

# 编译大赛 经验谈

2021编译系统设计赛  
第一次技术培训

邢其正 @ 北京大学

# 第一届编译大赛

2020年8月20日

# 第一届编译大赛

21支队伍进入决赛圈

传统强校仍冲锋在前

中科大上演惊天逆转

我默默仰视各路神仙



科大牛逼



科大牛逼



科大牛逼



科大牛逼



科大牛逼



科大牛逼



科大牛逼



躺平就好了



科大牛逼



科大牛逼



躺平就好了



躺平就好了



躺平就好了



躺平就好了



躺平就好了



躺平就好了



躺平就好了



躺平就好了

# 编译大赛**难**吗？

参赛需要具备什么条件

# 编译大赛**难**吗？

- 实现一个**SysY到汇编**的编译器并不难
- 通过**所有功能测试**即可进入决赛
- 一些简单的优化可**显著提升性能**
- 脚踏实地，**逐步求精**

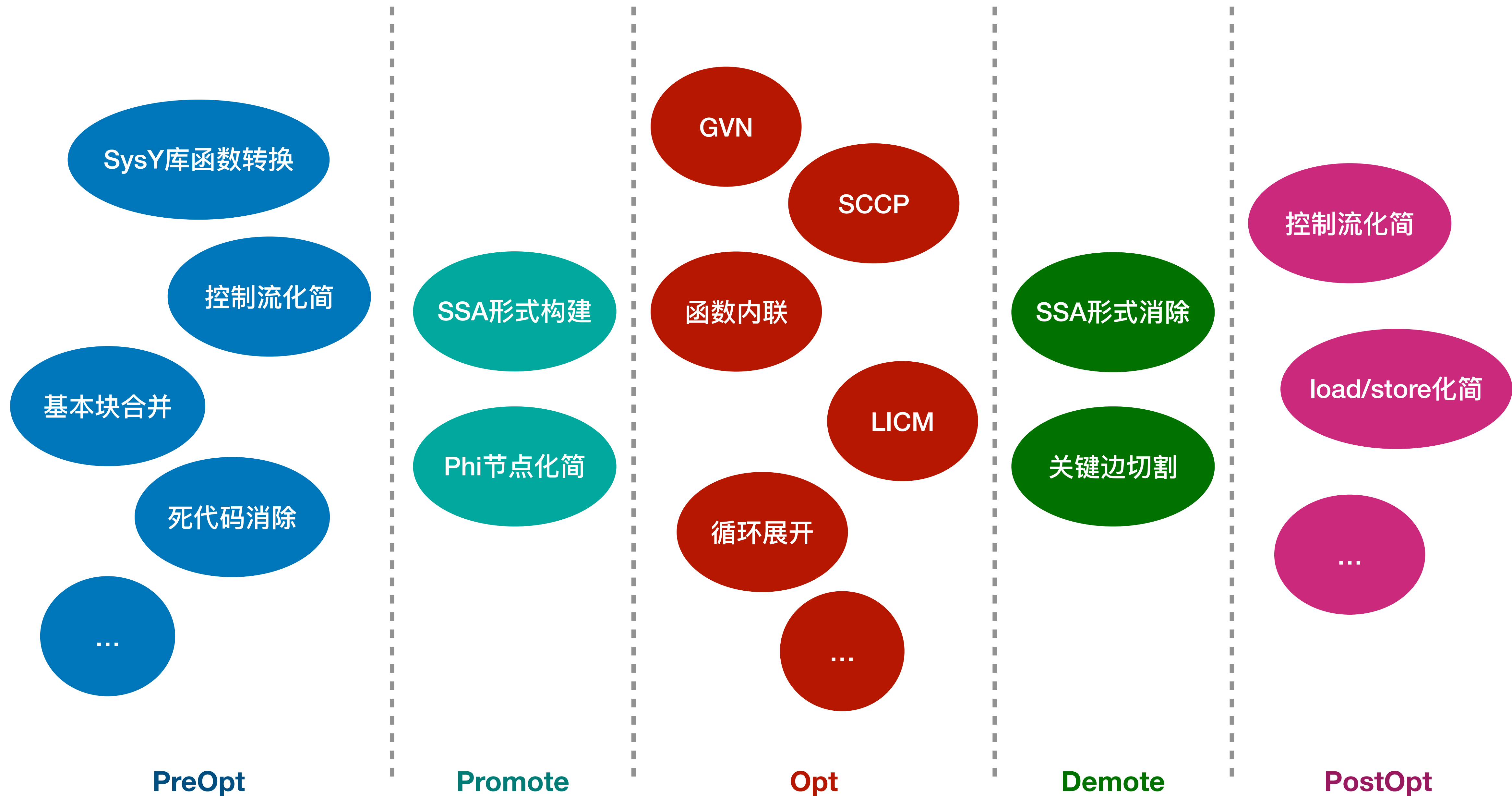
# 我们做了什么？

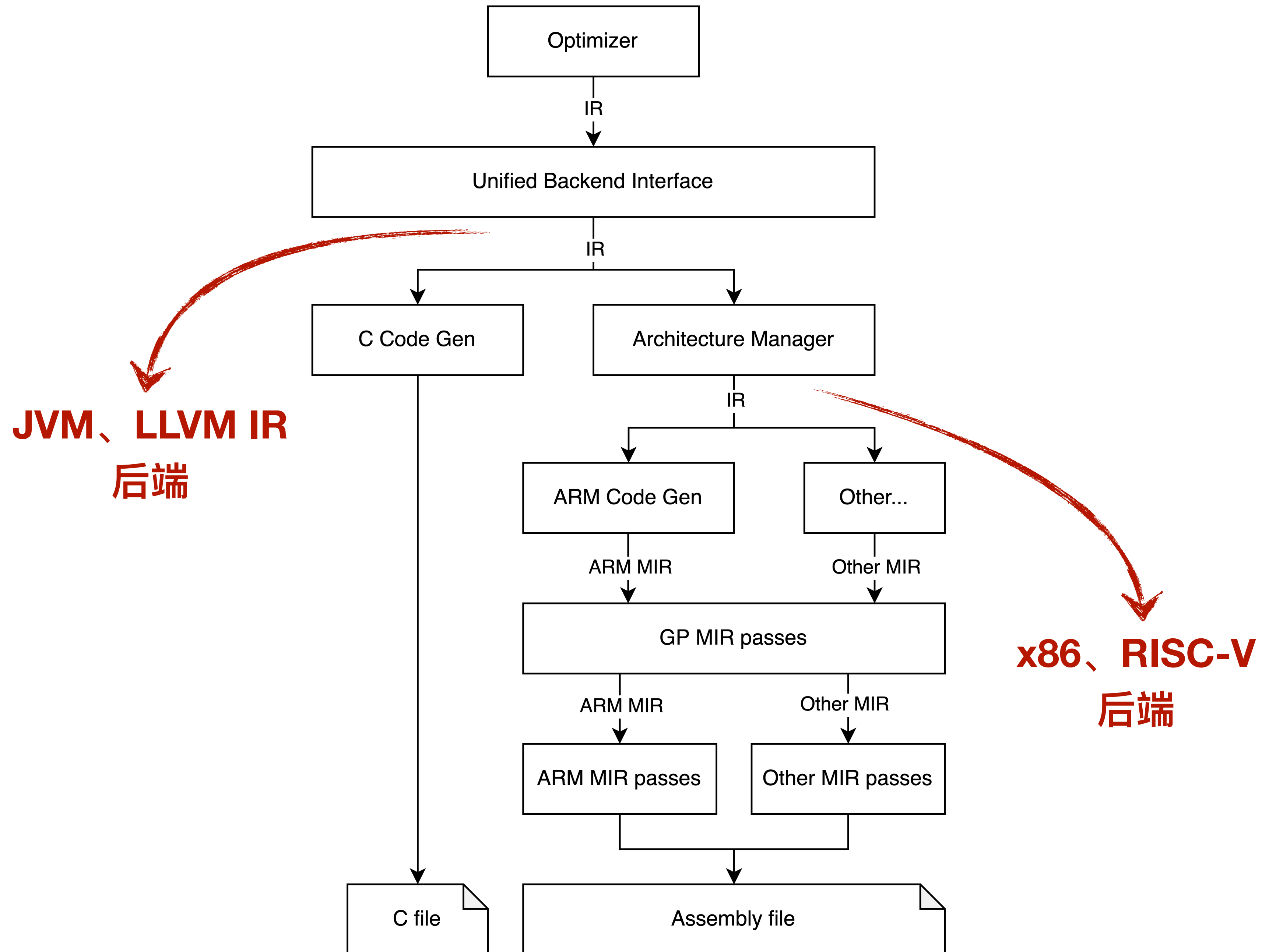
北京科技大学参赛队的作品：MimiC

# MimiC

- 手写的编译器前端
- 贯穿前后端的静态类型检查系统
- 模块化的Pass和Pass管理器
- 基于SSA形式的强类型IR
- 支持多个目标平台的代码生成器









# MimiC

## 已于GitHub开源

完整的带优化的编译器实现

不使用除C++标准库外的任何依赖

第一届编译大赛参赛作品，排行第七

将SysY语言编译到ARM或RISC-V

# 参赛**经验**分享

抛开项目和源码，能不能讲点干货？

# 参赛经验分享

方法篇

技术篇

参赛经验分享

方法篇



# 如何**用好**C++?

- 良好的**代码风格和注释**: Google Style
- 使用**类和继承**来处理AST、IR等结构
- 智能指针: **shared\_ptr**和**unique\_ptr**
