实验编号： 4 **四川师大《IOS》实验报告 2018** 年 **9** 月 **26** 日

### **计算机科学学院** 2016 级 4 班 实验名称： 自定制视图、文件、Playground可视化

姓名：\_谭靖薇\_ 学号：\_2016110437 指导老师：\_\_李贵洋\_\_ 实验成绩:\_\_\_\_\_

**实验\_四\_ \_**自定制视图、文件、Playground可视化**\_**

1. 实验目的及要求
2. 掌握沙盒文件的操作；
3. 掌握自定制视图的定义及使用；
4. 掌握playground下可视化开发方法；
5. 实验要求
6. 认真填写实验报告，要求附加部分运行界面和主要代码；
7. 对设计好的程序，检查输出是否符合预期，如有错请分析错误原因并解决；
8. 实验内容
9. **文件缓存处理**
   1. 判断沙盒的Document目录下是否存在某文件夹，如果没有则新建一个该文件夹；
   2. 判断是否该文件夹下存在一个图片文件，如果存在该文件，读取该文件到一个图片对象中并进行显示，如果不存在则从网上下载一张图片并保存到该图片文件中；
10. **自定制视图**
    1. 从UIView中派生一个自定制的View；
    2. 绘制一个椭圆（或则自己喜欢的任何图形）；
    3. 新建视图对象并进行显示；
11. **代码版hello world（在视图控制器中加入代码）**
    1. 代码中生成label（outlet）和button；
    2. 将label和button加入根view中；
    3. button添加像self（target）发射action（selector）的操作；

实现clicked响应代码（selector）

1. 实验主要流程、基本操作或核心代码、算法片段（该部分如不够填写，请另加附页）
2. **文件缓存处理**
   1. 判断沙盒的Document目录下是否存在某文件夹，如果没有则新建一个该文件夹；
   2. 判断是否该文件夹下存在一个图片文件，如果存在该文件，读取该文件到一个图片对象中并进行显示，如果不存在则从网上下载一张图片并保存到该图片文件中；

* 程序代码：
* 运行结果：

1. **自定制视图**
   1. 从UIView中派生一个自定制的View；
   2. 绘制一个椭圆（或则自己喜欢的任何图形）；
   3. 新建视图对象并进行显示；

* 程序代码：
* 运行结果：

1. **代码版hello world（在视图控制器中加入代码）**
   1. 代码中生成label（outlet）和button；
   2. 将label和button加入根view中；
   3. button添加像self（target）发射action（selector）的操作；

实现clicked响应代码（selector）

* 程序代码：
* 运行结果：

1. 实验结果的分析与评价（该部分如不够填写，请另加附页）

Github地址：

注：实验成绩等级分为（90－100分）优，（80－89分）良，(70-79分)中，（60－69分）及格，（59分）不及格。