



软件分析

符号抽象

熊英飞
北京大学



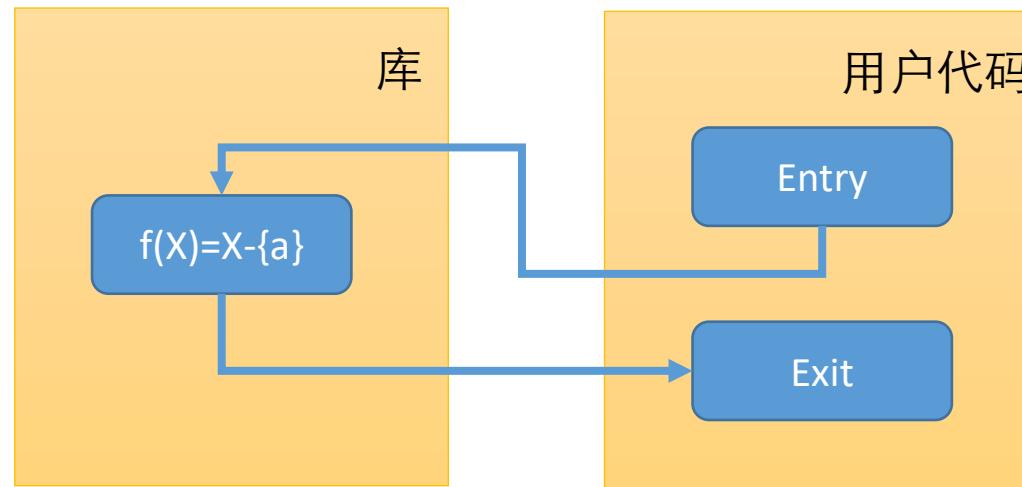
复习：函数抽象

- 给定伽罗瓦连接 $(D, \sqsubseteq) \leftrightarrows_{\alpha}^{\gamma} (\text{虚}, \sqsubseteq)$
- 给定 D 上的函数 f 和虚上的函数 \wp
- \wp 是 f 的安全抽象, 当且仅当
 - $(\alpha \circ f \circ \gamma)(\text{甲}) \sqsubseteq \wp(\text{甲})$
 - 即 $(f \circ \gamma)(\text{甲}) \sqsubseteq (\gamma \circ \wp)(\text{甲})$
- \wp 是 f 的最佳抽象, 当且仅当
 - $\alpha \circ f \circ \gamma = \wp$
- \wp 是 f 的精确抽象, 当且仅当
 - $f \circ \gamma = \gamma \circ \wp$
- 最佳抽象总是存在, 但精确抽象不一定存在



复习：基于函数摘要的加速技术

- 将一个过程摘要成一个转换函数
- 如果节省下来的冗余计算大于摘要花费，则加速了程序分析
- 库函数可以提前做成摘要，在分析用户代码的时候直接使用摘要





能否保证函数摘要是最佳抽象？

- 之前的摘要沿着语法组合抽象语义
- 但抽象解释的组合会丢失精度
 - $\alpha(x - x) = \alpha(x) - \alpha(x)$
- 假设 x 为1，则
 - $\alpha(1) = \text{正}$
 - 正 - 正 = 跺
- 但实际上执行 $x-x$ 的结果恒为0
- 换句话说，最佳抽象在运算过程中丢失了。



将函数作为整体抽象

- 我们希望得到函数整体的最精确抽象
- $\alpha(x - x) = \text{零}$
- 如何得到这样的最精确抽象?
 - 可能的表达式种类无限，无法一一定义



符号抽象Symbolic Abstraction

- 2004年由Tom Reps等人提出
- 利用SMT Solver的求解能力，自动找到函数的最精确抽象



抽象域计算问题

- 给定程序和抽象域上的输入，求抽象域上最精确的输出
- 如，给定
 - $x=\text{负}$
 - 求 $x-x$ 在抽象域上的计算结果
- 答案：零



最小抽象

- 如何定义最精确的抽象?
- 最小抽象：
 - 给定具体域、抽象域和具体化函数 γ ,
 - 给定具体域集合 S ,
 - 甲为 S 的最小抽象当且仅当
 - $S \subseteq \gamma(\text{甲})$ 且
 - 对任意乙, $S \subseteq \gamma(\text{乙}) \Rightarrow \text{甲} \sqsubseteq \text{乙}$
- S 的最小抽象记为 $\hat{\alpha}(S)$



