

## 内容

---

学习 › Open source

# 使用 sphinx 制作简洁而又美观的文档

使文档变得更有效并且可编写



Alfredo Deza

2012 年 1 月 18 日发布

## 简介

Sphinx 是一种工具，它允许开发人员以纯文本格式编写文档，以便采用满足不同需求的格式轻松使用。Sphinx 在 Control System 追踪变更时非常有用。纯文本文档对不同系统之间的协作者也非常有用。纯文本文档之一。

虽然 Sphinx 是用 Python 编写的，并且最初是为 Python 语言文档而创建，但它并不一定是以程序员为中心。Sphinx 有许多用处，比如可以用它来编写整本书！

可以将 Sphinx 想像成为一种文档框架：它会抽象化比较单调的部分，并提供自动函数来解决一些常见问题，比如突出显示标题索引和特殊代码（在显示代码示例时），以及突出显示适当的方法。

## 要求

您应该能轻车熟路地使用 Linux® 或 UNIX® 终端（也称为控制台或终端仿真器），因为命令行式。

您需要安装 Python。在所有主要的 Linux 发行版和一些基于 UNIX 的操作系统（如 Mac OSX）的准备。Sphinx 支持 Python V 2.4、2.5 和 2.6。要确定您已经安装了 Python 并且安装的是有

---

## 清单 1. 检查 Python 的版本

```
1 | $ python --version
2 | Python 2.6.1
```

## 语法

Sphinx 使用 reStructuredText 标记语法（和其他一些语法）来提供文档控制。如果您之前编写解精通 Sphinx 所需的语法。

标记允许为适当的输出实现文本的定义和结构。开始之前，请参见 [清单 2](#) 中的一个小的标记语

## 清单 2. Sphinx 标记语法示例

```
1 | This is a Title
2 | =====
3 | That has a paragraph about a main subject and is set when the '='
4 | is at least the same length of the title itself.
5 |
6 | Subject Subtitle
7 | -----
8 | Subtitles are set with '-' and are required to have the same length
9 | of the subtitle itself, just like titles.
10 |
11 | Lists can be unnumbered like:
12 |
13 | * Item Foo
14 | * Item Bar
15 |
16 | Or automatically numbered:
17 |
18 | #. Item 1
19 | #. Item 2
20 |
21 | Inline Markup
22 | -----
23 | Words can have *emphasis in italics* or be **bold** and you can define
24 | code samples with back quotes, like when you talk about a command: ``sudo``
25 | gives you super user powers!
```

正如您所看到的，纯文本格式的语法非常容易读懂。在创建特定格式（如 HTML）时，标题会大一些（理应如此），并且会对编号列表进行适当的编号。您已经拥有一些非常强大的功能。顺序不会影响到编号，而通过替换使用的下划线可以改变标题的重要性。

## 安装和配置

### 清单 3. 安装 Sphinx

```

1  $ easy_install sphinx
2  Searching for sphinx
3  Reading http://pypi.python.org/simple/sphinx/
4  Reading http://sphinx.pocoo.org/
5  Best match: Sphinx 1.0.5
6  Downloading http://pypi.python.org/packages/[...]
7  Processing Sphinx-1.0.5-py2.5.egg
8  [...]
9  Finished processing dependencies for sphinx

```

为了简便起见，[清单 3](#) 中的内容有所缩减，但它提供了在一个在安装 Sphinx 时应执行的操作的

框架使用了一个目录结构来分离源文件（纯文本文件）和构建（指生成的输出）。例如，如果 PDF，那么该文件会放置在构建目录中。您可以更改此行为，但为了获得一致性，我们还是保持

让我们快速启动 [清单 4](#) 的一个新的文档项目，系统会通过一些问题提示您如何操作。请按下 **E**

### 清单 4. 执行 sphinx-quickstart

#### developerWorks

学习

开发

社区

```

1  $ sphinx-quickstart
2  Welcome to the Sphinx 1.0.5 quickstart utility.
3
4  Please enter values for the following settings (just press Enter to
5  accept a default value, if one is given in brackets).
6  [...]

