

软件分析

符号抽象

熊英飞 北京大学

抽象解释是非组合式的



- •程序设计语言的语义通常用组合的方式定义
 - $\mu(x * y + y) = \mu(x * y) + \mu(y) = \mu(x) * \mu(y) + \mu(y)$
- 之前我们一直采用同样方式组合抽象语义
- 但抽象解释的组合会丢失精度
 - $\alpha(x x) = \alpha(x) \alpha(x)$
- •假设x为1,则
 - $\alpha(1) = \mathbb{E}$
 - 正 正 = 槑
- 但实际上执行x-x的结果恒为0

将表达式作为整体抽象



- 将表达式看做函数,我们希望得到表达式的最精确抽象
- $\alpha(x-x)=$ 零
- 如何得到这样的最精确抽象?
 - 可能的表达式种类无限,无法一一定义

符号抽象Symbolic Abstraction



• 2004年由Tom Reps等人提出

• 利用SMT Solver的求解能力,自动找到函数的最精确抽象

抽象域计算问题



给定程序和抽象域上的输入,求抽象域上最精确的输出

- 如,给定
 - x=负
 - 求x-x在抽象域上的计算结果
- 答案: 零

最小抽象



- 如何定义最精确的抽象?
- 最小抽象:
 - 给定具体域、抽象域和具体化函数γ,
 - 给定具体域集合S,
 - 甲为S的最小抽象当且仅当
 - S ⊆ γ(甲)且
 - 对任意乙, $S \subseteq \gamma(Z) \Rightarrow \Pi \subseteq Z$
- S的最小抽象记为 $\hat{\alpha}(S)$

最小抽象的存在性



- 最小抽象不一定存在
 - $\gamma(\mathbb{H}) = \{1, 2\}$
 - $\gamma(Z) = \{2, 3\}$
 - {2}没有最小抽象

最小抽象存在性



- 定义 β 为从具体值到最小抽象值的映射,即 $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
- 定理: 给定具体值的集合S, 如果对任意 $x \in S$, $\beta(x)$ 都有定义,则该集合的最小抽象 $\hat{\alpha}(S)$ 满足
 - $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 证明:
 - 容易证明 $S \subseteq \gamma(\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\})$,接下来证明这个抽象最小
 - 对任意抽象值甲满足 $S \subseteq \gamma(\mathbb{P})$ 的,我们有
 - $\forall x \in S.\{x\} \subseteq \gamma(\mathbb{P})$
 - 根据最小抽象的定义,我们有
 - $\forall x \in S. \beta(x) \sqsubseteq \mathbb{P}$
 - 即甲是{ $\beta(x) \mid x \in S$ }的上界
 - 又因为 $\sqcup_{x \in S} \beta(x)$ 是最小上界,所以 $\sqcup_{x \in S} \beta(x) \subseteq \mathbb{P}$

逻辑与集合



- 明确逻辑和集合的关系对后续理解有帮助
- 任何逻辑表达式定义了一个集合: 满足该表达式的值的集合
 - $\varphi : x > 0$
 - 定义了
 - $[\![\varphi]\!] : \{ x \mid x > 0 \}$
- γ可以写成从抽象值到逻辑表达式的映射
- 子集关系也就对应了逻辑蕴含关系
 - $\llbracket \varphi_1 \rrbracket \subseteq \llbracket \varphi_2 \rrbracket \Leftrightarrow \varphi_1 \to \varphi_2$

RSY算法



- Tom Reps等人2004年的论文提出RSY算法
- 假设抽象域和具体域上定义了如下操作和特殊值
 - $\dot{\gamma}$ 从抽象值到具体域上SMT表达式的映射
 - µ从程序到具体域上SMT表达式的映射
 - β 从具体值到最小抽象值的映射,即 $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
 - 甲□乙: 抽象值的并,返回甲乙的最小上界
 - 最小抽象值↓使得γ(↓) = Ø
- 注意以上操作都是计算机可表示的

RSY算法



- 抽象域计算问题:
 - 给定程序p和抽象域上的输入甲,求抽象域上最精确的输出
 - 即:寻找在输入集合γ(甲)下,p的输出集合的最小抽象
- $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 基本原理:不断调用SMT Solver寻找在S中但不在当前结果中的元素x,然后将 $\beta(x)$ 并入当前结果

RSY算法



• 输入: 程序p

• 输入: p的抽象输入 甲

```
result =\bot
While(sat(\dot{\mu}(p) \land \dot{\gamma}(甲) \land \neg \dot{\gamma}(result)))
y=get-model()
result=result \sqcup \beta(y)
return result
```

示例



• 程序: x-x

• 输入: x=正

•运行过程:

• result = \bot , $r = x - x \land x > 0 \land \neg (false)$ 可满足,r=0

• result=零, $r = x - x \land x > 0 \land \neg (r = 0)$ 不可满足

• 程序结束,返回零

示例



• 程序: x+y

• 输入: x=正, y=负

•运行过程:

- result = \bot , $r = x + y \land x > 0 \land y < 0 \land \neg \text{(false)}$ 可满足,r=0
- result=零, $r = x + y \land x > 0 \land y < 0 \land \neg (r = 0)$ 可满足, r=1
- result=槑, $r = x + y \land x > 0 \land y < 0 \land \neg(true)$ 不可 满足
- 程序结束,返回槑

从值的抽象到程序的抽象



- RSY算法可以计算具体值的最小抽象
- 定义函数f的最小抽象为(\mathbf{D} , \subseteq) $\hookrightarrow_{\widehat{\alpha}}^{\gamma}$ (**虚**, \subseteq) 上的最佳抽象,即
 - $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
- 如何得到函数(=程序)的最小抽象?

