

# 采购订单系统

## 产品需求说明书

文档版本号：	1.0	文档编号：	
文档密级：		归属部门/项目：	
产品名：		子系统名：	
编写人：		编写日期：	

修订记录:

版本号	修订人	修订日期	修订描述
V 1.0	Tan	2015.4.1	创建

目 录

一、 简介 ..... 3

二、 用户角色描述 ..... 3

三、 产品概述 ..... 4

1、 产品架构和使用方式 ..... 4

2、 产品功能 ..... 4

2.1 用户管理模块 ..... 4

2.2 物品管理模块 ..... 5

2.3 订单管理模块 ..... 5

2.4 数据统计模块 ..... 5

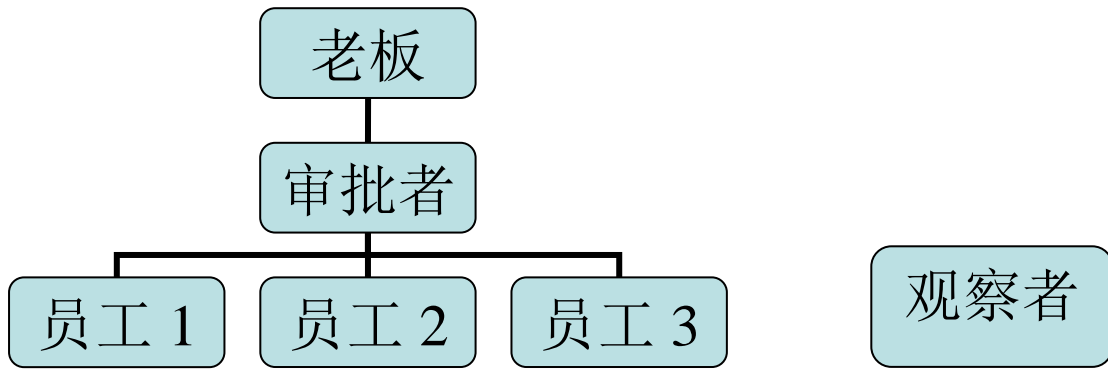
四、 产品周期规划 ..... 6

一、 简介

订单采购管理系统。

二、 用户角色描述

用户角色	用户描述
员工 1	负责创建订单，提交订单至审批者，修改物品参数，查看数据统计
员工 2	同上
审批者	负责审批、修改来自员工的订单，提交订单至老板，修改物品参数，查看数据统计
老板	负责审批、修改来自审批者的订单，审批后形成最终订单，所有人都可以看得到，修改物品参数，查看数据统计
观察者	在订单处理的所有流程都可以查看得到当前订单状态，查看物品参数，查看数据统计



### 三、 产品概述

#### 1、 产品架构和使用方式

产品采用 php + html 标准网络架构, 所有代码运行在 windows 2003 服务器上, 访问方式为内网, 通过浏览器实现产品所有功能。

产品使用方式为, 在内网浏览器输入指定的 IP 地址访问服务器, 然后弹出用户登录页面, 输入用户名和密码之后登录成功, 即可进行相应的操作。

产品分为四个功能模块:

1. 用户管理模块: 此模块为 admin 用户独享。admin 用户登录之后会出现用户管理界面, 允许对现存所有用户进行增加, 删除, 修改。
2. 物品管理模块: 此模块对所有用户开放查看和编辑修改功能。用户登录后可以打开物品管理模块, 对当前所有物品进行增加, 删除, 修改。
3. 订单管理模块: 对于员工, 可以创建新订单, 然后提交订单到审批者。创建新订单的时候, 员工可以导入上一次提交的订单, 未提交订单可以放弃。对于审批者, 员工提交订单后可以在自己的管理界面看到所有未审阅订单, 进行审阅。对老板而言操作功能是类似的。老板最终审阅完毕之后, 所有人都能看到最终的订单, 并且此订单被放到数据库中存档。观察者则可以在这个过程中看到每个订单的状态, 但不可以进行任何修改。
4. 数据统计模块: 对所有用户开放。可以统计指定日期内, 指定员工提交并通过的所有订单。

