

# 第11章 T/TCP实现:TCP输入

# 11.1 概述

T/TCP对TCP所做的大多数修改是在 tcp\_input函数中。在整个函数的前前后后都出现的修改是tcp\_dooptions(10.9节)中新增的变量和返回值。我们不打算给出受这一变化而影响的每一块代码。

图11-1是卷2中图28-1的重写,T/TCP所做的修改用黑体字表示。

我们在说明tcp\_input函数所做的修改时,按照各部分在整个函数中出现的顺序来分别介绍。

```
void
tcp_input()
    checksum TCP header and data;
    skip over IP/TCP headers in mbuf:
findpcb:
    locate PCB for segment;
    if (not found)
        goto dropwithreset;
    reset idle time to 0 and keepalive timer to 2 hours;
    process options if not LISTEN state;
    if (packet matched by header prediction) {
        completely process received segment;
        return;
    switch (tp->t_state) {
    case TCPS_LISTEN:
        if SYN flag set, accept new connection request;
       perform TAO test;
       goto trimthenstep6;
    case TCPS_SYN_SENT:
        check CCecho option;
        if ACK of our SYN, connection completed;
trimthenstep6:
        trim any data not within window;
        if (ACK flag set)
            goto processack;
       goto step6;
   case TCPS_LAST_ACK:
   case TCPS_CLOSING:
   case TCPS_TIME WAIT:
       check for new SYN as implied ACK of previous incarnation;
```

图11-1 TCP输入处理步骤小结: T/TCP所做的修改用黑体表示



```
process RFC 1323 timestamp;
  check CC option;
  check if some data bytes are within the receive window;
  trim data segment to fit within window;
  if (RST flag set) {
      process depending on state;
      goto drop;
   if (ACK flag off)
       if (SYN_RCVD || half-synchronized)
            goto step6;
       else
            goto drop;
   if (ACK flag set) {
        if (SYN_RCVD state)
            passive open or simultaneous open complete;
        if (duplicate ACK)
            fast recovery algorithm;
processack:
        update RTT estimators if segment timed;
        if (no data was ACKed)
            goto step6;
        open congestion window;
        remove ACKed data from send buffer;
        change state if in FIN_WAIT_1, CLOSING, or LAST_ACK state;
step6:
    update window information;
    process URG flag;
dodata:
   process data in segment, add to reassembly queue;
    if (FIN flag is set)
        process depending on state;
    if (SO_DEBUG socket option)
        tcp_trace(TA_INPUT);
    if (need output | ACK now)
        tcp_output();
    return;
dropafterack:
    tcp_output() to generate ACK;
    return;
dropwithreset:
    tcp_respond() to generate RST;
    return;
drop:
    if (SO_DEBUG socket option)
        tcp_trace(TA_DROP);
    return:
```



### 11.2 预处理

定义了三个新的自动变量,其中之一是tcpopt结构,在tcp\_dooptions中使用。下面的几行语句用于替换卷2第739页的第190行。

将tcpopt结构初始化为0是非常重要的:这样就会将to\_cc字段(接收到的CC值)设置为0,表明它未定义。

在Net/3中,唯一回到标号 findpcb的分支是在一个连接处于 TIME\_WAIT状态时又收到一个新的 SYN报文段(卷2第765~766页)。因为下面的这两行代码有问题,因而该分支存在一个缺陷

```
m->m_data += sizeof(struct tcpiphdr) + off - sizeof(struct tcphdr);
m->m_len -= sizeof(struct tcpiphdr) + off - sizeof(struct tcphdr);
```

这两行代码在findpcb后出现了两次,在goto后又执行了一次(这两行代码在卷2第751页出现了一次,在第752页又出现一次;这两处中只能有一处执行,决定于该报文段是否与首部所指示的相一致)。这在T/TCP之前并不会带来问题,因为SYN不携带数据,上述这个缺陷只在当一个连接处于TIME\_WAIT状态又收到一个携带数据的新SYN时才会表现出来。然而在T/TCP中,还会有第2个回到findpcb的分支(在后面的图11-11中会说明,这个分支处理图4-7所示的隐式ACK),并且要处理的SYN很可能携带数据。这样,在findpcb之前的上述这两行代码就必须删去,如图11-2所示。

```
tcp_input.c
274
275
         * Skip over TCP, IP headers, and TCP options in mbuf.
276
         * optp & ti still point into TCP header, but that's OK.
277
         */
        m->m_data += sizeof(struct tcpiphdr) + off - sizeof(struct tcphdr);
278
        m->m_len -= sizeof(struct tcpiphdr) + off - sizeof(struct tcphdr);
279
280
281
         * Locate pcb for segment.
282
         */
283
      findpcb:
                                                                          tcp input.c
```

图11-2 tcp\_input:在findpcb 前修改mbuf指针和长度

这样就从卷2的第751页和第752页中删除上述的两行。

下一个修改位于卷 2第744页的第327行,这段代码在一个新报文段到达监听插口时创建一个新插口。在t\_state设置为TCPS\_LISTEN以后,TF\_NOPUSH和TF\_NOOPT这两个标志必须从监听插口复制到新的插口:

```
tp->t_flags |= tp0~>t_flags & (TF_NOPUSH|TF_NOOPT);
```

其中tp0是指向监听插口tcpcb的自动变量。

卷2第745页的第344~345行中对tcp\_dooptions的调用要改为新的调用序列(10.9节):



```
if (optp && tp->t_state != TCPS_LISTEN)
    tcp_dooptions(tp, optp, optlen, ti, &to);
```

