

Data Staring 数据共享 (Combine)

UserDefault 持久化设置

UserDefaults.standard.setValue
设置值

UserDefaults.standard.object 获
取值

willSet (设置前调用)、 didSet
(设置后调用)

异步刷新的过程 (几秒)

@Publish 字段需要前需要加上
这个, 之后每次这个字段变化,
都可以及时获取到

使用 ObservableObject

通过加上这个, 保证
ObservableObject的变化可以及
时收到

@StateObject 和
@ObservedObject

[https://onevc.com/
2020/06/stateobject/](https://onevc.com/2020/06/stateobject/)

[https://blog.csdn.net/
Forever_wj/article/details/
121981007](https://blog.csdn.net/Forever_wj/article/details/121981007)

参考设计模式: 观察者模式

使用环境变量全局传递

@EnvironmentObject 代表这个
变量需要从环境注入

这里如果在preview视图没有手
动注入的话, 会导致preview报
错

.environmentObject(xx) 注入环
境变量