

Seguimiento 1 Algoritmos

1. mapas conceptuales:

https://drive.google.com/file/d/1qSbTlcz07I4C83AFM1cLiug28OnEX0W7/view?usp=s_haring

2. En Armenia, hay un problema con la cantidad de basura que se acumula en las calles. Los contenedores de basura se llenan rápidamente y la gente no siempre sabe dónde depositar sus residuos correctamente. Esto genera problemas de higiene, contaminación y mal olor.

2.1 Analice y diseñe la solución de una aplicación móvil que ayude a:

- Encontrar el contenedor más cercano.
- Reportar contenedores llenos para su recolección inmediata
- Recibir notificaciones sobre fechas programadas de recolección.
- Aprender sobre el reciclaje y la correcta disposición de residuos

R// Para solucionar el problema generado por la cantidad de basura en la ciudad de Armenia se ha planeado crear una aplicación móvil la cual tenga una pantalla de Inicio que da la bienvenida e introducción a la aplicación, con botón para acceder al mapa de contenedores en este mapa interactivo con marcadores de contenedores cercanos que muestran Detalles al hacer clic en un marcador (tipo de residuo, capacidad, etc.) y un apartado de mensajes el cual sirva para reportar contenedores llenos. también, que cuente con un calendario con fechas programadas de recolección con opción para activar/desactivar recordatorios. Configuración de preferencias de notificación, también un apartado de lecciones en el que se le enseñe a los usuarios cómo realizar un buen manejo de basuras, como reciclar y en donde depositar las basuras y como motivación le brinde a los usuarios una cantidad de puntos

2.2 Cree un algoritmo en pseudocódigo y en diagrama de flujo que enseñe a las personas sobre la disposición de residuos. (use una herramienta digital)

- algoritmos en pseudocodigos:

Inicio

Mostrar "¡Bienvenido al programa de disposición de residuos!"

Mostrar "Por favor, sigue estas instrucciones para desechar sus residuos de manera adecuada."

Repetir hasta que el usuario decida salir:

Mostrar "1. Papel y cartón "

Mostrar "2. Plástico"

Mostrar "3. Vidrio"

Mostrar "4. Residuos orgánicos"

Mostrar "5. Otros residuos no aprovechables"

Leer tipoDeResiduo

Según tipoDeResiduo:

opción 1:

Mostrar "Coloca el papel y cartón en el contenedor azul para reciclaje."

opción 2:

Mostrar "Deposita los envases de plástico en el contenedor blanco"

opción 3:

Mostrar "Coloca botellas de vidrio y otros envases en el contenedor blanco."

opción 4:

Mostrar "Los residuos orgánicos van al compost o al contenedor verde."

opción 5:

Mostrar "Para otros residuos, utiliza el contenedor gris o negro."

si no:

Mostrar "Tipo de residuo no válido. Por favor, selecciona una opción válida."

Mostrar "¿Quieres desechar otro residuo? (Sí/No)"

Leer respuestaUsuario

Hasta que respuestaUsuario sea "No"

Mostrar "¡Gracias por contribuir a la disposición adecuada de residuos!"

Fin

- Diagrama de flujos:

<https://lucid.app/publicSegments/view/0ebf66dc-8674-47e7-b5ac-0ef016df3053/image.jpeg>

Residuos

Ma Dao | February 18, 2024



2.3 Utilice una herramienta de prototipado o elaboración de mockup y diseñe su propuesta. Ayuda.

<https://www.figma.com/file/ry3hronBNhaER9tR3ssa0K/algo?type=design&mode=dev&t=G9IuIYrR5BzkIIO6-1>

2.4. Elabore un reel de su propuesta. Puede ser para Instagram o YouTube.

<https://www.instagram.com/reel/C3d6BvFLiC5/?igsh=MWNsZXppZmt3bDNqcw==>

2.5. Cree un paso a paso de como subir un proyecto a github.

1. crear una carpeta o seleccionar la carpeta donde se encuentra el proyecto que se desea subir
2. Abrirla con git bash o git cmd
3. Para iniciar el repositorio se necesita poner el comando git init
4. luego git add . para añadir todo
5. escribir git commit -m "mensaje relacionado" para confirmar
6. luego el comando git remote add origin "link dado en github" para conectar el repositorio
7. por último git push -u origin "rama" para subir al repositorio

fin

2.6. utilice la herramienta miro, <https://miro.com/es/pizarra-virtual/> y en un tablero compartido muestre las lecciones aprendidas de este ejercicio.

https://miro.com/welcomeonboard/NU1HRmI3azNPR2g4RHJhc0czYkpaREJVeEw3eUs1cmFVQWxVSUhjRIRsQnVyOE4zOW05aFNBRWFuY2JaeHZkd3wzNDU4NzY0NTc4NjE2MzI5OTk1fDI=?share_link_id=741227665080

2.7. Los artefactos o entregables de este trabajo que estén en pdf o .doc deben ser subidos a un repositorio de github.