# 11.3 首部预测

是否应用首部预测(卷2第748页)的第一项测试是检查隐藏状态标志是否关闭。如果这些标志中有任何一个处于打开状态,则需要用 tcp\_input中的慢通道处理将其关闭。图 11-13给出了新的测试过程。

```
- tcp_input.c
        if (tp->t_state == TCPS_ESTABLISHED &&
398
          (tiflags & (TH_SYN | TH_FIN | TH_RST | TH_URG | TH_ACK)) == TH_ACK &&
399
            ((tp->t_flags & (TF_SENDSYN | TF_SENDFIN)) == 0) &&
400
            ((to.to_flag & TOF_TS) == 0 |
401
             TSTMP_GEQ(to.to_tsval, tp->ts_recent)) &&
402
403
         * Using the CC option is compulsory if once started:
404
             the segment is OK if no T/TCP was negotiated or
405
             if the segment has a CC option equal to CCrecv
406
         */
407
        ((tp->t_flags & (TF_REQ_CC | TF_RCVD_CC)) != (TF_REQ_CC | TF_RCVD_CC) ||
408
         (to.to_flag & TOF_CC) != 0 && to.to_cc == tp->cc_recv) &&
409
            ti->ti_seq == tp->rcv_nxt &&
410
            tiwin && tiwin == tp->snd_wnd &&
411
412
            tp->snd_nxt == tp->snd_max) {
413
             * If last ACK falls within this segment's sequence numbers,
414
             * record the timestamp.
415
             * NOTE that the test is modified according to the latest
416
             * proposal of the tcplw@cray.com list (Braden 1993/04/26).
417
418
            if ((to.to_flag & TOF_TS) != 0 &&
419
                SEQ_LEQ(ti->ti_seq, tp->last_ack_sent)) {
420
                tp->ts_recent_age = tcp_now;
421
                tp->ts_recent = to.to_tsval;
422
423
            }
                                                                         - tcp_input.c
```

图11-3 tcp\_inpu t:是否可以应用首部预测

- 1. 验证隐藏状态标志关闭
- 400 这里的第一项修改就是验证TF\_SENDSYN和TF\_SENDFIN标志是否同时处于关闭状态。
  - 2. 检查时间戳选项(如果存在)

401-402 第2项修改与修改后的tcp\_dooptions函数有关的是:不再测试ts\_present, 而是测试to\_flag中的TOF\_TS标志位,并且如果时间戳存在,它的值是在 to\_tsval而不是ts\_val中。

3. 如果使用T/TCP,就验证CC

403-409 最后,如果没有完成T/TCP协商(我们要求有CC选项,但另一个端没有发送,或者我们根本就没有要求),则if测试继续进行。如果使用了T/TCP,则接收到的报文段必须包含一个CC选项,且CC值必须等于cc\_recv值,这样才继续进行if测试。

我们希望在简短的T/TCP事务中不要频繁使用首部预测。这是因为在一次最小的 T/TCP报文段交换中,其最初的两个报文段携带有控制标志(SYN和FIN),这会使图11-3中在第二项测



试失败。这些T/TCP报文段用tcp\_input的慢通道进行处理。但是,在支持T/TCP的两个主机之间的长连接(例如成批的数据传送)可以使用CC选项,并从首部预测中获益。

4. 用接收到的时间戳更新 ts\_recent

413-423 ts\_recent是否因该更新的测试与卷 2第748页的第371~372行有所不同。图11-3 中采用新测试代码的原因在卷 2第694~695页有详细叙述。

# 11.4 被动打开的启动

我们现在替换掉卷 2第755页的全部代码:处于 LISTEN状态的插口处理所收到的 SYN的 代码的最后一部分。这是当服务器从一个客户端接收到一个 SYN时被动打开的启动 (我们不想重复卷 2 第753~754页中在该状态下进行初始化的代码)。图 11-4给出了这段代码的第一部分。

```
tcp_input.c
                tp->t_template = tcp_template(tp);
545
546
                if (tp->t_template == 0) {
                     tp = tcp_drop(tp, ENOBUFS);
547
                     dropsocket = 0; /* socket is already gone */
548
549
                     goto drop;
550
                if ((taop = tcp_gettaocache(inp)) == NULL) {
551
                     taop = &tao_noncached;
552
553
                     bzero(taop, sizeof(*taop));
554
555
                 if (optp)
                     tcp_dooptions(tp, optp, optlen, ti, &to);
556
557
                 if (iss)
                     tp->iss = iss;
558
559
                 else
                     tp->iss = tcp_iss;
560
                 tcp_iss += TCP_ISSINCR / 4;
561
562
                 tp->irs = ti->ti_seq;
563
                 tcp_sendseqinit(tp);
                 tcp_rcvseqinit(tp);
564
565
                   Initialization of the tcpcb for transaction:
566
                      set SND.WND = SEG.WND,
567
                      initialize CCsend and CCrecv.
568
                  */
569
                                         /* initial send-window */
                 tp->snd_wnd = tiwin;
570
571
                 tp->cc_send = CC_INC(tcp_ccgen);
                 tp->cc_recv = to.to_cc;
572
                                                                          - tcp_input.c
```

图11-4 tcp\_input : 取TAO记录项,初始化事务的控制块

#### 1. 取客户端的TAO记录项

551-554 tcp\_gettaocache查找该客户端的TAO记录项。如果没有找到,在全部设置为0后使用自动变量。

### 2. 处理选项和初始化序号

555-564 tcp\_dooptions处理所有的选项(由于连接处于LISTEN状态,这个函数在此之前是不会调用的)。初始化发送序号(iss)和初始接收序号(irs)。控制块中的所有序号变量都由tcp\_sendseqinit和tcp\_rcvseqinit进行初始化。



### 3. 更新发送窗

565-570 tiwin是在接收到的SYN中由客户端通告的窗口(卷2第742~743页)。它是新插口的初始化发送窗口。通常,发送窗口要一直等到收到了一个带有 ACK的报文段才会更新(卷2第785页)。但T/TCP要利用所收到的SYN报文段中的发送窗口值,即使这个报文段不包含ACK。这个窗口影响到服务器端给出应答时可以立即发送给客户端的数据有多少(T/TCP交换中最小三报文段的第2个报文段)。

4. 设置cc\_send和cc\_recv

571-572 cc\_send设置为tcp\_ccgen的值,并且如果CC选项存在,则cc\_recv设置为CC值。如果CC选项不存在,因为在函数的一开始已经将 to初始化为0,所以cc\_recv也是0(未定义)。