```

我选择 "My Project" 作为项目名称，该名称会在多处被引用。您可以随意选择不同的名称。

#### 安装和配置

运行 sphinx-quickstart 命令后，在工作目录中会出现类似 [清单 5](#) 的文件。

#### 入门指南

#### 清单 5. 工作目录的列表

#### 结束语

```

1  .
2  └─ Makefile
3  └─ _build
4  └─ _static
5  └─ conf.py
6  └─ index.rst

```

让我们详细研究一下每个文件。

- **Makefile**：编译过代码的开发人员应该非常熟悉这个文件，如果不熟悉，那么可以将它看作 make 命令时，可以使用这些指令来构建文档输出。

- **\_static**：所有不属于源代码（如图像）一部分的文件均存放于此处，稍后会在构建目录中
- **conf.py**：这是一个 Python 文件，用于存放 Sphinx 的配置值，包括在终端执行 `sphinx-quickstart` 时
- **index.rst**：文档项目的 root 目录。如果将文档划分为其他文件，该目录会连接这些文件。

## 入门指南

此时，我们已经正确安装了 Sphinx，查看了默认结构，并了解了一些基本语法。不要直接开始知识会让您产生混淆，可能耽误您的整个进程。

现在来深入了解一下 `index.rst` 文件。它包含大量的信息和其他一些复杂的语法。为了更顺利并添加一个新文件，将它列在主要章节中。

在 `index.rst` 文件中的主标题之后，有一个内容清单，其中包括 `toctree` 声明。`toctree` 是 Sphinx 的内置元素。如果有其他文件存在，但没有将它们列在此指令下，那么在构建的时候，这些文件不会随

我们想将一个文件添加到文档中，并打算将其命名为 `example.rst`。还需要将它列在 `toctree` 指令下。需要有一个间隔，这样文件名清单才会有效，该文件不需要文件扩展名（在本例中为 `.rst`）。文件名距离左边距有三个空格的距离，`maxdepth` 选项后面有一个空白行。

清单 6. `index.rst` 中的 `toctree` 示例

```
1 | Contents:
2 |
3 | .. toctree::
4 |    :maxdepth: 2
5 |
6 |    example
```

此时，不用担心其他选项。目前，注意到了有一个列出其他单独的文件的索引文件，该文件可定义的顺序和空格，才能使该列表变得有效。

还记得 清单 2 中的示例语法吗？请复制该示例，将它粘贴到 `example.rst` 文件中并保存它。现在

运行 `make` 命令，并将 HTML 指定为输出格式。可直接将该输出用作网站，因为它包含了生成的 CSS 文件。请参见 清单 7。

清单 7. `make html` 命令的输出

```
1 | $ make html
2 | sphinx-build -b html -d _build/doctrees . _build/html
3 | Making output directory...
```

```
7 | updating environment: 2 added, 0 changed, 0 removed
8 | reading sources... [100%] index
9 | looking for now-outdated files... none found
10 | pickling environment... done
11 | checking consistency... done
12 | preparing documents... done
13 | writing output... [100%] index
14 | writing additional files... genindex search
15 | copying static files... done
16 | dumping search index... done
17 | dumping object inventory... done
18 | build succeeded.
19 |
20 | Build finished. The HTML pages are in _build/html.
```

