

Ajax

form 表单

重置滚动条位置
使滚动条定位到最后部

resetui();

e.keyCode 可以获取到当前按键的编码

form 表单的属性

action 属性用来规定当提交表单时，**向何处发送表单数据**。
action 属性的值应该是后端提供的一个 URL 地址，这个 URL 地址专门负责接收表单提交过来的数据。
当 <form> 表单在未指定 action 属性值的情况下，action 的默认值为当前页面的 URL 地址。
注意:当提交表单后,页面会立即跳转到action属性指定的url地址

target 属性
target 属性用来规定在何处打开 action URL
它的值:
_blank 在新窗口中打开
_self 默认值 在相同的框架中打开

method 属性
method 属性用来规定**以何种方式**把表单数据提交到 action URL。
它的可选值有两个，分别是 get 和 post。
默认情况下，method 的值为 get，表示通过 URL 地址的形式，把表单数据提交到 action URL。
get 方式适合用来提交少量的、简单的数据。
post 方式适合用来提交**大量的、复杂的、或包含文件上传**的数据。
实际开发中 post 用的最多

值	描述
application/x-www-form-urlencoded	在发送前编码所有字符（默认）
multipart/form-data	不对字符编码。 在使用包含文件上传控件的表单时，必须使用该值。

enctype 属性用来规定在发送表单数据之前如何对数据进行编码

表单同步提交的缺点

- 1. 整个页面会发生跳转 跳转到 action URL 所指向的地址 用户体验差
- 2. 页面之前的状态和数据会丢失

通过 Ajax 提交表单数据

`$('#f1').on('submit',function(){
alert('监听到了表单的提交')
})`
阻止表单提交和页面跳转行为 `e.preventDefault()`
快速获取表单中的数据 `serialize()`
好处:可以一次性获取到表单中的所有数据
注意:要使用 `serialize()` 必须要为每个表单元素添加 name 属性

```
$('#f1').on('submit',function(e){  
// 阻止表单的默认提交行为  
e.preventDefault()  
var data=$(this).serialize()  
console.log(data);  
})
```

模板引擎

art-template 模板引擎的基本使用

```
<!-- 导入模板引擎 -->  
<script src="/lib/template-web.js"></script>  
  
// 2. 定义要渲染的数据 写在 script 标签中  
var data={ name:'zs'}  
  
<!-- 3. 定义模板 -->  
<!-- 模板的 html 结构 必须定义到 script 中 独立 script -->  
<script type="text/html">  
<h1>{{name}}</h1> // {{}} 是占位符 里面放需要显示的数据  
</script>  
  
// 4. 调用 template 模板渲染数据  
// template('模板的id', 需要渲染的数据对象)  
var str=template('tpl-user',data)  
  
// 5. 渲染 html 结构 将内容显示到页面上  
$('#.container').html(str)
```

art-template 基本语法

`{{}}`
可以进行变量输出,或者循环数组等操作
`{{@ value}}` 可以进行原文输出
条件输出:
`{{if flag==0}}`
flag 的值是 0
`{{else if flag==1}}`
flag 的值是 1
`{{/if}}` // 这是结束标志
循环输出
`{{each hobby}}`
`循环的索引是{{ $index}}, 循环的值是{{ $value}}`
`{{/each}}`
过滤器
定义得到年月日的过滤器 注意一定要定义在最前面!
`template.defaults.imports.dateFormat=function(date){
var y=date.getFullYear()
var m=date.getMonth()+1
var d=date.getDate()
return y+'-'+m+'-'+d // 注意:过滤器最后一定要 return 一个值
}`
`<h3>{{regTime | dateFormat}}</h3> // 值->新值`