1. 对doctype与dtd的理解

<!DOCTYPE> 声明必须是 HTML 文档的第一行，位于 <html> 标签之前。

<!DOCTYPE> 声明不是 HTML 标签；它是指示 web 浏览器关于页面使用哪个 HTML 版本进行编写的指令。在 HTML 4.01 中，<!DOCTYPE> 声明引用 DTD，因为 HTML 4.01 基于 SGML。DTD 规定了标记语言的规则，这样浏览器才能正确地呈现内容。HTML5 不基于 SGML，所以不需要引用 DTD。

1. 块状元素和行内元素的区别

占用独立的一行，行内元素不能声明宽

1. http常见的状态码,
   1. 200正常
   2. 304 not modified
   3. 403 forbidden 资源不可用（无权限）
   4. 404 not found
2. 不同开头的状态码分别代表什么？

* 2开头这一类型的状态码，代表请求已成功被服务器接收、理解、并接受
* 3这类状态码代表需要客户端采取进一步的操作才能完成请求。通常，这些状态码用来重定向，后续的请求地址（重定向目标）在本次响应的 Location 域中指明。
* 4这类的状态码代表了客户端看起来可能发生了错误，妨碍了服务器的处理。除非响应的是一个 HEAD 请求，否则服务器就应该返回一个解释当前错误状况的实体，以及这是临时的还是永久性的状况。这些状态码适用于任何请求方法。浏览器应当向用户显示任何包含在此类错误响应中的实体内容。
* 5类状态码代表了服务器在处理请求的过程中有错误或者异常状态发生，也有可能是服务器意识到以当前的软硬件资源无法完成对请求的处理。除非这是一个HEAD 请求，否则服务器应当包含一个解释当前错误状态以及这个状况是临时的还是永久的解释信息实体。浏览器应当向用户展示任何在当前响应中被包含的实体。

1. localStorage和sessionStorage区别，还知道那些其它浏览器存储技术
   1. localStorage会永久存储
   2. sessionSotrage只是临时会话存储
   3. cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。
   4. cache
2. 简述下CSS和模型，content box与border box区别

Width和height的计算方式有所不同.

1. Position为absolute的元素有margin吗
   1. 有margin
   2. Absolute定位得看是否给其附加了left，top属性，没有附加，其还是在父元素内，有的话在查看第一个非static属性的的父元素
2. Css3用过哪些属性，transform的用法
3. Js改变作用域的几种方式
   1. Call apply 和new三种方法
4. Let和 var的区别，闭包的使用
   1. 变量提升
   2. 块级作用域
5. Es6熟悉那些特性
6. 对vue的virtual dom的理解
7. 对象赋值与基本数据类型赋值的区别
   1. 深复制和浅复制
8. 三次握手和四次握手
9. 跨域的解决方案有哪些
10. Flex弹性盒的概念
11. nth-child和nth-of-type区别

p：nth-child(2)截取的是第二个p元素，但是如果第二个子元素不是p，该选择器失效

p: nth-of-type(2)只要有两个子元素是p，该选择器就有效。

详细见：

http://www.zhangxinxu.com/wordpress/2011/06/css3%E9%80%89%E6%8B%A9%E5%99%A8nth-child%E5%92%8Cnth-of-type%E4%B9%8B%E9%97%B4%E7%9A%84%E5%B7%AE%E5%BC%82/

1. new都做了什么

第一行，我们创建了一个空对象obj

第二行，我们将这个空对象的\_\_proto\_\_成员指向了Base函数对象prototype成员对象

第三行，我们将Base函数对象的this指针替换成obj，然后再调用Base函数，于是我们就给obj对象赋值了一个id成员变量，这个成员变量的值是”base”

1. js一次只加载十条，往下拉在加载十条怎么实现

clientHeight视窗高度，offsetHeight是视窗高度加上未显示的高度，即实际内容高度。ScollHeight是滚动条偏离量取值在 [0-（offsetHeight-clientHeight）]之间

1. fis打包和webpack打包的区别
2. 为什么不把css和js分开
3. 箭头函数的优点
4. dp和px换算

ppi是图像分辨率，见<http://blog.csdn.net/zsg2063/article/details/38865311>

好处是dp在相同的物理尺寸下，不会因为ppi的不同展现不同，px会

1. git分支怎么切换？

git checkout 分支名

git branch查看分支

1. git如何解决冲突？

git merge 分支名，当前分支合并你想合并的分支

git status 可以查看冲突文件，这种情况只可以人为的合并

1. 快速排序，归并排序
2. setTimeout的作用域是windows
3. img是特殊的行内元素可以设置宽和高
4. http报文组成部分

http有两类报文：

1.请求报文---从客户向服务器发送的请求报文

2.响应报文---从服务器到客户端的回答

1. 面试的时候写代码,注意代码规范,适当的加些新功能,做个优化,比如问你1+1你答出了2,你还可以写个2+2之类的.
2. Arguments类型，可以用forEach吗？如果想用怎么处理，他想问的是别人源码一般是怎么处理。
3. http中主要的content-type，有什么区别
4. 详细介绍下jsonp。
5. 例for in遍历和Object.keys()遍历有什么区别？for in是会遍历到原型链属性。
6. Node的Module.exports和exports区别，Module.exports = {},和exports = {}效果一样吗？
7. Margin样式重叠，即margin-top和margin-bottom会重叠，但margin-right和margin-right不会。但其实display属性不一样，这个margin样式重叠机制也不一样的
8. getPrototypeOf,hasOwnproperty等Object方法的使用
9. 三栏布局说三种。
10. New关键字做了什么，你是否可以实现