最小抽象的存在性

- 最小抽象不一定存在

- $\gamma(\text{甲}) = \{1, 2\}$
- $\gamma(\text{乙}) = \{2, 3\}$
- $\{2\}$ 没有最小抽象



最小抽象存在性

- 定义 β 为从具体值到最小抽象值的映射，即 $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
- 定理：给定具体值的集合 S ，如果对任意 $x \in S$ ， $\beta(x)$ 都有定义，则该集合的最小抽象 $\hat{\alpha}(S)$ 满足
 - $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 证明：
 - 容易证明 $S \subseteq \gamma(\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\})$ ，接下来证明这个抽象最小
 - 对任意抽象值甲满足 $S \subseteq \gamma(\text{甲})$ 的，我们有
 - $\forall x \in S. \{x\} \subseteq \gamma(\text{甲})$
 - 根据最小抽象的定义，我们有
 - $\forall x \in S. \beta(x) \sqsubseteq \text{甲}$
 - 即甲是 $\{\beta(x) \mid x \in S\}$ 的上界
 - 又因为 $\sqcup_{x \in S} \beta(x)$ 是最小上界，所以 $\sqcup_{x \in S} \beta(x) \sqsubseteq \text{甲}$



逻辑与集合

- 明确逻辑和集合的关系对后续理解有帮助
- 任何逻辑表达式定义了一个集合：满足该表达式的值的集合
 - $\varphi: x > 0$
 - 定义了
 - $\llbracket \varphi \rrbracket: \{x \mid x > 0\}$
- γ 可以写成从抽象值到逻辑表达式的映射
- 子集关系也就对应了逻辑蕴含关系
 - $\llbracket \varphi_1 \rrbracket \subseteq \llbracket \varphi_2 \rrbracket \Leftrightarrow \varphi_1 \rightarrow \varphi_2$



RSY算法

- Tom Reps等人2004年的论文提出RSY算法
- 假设抽象域和具体域上定义了如下操作和特殊值
 - $\dot{\gamma}$ 从抽象值到具体域上SMT表达式的映射
 - $\dot{\mu}$ 从程序到具体域上SMT表达式的映射
 - β 从具体值到最小抽象值的映射，即 $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
 - 甲 \sqcup 乙：抽象值的并，返回甲乙的最小上界
 - 最小抽象值 \perp 使得 $\gamma(\perp) = \emptyset$
- 注意以上操作都是计算机可表示的



RSY算法

- 抽象域计算问题：
 - 给定程序 p 和抽象域上的输入甲，求抽象域上最精确的输出
 - 即：寻找在输入集合 $\gamma(\text{甲})$ 下， p 的输出集合的最小抽象
- $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 基本原理：不断调用SMT Solver寻找在 S 中但不在当前结果中的元素 x ，然后将 $\beta(x)$ 并入当前结果



RSY算法

- 输入：程序p
- 输入：p的抽象输入 甲

result = \perp

While(sat($\dot{\mu}(p) \wedge \dot{\gamma}(\text{甲}) \wedge \neg \dot{\gamma}(\text{result}))$)

 y=get-model()

 result=result $\sqcup \beta(y)$

return result



示例

- 程序： $x - x$
- 输入： $x = \text{正}$
- 运行过程：
 - $\text{result} = \perp$, $r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(\text{false})$ 可满足, $r=0$
 - $\text{result} = \text{零}$, $r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(r = 0)$ 不可满足
 - 程序结束, 返回零



示例

- 程序： $x+y$
- 输入： $x=正, y=负$
- 运行过程：
 - $result = \perp$,
 $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(false)$ 可满足， $r=0$
 - $result=零$, $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(r = 0)$ 可满足， $r=1$
 - $result=踩$, $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(true)$ 不可满足
 - 程序结束， 返回踩



从值的抽象到程序的抽象

- RSY算法可以计算具体值的最小抽象
- 定义函数 f 的最小抽象为 $(D, \subseteq) \leftrightharpoons_{\hat{\alpha}}^{\gamma} (\text{虚}, \sqsubseteq)$ 上的最佳抽象，即
 - $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
- 如何得到函数 (=程序) 的最小抽象？



方法1：计算每个输出

- 因为抽象域往往大小有限，抽象域上的函数可以直接用输入输出对来记录
- 针对每个输入通过RSY算法计算输出即可

$$f(x)=x+5$$

子	输入	输出
	上	上
	正	正
	负	踩
	零	正
	踩	踩

子	$f(x,y)=x*y$					
	正	负	零	踩	上	
正	正					
负	负	正				
零	零	零	零			
踩	踩	踩	踩	踩		
上	上	上	上	上	上	



方法2：直接计算函数

- 方法1要对每个抽象值分别计算，存在一定重复计算
- 解决方案：函数是输入输出对的集合，直接计算该集合的最小抽象



抽象域定义

- 抽象域：原抽象域上的函数（即抽象值对的集合）
- 函数的偏序关系：
 - $\Sigma_1 \sqsubseteq \Sigma_2$ 当且仅当 $\forall \text{甲. } \Sigma_1(\text{甲}) \sqsubseteq \Sigma_2(\text{甲})$
- $\gamma(\Sigma)$ 定义为 $\left\{ (a, b) \mid b \in \bigcap_{a \in \gamma(\text{甲})} \gamma \circ \Sigma(\text{甲}) \right\}$
- 定理： $\hat{\alpha}(f) = \hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
 - 证明：
 - 首先证明 $f \subseteq \gamma(\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma)$
 - 对任意 $(a, b) \in f$, 我们有 $a \in r \circ \beta(a)$, 即 $b \in f \circ r \circ \beta(a)$
 - 那么我们得到 $b \in \gamma \circ \hat{\alpha} \circ f \circ r \circ \beta(a)$
 - 设存在 Σ 满足 $f \subseteq \gamma(\Sigma)$, 证明 $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \sqsubseteq \Sigma$
 - 即对任意甲, 我们要证明 $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma(\text{甲}) \sqsubseteq \Sigma(\text{甲})$
 - 因为 $f \subseteq \gamma(\Sigma)$, 我们有 $\forall a \in \gamma(\text{甲}), f(a) \in \gamma \circ \Sigma(\text{甲})$, 即 $f \circ \gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma \circ \Sigma(\text{甲})$
 - 根据伽罗瓦连接的定义, 得 $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \sqsubseteq \Sigma$