- **C++17**的新特性: optional、string\_view
- 使用**Sanitizer**检查程序的行为: ASan

# 如何用好C++?

- 良好的代码风格和注释: Google Style
- 使用类和继承来处理AST、IR等结构
- 智能指针: `shared_ptr`和`unique_ptr`
- C++17的新特性: `optional`、`string_view`
- 使用**Sanitizer**检查程序的行为: ASan

# 如何**用好**Java?

**用就完事了**





# 使用Git协作

- 入门: [learngitbranching.js.org](https://learngitbranching.js.org)
- 划分公共的分支和私有的分支
- 禁止使用任何强制操作更新公共分支
- 合理使用merge和rebase
- 定义提交、推送和合并的相关规范



# 重视测试和记录

- 持续使用**各类测例**测试编译器
- 让你的编译器**输出C或LLVM IR**
- 使用**QEMU (Static)**完成跨架构测试
- 编写**自动化测试脚本**自动完成测试
- **使用CI**将测试融入版本控制

参赛经验分享

技术篇

# 如何设计中间表示(IR)?

- 采用**何种形式**: 寄存器式实现简单, **但SSA形式容易优化**
- 是否**分层**: 分层利于**保留不同级别的信息**, 但复杂
- 使用**何种结构**: 树形? 线性? 图状? (PDG/Sea-of-Nodes)
- 是否**具备类型**: 强类型IR保留更多信息, 便于优化

# SSA形式

Static Single Assignment Form

# 关于 SSA形式

- 如何构造：支配边界(eager)，值标号(lazy)
- 如何退出：切割关键边，插入load/store
- Phi节点：在执行优化时不破坏Phi的性质
- UD/DU链：使用双向引用结构存储

# 怎么做优化？

一个例子：MimiC对bitset测例的优化过程

# 基线性能

**5s**

bitset1

