简单易用的属性。表单控件触发 focus 和 blur 两个鼠标事件后往祖先节点冒泡,在祖先节点上通过:focus-within 捕获该冒泡事件声明样式。



```
.bubble-distribution {
    position: relative;
    margin-top: 50px;
    padding: 25px;
    border-radius: 2px;
    width: 320px;
    background-color: #fff;
    h3 {
        font-size: 16px;
        color: #333;
    }
    div {
        margin-top: 10px;
    }
    img {
        position: absolute;
        left: 50%;
        bottom: 100%;
        margin: 0 \ 0 \ -20px \ -60px;
        width: 120px;
    }
    ul {
```

```
display: flex;
    justify-content: space-between;
    align-items: center;
    margin-top: 10px;
    height: 30px;
    line-height: 30px;
}
li {
    position: relative;
   width: 45%;
    transition: all 300ms;
    &:focus-within {
        background: linear-gradient(90deg, #09f 50%, transparent 0)
            linear-gradient(90deg, #09f 50%, transparent 0) repeat-
            linear-gradient(0deg, #09f 50%, transparent 0) repeat-y
            linear-gradient(0deg, #09f 50%, transparent 0) repeat-y
        background-position: 0 0, 0 100%, 0 0, 100% 0;
        background-size: 8px 1px, 8px 1px, 1px 8px, 1px 8px;
        animation: move 500ms infinite linear;
    }
}
input[type=text],
input[type=password] {
    padding: 10px;
    border: 1px solid #e9e9e9;
    border-radius: 2px;
   width: 100%;
    height: 40px;
    outline: none;
    transition: all 300ms;
    &:focus:valid {
        border-color: #09f;
    }
    &:focus:invalid {
        border-color: #f66;
    }
}
```

```
input[type=radio] {
    position: absolute;
    width: 0;
    height: 0;
    &:checked + label {
        border: 3px solid transparent;
        background-color: #09f;
        color: #fff;
    }
}
label {
    display: block;
    border-bottom: 1px solid #ccc;
    width: 100%;
    background-clip: padding-box;
    cursor: pointer;
    text-align: center;
    transition: all 300ms;
}
button {
    overflow: hidden;
    margin-top: 10px;
    border: none;
    border-radius: 2px;
    width: 100%;
    height: 40px;
    outline: none;
    background-color: #09f;
    cursor: pointer;
    color: #fff;
    transition: all 300ms;
}
.accout,
.password,
.code {
    img {
        display: none;
```

```
margin-bottom: -27px;
        }
        &:focus-within {
             img {
                 display: block;
             }
             \& \sim img \{
                 display: none;
             }
        }
    }
    .code {
        display: flex;
        justify-content: space-between;
        button {
             margin-top: 0;
        }
        input {
             &:not(:placeholder-shown) {
                 width: 70%;
                 & + button {
                     width: 25%;
                 }
             }
             &:placeholder-shown {
                 width: 100%;
                 & + button {
                     width: 0;
                     opacity: 0;
                 }
             }
        }
    }
@keyframes move {
    to {
        background-position: 6% 0, -6% 100%, 0 -6%, 100% 6%;
```

}

```
}
```

☑ 在线演示: <u>Here</u> ☑ 在线源码: <u>Here</u>

:empty

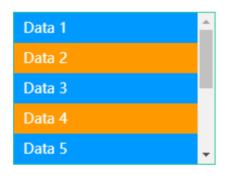
还有使用JS判断列表集合为空时显示占位符吗?相信很多使用MVVM框架开发的同学都会使用条件判断的方式渲染虚拟DOM,若列表长度不为0则渲染列表,否则渲染占位符。然而CSS提供了一个空判断的选择器:empty,这应该很少同学会注意到。

:empty 作用于无子节点的节点,这个子节点也包括行内匿名盒(单独的文本内容),匿名盒在第4章**盒模型**有提及。以下三种情况均为非空状态,若不出现这三种状态则为空状态,此时:empty 才会触发。