如果您对 `make` 命令提供的其他选项感兴趣，请参见 [清单 8](#)，将帮助标志传至此处，并查看完整输出。

#### 清单 8. 列示 `make` 选项

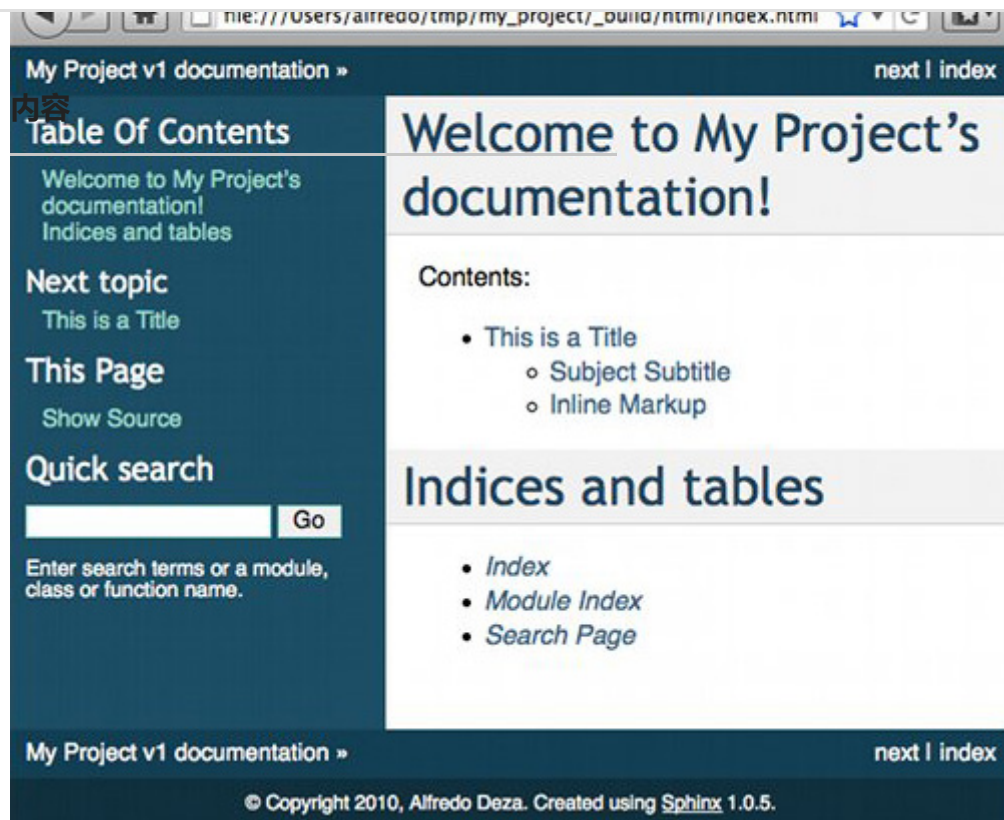
```
1 | $ make -h
2 | Usage: make [options] [target] ...
3 | Options:
4 | [...]
```

## 生成静态网站

随着我们完成第一步操作，从两个文件中生成 HTML 之后，我们就拥有一个完整的函数式（静态）网站。

在 `_build` 目录内，现在应该有两个目录：`doctrees` 和 `HTML`。我们对于这个存储了文档网站的目录感兴趣。使用浏览器打开 `index.html` 文件，就会发现如 [图 1](#) 所示的内容。

图 1. 静态 HTML 形式的主页



虽然信息很少，但 Sphinx 能够创建很多内容。我们拥有一个基本布局，该布局包含有关项目名称和日期的版权声明、页码的一些信息。

搜索部分非常有趣，因为 Sphinx 已经为所有文件建立索引，并使用 JavaScript 的一些强大功能

还记得我们已将 example 作为一个单独的文件添加至 [清单 6](#) 的 toctree 中的文档吗？您可以通过主要项目符号，副标题显示为二级项目符号。Sphinx 小心维护着让整个结构保持正确。

所有的链接都指向文档中的正确位置，并且标题和副标题均有定位点，允许直接进行链接。比如，Subject Subtitle 部分在浏览器中有一个类似 `../example.html#subject-subtitle` 的定位点。如前所述，该工具消除了我们对这些琐碎的、重复的需求的顾虑。

[图 2](#) 显示了 example.rst 如何显示为静态网站中的 HTML 文件。

图2. HTML 页面示例

That has a paragraph about a main subject and is set when the '=' is at least the same length of the title itself.

内容

## Subject Subtitle

Subtitles are set with '-' and are required to have the same length of the subtitle itself, just like titles.

Lists can be unnumbered like:

- Item Foo
- Item Bar

Or automatically numbered:

1. Item 1
2. Item 2

## Inline Markup

Words can have *emphasis in italics* or be **bold** and you can define code samples with back quotes, like when you talk about a command: `sudo` gives you super user powers!

