

软件理论基础与实践

Poly: Polymorphism and Higher-Order Functions

熊英飞 北京大学

多态(Polymorphism)



- 历史上,由于函数式程序设计语言和面向对象程序设计语言独立发展,多态一词被长期混用
- 至少有三种不同的多态
- Ad-hoc Polymorphism
 - 同一个函数传不同参数表现不同行为
 - 通常称为overloads
 - Coq中的Adhoc Polymorphism是什么?
 - Notation可以对不同的函数定义同样的符号

多态(Polymorphism)



- Parametric Polymorphism(本节内容)
 - 同一个类别/函数的定义代码对多种类型都适用,给 定不同的参数得到不同的具体类型
 - 函数式语言社区通常直接称为多态
 - 面向对象语言社区通常称为泛型
- Subtyping Polymorphism
 - 不同子类的成员函数表现不同的行为
 - 面向对象社区通常直接称为多态
 - 纯函数式语言如Coq通常不支持(高阶函数可以起类 似作用)

多态列表



函数类型,输入类型X,输

出List X类型的值。forall 关

键字用于引入对X的绑定

参数X自动加到类型和所 有构造函数

```
Inductive list (X:Type) : Type :=
   nil
  \mid cons (x : X) (1 : list X).
```

Check list : Type -> Type.

Check nil : forall X : Type, list X.

Check cons : forall X : Type, X -> list X -> list X.

Check (nil nat) : list nat.

Check (cons nat 3 (nil nat)) : list nat.

多态列表



- 也可以直接写类型来声明list,两种写法基本等价
 - 前者直接规定了列表list X类型nil和cons的第一个参数必须为X,后者没有直接规定,而是通过nil和cons的返回类型间接规定
 - Coq的类型推导有时会出现不同行为

```
Inductive list (X:Type) : Type :=
   | nil
   | cons (x : X) (l : list X).
```

冒号右边的参数叫做 index或者annotation

```
Inductive list: Type -> Type :=
   | nil: forall X: Type, list X
   | cons: forall X: Type, X -> list X -> list X.
```

多态列表



• 或者混用不同写法

```
Inductive list: Type -> Type :=
   | nil (X:Type) : list X
   | cons (X:Type) (x:X) : list X -> list X.
```

多态函数



```
Fixpoint repeat (X : Type) (x : X) (count : nat) : list X :=
  match count with
  \mid 0 \Rightarrow nil X
    S count' => cons X x (repeat X x count')
  end.
Example test repeat1:
  repeat nat 4 2 = cons nat 4 (cons nat 4 (nil nat)).
Proof. reflexivity. Qed.
Example test repeat2:
  repeat bool false 1 = cons bool false (nil bool).
Proof. reflexivity. Qed.
```

题外话: 依赖类型



- 既然X就是一个参数,能否用nat之类的值而非类型?
 - 可以,这样形成的类型叫做依赖类型,因为依赖一个 具体的值
 - 如,长度固定的列表类型:

```
Inductive list' : nat -> Type :=
   | nil'' : list' 0
   | cons'' : forall n, nat -> list' n -> list' (S n).
```

• 依赖类型不在本课程范围

复习: Coq类型推导



复习: Coq类型推导



多态上的类型推导



```
Fixpoint repeat (X : Type) (x : X) (count : nat) : list X :=
  match count with
  | 0 => nil X
  | S count' => cons X x (repeat X x count')
  end.

Fixpoint repeat' X x count : list X :=
  match count with
  | 0 => nil X
  | S count' => cons X x (repeat' X x count')
  end.
```

用下划线的类型推导



- Definition next_weekday' d
- 等价于
- Definition next_weekday' (d:_) : _

• 用下划线可以省略一些类型实参

• 能否干脆不写类型实参?



```
Arguments nil {X}.
Arguments cons {X}.
Arguments repeat {X}.

Definition list123'' := cons 1 (cons 2 (cons 3 nil)).
```



```
Check nil.
(* nil : forall X : Type, list X *)
Arguments nil {X}.
Check nil.
(* nil : list ?X where ?X : [ |- Type] *)
```



• 类型有可能推不出来,但已经无法给nil传参数

```
Fail Definition mynil := nil.
(* The following term contains unresolved implicit arguments:
  nil
More precisely:
- ?X: Cannot infer the implicit parameter X of nil whose type
is "Type".
Fail Definition mynil := nil nat.
(* Illegal application (Non-functional construction):
The expression "nil" of type "list ?X"
cannot be applied to the term
 "nat" : "Set"
                                            Fail确保后面语句出错,
```

并打印错误消息。



• 可以通过加类型声明帮助推导

```
Definition mynil : list nat := nil.
```

• 也可以用@临时禁用隐式参数

```
Check @nil : forall X : Type, list X.
Definition mynil' := @nil nat.
```





直接将参数声明为隐式参数



• 类型的参数也可以是隐式的

• 也可以只把构造函数的参数声明成隐式的

```
Inductive list3 : Type -> Type :=
   | nil3 {X:Type} : list3 X
   | cons3 {X:Type} (x : X) (l : list3 X) : list3 X.
Check list3 : Type -> Type.
```

多态二元组/笛卡尔乘积



```
Inductive prod (X Y : Type) : Type :=
  | pair (x : X) (y : Y).

Arguments pair {X} {Y}.

Notation "( x , y )" := (pair x y).

Notation "X * Y" := (prod X Y) : type_scope.
```

多态二元组/笛卡尔乘积



```
Definition fst {X Y : Type} (p : X * Y) : X :=
   match p with
   | (x, y) => x
   end.

Definition snd {X Y : Type} (p : X * Y) : Y :=
   match p with
   | (x, y) => y
   end.
```

多态二元组/笛卡尔乘积



Combine经常被称作zip

多态option



```
Inductive option (X:Type) : Type :=
    | Some (x : X)
    | None.

Arguments Some {X}.
Arguments None {X}.
```

多态option



高阶函数



- 函数可以作为参数传递
 - 函数式语言的标志性特性
 - 其他语言通常也用不同形式支持
 - C: 函数指针
 - 面向对象语言: 多态
- Coq的写法

```
Definition doit3times {X : Type} (f : X->X) (n : X) : X :=
  f (f (f n)).
```

Check @doit3times : forall X : Type, (X -> X) -> X -> X.

