

31-10-2022

ENTREGABLE

MANUAL TÉCNICO DE PROGRAMADOR

ALUMNOS: Xiomara Gabriela Torres Martínez.

José Francisco Urbina Olmedo.

Rocío Montserrath Tijiboy Fernández.

Aida Marisol Portillo García.

ESPECIALIDAD: Técnico en Software.

MATERIA: Módulo 3.4

DOCENTE: Caleb López.

FECHA: 31-10-2022

Worbit
MANUAL DE PROGRAMADOR

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	3
2. OBJETIVOS DEL SISTEMA	3
3. REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DE INSTALACIÓN.	3
4. EXPLICACIÓN GENERAL DE LAS FASES DEL SISTEMA.....	4
5. LA DESCRIPCIÓN DE MÓDULOS O PROCESOS DETALLANDO ENTRADA-PROCESO-SALIDA. 10	
6. DIAGRAMA DE CLASES.	11
7. DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN.....	11
8. DIAGRAMA CASO DE USO	12
9. DICCIONARIO DE DIAGRAMA CASO DE USO.	12
10. DICCIONARIO DE DATOS.	13
11. INICIACIÓN O IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA.....	15

Worbit
MANUAL DE PROGRAMADOR

1. INTRODUCCIÓN

En este documento podrás encontrar toda la información necesaria sobre el proyecto a desarrollar, en donde se explican todos los objetivos de nuestro proyecto, justificaciones del por qué este se está desarrollando y en que se piensa que aporte no solo en nuestra sección sino también en futuras secciones de nuestra institución, teniendo en cuenta la manera en la que se aplicará a la visión que se tiene de esta para así lograr todos los objetivos que se proponen, todo esto conforme a distintas formulaciones y métodos que aportaron a que nuestro proyecto resultase de una manera bien estructurada y así también mostrar el proceso en el que este ha sido realizado.

2. OBJETIVOS DEL SISTEMA

- Lleva un mayor orden en los tiempos del usuario.
- Ayuda a que el usuario lleve un mejor registro de sus actividades para que así pueda tener el conteo de días y horas específicas que tendrá libres y ocupados.
- Ayuda a que el usuario pueda recordar fácilmente respecto a temas sobre los que haya tomado apuntes.

3. REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DE INSTALACIÓN.

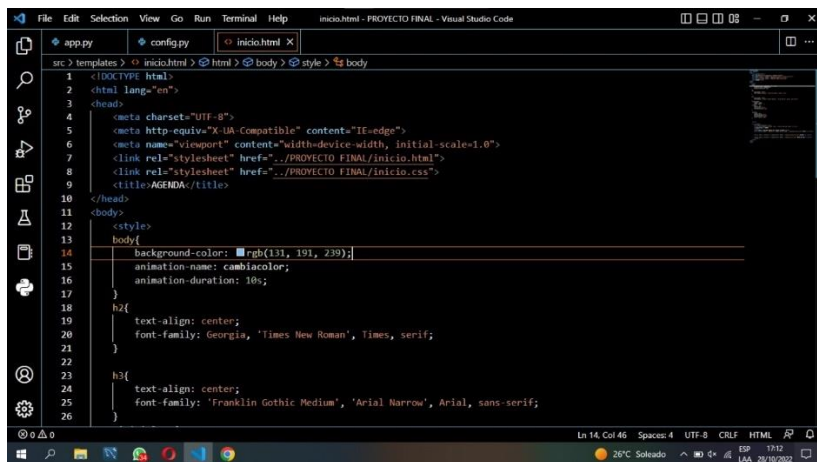
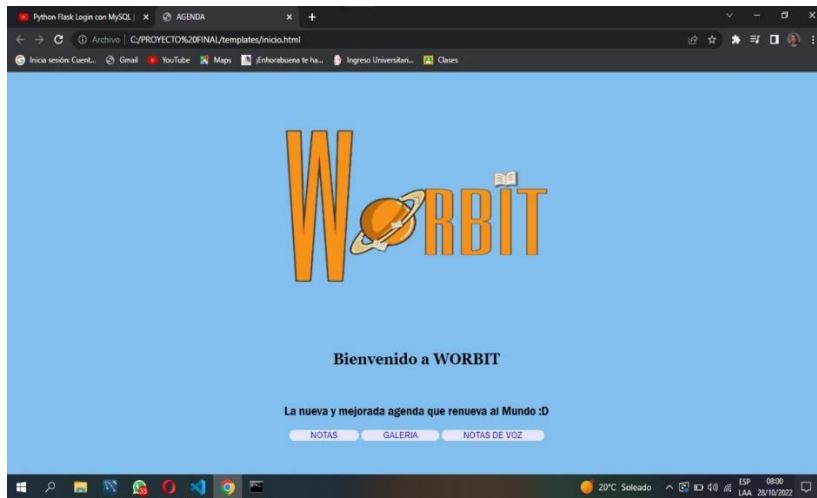
1. Tener un espacio disponible de 1 GB en el dispositivo en el que se requiera instalar la aplicación.
2. Tener 2 GB de RAM.
3. Se tiene que tener en cuenta que ese espacio solo es para la instalación correcta de la aplicación, para los archivos que se crearán y guardarán se tiene que tener un espacio a parte.

Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

4. EXPLICACIÓN GENERAL DE LAS FASES DEL SISTEMA.

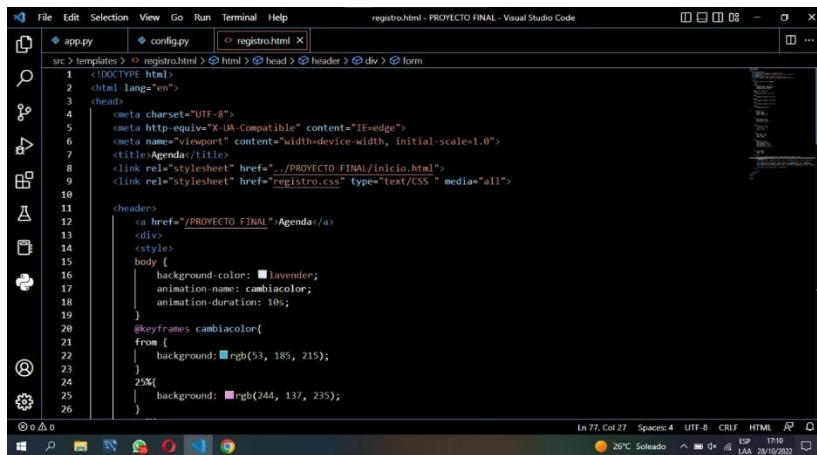
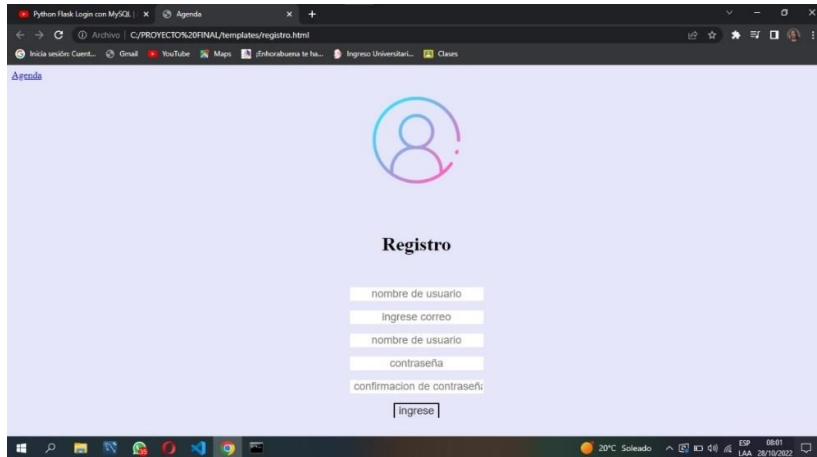
FASE 1: Pantalla de inicio de la aplicación.



Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

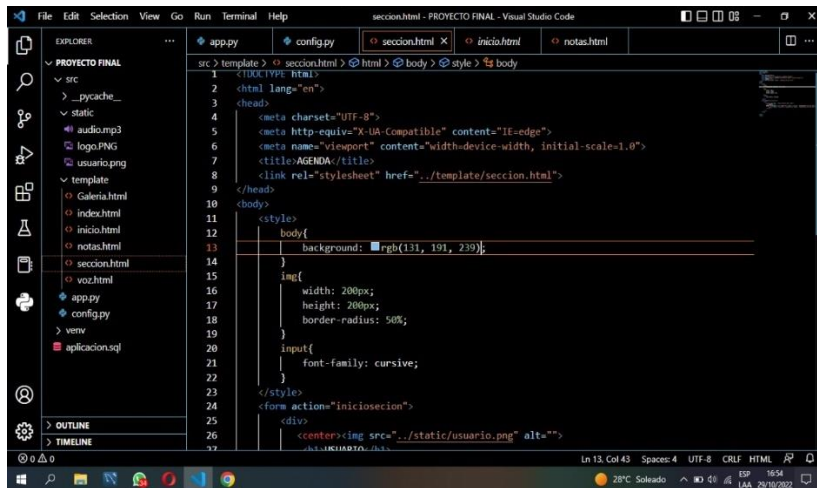
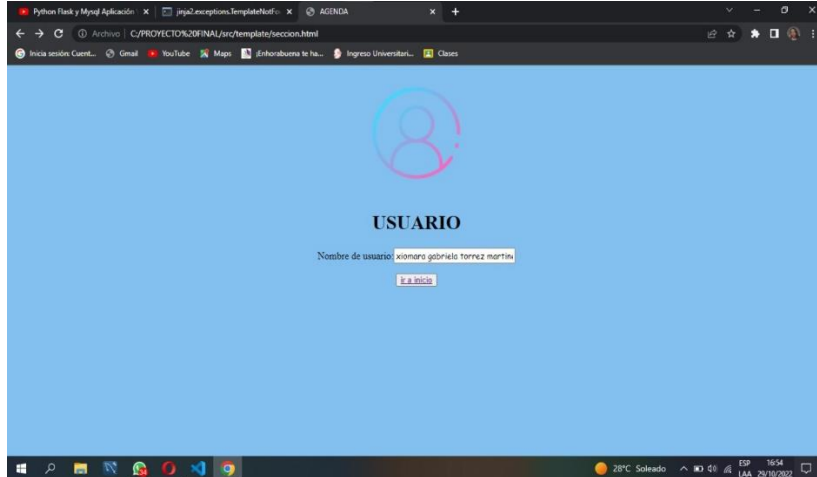
FASE 2: Registro en la aplicación.



Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

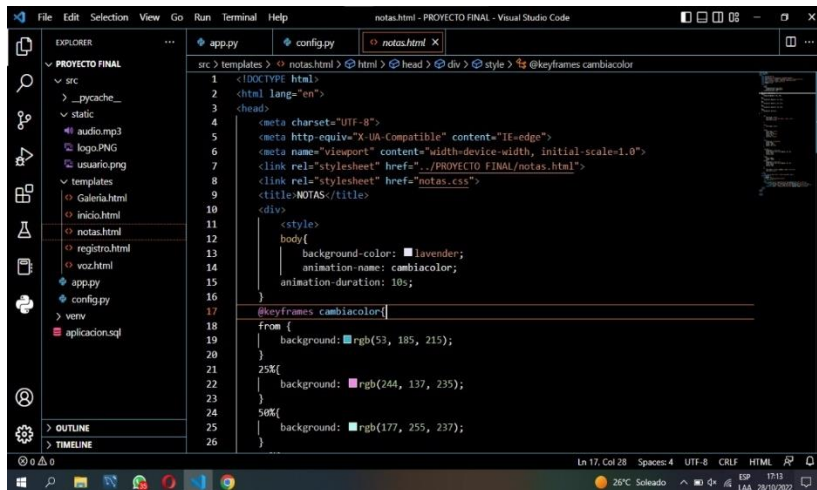
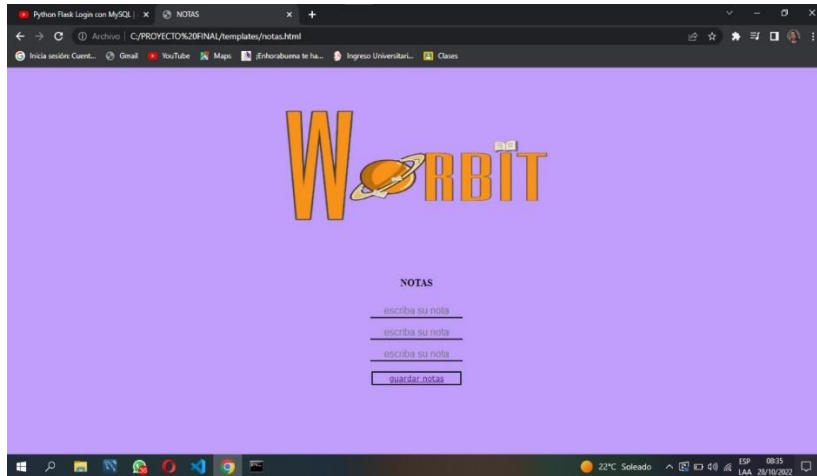
FASE 3: Perfil de usuario.



Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

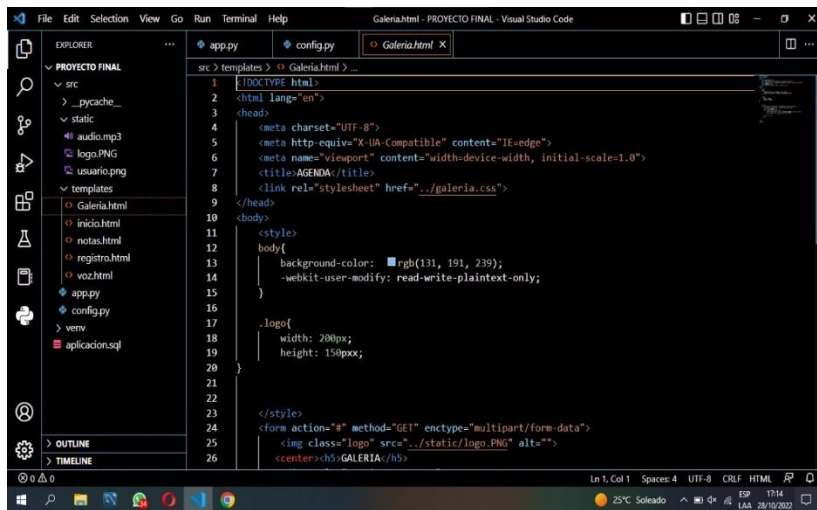
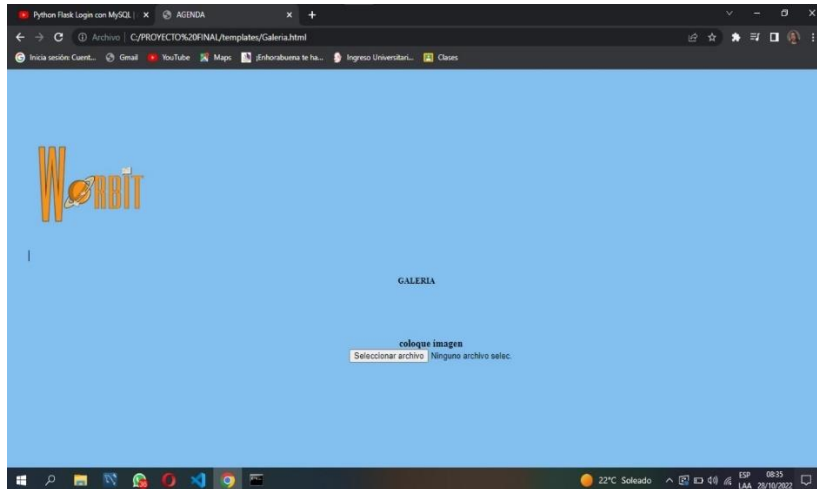
FASE 4: Primera opción de ingreso de datos.



Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

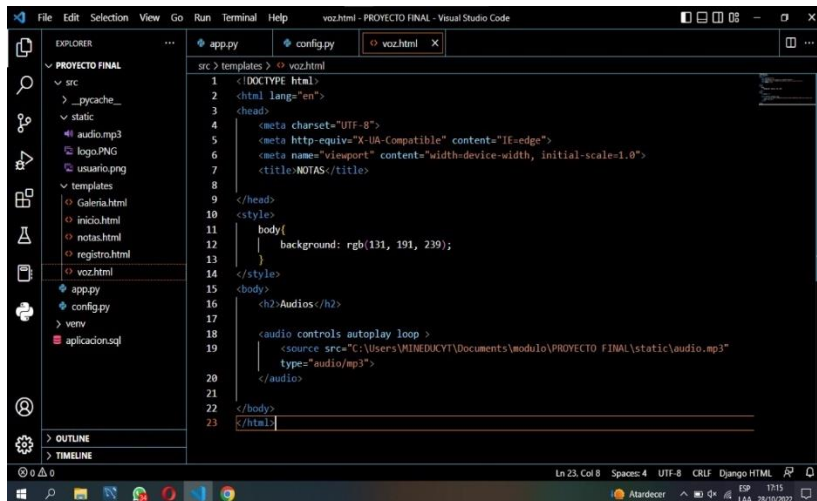
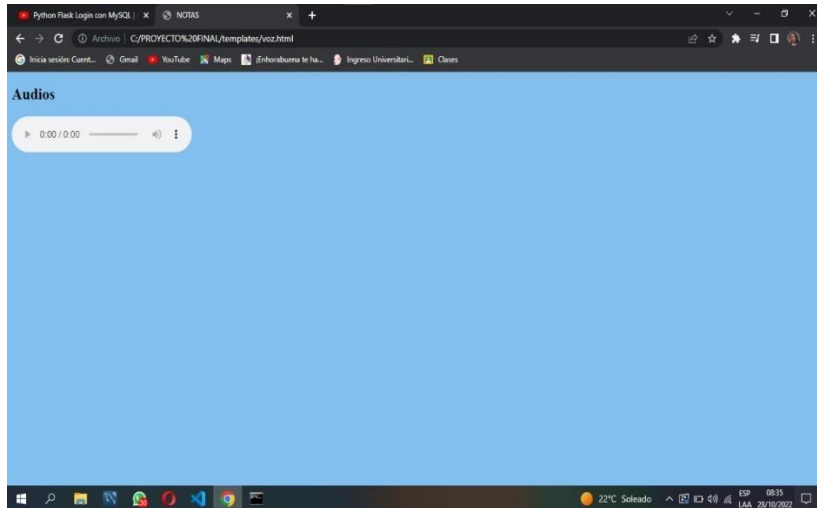
FASE 5: Segunda opción de ingreso de datos.



Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

FASE 6: Tercera opción de ingreso de datos.



