

MANUAL TÉCNICO

Contenido

Manual Técnico.....	1
Aspectos Generales.....	3
Objetivo Del documento.....	3
Descripción General.....	3
Software Utilizado	3
Modelos Utilizados	4
UML de diagrama de clase	4
Diagrama relacional normalizados de base de datos utilizada	8
Conceptos Técnicos.....	9
Implementación de interfaz gráfica.....	9
Plataforma Base.....	9

Aspectos Generales

Objetivo del Documento

El objetivo de este documento es para explicar de una forma más ordenada del software creado, dando a conocer todo lo utilizado dentro d

Descripción General

Para la creación de nuestro proyecto se utilizó el modelo-vista-controlador, donde se conoce por sus siglas como MVC. El proyecto presenta un registro de temperatura de empleados donde el usuario puede ingresar y todo lo relacionado a la temperatura

Software Utilizado

Para la creación del programa se uso JetBrains Rider, junto con pgAdmin para la creación de la base de datos.

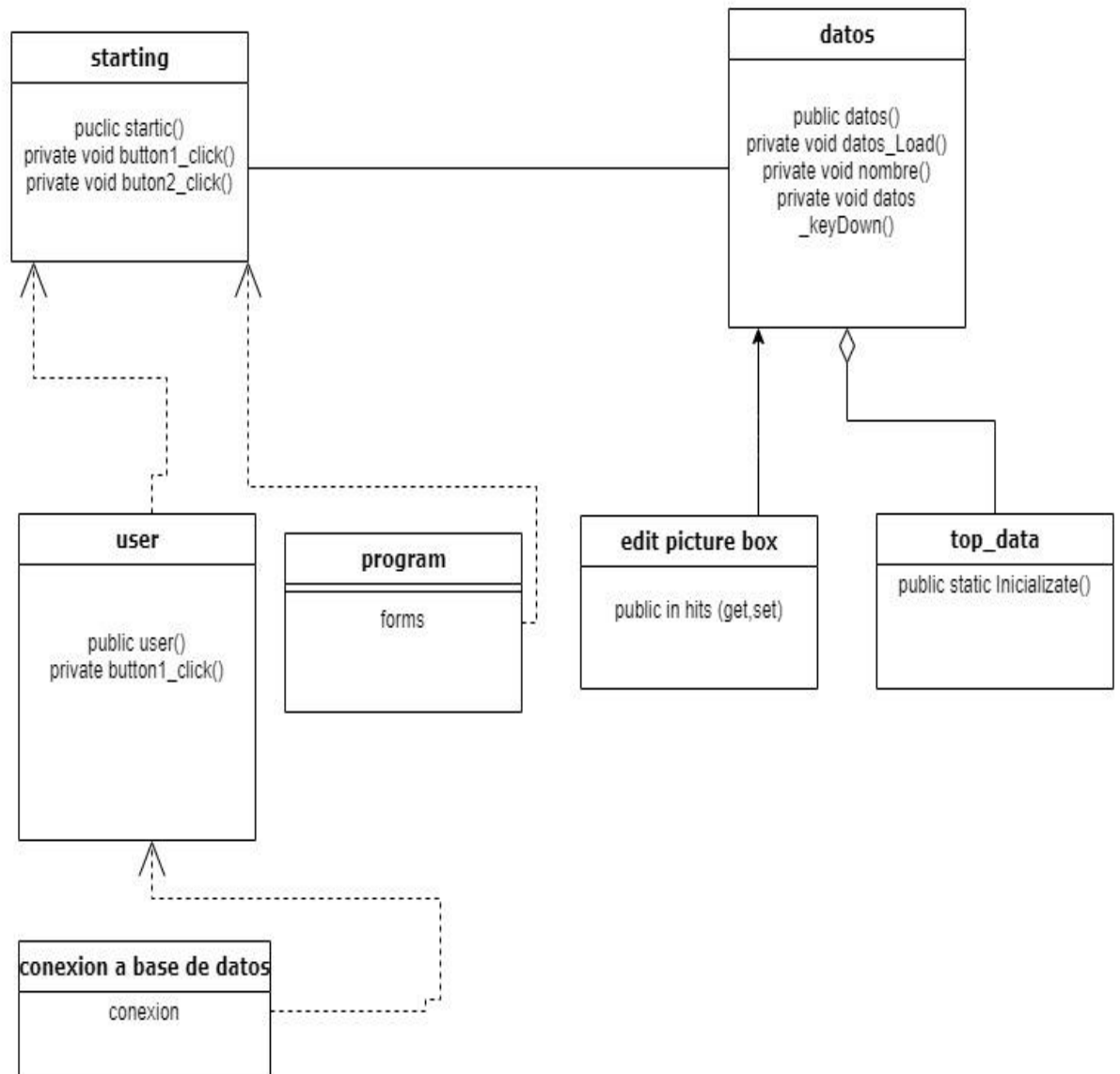
Modelos Utilizados

UML Diagrama de clases

El diseño de nuestro programa está basado en los diagramas de clases siguientes (Se encuentran en la siguiente página):