## 添加图形

简明的段落、图像和图形都为项目文档增加趣味性和可读性。Sphinx 有助于利用这些有可能读者的注意。

添加静态文件的正确语法很容易记忆。只要将静态文件放置 `_static` 目录 (Sphinx 在创建文档轻松地对其进行引用。在 [清单 9](#)，查看 reStructuredText 文件中的引用应该是什么样子的。在 `example.rst` 的底部。

清单 9. `example.rst` 的静态清单

```
1 | .. image:: _static/system_activity.jpg
```

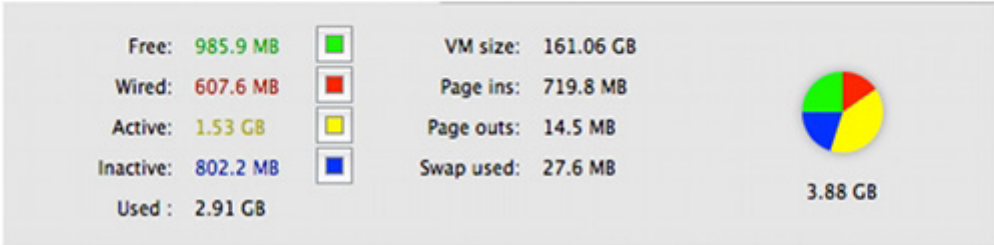
生成文档之后，应将图像正确放置在我们为有关系统活动的 JPEG 小图像指定的地方。它看上

图 3. 系统活动图像



Words can have *emphasis in italics* or be **bold** and you can define code samples with back quotes, like when you talk about a command: `sudo` gives you super user powers!

This is an example on how to link images:



# 结束语

本文介绍了开始使用 Sphinx 的一些基础知识，但仍有许多内容有待我们探索。Sphinx 能够用额外的库和软件。可生成的格式包括：PDF、epub、man (UNIX Manual Pages) 和 LaTeX。

对于复杂的图形，有一个插件可将 Graphviz 图形添加至您的文档项目。我曾经不得不为一个小型它表现相当出色，无需使用其他工具，便可在同一文档中获取所有的东西。与 Graphviz 插件类（亦称为扩展）。Sphinx 提供了一些插件，比如 interSphinx，该插件允许您链接不同的 Sphinx

如果生成的输出的外观不符合您的喜好，Sphinx 还提供了许多主题，可应用它们来完全改变主要的开源项目，如 Celery 和 Lettuce，通过更改 CSS 并扩展模板完全更改了 HTML 的外观。请项目的链接、解释如何扩展的文档的链接以及修改默认 CSS 和布局的链接。

Sphinx 改变了我对编写文档的看法。从一开始的毫无灵感，到现在能够轻易编制我的几乎所有目，我感到非常兴奋。使用 Sphinx 可轻松检索遗忘在您自己文档中的信息。

## 下载资源

[!\[\]\(cf531ed27e91483460120fcc057b3901\_img.jpg\) 本文的样例 Sphinx 项目 \(example\\_sphinx\\_project.zip | 142KB\)](#)

## 相关主题

- [Sphinx 项目文档](#)
- [Sphinx 扩展](#)：查找第三方扩展的完整列表和一些外部引用。
- [Theming and Templating](#)：浏览解释扩展当前主题和应用新主题的部分。



- 
- [Python Programming Language 文档](#)：构建 Sphinx 是为了支持 Python 上的完整文档。
  - [Lettuce](#) 是另一个开源项目，它（极大地）修改了 Sphinx 生成 HTML 的方式。
- 内容
- [Pacha: System Configuration Engine](#) 是我使用 Sphinx 实现的开源项目之一。
  - [developerWorks 中国网站开源技术专区](#)：获取大量 how-to 信息、工具和项目更新，以帮助发，以及如何同 IBM 产品相结合使用。
  - [Twitter 上的 developerWorks](#)：关注我们最新的新闻。
  - 随时关注 developerWorks [技术活动](#)和[网络广播](#)。
  - 访问 developerWorks [Open source 专区](#)获得丰富的 how-to 信息、工具和项目更新以及[最放源码技术](#)进行开发，并将它们与 IBM 产品结合使用。
- 

## 评论

**添加或订阅评论，请先[登录](#)或[注册](#)。**

☐ 有新评论时提醒我

developerWorks

站点反馈

我要投稿

投稿指南

报告滥用

第三方提示

关注微博

加入

ISV 资源 (英语)

选择语言

English

中文

日本語

Русский

---

[한글](#)

[技术文档库](#)

[订阅源](#)

[社区](#)

[dW 中国时事通讯](#)

[软件下载](#)

[联系 IBM](#)   [隐私条约](#)   [使用条款](#)   [信息无障碍选项](#)   [反馈](#)   [Cookie 首选项](#)