5. LA DESCRIPCIÓN DE MÓDULOS O PROCESOS DETALLANDO ENTRADA-
PROCESO-SALIDA.

ENTRADA

1. Ingresar a Play Store.
2. Buscar la App y descargarla.
3. Abrir la App.

PROCESO

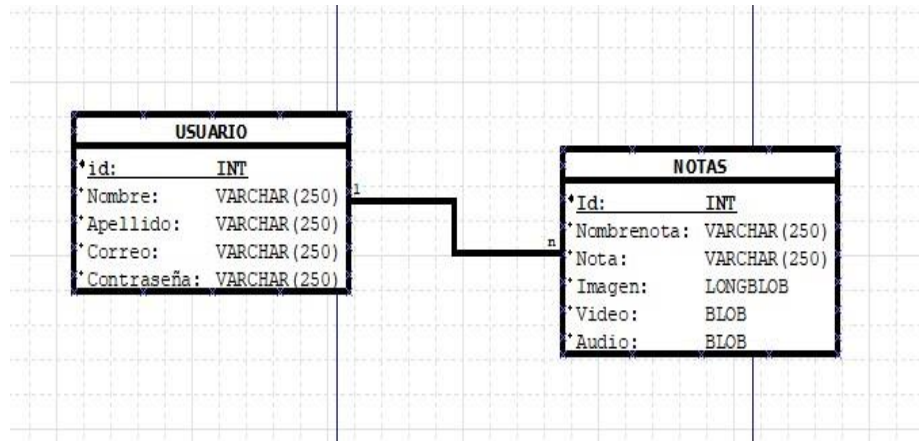
1. Registrarse.
2. Seleccionar la opción para ingresar datos.
3. Guardar datos.

SALIDA

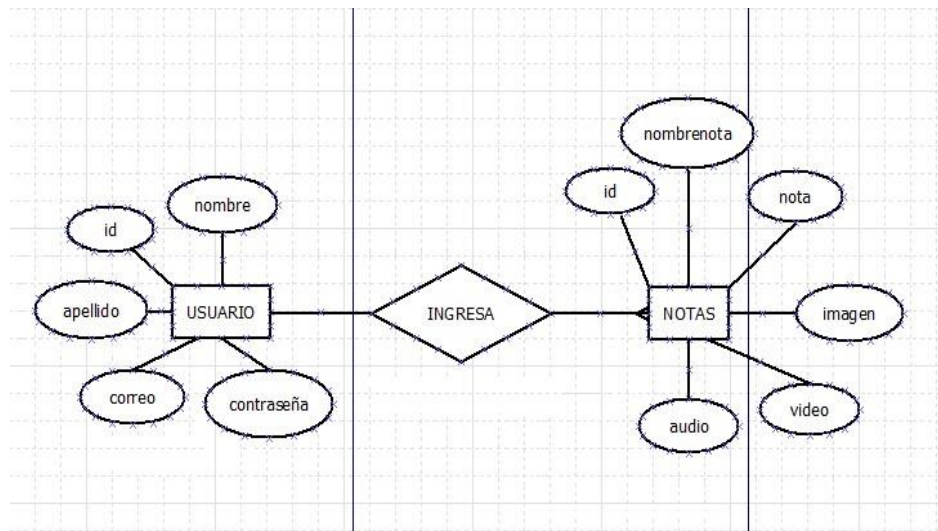
1. Asegurarse de que los datos estén guardados.
2. Cerrar sesión.

