1. 对doctype与dtd的理解

<!DOCTYPE> 声明必须是 HTML 文档的第一行，位于 <html> 标签之前。

<!DOCTYPE> 声明不是 HTML 标签；它是指示 web 浏览器关于页面使用哪个 HTML 版本进行编写的指令。在 HTML 4.01 中，<!DOCTYPE> 声明引用 DTD，因为 HTML 4.01 基于 SGML。DTD 规定了标记语言的规则，这样浏览器才能正确地呈现内容。HTML5 不基于 SGML，所以不需要引用 DTD。

1. 块状元素和行内元素的区别

占用独立的一行，行内元素不能声明宽

1. http常见的状态码
   1. 200正常
   2. 304 永久重定向
   3. 403 forbidden 资源不可用（无权限）
   4. 404 not found
2. localStorage和sessionStorage区别，还知道那些其它浏览器存储技术
   1. localStorage会永久存储
   2. sessionSotrage只是临时会话存储
   3. cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。
   4. cache
3. 简述下CSS和模型，content box与border box区别

Width和height的计算方式有所不同.

1. Position为absolute的元素有margin吗
   1. 有margin
   2. Absolute定位得看是否给其附加了left，top属性，没有附加，其还是在父元素内，有的话在查看第一个使用position属性的的父元素
2. Css3用过哪些属性，transform的用法
3. Js改变作用域的几种方式
   1. Call apply 和new三种方法
4. Let和 var的区别，闭包的使用
   1. 变量提升
   2. 块级作用域
5. Es6熟悉那些特性
6. 对vue的virtual dom的理解
7. 对象赋值与基本数据类型赋值的区别
   1. 深复制和浅复制
8. 三次握手和四次握手
9. 跨域的解决方案有哪些
10. Flex弹性盒的概念
11. nth-child和nth-of-type区别

p：nth-child(2)截取的是第二个p元素，但是如果第二个子元素不是p，该选择器失效

p: nth-of-type(2)只要有两个子元素是p，该选择器就有效。

详细见：

http://www.zhangxinxu.com/wordpress/2011/06/css3%E9%80%89%E6%8B%A9%E5%99%A8nth-child%E5%92%8Cnth-of-type%E4%B9%8B%E9%97%B4%E7%9A%84%E5%B7%AE%E5%BC%82/

1. new都做了什么

第一行，我们创建了一个空对象obj

第二行，我们将这个空对象的\_\_proto\_\_成员指向了Base函数对象prototype成员对象

第三行，我们将Base函数对象的this指针替换成obj，然后再调用Base函数，于是我们就给obj对象赋值了一个id成员变量，这个成员变量的值是”base”

1. js一次只加载十条，往下拉在加载十条怎么实现

clientHeight视窗高度，offsetHeight是视窗高度加上未显示的高度，即实际内容高度。ScollHeight是滚动条偏离量取值在 [0-（offsetHeight-clientHeight）]之间

1. fis打包和webpack打包的区别
2. 为什么不把css和js分开
3. 箭头函数的优点