### 5. 执行TAO测试

573-587 仅仅在报文段中包含有 CC选项时才进行 TAO测试。如果接收到的 CC值非0且大于该客户端的缓存值(tao cc),则TAO测试成功。

6. TAO测试成功;更新客户端的TAO缓存 588-594 对这个客户端的缓存值进行更新,并且将连接状态设置为 ESTABLISHED\*(隐藏状态变量在稍后的几行中设置,使之成为半同步加星状态)。

# 7. 决定是否延迟发送 ACK

595-606 如果报文段中包含FIN,或者如果报文段中包含数据,那么客户端应用程序必须按使用T/TCP来编程(即调用sendto,并指定MSG\_EOF,在此之前不能调用connect、write和shutdown)。在这种情况下,ACK要延迟发送,以便让服务器的应答来捎带服务器给出的SYN/ACK。

```
-tcp_input.c
573
                /*
574
                 * Perform TAO test on incoming CC (SEG.CC) option, if any.
575
                 * - compare SEG.CC against cached CC from the same host,
576
577
                 * - if SEG.CC > cached value, SYN must be new and is accepted
                   immediately: save new CC in the cache, mark the socket
578
579
                 * connected, enter ESTABLISHED state, turn on flag to
580
                 * send a SYN in the next segment.
581
                 * A virtual advertised window is set in rcv_adv to
582
                   initialize SWS prevention. Then enter normal segment
583
                   processing: drop SYN, process data and FIN.
584
                 * - otherwise do a normal 3-way handshake.
585
586
                if ((to.to_flag & TOF_CC) != 0) {
587
                    if (taop->tao_cc != 0 && CC_GT(to.to_cc, taop->tao_cc)) {
588
589
                         * There was a CC option on the received SYN
590
                         * and the TAO test succeeded.
591
                         */
592
                        tcpstat.tcps_taook++;
593
                        taop->tao_cc = to.to_cc;
594
                        tp->t_state = TCPS_ESTABLISHED;
595
596
                         * If there is a FIN, or if there is data and the
597
                         * connection is local, then delay SYN, ACK(SYN) in
```

图11-5 tcp\_input : 对收到的报文段执行TAO测试



```
598
                          * the hope of piggybacking it on a response
599
                          * segment. Otherwise must send ACK now in case
600
                          * the other side is slow starting.
601
602
                         if ((tiflags & TH_FIN) ||
603
                             (ti->ti_len != 0 && in_localaddr(inp->inp_faddr)))
604
                             tp->t_flags |= (TF_DELACK | TF_SENDSYN);
605
606
                             tp->t_flags |= (TF_ACKNOW | TF_SENDSYN);
607
                         tp->rcv_adv += tp->rcv_wnd;
608
                         tcpstat.tcps_connects++;
609
                         soisconnected(so);
610
                         tp->t_timer[TCPT_KEEP] = TCPTV_KEEP_INIT;
611
                                            /* committed to socket */
                         dropsocket = 0;
612
                         tcpstat.tcps_accepts++;
613
                         goto trimthenstep6;
614
                    } else if (taop->tao_cc != 0)
615
                        tcpstat.tcps_taofail++;
                                                                         tcp_input.c
```

#### 图11-5 (续)

如果FIN标志未设置,但是报文段中包含数据,那么由于报文段中同时也包含了SYN标志,这很有可能是客户端发来的多报文段数据中的第一段。在这种情况下,如果客户端不在本地子网中(in\_localaddr函数返回的是0),这时因为客户端可能处于慢启动状态,确认不再延迟。

### 8. 设置rcv adv

607 rcv\_adv定义为所接收通告的最高序列号加 1(卷2的图24-28),但是在图 11-4中的宏tcp\_rcvseqinit将其初始化为接收序列号加 1。在这个处理点上,rcv\_wnd将是插口接收缓存的大小(卷2第752页)。这样,将rcv\_wnd加到rcv\_adv以后,后者刚好超出当前的接收窗口。rcv\_adv必须在这里进行初始化,因为它的值要用在 tcp\_output的糊涂窗口避免机制中(卷2第700页)。rcv\_adv在tcp\_output快结束时设置,通常是在发送第一个报文段时(在这里应该是服务器对客户端 SYN的响应 SYN/ACK)。但是在 T/TCP中,rcv\_adv需要在tcp\_output中进行第一次设置,因为我们可能在所发送的第一个报文段中发送数据。

#### 9. 完成连接

608-609 递增tcps\_connects和调用soisconnected通常是在接收到三次握手中的第三个报文段时进行的(卷2第774页)。既然连接已经完成,在T/TCP中这时就执行这两个步骤。610-613 连接建立定时器设置为 75秒,dropsocked标志设置为 0,增加了标签为trimthenstep6的分支。

图11-6 给出了在LISTEN状态的插口收到一个SYN时的其余处理代码。

图11-6 tcp\_input :LISTEN处理:没有CC选项或TAO测试失败



```
623
                 * TAO test failed or there was no CC option,
624
                 * do a standard 3-way handshake.
625
626
                tp->t_flags |= TF_ACKNOW;
627
628
                tp->t_state = TCPS_SYN_RECEIVED;
                tp->t_timer[TCPT_KEEP] = TCPTV_KEEP_INIT;
629
630
                dropsocket = 0;
                                     /* committed to socket */
631
                tcpstat.tcps_accepts++;
632
                goto trimthenstep6;
633
            }
                                                                           - tcp_input.c
```

图11-6 (续)

### 10. 无CC选项;缓存设置为CC未定义

612-622 当CC选项不存在时,执行else语句(图11-5的第一个if语句在)。缓存中的CC值设置为0(即未定义)。如果该段程序中发现报文段中含有 CCnew选项,则当三次握手过程完成以后要更新缓存的CC值(图11-14)。

#### 11. 要求执行三次握手

623-633 执行到这一点,要么报文段中没有 CC选项,要么有 CC选项但TAO测试失败。在任何一种情况下,都要求执行三次握手过程。剩余的代码行与卷 2中图28-17的最后部分完全一样:设置TF ACKNOW标志,状态设置为 SYN RCVD状态,这样就会立即发送 SYN/ACK。

