

软件理论基础与实践

STLC: The Simply Typed Lambda-Calculus

熊英飞 北京大学

复习: λ演算



- 用函数调用定义计算
- 是现代(函数式)程序设计语言的理论基础
- 现代程序设计语言的语法和语义通常在λ演算的基础上扩充而成

命令式语言	函数式语言
计算由命令的执行构成	计算由函数调用构成
函数(过程)只是命令的包 装	命令只是函数调用的特殊形 式
代码和数据分离	代码和数据统一

复习: 语法



```
t ::= terms: x variable \lambda x.t abstraction tt application
```

复习: 语义



- Alpha-Renaming: 绑定的变量可以随意改名
 - $abla \square : (\lambda x. x) (\lambda x. x) = (\lambda y. y) (\lambda z. z)$
- Beta-Reduction:即函数调用,也是唯一的计算步骤

(
$$\lambda x. t_{12}$$
) $t_2 \rightarrow [x \mapsto t_2]t_{12}$,

• $\mbox{$d$}$: $(\lambda y. y) (\lambda z. z) \rightarrow (\lambda z. z)$

扩展λ演算描述编程语言



- 在λ演算的基础上扩展程序设计语言其他部分
 - 理论上也可以将语言转换到λ演算,但过于间接
- 本讲介绍在多篇教材中使用的基于λ演算扩展的简单 函数式编程语言STLC
 - Simply Typed Lambda Calculus
- STLC vs IMP
 - 函数式、带类型
- 历史
 - Church在1940年发表论文 "A Formulation Of The Simple Theory Of Types",构建带类型的λ演算
 - Peter Landin在1965年的论文 "A Correspondence between ALGOL 60 and Church's Lambda-notation",建立语言设计和 λ演算之间的联系

语法和类型



```
t:= x (variable)
| \x:T,t (abstraction)
| t t (application)
| true (constant true)
| false (constant false)
| if t then t else t (conditional)

T:= Bool
| T → T
```



```
| Ty_Bool : ty
| Ty_Arrow : ty -> ty -> ty.
Inductive tm : Type :=
| tm_var : string -> tm
| tm_app : tm -> tm -> tm
| tm_abs : string -> ty -> tm -> tm
| tm_true : tm
| tm_false : tm
| tm_if : tm -> tm -> tm.
```

Inductive ty : Type :=

语法解析



```
Declare Custom Entry stlc.
Notation "<{ e }>" := e (e custom stlc at level 99).
Notation "(x)" := x (in custom stlc, x at level 99).
Notation "x" := x (in custom stlc at level 0, x constr at level 0).
Notation "S -> T" := (Ty Arrow S T)
         (in custom stlc at level 50, right associativity).
Notation "x y" := (tm app x y)
         (in custom stlc at level 1, left associativity).
Notation "\setminus x : t , y" :=
  (tm abs x t y) (in custom stlc at level 90, x at level 99,
                     t custom stlc at level 99,
                     y custom stlc at level 99,
                     left associativity).
Coercion tm var : string >-> tm.
Notation "'Bool'" := Ty_Bool (in custom stlc at level 0).
```

语法解析



语法解析



```
Definition x : string := "x".
Definition y : string := "y".
Definition z : string := "z".
Hint Unfold x : core.
Hint Unfold y : core.
Hint Unfold z : core.
```

小步法操作语义



- 值:
 - 定义正常计算结束的结果
 - \x: Bool, if true then x else false是值吗?
- •可以不是,如在Cog中
 - Compute (fun x:bool => if true then x else false).
 - (* = fun x : bool \Rightarrow x : bool \Rightarrow bool*)
- 但通常是。其他多数语言不会在没传参的时候就开始计算一个函数定义
 - 同时,定义为值可以简化后续定义,避免考虑函数调用时的alpha-renaming问题(稍后解释)
- STLC将任意lambda抽象定义为值

值



代换



• 在beta-reduction的时候需要将形参代换为实参

```
Fixpoint subst (x : string) (s : tm) (t : tm) : tm :=
  match t with
  | tm var y =>
      if String.eqb x y then s else t
  <{\y:T, t1}> =>
      if String.eqb x y then t else <{\y:T, [x:=s] t1}>
  | <{t1 t2}> =>
      <{([x:=s] t1) ([x:=s] t2)}>
  | <{true}> => <{true}>
  | <{false}> => <{false}>
   <{if t1 then t2 else t3}> =>
      \{ (x:=s] \ t1) \ then ([x:=s] \ t2) \ else ([x:=s] \ t3) \} >
  end
where "'[' x ':=' s ']' t" := (subst x s t) (in custom stlc).
```





