# 明媚

1989年出生于湖南,北京理工大学工商管理专业毕业。

回转回 邮箱: 343602548@qq.com 同等 电话: 186-6456-6567

电话: 186-6456-6567



2023年9月 - 至今

## QQ手游游戏产品中心

- 1. 负责天涯明月刀、欢乐麻将、欢乐斗地主、奇迹暖暖, 魂斗罗等成熟精品游戏的手Q渠道运营;
- 2. 负责游戏在手Q渠道各场景的推广素材对接与落地(资源配置、投放安排、数据分析等),并能结合游戏与用户特色不断提升资 源效率,保障产品在渠道侧的新增&活跃;
- 3. 制定不同阶段的渠道推广事件和活动,提升产品在渠道的推广意愿与流量;

2019/04 - 2022/01

## 腾讯光子工作室 《金铲铲之战》项目组

- 1. 负责《金铲铲之战》基础平台社交能力功能接入及平台社交能力挖掘,结合游戏上线、版本更新等平台验收流程跟进,从品管、 协同到平台侧等流程把控;
- 2. 基于平台社交能力,结合游戏特色,搭建微信《开黑小程序》及手Q《ark组队小程序》工具,提升游戏传播分享;其中《登顶 福袋》作为常驻游戏内功能,结合游戏玩法触发福袋分享好友,从上线至今累计分享率79%;除此外,搭建数据类工具《战绩 小程序》和《弈士周报》稳固活跃;
- 3. 针对不同的运营节点制定主题类关系链活动方案策划、执行及跟进,通过平台关系链人拉人、裂变、或组队、瓜分红包等形式达 成拉新或回流需求,从页面设计、开发到测试等流程把控,监控活动运营效果,跟踪数据动态,对活动效果进行分析并总结出报 告;其中游戏上线首期关系链活动累计拉新101万,活动分享率15%;
- 4. 各渠道合作对接,负责游戏测试期宣发,根据游戏特色协调公司资源进行推广招募,负责广告素材文案策划,分析资源投放效 果,并制定有效投放策略;
- 5. 竞品手游分析&玩家舆情监测,负责监控国内外时政新闻事件、社会热点舆情;竞品手游及重点手游最新动态,包含游戏玩法更 新及热门活动等,分析玩家舆情走势,并提出合理有效建议,定期撰写舆情分析报告;
- 6. 版署申请材料筹备及执行落地。

2018/03 - 2018/09

#### 腾讯理财通

- 1. 负责权益类产品的机构合作对接,包括产品上线、运营、推广等日常合作衔接;产品售前-售中-售后服务工作对接;
- 2. 负责对外的机构合作对接,包括创意策划、方案输出、需求分解和需求跟进、效果反馈等;
- 3. 负责对内联合运营项目管理,包括项目进度管理、跨团队沟通、会议组织安排、资源协调等;
- 4. 负责浮动收益产品相关数据分析工作,分析观点和优化意见;
- 5. 协助推进商务拓展支持相关工作。包括机构经费管理、商务对接方案制作,商务对接支持等。

2015/05 - 2017/06

#### 腾讯光子天玑智趣工作室 《英雄杀》项目组

- 1. 负责腾讯自研桌游《英雄杀》运营活动的策划、执行和跟进,从页面设计、开发到测试等流程把控,保证活动上线质量,基于项 目运营需求达成KPI落实;实现活跃和收入两项指标持续增长,月活跃峰值突破400万,月流水峰值突破4000万,达到业内桌游 产品的活跃和营收最高水平;
- 2. 针对不同的运营目标或配合不同的运营节点,制定不同的活动方案,监控活动运营效果,跟踪数据动态,适时调整提升数据目 标,对活动效果进行分析并总结出报告;实现通过活动成功拉回流用户65%并稳定活跃的好成绩;
- 3. 负责页游《英雄传奇》的日常运营,包括游戏活动策划和配置,用户管理、社团管理,官网搭建等;
- 4. 各渠道合作对接、活动策划和活动上线落地等流程、根据游戏特色协调公司内外部资源进行推广、对活动效果分析利用平台资源 优化提升活动质量;
- 5. 负责广告素材文案策划, 跟进美术设计及后续优化工作, 提取广告数据报表, 分析投放效果, 并制定有效的投放策略;
- 6. 游戏商城英雄皮肤更新负责,原画、动画的审核与上架,以及流程把控;

7. 负责用户管理和外团管理,游戏官网搭建、社区、论坛、部落及游戏公众号等平台的管理与运营。

2013/07 - 2015/04

### 腾讯互动娱乐运营部 心悦俱乐部

- 1. 配合心悦客服组、各游戏产品BG单据日常分析处理;
- 2. 业务处理后台BUG、建议、优化类问题处理跟踪;
- 3. 组内权限需求接口人,按业务及处理查询后台的更新需求权限申请及跟进工作;
- 4. QQ炫舞、炫舞时代组内专家,并承接各手游业务主负责人;
- 5. 处理客服投诉工单、活动、版本发布等流程问题跟进等接口工作;

2012/05 - 2013/06

## 腾讯TEG 数据分析知识运营组

- 1. 负责应用软件组内病例库的维护及用户疑难点确认及回复;
- 2. 联动BG、一线运营优化处方库的使用,并推动业务流程、更新业务流程;
- 3. 产品业受管理后台优化及工作,使用数据分析,反馈至产品部门,推动业务流程优化。

2010/04 - 2012/04

#### 腾讯客户服务部 互联内容运营组

- 1. 负责QQ音乐、QQ空间、QQ秀等业务知识的梳理及客服网站的自助推动建设;
- 2. 业务知识熟悉并独立运营业务并有明显提升,其中QQ音乐FAQ解决率上升10%;
- 3. 跟进官网用户反馈,BUG处理、内部BBS、微博反馈接口、突发时间处理及跟踪。

沟通、理解能力佳, 抗压能力强, 具有优秀的文案撰写能力和活动页面设计经验, 脑洞大, 创新强, 工作态度认真负责, 良好的学习能力并且环境适应能力强。因活泼外向兼具耐性细心的性格, 与同事、工作接口伙伴一直保持着良好的合作关系。旺盛的好奇心使我对学习新事物永保激情, 清晰自己想要的方向, 喜欢活跃的工作气氛和工作方式。每个选择的同时也在被选择, 希望你在看到我的时候, 我也正在走向你......

掌握技能: 熟练Office软件、Axure、Photoshop图片处理。

腾讯手游玩家:《王者荣耀》、《天涯明月刀》、《龙族幻想》、《奇迹暖暖》、《金铲铲》、《元梦之星》、《QQ炫舞》 竞品深度体验:《逆水寒手游》、《以闪亮之名》、《恋与深空》、《森之国度》、《蛋仔派对》 游戏专业性: 热爱网络游戏, 20年的网络游戏经历, 对主流游戏公司的产品及公司内的多款游戏产品均有体验。