### 11.5 主动打开的启动

下一个case是SYN\_SENT状态。TCP先前发送过一个SYN(一次主动打开),现在是处理服务器的应答。图11-7给出了处理程序的第一部分。相应的Net/3代码从卷2第757页开始。

```
- tcv invut.c
634
635
             * If the state is SYN_SENT:
636
               if seg contains an ACK, but not for our SYN, drop the input.
             * if seg contains a RST, then drop the connection.
637
638
               if seg does not contain SYN, then drop it.
639
             * Otherwise this is an acceptable SYN segment
640
                initialize tp->rcv_nxt and tp->irs
641
               if seg contains ack then advance tp->snd_una
642
             * if SYN has been acked change to ESTABLISHED else SYN_RCVD state
643
               arrange for segment to be acked (eventually)
644
                continue processing rest of data/controls, beginning with URG
645
             */
646
        case TCPS_SYN_SENT:
647
            if ((taop = tcp_gettaocache(inp)) == NULL) {
648
                taop = &tao_noncached;
649
                bzero(taop, sizeof(*taop));
650
651
            if ((tiflags & TH_ACK) &&
652
                (SEQ_LEQ(ti->ti_ack, tp->iss) ||
                 SEQ_GT(ti->ti_ack, tp->snd_max))) {
653
654
655
                 * If we have a cached CCsent for the remote host,
656
                 * hence we haven't just crashed and restarted,
657
                 * do not send a RST. This may be a retransmission
```

图11-7 tcp\_input : 在SYN\_SENT状态的初始处理



```
658
                  * from the other side after our earlier ACK was lost.
659
                  * Our new SYN, when it arrives, will serve as the
660
                  * needed ACK.
                 */
661
662
                if (taop->tao_ccsent != 0)
663
                     goto drop;
664
                else
665
                     goto dropwithreset;
666
            }
667
            if (tiflags & TH_RST) {
668
                if (tiflags & TH_ACK)
669
                     tp = tcp_drop(tp, ECONNREFUSED);
670
                goto drop;
671
672
            if ((tiflags & TH_SYN) == 0)
673
                goto drop;
674
            tp->snd_wnd = ti->ti_win; /* initial send window */
675
            tp->cc_recv = to.to_cc; /* foreign CC */
676
            tp->irs = ti->ti_seq;
677
            tcp_rcvseqinit(tp);
                                                                          - tcp_input.c
```

图11-7 (续)

### 1. 取TAO缓存记录项

647-650 取该服务器的TAO缓存记录项。因为我们最近刚刚发送过SYN,应该有一个记录项。

#### 2. 处理不正确的ACK

651-666 如果报文段中包含有ACK,但是其确认字段不正确(见卷2中图28-19对进行比较的几个字段的叙述),我们的应答就依赖于是否已经为该主机缓存了 tao\_ccsent。如果cc\_ccsent非0,则丢弃该报文段,而不发送RST。这个处理步骤的代码段在图 4-7中的标号为"discard"处。但如果tao\_ccsent为0,我们丢弃该报文段,并发送RST,这是在该状态下对不正确ACK的正常TCP响应。

#### 3. 检查RST

667-671 如果接收到的报文段中设置了 RST标志,则丢弃报文段。另外,如果设置了 ACK标志,则说明服务器的 TCP主动拒绝连接,并将 ECONNREFUSED错误返回给调用进程。

#### 4. 必须设置SYN

672-673 如果SYN标志没有设置,则丢弃报文段。

674-677 初始发送窗口设置为报文段中通告的窗口宽度,并将 cc\_recv设置为接收到的 CC值(如果CC选项不存在,就为0)。irs是初始接收序号,宏tcp\_rcvseqinit对控制块中的接收变量进行初始化。

代码中现在开始出现分支,决定于是否报文段中包含一个对所发 SYN的确认ACK(通常情况下),或者是否ACK标志没有打开(双方同时进行打开的情况较少发生)。图11-18给出了通常的情况。



```
682
                  * matches our SYN. If not, just drop it as old
683
                  * duplicate, but send an RST if we're still playing
684
                  * by the old rules.
685
                  */
                 if ((to.to_flag & TOF_CCECHO) &&
686
687
                     tp->cc_send != to.to_ccecho) {
688
                     if (taop->tao_ccsent != 0) {
689
                         tcpstat.tcps_badccecho++;
690
                         goto drop;
691
                     } else
692
                         goto dropwithreset;
693
                }
694
                tcpstat.tcps_connects++;
695
                soisconnected(so);
696
                /* Do window scaling on this connection? */
697
                if ((tp->t_flags & (TF_RCVD_SCALE | TF_REQ_SCALE)) ==
698
                     (TF_RCVD_SCALE | TF_REQ_SCALE)) {
699
                     tp->snd_scale = tp->requested_s_scale;
700
                     tp->rcv_scale = tp->request_r_scale;
701
                }
702
                /* Segment is acceptable, update cache if undefined. */
703
                if (taop->tao_ccsent == 0)
704
                     taop->tao_ccsent = to.to_ccecho;
705
                tp->rcv_adv += tp->rcv_wnd;
706
                tp->snd_una++;
                                    /* SYN is acked */
707
708
                  * If there's data, delay ACK; if there's also a FIN
709
                  * ACKNOW will be turned on later.
710
                 */
711
                if (ti->ti_len != 0)
712
                     tp->t_flags |= TF_DELACK;
713
714
                    tp->t_flags |= TF_ACKNOW;
715
716
                 * Received <SYN, ACK> in SYN_SENT[*] state.
                 * Transitions:
717
718
                    SYN_SENT --> ESTABLISHED
                 * SYN_SENT* --> FIN_WAIT_1
719
                 */
720
721
                if (tp->t_flags & TF_SENDFIN) {
722
                    tp->t state = TCPS FIN WAIT 1:
723
                    tp->t_flags &= ~TF_SENDFIN;
                    tiflags &= ~TH_SYN;
724
725
                } else
726
                    tp->t_state = TCPS_ESTABLISHED;
                                                                         -tcp input.c
```

图11-8 (续)

#### 5. ACK标志是打开的

678 如果ACK标志处于开的状态,我们从图 11-7中的ti\_ack测试可以知道,ACK确认了我们的SYN。

# 6. 检查CCecho值是否存在

679-693 如果报文段中包含了CCecho选项,但CCecho的值与我们发出的不相等,则丢弃该报文段(除非另一端发生故障,否则,因为已经收到了对所发 SYN的ACK,所以这是"决不应该发生的")。如果我们并没有发送过CC选项(tao\_ccsent为0),那么就要发送RST。



# 7. 标记插口为已连接和处理窗口宽度选项

694-701 插口标记为已经建立连接,并对窗口宽度选项进行处理(如果存在)。

Bob Braden的 T/TCP实现有错误,不应在测试 CCecho值之前就执行这两行代码。

### 8. 如果未定义,则更新TAO缓存

702-704 报文段可以接受,这样,如果这个服务器的 TAO缓存还没有定义(例如客户重新启动了,或发送了一个 CCnew选项),我们就用接收到的 CCecho值(如果CCecho选项不存在,它的值为0)对其进行更新。