定义RSY算法需要的操作

- 函数抽象合并
 - $(\wp_1 \sqcup \wp_2)(\text{甲}) = \wp_1(\text{甲}) \sqcup \wp_2(\text{甲})$
 - 即合并对应输入上的输出
- 最小函数抽象
 - $\wp_{\perp}(_) = \perp$
- β 在输入输出对上的扩展 $\beta((x, y)) = \hat{\alpha} \circ (x, y) \circ \gamma$, 即
 - $\beta((x, y))(\text{甲}) = \begin{cases} \perp, & \neg(x \in \gamma(\text{甲})) \\ \beta(y), & x \in \gamma(\text{甲}) \end{cases}$
- $\dot{\gamma}$ 在函数上的扩展：
 - 依次翻译输入输出对
 - [正, 负], ... 翻译为
 - $x > 0 \rightarrow r < 0 \wedge \dots$



用RSY算法抽象程序

- 输入： 程序 p

```
result = ⊥
```

```
While(sat(μ(p) ∧ ¬γ(result)))
```

```
    y=get-model()
```

```
    result=result ∪ β(y)
```

```
return result
```



示例

- 程序： $x - x$
- 运行过程：
 - $\text{result} = \{\perp\}$,
 $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow \text{false} \wedge \dots)$ 可满足, $[x, r] = [1, 0]$
 - $\text{result} = \{\text{正, 零}, \text{负, } \perp, \text{零, } \perp, \text{踩, 零}\}$,
 $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow r = 0 \wedge \dots \wedge (\text{true} \rightarrow r = 0))$
可满足, $[x, r] = [-1, 0]$
 - $\text{result} = \{\text{正, 零}, \text{负, 零}, \text{零, } \perp, \text{踩, 零}\}$,
 $r = x - x \wedge \neg(\dots)$ 可满足, $[x, r] = [0, 0]$
 - $\text{result} = \{\text{正, 零}, \text{负, 零}, \text{零, 零}, \text{踩, 零}\}$,
 $r = x - x \wedge \neg(\dots)$ 不可满足



符号抽象问题

- 抽象域计算问题和程序抽象问题可以统一成如下符号抽象问题
- 给定逻辑公式 φ , 抽象域**虚**, 寻找抽象域中关于公式 φ 的**最小抽象甲**, 即满足
 - $[\![\varphi]\!] \subseteq \gamma(\text{甲}) \wedge$
 - $\forall \text{乙}: [\![\varphi]\!] \subseteq \gamma(\text{乙}) \rightarrow \gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{乙})$



局限性

- 符号抽象需要不断计算最小抽象并合并
- 在较大或者无限的抽象域（比如区间）上表现不好
 - 无法按输入输出对记录
 - 直接在函数定义中记录 \sqcup 可能导致很大的函数
- 最新工作
 - 将最佳摘要合成问题看做程序合成问题
 - 程序合成只能保证合成出正确的抽象，不能保证最佳
 - 修改CEGIS为两轮
 - 首先检查合成的程序是否正确，否则产生新的要被满足的样例
 - 然后检查合成的程序是否精确，否则产生新的要不被满足的样例
 - 看做新的程序合成问题，同时合成更精确的程序和该程序不满足的样例
- 论文
 - Kanghee Park, Loris D'Antoni, Thomas W. Reps: Synthesizing Specifications. Proc. ACM Program. Lang. 7(OOPSLA2): 1787-1816 (2023)
 - Pankaj Kumar Kalita, Sujit Kumar Muduli, Loris D'Antoni, Thomas W. Reps, Subhajit Roy: Synthesizing abstract transformers. Proc. ACM Program. Lang. 6(OOPSLA2): 1291-1319 (2022)



作业

- 考虑下面函数
 - int abs(int x, int y) {
 - if ($x > y$) return $x - y$;
 - else return $y - x$;
 - }
- 假设抽象域是{ \perp , 正零, 负, 无限}
- 请给出一个可能的符号抽象执行过程, 给出 result 如何一步步从 \perp 演变为最小抽象, 并给出每一步的反例

Result	反例
$\exists \perp$...
...	...



参考资料

- Thomas W. Reps, Aditya V. Thakur: Automating Abstract Interpretation. VMCAI 2016. 3-40