**12s**

bitset2

**18s**

bitset3



2.2x

bitset1

2s

bitset2

6s

bitset3

8s

# 使用**硬件除法**指令

比赛所使用的硬件平台是**Raspberry Pi 4B**

CPU为一颗**四核心的Cortex-A72**

支持**硬件除法**，所以无需调用库函数

2.7x

bitset1

2s

bitset2

4s

bitset3

7s

## 使用全局值标号

消除了一部分冗余的计算

但程序只快了一点点，性能提升不明显

似乎对mm测试用例提升幅度较大

5x

bitset1

1s

bitset2

2s

bitset3

4s

## 展开次数固定的循环

bitset中使用了一个循环次数固定的while

实现一个简单的循环展开算法进行模式匹配

性能提升幅度十分显著

9.2x

bitset1

.8s

bitset2

1s

bitset3

2s

# 优化数组写入操作

bitset中会初始化一个数组的所有元素

之前的SCCP和GVN已经求出了大部分常量

直接将这一系列赋值优化为单个store

14x

bitset1

.6s

bitset2

1s

bitset3

.8s

## 将局部数组移到全局

bitset中每次对set的调用都会初始化数组

识别所有只被初始化一次的局部数组

将其提升到全局，省掉初始化操作的开销

# 关于优化的参考资料

- 书籍：EAC (英文版), SSA Book, 鲸书, 现代体系结构的优化编译器
- 论文：SSA构造, GVN/GCM, 寄存器分配, [c9x.me/compile/bib](http://c9x.me/compile/bib)
- 网络文章：知乎上@RednaxelaFX的大部分回答和专栏文章
- 开源项目：LLVM早期版本(2.x)的源代码, 上届大赛的开源代码
- 呼吁参赛者开放自己的答辩PPT, 赛方可以组织参赛者进行技术分享

预祝大家

参赛顺利

谢谢