#### 9. 设置rcv adv

705-706 更新rcv\_adv,如图11-4所示。在发出的SYN得到确认后, $snd_una$ (尚未确认的最小序号数据)加1。

#### 10. 确定是否延迟发送ACK

707-714 如果服务器在其 SYN中发送数据,那我们就延迟发送 ACK;否则,立即发出 ACK(因为这很可能是三次握手中的第二个报文段)。延迟发送 ACK是因为,如果服务器发来的SYN中包含了数据,那么服务器很可能正在使用 T/TCP,这样就很可能还会接收到另外的报文段,其中包含剩余的应答数据,这时就没有必要立即发送 ACK。但如果这个报文段中同时还包含有服务器的FIN(最小的三报文段T/TCP交换中的第二个报文段),图11-18中的代码会打开TF ACKNOW标志,以便立即发送 ACK。

715-726 我们知道t\_state等于TCPS\_SYN\_SENT,但如果隐藏状态标志TF\_SENDFIN也是打开的,我们的状态实际上是 SYN\_SENT\*。在这种情况下,我们的状态变迁到FIN\_WAIT\_1状态(如果看看RFC 1644中的状态变迁图就可以看出,这实际上是两个状态变迁的组合。在SYN\_SENT\*状态下接收到SYN就变迁到FIN\_WAIT\_1\*状态,而对SYN的ACK则变迁到FIN\_WAIT\_1状态)。

对应于图 11-8开头的 if helse代码如图 11-9所示。它对应的是两端同时打开:我们发出了一个SYN,然后收到了一个没有 ACK的SYN。这个图取代了卷 2第758页的第581~582行。

```
-tcp_input.c
727
            } else {
728
729
                 * Simultaneous open.
730
                 * Received initial SYN in SYN-SENT[*] state.
731
                 * If segment contains CC option and there is a
732
                 * cached CC, apply TAO test; if it succeeds,
733
                 * connection is half-synchronized.
734
                 * Otherwise, do 3-way handshake:
735
                         SYN-SENT -> SYN-RECEIVED
736
                         SYN-SENT* -> SYN-RECEIVED*
737
                 * If there was no CC option, clear cached CC value.
                 */
738
739
                tp->t_flags |= TF_ACKNOW;
740
                tp->t_timer[TCPT_REXMT] = 0;
741
                if (to.to_flag & TOF_CC) {
742
                    if (taop->tao_cc != 0 && CC_GT(to.to_cc, taop->tao_cc)) {
743
744
                         * update cache and make transition:
745
                                  SYN-SENT -> ESTABLISHED*
746
                                  SYN-SENT* -> FIN-WAIT-1*
                           图11-9 top_input :同时打开
```



```
747
748
                         tcpstat.tcps_taook++;
749
                         taop->tao_cc = to.to_cc;
750
                         if (tp->t_flags & TF_SENDFIN) {
751
                             tp->t_state = TCPS_FIN_WAIT_1;
752
                             tp->t_flags &= ~TF_SENDFIN;
753
754
                             tp->t_state = TCPS_ESTABLISHED;
755
                         tp->t_flags |= TF_SENDSYN;
756
                     } else {
757
                         tp->t_state = TCPS_SYN_RECEIVED;
758
                         if (taop->tao_cc != 0)
759
                             tcpstat.tcps_taofail++;
760
                     }
761
                 } else {
762
                     /* CCnew or no option => invalidate cache */
763
                     taop->tao_cc = 0;
764
                     tp->t_state = TCPS_SYN_RECEIVED;
765
                }
766
            }
                                                                          -tcp_input.c
```

图11-9 (续)

### 11. 立即ACK和关闭重传定时器

739-740 立即发出ACK,并且关闭重传定时器。尽管定时器被关闭,但由于 TF\_ACKNOW 标志是设置了的,在 tcp\_input快结束时调用 tcp\_output。在发送ACK时,因为至少有一个数据字节(SYN)已经发出且未得到确认,重新启动重传定时器。

#### 12. 执行TAO测试

741-755 如果报文段中包含有CC选项,那么就要执行TAO测试:缓存的值(tao\_cc)必须非0,接收到的CC值必须大于缓存中的值。如果通过了TAO测试,缓存的值就要用接收到的CC值进行更新,这时要么从SYN\_SENT状态变迁到ESTABLISHED\*状态,要么从SYN-SNET\*状态变迁到FIN WAIT 1\*状态。

#### 13. TAO测试失败或没有CC选项

756-765 如果TAO测试失败,新的状态就是SYN\_RCVD。如果没有CC选项,则TAO缓存的内容置0(未定义),新的状态也是SYN RCVD。

图11-10给出了标号为 trimthenstep6的代码段,是在处理 LISTEN状态结束时的一个分支(见图11-5)。这个图中的大部分代码是从卷 2第759页复制过来的。

```
-tcp_input.c
767
          trimthenstep6:
768
769
             * Advance ti->ti_seq to correspond to first data byte.
             * If data, trim to stay within window,
770
771
             * dropping FIN if necessary.
772
773
            ti->ti_seq++;
774
            if (ti->ti_len > tp->rcv_wnd) {
775
                todrop = ti->ti_len - tp->rcv_wnd;
776
                m_adj(m, -todrop);
777
                ti->ti_len = tp->rcv_wnd;
778
                tiflags &= ~TH_FIN;
```

图11-10 tcp\_input :处理完主动或被动打开后执行的 trimthenstep6 代码段



```
779
                tcpstat.tcps_rcvpackafterwin++;
780
                tcpstat.tcps_rcvbyteafterwin += todrop;
781
            }
782
            tp->snd_wl1 = ti->ti_seq - 1;
783
            tp->rcv_up = ti->ti_seq;
784
785
             * Client side of transaction: already sent SYN and data.
786
                If the remote host used T/TCP to validate the SYN,
787
                our data will be ACK'd; if so, enter normal data segment
788
                processing in the middle of step 5, ack processing.
789
               Otherwise, goto step 6.
             */
790
791
            if (tiflags & TH_ACK)
792
                goto processack;
793
            goto step6;
```