Worbit
MANUAL DE PROGRAMADOR

6. DIAGRAMA DE CLASES.

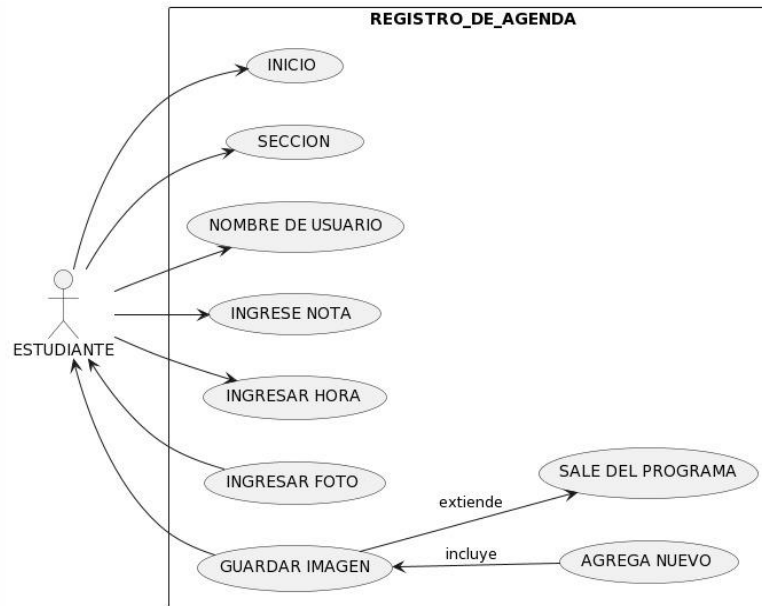


7. DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN.



Worbit
MANUAL DE PROGRAMADOR

8. DIAGRAMA CASO DE USO



9. DICCIONARIO DE DIAGRAMA CASO DE USO.

Nombre	Worbit
Actor	Agenda
Fecha	29 Oct 2022
Descripción: Permite a los usuarios ingresar notas en distintas formas a una Aplicación para evitar el uso de libretas de papel.	
Actor: Encargado de guardar notas.	
Precondiciones: El usuario tiene que entrar a la aplicación e ingresar sus datos.	
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario abre la aplicación y selecciona la opción de iniciar sesión con la información solicitada. 2. La aplicación mostrará los pasos a seguir para iniciar. 	
Flujo alternativo: Notas vacías.	

Worbit
MANUAL DE PROGRAMADOR

10. DICCIONARIO DE DATOS.

Registro	Tipo de texto	Descripción	Clave o llave
Id	INT	Variable acumulativa	Primary Key
Nombre	VARCHAR	Campo para ingresar el nombre.	NOT NULL
Apellido	VARCHAR	Campo para ingresar el apellido.	NOT NULL
Correo	VARCHAR	Campo para ingresar el correo.	NOT NULL
Contraseña	VARCHAR	Campo para ingresar la contraseña.	NOT NULL

Usuario	Tipo de texto	Descripción	Clave o llave
Id	INT	Variable acumulativa	Primary Key
Nombre	VARCHAR	Campo para ingresar el nombre.	NOT NULL
Apellido	VARCHAR	Campo para ingresar el apellido.	NOT NULL
Correo	VARCHAR	Campo para ingresar el correo.	NOT NULL
Contraseña	VARCHAR	Campo para ingresar la contraseña.	NOT NULL

Worbit
MANUAL DE PROGRAMADOR

Nota	Tipo de texto	Descripción	Clave o llave
Id	INT	Variable acumulativa	Primary Key
Nombrenota	VARCHAR	Campo para ingresar el nombre de la nota.	NOT NULL
Nota	VARCHAR	Campo para ingresar la nota.	NOT NULL

Galería	Tipo de texto	Descripción	Clave o llave
Id	INT	Variable acumulativa	Primary Key
Imagen	LONGBLOB	Campo para ingresar a galería y seleccionar una foto.	NOT NULL
Video	BLOB	Campo para ingresar a galería y seleccionar un video.	NOT NULL

Nota_de_voz	Tipo de texto	Descripción	Clave o llave
Id	INT	Variable acumulativa	Primary Key
Audio	BLOB	Campo para grabar un audio.	NOT NOULL

Worbit

MANUAL DE PROGRAMADOR

11. INICIACIÓN O IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA.