• 仅存在节点: <div>CSS</div>

• 仅存在文本: <div>CSS</div>

• 同时存在节点和文本: <div>Hello CSS</div>





```
outline: 1px solid #3c9;
    &:empty {
        display: flex;
        justify-content: center;
        align-items: center;
        background: url($empty) no-repeat center/100px auto;
        &::after {
            margin-top: 90px;
            font-weight: bold;
            content: "没钱就没数据";
        }
    }
    & + .empty-list {
        margin-left: 20px;
    }
    li {
        padding: 0 10px;
        height: 30px;
        background-color: #09f;
        line-height: 30px;
        color: #fff;
        &:nth-child(even) {
            background-color: #f90;
        }
    }
}
```

::before和::after

有时为了实现某个效果而往页面里反复添加标签变得很繁琐,添加太多标签反而不好处理而变得难以维护。此时会引入 伪元素 这个概念解决上述问题。

伪元素指页面里不存在的元素。 <mark>伪元素</mark> 在HTML代码里未声明,却能正常显示,在页面渲染时看到这些本来不存在的元素发挥着重要作用。 :before 和 :after 是两个很重要的伪元素,早在CSS2就出现了。

起初 伪元素 的前缀使用单冒号语法。随着CSS改革,伪元素的前缀被修改成**双冒号语法**, :before/:after 从此变成 ::before/::after ,用来区分 伪类 。若兼容低版本浏览器,还需使用 :before 和 :after ,但是本小册均以 ::before/::after 编写CSS代码。

伪元素 和 伪类 虽然都是选择器,但是它们还是存在一丝丝的差别。

- 伪元素 通常是一些实体选择器,选择满足指定条件的DOM,例如::selection 、:nth-child(n)和:first-child
- 伪类 通常是一些状态选择器、选择处于特定状态的DOM、例如:hover、:focus 和:checked

::before/::after 必须结合 **content** 使用,通常用作修饰节点,为节点插入一些多余的东西,但又不想内嵌一些其他标签。若插入2个以下(包含2个)的修饰,建议使用 **::before/::after** 。

以下两个HTML结构是等效的

```
<span>:before</span>
    CSS
    <span>:after</span>

CSS
// 接上一个HTML结构
p {
    &::before {
        content: ":before";
    }
    &::after {
        content: ":after";
    }
}
```

::before/::after 最常用的场景就是气泡对话框,圆滚滚的身子带上一个三角形的尾巴。像以下第二个挖空的气泡对话框,其实使用白色填充背景颜色,而小尾巴使用白色的 **::after** 叠加橙色的 **::before** 形成障眼法。

```
iCSS
```

```
<div class="bubble-box">iCSS</div>
<div class="bubble-empty-box">iCSS</div>
bubble-box {
    position: relative;
    border-radius: 5px;
    width: 200px;
    height: 50px;
    background-color: #f90;
    line-height: 50px;
   text-align: center;
    font-size: 20px;
    color: #fff;
    &::after {
        position: absolute;
        left: 100%;
        top: 50%;
        margin-top: -5px;
        border: 5px solid transparent;
        border-left-color: #f90;
        content: "";
    }
}
.bubble-empty-box {
    position: relative;
    margin-top: 10px;
   border: 2px solid #f90;
    border-radius: 5px;
    width: 200px;
    height: 50px;
    line-height: 46px;
```

```
text-align: center;
font-size: 20px;
color: #f90;
&::before {
    position: absolute;
    left: 100%;
    top: 50%;
    margin: -5px 0 0 2px;
    border: 5px solid transparent;
    border-left-color: #f90;
    content: "";
}
&::after {
    position: absolute;
    left: 100%;
    top: 50%;
    margin-top: -4px;
    border: 4px solid transparent;
    border-left-color: #fff;
    content: "";
}
```

}