图11-10 (续)

### 14. 是客户端则不要跳过 ACK处理

784-793 如果ACK标志打开,我们就是事务过程中的客户端。也就是说,我们发送的 SYN 得到了ACK,我们是从SYN\_SENT状态变迁到当前状态的,而不是从 LISTEN状态变迁来的。在这种情况下,我们不能执行 step6分支,因为那样就会跳过对 ACK的处理过程(见图11-1),而如果我们在 SYN报文段中发送了数据,就需要对数据的 ACK进行处理(常规的TCP会在这里跳过对 ACK的处理过程,因为它从来不会随 SYN一起发送数据)。

处理过程中的下一个步骤是 T/TCP中新加的。通常,卷2第753页开始的 switch语句中只有LISTEN和SYN\_SENT状态这两个 case处理代码(这两种情况我们都刚刚介绍过)。 T/TCP增加了LAST ACK、CLOSING和TIME WAIT状态这三段 case处理代码, 如图 11-11所示。

```
tcp input.c
794
795
             * If the state is LAST_ACK or CLOSING or TIME_WAIT:
796
                if segment contains a SYN and CC [not CCnew] option
797
                and peer understands T/TCP (cc_recv != 0):
798
                             if state == TIME_WAIT and connection duration > MSL,
799
                                 drop packet and send RST;
800
801
                    if SEG.CC > CCrecv then is new SYN, and can implicitly
802
                        ack the FIN (and data) in retransmission queue.
803
                                Complete close and delete TCPCB. Then reprocess
804
                                segment, hoping to find new TCPCB in LISTEN state;
805
806
                    else must be old SYN; drop it.
807
                    else do normal processing.
808
             */
809
        case TCPS_LAST_ACK:
810
        case TCPS_CLOSING:
811
        case TCPS_TIME_WAIT:
812
            if ((tiflags & TH_SYN) &&
813
                (to.to_flag & TOF_CC) && tp->cc_recv != 0) {
814
                if (tp->t_state == TCPS_TIME_WAIT &&
815
                    tp->t_duration > TCPTV_MSL)
816
                    goto dropwithreset;
817
                if (CC_GT(to.to_cc, tp->cc_recv)) {
818
                    tp = tcp_close(tp);
```

图11-11 tcp\_input : LAST\_ACK、CLOSING和TIME\_WAIT状态的初始处理



```
819
                     tcpstat.tcps_impliedack++;
820
                     goto findpcb;
821
                 } else
822
                     goto drop;
823
             }
824
            break;
                                       /* continue normal processing */
825
        }
                                                                            tcp_input.c
```

图11-11 (续)

812-813 只有在接收到的报文段中包含了 SYN和CC选项,并且我们已经有该主机的缓存 CC值(cc\_recv非0),才执行接下来的特殊测试。同时知道要进入三种状态之一, TCP已发出了一个FIN,并接收到一个FIN(图2-6)。在LAST\_ACK和CLOSING状态下,TCP等待对其所发FIN的ACK。所以要执行的测试是在 TIME\_WAIT状态下收到新的 SYN时是否可以安全地截断TIME\_WAIT状态,或者在 LAST\_ACK或CLOSING状态下收到一个新的 SYN是否隐含着我们所发送FIN的ACK。

15. 如果持续时间大于MSL就不允许截断TIME WAIT状态

814-816 通常,处于TIME\_WAIT状态下的连接是允许接收新 SYN的(卷2第765~766页)。这是从伯克利演变来的系统所允许的隐式截断 TIME\_WAIT状态,至少从NET/1以后就是这样了 (卷1的习题 18.5的解答就说明了这一特性 )。如果连接处于 TIME\_WAIT状态的持续时间大于 MSL ,上述做法在T/TCP中是不允许的,这时要发送 RST。我们在4.4节中讲到过这个限制。

16. 新SYN是现存连接的隐含ACK

817-820 如果接收到的CC值大于缓存的CC值,则TAO测试成功(即这是一个新的SYN)。这时关闭当前连接,回头执行 findpcb分支,希望找到一个处于 LISTEN状态的插口来处理新的SYN。图4-7给出了服务器插口的一个例子,在处理隐含的 ACK时,插口处于LAST\_ACK状态。

### 11.6 PAWS: 防止序号重复

卷2第740页的PAWS测试没有变化——就是处理时间戳的代码。图 11-12所示的测试在这些时间戳测试之后执行,验证接收到的 CC。

```
-tcp input.c
860
         * T/TCP mechanism:
861
             If T/TCP was negotiated, and the segment doesn't have CC
862
             or if its CC is wrong, then drop the segment.
863
             RST segments do not have to comply with this.
864
865
        if ((tp->t_flags & (TF_REQ_CC | TF_RCVD_CC)) == (TF_REQ_CC | TF_RCVD_CC) &&
866
             ((to.to_flag & TOF_CC) == 0 | tp->cc_recv != to.to_cc) &&
867
868
            (tiflags & TH_RST) == 0) {
869
            tcpstat.tcps_ccdrop++;
870
            goto dropafterack;
871
        }
                                                                          tcp_input.c
```

图11-12 tcp\_input :验证接收到的CC

860-871 如果使用T/TCP(TF\_REQ\_CC和TF\_RCVD\_CC选项同时打开),这时接收到的报文段必须包含CC选项,且CC值必须等于该连接所用的值(cc\_recv);否则,报文段就是过时



重复的,要丢弃(但要给出确认,因为所有重复的报文段都需要确认)。如果报文段中包含了RST,就不丢弃,允许处理该报文段的函数稍后可以对RST进行处理。

### 11.7 ACK处理

在卷2第771页上,RST处理后,如果ACK标志没有打开,报文段就被丢弃。这是常规的TCP处理过程。T/TCP改变这一点,如图11-13所示。

```
-tcp_input.c
1024
         /*
1025
          * If the ACK bit is off: if in SYN-RECEIVED state or SENDSYN
1026
          * flag is on (half-synchronized state), then queue data for
1027
          * later processing; else drop segment and return.
1028
          * /
1029
         if ((tiflags & TH_ACK) == 0) {
1030
             if (tp->t_state == TCPS_SYN_RECEIVED ||
1031
                  (tp->t_flags & TF_SENDSYN))
1032
                 goto step6;
1033
             else
1034
                 goto drop;
1035
         }
                                                                           tcp_input.c
```