Para poder observar de una manera más detallada les dejaremos un hipervínculo:

<https://app.diagrams.net/?libs=general;uml>



Dando una explicación de nuestro diagrama de clases, se entra a través de un usuario y contraseña.

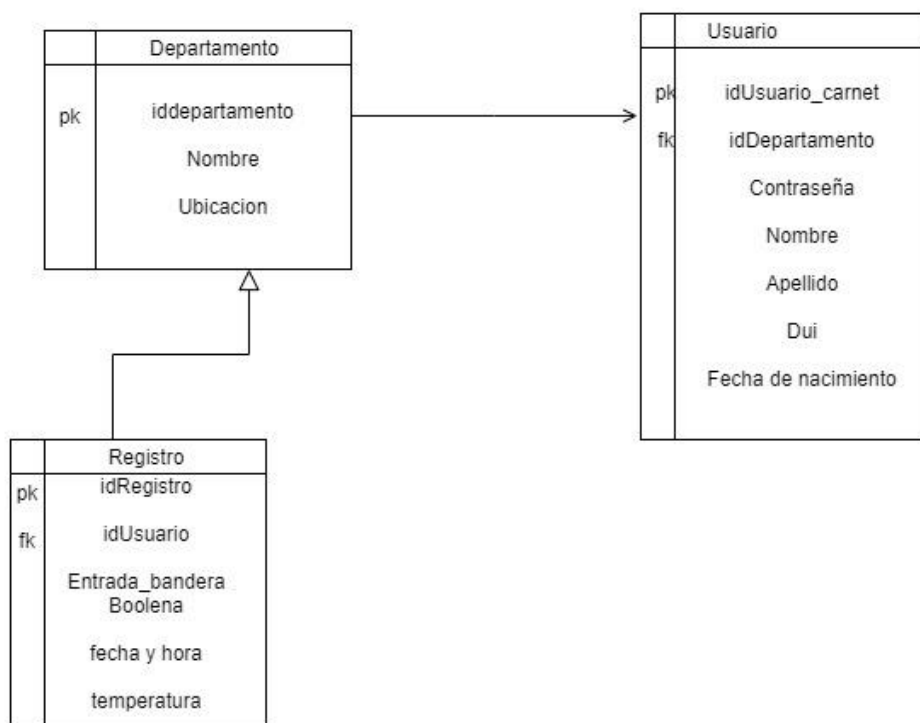
Form 1 (iniciar sesión) se encarga de mandar a llamar la ventana de datos donde se está ejecutando todo el movimiento de las personas que se les va a tomar la temperatura

En la ventana datos podemos encontrar toda la información para ingresar datos de los empleados

los controles del usuario sean procesados correctamente.

Diagrama relacional normalizados de base de datos utilizada

Complementando encontraremos un esquema modificados por la base de datos y se muestra de la siguiente manera:



Conceptos Técnicos

Implementación de interfaz gráfica

La interfaz gráfica del programa consiste en tres ventanas compuestas de distintos botones que van permitiendo accederá las otras ventanas haciendo el uso de Windows Form. En cada una de estas ventanas podemos encontrar lo siguiente:

User.cs

Datos.cs

top.cs

Plataforma Base

Sistema Operativo	Multiplataforma
Tecnologías	Jetbrains Rider
Lenguaje	C#
Gestor de DB	PostgreSQL