#### 2、 产品功能

##### 2.1 用户管理模块

此模块为 admin 用户独享。admin 用户登录之后会出现用户管理界面, 允许对现存所有用户进行增加, 删除, 修改。

每一个用户都有一个用户名、用户属性和密码。

用户名不允许相同, 密码要求至少六位的大小写字母或者阿拉伯数字的组合。

每个用户有以下四种属性中的一种: 员工、老板、管理者、观察者。每种用户至少一个,

其中员工允许有**多个**，其他种类的用户只能有一个。

## 2.2 物品管理模块

此模块对所有用户开放查看和编辑修改功能。用户登录后可以打开物品管理模块，对当前所有物品进行增加，删除，修改。

每种物品有以下属性：**名称，规格，单价，备注**。

其中名称为**独一无二**的，单价为数字，规格和备注为纯文字。

物品最大值不超过 **100000**，否则报错。

对于增加操作，弹出悬浮对话框填写相应属性即可。对于删除操作，每一个物品前有一个复选框，选中要删除的物品，点击删除按钮即可。对于要编辑的物品，每一个物品最后有一个编辑按钮，点击即可弹出悬浮对话框进行编辑。示意如下：

增加		删除			
		名称	规格	单价	备注
<input type="checkbox"/>		苹果	元/kg	10	<input type="button" value="编辑"/>
<input type="checkbox"/>		香蕉	元/kg	8	<input type="button" value="编辑"/>

## 2.3 订单管理模块

每一个订单的属性为：**名称，创建者，创建日期和时间，物品列表，审批备注**。物品列表的每一行有这些属性：**名称，规格，单价，备注，购买数量，购买总价**。对于一个订单，有增加，删除，修改的功能。对于增删改类似以上。对于**增加**操作，只需输入名称，如果物品数据库中**存在**相应的物品，则规格，单价，备注无需输入即可自动补全。其中购买数量需要输入，而购买总价则自动算出。

对于员工，可以**创建**新订单，然后提交订单到审阅者。创建新订单的时候，员工可以导入上一次提交的，**创建者为本员工**的订单作为今天的订单，然后对其进行修改并提交。未提交订单可以**撤销**提交。

对于审批者，员工提交订单后可以在自己的管理界面看到所有**未审阅订单**，审阅操作，即对订单进行**修改**，然后提交到老板，或者**撤销**订单。对订单的所有修改将被记入**审批备注**中，并随订单提交到老板。

提交到老板之后，老板的管理界面可以看到**未审阅订单**；**撤销**订单之后，**相应的员工**将能看到的订单为**被驳回**。对老板而言操作功能是类似的，老板最终审阅完毕之后，所有人都能看到最终的订单，并且此订单被放到数据库中存档。

观察者则可以在这个过程中看到每个订单的状态，但不可以进行任何修改。

## 2.4 数据统计模块

对于**已经被老板审阅批准**的订单进行数据统计。有两个选项对订单进行筛选。

第一个是**日期**，可以选择：**全部，一星期内，一周内，一个月内，一年内**，指定日期时间段的所有订单。

第二个是**提交者**，可以单选或者多选提交者来进行筛选。比如选择了“一周内”，“员工1”

提交并被批准的订单，则所有在 6 天前（包括）到今天（包括）的所有的订单均被算在一起进行统计。

统计结果是一个**物品的列表**和**总开销**，物品列表的每一行有这些属性：名称，单价，规格，备注，购买数量，购买总价。其中：**单价**，**规格**和**备注**由于会浮动，所以显示为**统计当日**的价格，如果该物品已经被删除，则单价显示为 0，规格和备注为空。**购买数量**即为所有被统计订单该物品**购买数量**之和，而**购买总价**为所有被统计订单该物品**购买总价**之和。**总开销**为所有物品**购买总价**之和。

## 四、 产品周期规划

产品开发周期为 15 天，自合作确认开始日往后推 15 天（包括），负责完成所有的代码构建，远程调试，测试，上线。上线后两个月内负责对产品进行维护，之后对产品不再负责。