图11-13 tcp\_input :处理没有ACK标志的报文段

1024-1035 如果ACK标志关闭,并且状态是SYN\_RCVD,或者TF\_SESNDSYN标志打开(即半同步),则执行step6分支,而不是丢弃该报文段。这样做处理的是在连接建立前、但第一个SYN之后、不带ACK的数据报文段到达的情况(例如图3-9的第2报文段和第3报文段)。

# 11.8 完成被动打开和同时打开

如卷2的第29章一样,继续对 ACK进行处理。第774页的大部分代码还是一样的 (删除第806行),但用图11-14的代码替代其中的813~815行。这时我们处于SYN\_RCVD状态,处理的是完成三次握手的最后一个ACK。这是在服务器上对连接的常规处理过程。

### 1. 如果缓存的CC值未定义,就更新

1057-1064 读取这个对等端的TAO记录项,如果所缓存的CC值为0(未定义),则用接收到的CC值更新。注意,只有在缓存的值未定义时才执行更新操作。回顾前面,图 11-6的代码在CC选项不存在时明确地将tao\_cc设置为0(这样,当三次握手完成时就会进行更新)。但是如果TAO测试失败,也就不会修改tao\_cc的值。后面这个动作实际上就是收到了一个失序的SYN,不应引起缓存tao\_cc的改变,如我们在图4-11中所述。

#### 2. 变迁到新状态

1065-1074 从SYN\_RCVD状态变迁到ESTABLISHED状态,是服务器完成三次握手过程的常规TCP状态变迁。因为进程已经用 MSG\_EOF标志关闭了用于发送的半个连接,连接状态从SYN RCVD\*变迁到FIN WAIT 1状态。

```
1057 /*
1058 * Upon successful completion of 3-way handshake,
1059 * update cache.CC if it was undefined, pass any queued
1060 * data to the user, and advance state appropriately.
```

图11-14 tcp\_input :被动打开或同时打开的完成



```
1061
              * /
             if ((taop = tcp_gettaocache(inp)) != NULL &&
1062
                 taop->tao_cc == 0)
1063
1064
                 taop->tao_cc = tp->cc_recv;
1065
              * Make transitions:
1066
                     SYN-RECEIVED -> ESTABLISHED
1067
                     SYN-RECEIVED* -> FIN-WAIT-1
1068
              */
1069
             if (tp->t_flags & TF_SENDFIN) {
1070
                 tp->t_state = TCPS_FIN_WAIT_1;
1071
                 tp->t_flags &= ~TF_SENDFIN;
1072
1073
             } else
                 tp->t_state = TCPS_ESTABLISHED;
1074
1075
              * If segment contains data or FIN, will call tcp_reass()
1076
              * later; if not, do so now to pass queued data to user.
1077
              */
1078
             if (ti->ti_len == 0 && (tiflags & TH_FIN) == 0)
1079
                  (void) tcp_reass(tp, (struct tcpiphdr *) 0,
1080
                                   (struct mbuf *) 0);
1081
              tp->snd_wl1 = ti->ti_seq - 1;
1082
1083
             /* fall into ... */
                                                                        — tcp_input.c
```

图11-14 (续)

#### 3. 检查数据或FIN

1075-1081 如果报文段中包含有数据或FIN标志,那么在标号为dodata的代码行就要调用宏TCP\_REASS(回顾图11-1)将数据交付给用户进程。卷 2第790页给出了在标号dodata处对这个宏的调用,这段代码在T/TCP中没有改变。否则就要调用tcp\_reass,其第二个参数为0,将队列中的所有数据交付给用户进程。

# 11.9 ACK处理(续)

快速重传和快速恢复算法 (卷2的29.4节)保持不变。图 11-15中的代码插入在卷 2第779页的 899~900行之间。

```
— tcp_input.c
1168
             /*
1169
                 If we reach this point, ACK is not a duplicate,
1170
                     i.e., it ACKs something we sent.
              */
1171
1172
             if (tp->t_flags & TF_SENDSYN) {
1173
1174
                      T/TCP: Connection was half-synchronized, and our
                      SYN has been ACK'd (so connection is now fully
1175
1176
                      synchronized). Go to non-starred state and
1177
                      increment snd_una for ACK of SYN.
1178
1179
                 tp->t_flags &= ~TF_SENDSYN;
1180
                 tp->snd_una++;
1181
             }
1182
           processack:
                                                                      —— tcp_input.c
```

图11-15 tcp\_input :如果TF\_SENDSYN 打开了,就将其关闭



### 1. 关闭隐藏状态标志 TF SENDSYN

1168-1181 如果隐藏状态标志TF\_SENDSYN处于打开状态,则它将被关闭。这是因为接收到的ACK确认了已经发送出去的一些东西,连接已不再是半同步。因为 SYN已经得到确认,并且SYN占用了1字节序号空间,snd una加1。

图11-16插在卷2第780~781页的926~927行之间。

图11-16 tcp\_input :如果没有对数据的ACK就跳过剩ACK处理过程

### 2. 如果没有对数据的 ACK, 就跳过剩余 ACK处理过程

1210-1215 如果没有对数据的确认(仅对我们的SYN给出了确认), ACK处理过程的剩余部分就跳过去。跳过去的处理代码包括打开拥塞窗口和将已得到确认的数据从发送缓存中移去。

这项测试和程序分支在 T/TCP中不存在。这纠正了在 14.12节的最后讨论的一个程序缺陷,在那里连接的服务器端通过发送两个背靠背段来执行慢启动,而不是一个报文段。

第2个变化如图 11-17所示,用于替代卷 2的图 29-12中的代码。这时我们处于 CLOSING状态并对 ACK进行处理,处理结果是将连接的状态变迁到 TIME\_WAIT。T/TCP允许截断 TIME WAIT状态(见4.4节)。

```
-tcp input.c
1266
                  * In CLOSING STATE in addition to the processing for
1267
                  * the ESTABLISHED state if the ACK acknowledges our FIN
1268
                   * then enter the TIME-WAIT state, otherwise ignore
1269
1270
                  * the segment.
                  */
1271
             case TCPS_CLOSING:
1272
                 if (ourfinisacked) {
1273
                     tp->t_state = TCPS_TIME_WAIT;
1274
1275
                     tcp_canceltimers(tp);
                      /* Shorten TIME_WAIT [RFC 1644, p.28] */
1276
                     if (tp->cc_recv != 0 && tp->t_duration < TCPTV_MSL)
1277
                          tp->t_timer[TCPT_2MSL] = tp->t_rxtcur * TCPTV_TWTRUNC;
1278
1279
                          tp->t timer[TCPT_2MSL] = 2 * TCPTV_MSL;
1280
                      soisdisconnected(so);
1281
1282
                 }
1283
                 break:
                                                                         tcp_input.c
```

