**采购订单系统**

**产品需求说明书**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档版本号： | 1.0 | 文档编号： |  |
| 文档密级： |  | 归属部门/项目： |  |
| 产品名： |  | 子系统名： |  |
| 编写人： |  | 编写日期： |  |

**修订记录：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **修订人** | **修订日期** | **修订描述** |
| V 1.0 | Tan | 2015.4.1 | 创建 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**目 录**

[一、 简介 3](#_Toc415695419)

[二、 用户角色描述 3](#_Toc415695420)

[三、 产品概述 4](#_Toc415695421)

[1、 产品架构和使用方式 4](#_Toc415695422)

[2、 产品功能 4](#_Toc415695423)

[2.1 用户管理模块 4](#_Toc415695424)

[2.2 物品管理模块 5](#_Toc415695425)

[2.3 订单管理模块 5](#_Toc415695426)

[2.4 数据统计模块 5](#_Toc415695427)

[四、 产品周期规划 6](#_Toc415695428)

# 简介

订单采购管理系统。

# 用户角色描述

|  |  |
| --- | --- |
| 用户角色 | 用户描述 |
| *员工1* | *负责创建订单，提交订单至审批者，修改物品参数，查看数据统计* |
| *员工2* | *同上* |
| *审批者* | *负责审批、修改来自员工的订单，提交订单至老板，修改物品参数，查看数据统计* |
| *老板* | *负责审批、修改来自审批者的订单，审批后形成最终订单，所有人都可以看得到，修改物品参数，查看数据统计* |
| *观察者* | *在订单处理的所有流程都可以查看得到当前订单状态，查看物品参数，查看数据统计* |

老板

审批者

员工1

员工2

2

员工3

观察者

# 产品概述

## 产品架构和使用方式

产品采用php + html标准网络架构，所有代码运行在windows 2003服务器上，访问方式为内网，通过浏览器实现产品所有功能。

产品使用方式为，在内网浏览器输入指定的IP地址访问服务器，然后弹出用户登录页面，输入用户名和密码之后登录成功，即可进行相应的操作。

产品分为四个功能模块：

1. 用户管理模块：此模块为admin用户独享。admin用户登录之后会出现用户管理界面，允许对现存所有用户进行增加，删除，修改。
2. 物品管理模块：此模块对所有用户开放查看和编辑修改功能。用户登录后可以打开物品管理模块，对当前所有物品进行增加，删除，修改。
3. 订单管理模块：对于员工，可以创建新订单，然后提交订单到审批者。创建新订单的时候，员工可以导入上一次提交的订单，未提交订单可以放弃。对于审批者，员工提交订单后可以在自己的管理界面看到所有未审阅订单，进行审阅。对老板而言操作功能是类似的。老板最终审阅完毕之后，所有人都能看到最终的订单，并且此订单被放到数据库中存档。观察者则可以在这个过程中看到每个订单的状态，但不可以进行任何修改。
4. 数据统计模块：对所有用户开放。可以统计指定日期内，指定员工提交并通过的所有订单。

## 产品功能

### 用户管理模块

此模块为admin用户独享。admin用户登录之后会出现用户管理界面，允许对现存所有用户进行增加，删除，修改。

每一个用户都有一个**用户名**、**用户属性**和**密码**。

用户名不允许相同，密码要求至少六位的大小写字母或者阿拉伯数字的组合。

每个用户有以下四种属性中的一种：**员工**、**老板**、**管理者**、**观察者**。每种用户至少**一个**，其中员工允许有**多个**，其他种类的用户只能有**一个**。

### 物品管理模块

此模块对所有用户开放查看和编辑修改功能。用户登录后可以打开物品管理模块，对当前所有物品进行增加，删除，修改。

每种物品有以下属性：**名称**，**规格**，**单价**，**备注**。

其中名称为**独一无二**的，单价为数字，规格和备注为纯文字。

物品最大值不超过**100000**，否则报错。

对于增加操作，弹出悬浮对话框填写相应属性即可。对于删除操作，每一个物品前有一个复选框，选中要删除的物品，点击删除按钮即可。对于要编辑的物品，每一个物品最后有一个编辑按钮，点击即可弹出悬浮对话框进行编辑。示意如下：

增加 删除

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **名称** | **规格** | **单价** | **备注** | **操作** |
| **□** | 苹果 | 元/kg | 10 |  | 编辑 |
| **□** | 香蕉 | 元/kg | 8 |  | 编辑 |

### 订单管理模块

每一个订单的属性为：**名称**，**创建者**，**创建日期和时间**，**物品列表，审批备注**。物品列表的每一行有这些属性：**名称**，**规格**，**单价**，**备注**，**购买数量**，**购买总价**。对于一个订单，有增加，删除，修改的功能。对于增删改类似以上。对于**增加**操作，只需输入名称，如果物品数据库中**存在**相应的物品，则规格，单价，备注无需输入即可自动补全。其中购买数量需要输入，而购买总价则自动算出。

对于员工，可以**创建**新订单，然后提交订单到审阅者。创建新订单的时候，员工可以导入上一次提交的，**创建者为本员工的**订单作为今天的订单，然后对其进行修改并提交。未提交订单可以**撤销**提交。

对于审批者，员工提交订单后可以在自己的管理界面看到所有**未审阅订单**，审阅操作，即对订单进行**修改**，然后提交到老板，或者**撤销**订单。对订单的所有修改将被记入**审批备注**中，并随订单提交到老板。

提交到老板之后，老板的管理界面可以看到**未审阅订单**；**撤销**订单之后，**相应的员工**将能看到的订单为**被驳回**。对老板而言操作功能是类似的，老板最终审阅完毕之后，所有人都能看到最终的订单，并且此订单被放到数据库中存档。

观察者则可以在这个过程中看到每个订单的状态，但不可以进行任何修改。

### 数据统计模块

对于**已经被老板审阅批准**的订单进行数据统计。有两个选项对订单进行筛选。

第一个是**日期**，可以选择：全部，一星期内，一周内，一个月内，一年内，指定日期时间段的所有订单。

第二个是**提交者**，可以单选或者多选提交者来进行筛选。比如选择了“一周内”，“员工1”提交并被批准的订单，则所有在6天前（包括）到今天（包括）的所有的订单均被算在一起进行统计。

统计结果是一个**物品的列表**和**总开销**，物品列表的每一行有这些属性：名称，单价，规格，备注，购买数量，购买总价。其中：**单价**，**规格**和**备注**由于会浮动，所以显示为**统计当日**的价格，如果该物品已经被删除，则单价显示为0，规格和备注为空。**购买数量**即为所有被统计订单该物品**购买数量**之和，而**购买总价**为所有被统计订单该物品**购买总价**之和。**总开销**为所有物品**购买总价**之和。

# 产品周期规划

产品开发周期为15天，自合作确认开始日往后推15天（包括），负责完成所有的代码构建，远程调试，测试，上线。上线后两个月内负责对产品进行维护，之后对产品不再负责。