方法1: 计算每个输出



- 因为抽象域往往大小有限,抽象域上的函数可以 直接用输入输出对来记录
- 针对每个输入通过RSY算法计算输出即可

$$f(x)=x+5$$

몽

输入	输出		
Т	Τ		
正	正		
负	槑		
零	正		
槑	槑		

f(x,y)=x*y

묽

	正	负	零	槑	Т
正	正				
负	负	正			
零	零	零	零		
槑	槑	槑	槑	槑	
Τ	Τ	Τ	Т	Т	Τ

方法2: 直接计算函数



- 方法1要对每个抽象值分别计算,存在一定重复 计算
- 解决方案: 函数是输入输出对的集合,直接计算 该集合的最小抽象

抽象域定义



- 抽象域:原抽象域上的函数(即抽象值对的集合)
- 函数的偏序关系:
 - $\mathfrak{P}_1 \subseteq \mathfrak{P}_2$ 当且仅当 $\forall \Psi$ 中. $\mathfrak{P}_1(\Psi) \subseteq \mathfrak{P}_2(\Psi)$
- γ (學)定义为 $\{(a,b) \mid b \in \bigcap_{a \in \gamma(\mathbb{P})} \gamma \circ \mathfrak{P}(\mathbb{P})\}$
- 定理: $\hat{\boldsymbol{\alpha}}(f) = \hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
 - 证明:
 - 首先证明 $f \subseteq \gamma(\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma)$
 - 对任意 $(a,b) \in f$, 我们有 $a \in r \circ \beta(a)$, 即 $b \in f \circ r \circ \beta(a)$
 - 那么我们得到 $b \in \gamma \circ \hat{\alpha} \circ f \circ r \circ \beta(a)$
 - 设存在受满足 $f \subseteq \gamma(\mathfrak{P})$,证明 $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \subseteq \mathfrak{P}$
 - 即对任意甲,我们要证明 $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma(\mathbb{P}) \subseteq \mathbb{P}(\mathbb{P})$
 - 因为 $f \subseteq \gamma$ (冕),我们有 $\forall a \in \gamma(\mathbb{P}), f(a) \in \gamma$ 。 $\mathfrak{S}(\mathbb{P})$,即 $f \circ \gamma(\mathbb{P}) \subseteq \gamma$ 。 $\mathfrak{S}(\mathbb{P})$
 - 根据伽罗瓦连接的定义,得 $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \subseteq \mathbb{R}$

定义RSY算法需要的操作



- 函数抽象合并
 - $(P_1 \sqcup P_2)(\mathbb{P}) = P_1(\mathbb{P}) \sqcup P_2(\mathbb{P})$
 - 即合并对应输入上的输出
- 最小函数抽象
 - ⅔₁(_) = 1
- β 在输入输出对上的扩展 $\beta((x,y)) = \hat{\alpha} \circ (x,y) \circ \gamma$,即

•
$$\beta((x,y))(\mathbb{H}) = \begin{cases} \bot, & \neg(x \in \gamma(\mathbb{H})) \\ \beta(y), & x \in \gamma(\mathbb{H}) \end{cases}$$

- $\dot{\gamma}$ 在函数上的扩展:
 - 依次翻译输入输出对
 - [正,负],... 翻译为
 - $x > 0 \rightarrow r < 0 \land \cdots$

用RSY算法抽象程序



• 输入: 程序p

```
result = \Box_{\perp}
While(sat(\dot{\mu}(p) \land \neg \dot{\gamma}(result)))
  y=get-model()
  result=result \sqcup \beta(y)
return result
```

示例



• 程序: x-x

• 运行过程:

- result = \mathbb{P}_{\perp} , $r = x x \land \neg(x > 0 \rightarrow false \land \cdots)$ 可满足,[x,r]=[1, 0]
- result ={[正,零], [负, \bot], [零, \bot], [槑,零]}, $r = x x \land \neg(x > 0 \rightarrow r = 0 \land \cdots \land (true \rightarrow r = 0))$ 可满足,[x,r]=[-1, 0]
- result ={[正,零],[负,零],[零, \bot],[槑,零]}, $r = x x \land \neg(...)$ 可满足,[x,r]=[0,0]
- result ={[正,零],[负,零],[零,零],[槑,零]}, $r = x x \land \neg (...)$ 不可满足

符号抽象问题



- 抽象域计算问题和程序抽象问题可以统一成如下 符号抽象问题
- 给定逻辑公式 φ ,抽象域**虚**,寻找抽象域中关于公式 φ 的最小抽象甲,即满足
 - $\llbracket \varphi \rrbracket \subseteq \gamma(\mathbb{H}) \land$
 - $\forall Z$: $\llbracket \varphi \rrbracket \subseteq \gamma(Z) \rightarrow \gamma(\Xi) \subseteq \gamma(Z)$

参考资料



• Thomas W. Reps, Aditya V. Thakur: Automating Abstract Interpretation. VMCAI 2016. 3-40