图11-17 tcp\_input :在CLOSING状态收到ACK:设置TIME\_WAIT定时器

1276-1280 如果我们从对等端接收到一个 CC值,并且连接的持续时间少于 MSL,这时 TIME\_WAIT定时器就设置为当前重传超时的 TCPTV\_TWTRUNC(8)倍。否则,TIME\_WAIT定时器设置为通常的2倍MSL。



### 11.10 FIN处理

TCP输入处理的接下来的三部分 (更新窗口信息、紧急模式处理和接收数据处理 )在T/TCP 中都没有改变 (回忆图11-1)。再回顾卷2的29.9节,如果设置了FIN标志,但因为序号空间的空洞,它不会得到确认,那一节中的代码就用于清除 FIN标志。因此,在这里我们知道 FIN是要等待确认的。

FIN处理过程的另一个变化如图 11-18所示。这个修改用于替代卷 2第791页的第1123行。

```
1407
1408
          * If FIN is received ACK the FIN and let the user know
1409
          * that the connection is closing.
1410
1411
         if (tiflags & TH_FIN) {
1412
             if (TCPS_HAVERCVDFIN(tp->t_state) == 0) {
1413
                 socantrcvmore(so);
1414
                     If connection is half-synchronized
1415
1416
                     (i.e., TF_SENDSYN flag on) then delay the ACK
1417
                  * so it may be piggybacked when SYN is sent.
1418
                  * Else, since we received a FIN, no more
                  * input can be received, so we send the ACK now.
1419
                  */
1420
1421
                 if (tp->t_flags & TF_SENDSYN)
1422
                     tp->t_flags |= TF_DELACK;
1423
1424
                     tp->t_flags |= TF_ACKNOW;
1425
                 tp->rcv_nxt++;
1426
             }
                                                                        – tcv invut.c
```

图11-18 tcp\_input :确定是否迟延发送FIN的ACK

#### 1. 决定是否延迟发送 ACK

1414-1424 如果连接是半同步的(隐藏状态标志 TF\_SENDSYN打开),ACK就要延迟发送,试图在数据报文段中捎带 ACK。这是一种典型的情况,处于 LISTEN状态的T/TCP服务器收到 SYN,这样图 11-5中的代码就会设置 TF\_SENDSYN标志。注意,图中代码已将延迟发送 ACK的标志打开,但这里是 TCP要根据已经设置了的 FIN标志确定怎样去做。如果 TF\_SENDSYN标志没有打开,则 ACK不能延迟。

常规的变迁是从  $FIN_WAIT_2$ 状态到  $TIME_WAIT$ 状态,在 T/TCP中这也需要修改,以便使  $TIME_WAIT$ 状态可能被截断 (见4.4节)。图 11-19给出了这些修改,用于取代卷 2第792页的 1142~1152行。

```
-tcp input.c
1443
1444
                   * In FIN_WAIT_2 state enter the TIME_WAIT state,
1445
                   * starting the time-wait timer, turning off the other
1446
                   * standard timers.
                   */
1447
1448
             case TCPS_FIN_WAIT_2:
1449
                 tp->t_state = TCPS_TIME_WAIT;
1450
                  tcp_canceltimers(tp);
1451
                  /* Shorten TIME_WAIT [RFC 1644, p.28] */
```

图11-19 tcp input : 变迁到TIME WAIT状态以便可能截断超时间隔



```
1452
                 if (tp->cc_recv != 0 && tp->t_duration < TCPTV_MSL) {
1453
                      tp->t_timer[TCPT_2MSL] = tp->t_rxtcur * TCPTV_TWTRUNC;
1454
                      /* For transaction client, force ACK now. */
1455
                      tp->t_flags |= TF_ACKNOW;
1456
1457
                      tp->t_timer[TCPT_2MSL] = 2 * TCPTV MSL;
1458
                 soisdisconnected(so);
1459
                 break;
                                                                          tcp input.c
```

图11-19 (续)

### 2. 设置TIME WAIT超时间隔

1451-1453 如图11-17所示,只有当我们从对等端收到一个 CC选项,并且连接时间短于 MSL时,TIME WAIT状态才能截断。

### 3. 强迫立即发送FIN的ACK

1454-1455 这个变迁通常是在T/TCP的客户端,当收到服务器的响应以及服务器的 SYN和 FIN时发生的。服务器的 FIN应该立即给出 ACK,因为两端都已经发送了 FIN,已经没有理由再延迟发送 ACK了。

在两个地方要重启动 TIME\_WAIT定时器:处于 TIME\_WAIT状态时接收到 ACK 和处于TIME\_WAIT状态时接收到 FIN(卷2第784页和第792页)。T/TCP没有修改这些代码。这表明,即使状态 TIME\_WAIT被截断,如果在这时收到重复的 ACK或FIN,定时器就要在2MSL时重启动,而不是在截断后的值。重启动定时器所需要的信息在截断后的值时也能得到(即控制块),但是由于对等端必须重传,更保守的做法是不截断TIME WAIT状态。

# 11.11 小结

T/TCP所做的修改大部分都是在 tcp\_input中,并且其中的大部分修改都与打开新连接有关。

在LISTEN状态收到SYN时要执行TAO测试。如果报文段通过了这个测试,报文段就不是过时的重复报文段,三次握手也就不需要了。在SYN\_SENT状态收到SYN时,CCecho选项(如果存在)就用于验证该SYN不是过时的重复报文段。当处于 LAST\_ACK、CLOSING和TIME WAIT状态收到SYN时,很有可能SYN是一个隐含的ACK,可以完成现存连接的关闭。

当主动关闭一个连接时,如果连接的持续时间短于 MSL,则TIME WAIT状态被截断。