Filter



```
Fixpoint filter {X:Type} (test: X->bool) (1:list X) : list
X :=
   match 1 with
   | [] => []
   | h :: t =>
     if test h then h :: (filter test t)
     else filter test t
end.
```

Filter



```
Example test_filter1: filter even [1;2;3;4] = [2;4].
Proof. reflexivity. Qed.
Definition length_is_1 {X : Type} (l : list X) : bool :=
  (length 1) = ? 1.
Example test filter2:
    filter length is 1
           [ [1; 2]; [3]; [4]; [5;6;7]; []; [8] ]
  = [ [3]; [4]; [8] ].
Proof. reflexivity. Qed.
Definition countoddmembers' (1:list nat) : nat :=
  length (filter odd 1).
```

匿名函数/λ表达式



函数可以用λ表达式声明

```
Example test_anon_fun':
    doit3times (fun n => n * n) 2 = 256.
Proof. reflexivity. Qed.

Example test_filter2':
    filter (fun l => (length l) =? 1)
        [ [1; 2]; [3]; [4]; [5;6;7]; []; [8] ]
        = [ [3]; [4]; [8] ].
Proof. reflexivity. Qed.
```

Map



Map



```
Example test_map1: map (fun x => plus 3 x) [2;0;2] = [5;3;5].
Proof. reflexivity. Qed.

Example test_map2:
   map odd [2;1;2;5] = [false;true;false;true].
Proof. reflexivity. Qed.

Example test_map3:
   map (fun n => [even n;odd n]) [2;1;2;5]
   = [[true;false];[false;true];[true;false];[false;true]].
Proof. reflexivity. Qed.
```

Map



• Map也可以定义在list之外的结构上

Fold



Fold



```
Check (fold andb) : list bool -> bool -> bool.
Example fold example1 :
  fold mult [1;2;3;4] 1 = 24.
Proof. reflexivity. Qed.
Example fold example2:
  fold andb [true;true;false;true] true = false.
Proof. reflexivity. Qed.
Example fold example3 :
  fold app [[1];[];[2;3];[4]] [] = [1;2;3;4].
Proof. reflexivity. Qed.
```

返回函数



```
Definition constfun {X: Type} (x: X) : nat -> X :=
  fun (k:nat) => x.
Example constfun example2: (constfun 5) 99 = 5.
Proof. reflexivity. Qed.
Definition plus3 := plus 3.
Check plus3 : nat -> nat.
Example test_plus3 : plus3 4 = 7.
Proof. reflexivity. Qed.
Example test plus3': doit3times plus3 0 = 9.
Proof. reflexivity. Qed.
```

补充: Lambda演算



- Alonzo Church在20世纪30年代提出的表示计算的模型,之后逐步发展为现代程序设计语言的理论基础
- 所有计算都通过函数调用完成
- •和图灵机等价

语法



 $t := terms: \\ x variable \\ \lambda x.t abstraction \\ t t application$

语义



- Alpha-Renaming: 绑定的变量可以随意改名
 - 如: λx.x = λy.y
- Beta-Reduction:即函数调用,也是唯一的计算 步骤

(
$$\lambda x. t_{12}$$
) $t_2 \rightarrow [x \mapsto t_2]t_{12}$,

- 如:
 - $(\lambda x.x) y \rightarrow y$
 - $(\lambda x. x (\lambda x.x)) (u r) \rightarrow u r (\lambda x.x)$

丘奇布尔Church Boolean



• 布尔值编码:

tru =
$$\lambda t$$
. λf . t
fls = λt . λf . f

• 涉及布尔的函数:

test = λI . λm . λn . I m n and = λb . λc . b c fls

丘奇数Church Numerals



• 自然数丘奇编码:

```
c_0 = \lambda s. \lambda z. z;

c_1 = \lambda s. \lambda z. s z;

c_2 = \lambda s. \lambda z. s (s z);

c_3 = \lambda s. \lambda z. s (s (s z));

etc.
```

• 定义自然数上的函数:

```
succ = \lambda n. \lambda s. \lambda z. s (n s z);
plus = \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. m s (n s z);
times = \lambda m. \lambda n. m (plus n) c0;
```

Y组合子 (Y Combinator)



$$Y = \lambda f. (\lambda x. f(x x)) (\lambda x. f(x x))$$

基于Y组合子的递归



• Example:

```
fac = \lambda n. if eq n c0
then c1
else times n (fac (pred n)
```



```
g = \lambda f \cdot \lambda n. if eq n c0
then c1
else times n (f (pred n)
fac = Y g
```

作业



- 完成Poly.v中standard非optional且不属于 Additional Exercises的7道习题
 - 请使用最新英文版教材
- 如果之前没有接触过函数式语言,可以考虑做一下Additional Exercises中的习题
 - 其中第二部分是关于丘奇数的习题