$$\begin{array}{c} \text{value } v_2 \\ \hline \hline (\backslash x:T_2,t_1) \ v_2 \rightarrow [x:=v_2]t_1 \end{array} \text{ (ST_AppAbs)} \\ \hline \frac{t_1 \rightarrow t_1'}{t_1 \ t_2 \rightarrow t_1' \ t_2} \ \text{ (ST_App1)} \\ \hline \\ value \ v_1 \\ \hline t_2 \rightarrow t_2' \\ \hline \hline v_1 \ t_2 \rightarrow v_1 \ t_2' \end{array} \text{ (ST_App2)} \\ \hline \hline \\ \text{(if true then } t_1 \ \text{else } t_2) \rightarrow t_1 \ \text{(ST_IfTrue)} \\ \hline \hline \\ \text{(if false then } t_1 \ \text{else } t_2) \rightarrow t_2 \ \text{(ST_IfFalse)} \\ \hline \\ t_1 \rightarrow t_1' \\ \hline \text{(if } t_1 \ \text{then } t_2 \ \text{else } t_3) \rightarrow \text{(if } t_1' \ \text{then } t_2 \ \text{else } t_3) \end{array} \text{ (ST_If}$$





```
| ST IfTrue : forall t1 t2,
      <{if true then t1 else t2}> --> t1
  | ST IfFalse : forall t1 t2,
      <{if false then t1 else t2}> --> t2
  | ST_If : forall t1 t1' t2 t3,
      t1 --> t1' ->
      <{if t1 then t2 else t3}> --> <{if t1' then t2 else t3}>
where "t '-->' t'" := (step t t').
Hint Constructors step : core.
Notation multistep := (multi step).
Notation "t1 '-->*' t2" := (multistep t1 t2) (at level 40).
```





如果修改value定义,令value和标准型等价, 并添加如下运算规则后,会出现什么问题?

$$\frac{t_1 \to t_2}{\langle \mathbf{x} : T, t_1 \to \langle \mathbf{x} : T, t_2 \rangle}$$

$$\begin{array}{c} \text{value } v_2 \\ \hline \hline (\backslash x{:}T_2,t_1) \ v_2 \rightarrow [x{:}=v_2]t_1 \end{array} \text{(ST_AppAbs)} \\ \hline \frac{t_1 \rightarrow t_1'}{t_1 \ t_2 \rightarrow t_1' \ t_2} \ \text{(ST_App1)} \\ \hline value \ v_1 \\ t_2 \rightarrow t_2' \\ \hline v_1 \ t_2 \rightarrow v_1 \ t_2' \end{array} \text{(ST_App2)} \\ \end{array}$$

出错的情况



- \y:Bool, ((\x:Bool, (\y:Bool, x)) y)
- → \y:Bool, (\y:Bool, y)
- 正确答案: \y:Bool, (\z:Bool, y)
- •解决该问题需要引入alpha-renaming,本课程不 涉及

类型系统



- 必须知道变量的类型才能对带变量的表达式进行 类型检查
- 引入上下文Gamma,即从变量名到类型的映射
 - 因此,类型正确的程序不是上下文无关语言
 - 需要引入额外规则来保证类型正确性
- 引入三元类型推导关系
 - Gamma ⊢ t ∈ T
 - 在Gamma下,t具有T类型

类型推导规则



$$\frac{\text{Gamma } \textbf{x} = \textbf{T}_1}{\text{Gamma } \textbf{h} \textbf{ x} \in \textbf{T}_1} \quad (\textbf{T}_{-}\textbf{Var})$$

$$\frac{\textbf{x} \mapsto \textbf{T}_2 \; ; \; \textbf{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \in \; \textbf{T}_1}{\text{Gamma } \textbf{h} \; \textbf{h} \; \textbf{x} : \textbf{T}_2, \, \textbf{t}_1 \; \in \; \textbf{T}_2 \!\!\!\! \to \!\!\! \textbf{T}_1} \quad (\textbf{T}_{-}\textbf{Abs})$$

$$\frac{\textbf{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \in \; \textbf{T}_2 \!\!\! \to \!\!\! \textbf{T}_1}{\text{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_2 \; \in \; \textbf{T}_2} \quad (\textbf{T}_{-}\textbf{App})$$

$$\frac{\textbf{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \textbf{t}_2 \; \in \; \textbf{T}_1}{\text{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \textbf{t}_2 \; \in \; \textbf{T}_1} \quad (\textbf{T}_{-}\textbf{True})$$

$$\frac{\textbf{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \textbf{t}_2 \; \in \; \textbf{Bool}}{\text{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_2 \; \in \; \textbf{T}_1} \quad \text{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_3 \; \in \; \textbf{T}_1}$$

$$\frac{\textbf{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \textbf{t}_2 \; \textbf{t}_1 \; \textbf{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_3 \; \in \; \textbf{T}_1}{\text{Gamma} \; \textbf{h} \; \textbf{t}_1 \; \textbf{t}_2 \; \textbf{else} \; \textbf{t}_3 \; \in \; \textbf{T}_1} \quad (\textbf{T}_{-}\textbf{lf})$$



```
Inductive has_type : context -> tm -> ty -> Prop :=
    | T_Var : forall Gamma x T1,
        Gamma x = Some T1 ->
        Gamma |- x \in T1
    | T_Abs : forall Gamma x T1 T2 t1,
        x |-> T2 ; Gamma |- t1 \in T1 ->
        Gamma |- \x:T2, t1 \in (T2 -> T1)
    | T_App : forall T1 T2 Gamma t1 t2,
        Gamma |- t1 \in (T2 -> T1) ->
        Gamma |- t2 \in T2 ->
        Gamma |- t1 t2 \in T1
```



```
| T_True : forall Gamma,
        Gamma |- true \in Bool
| T_False : forall Gamma,
        Gamma |- false \in Bool
| T_If : forall t1 t2 t3 T1 Gamma,
        Gamma |- t1 \in Bool ->
        Gamma |- t2 \in T1 ->
        Gamma |- t3 \in T1 ->
        Gamma |- if t1 then t2 else t3 \in T1
where "Gamma '|-
' t '\in' T" := (has_type Gamma t T).
```

作业



- 完成STLC中standard非optional的3道习题以及 typing_nonexample_3
 - 请使用最新英文版教材